功能描述：进入游戏时人物的出生地点（地图，x，y，朝向）和上次存档保持一致。

功能实现：

1. 在游戏进入时，由GlobalState负责从记录中读出位置信息。
2. 在HelloWorld中初始化时，按照sGlobal进行初始化
3. 在每次人物行动时，由Hero负责把后三个属性在动作结束时report给sGlobal
4. 在每次crossMap时，有Map负责把第一个属性report给sGlobal
5. 在存档时，由GlobalState负责存储位置信息