功能描述：在事件csv中描述的事件必须在前导事件发生之后才能发生

功能实现：

1. CSV中存储nPre和各前导事件id
2. EventLoader从Csv中读取事件的前导id表
3. sGlobal中从游戏存档中读入doneList信息
4. EventManager在事件发生之前对照sGlobal->doneList决定是否发生
5. EventManager在事件发生之后记录sGlobal->doneList
6. 存档时sGlobal对doneList进行持久化

3，5，6未完成