功能描述：游戏载入时能够从持久化文件中读取物品记录，载入到sGlobal中；有显示模块显示已有物品，控制器控制物品使用；物品使用能够改变一些全局参数，能够使玩家看出物品的效果；在游戏运行中，能够由控制器触发物品的使用；

功能实现：

1. 在物品CSV文件中按照BagItem定义物品
2. 由sGlobal在load中载入bagRecord
3. 由显示模块显示已有物品
4. 控制模块在收到信号能够触发物品使用
5. 控制模块通过rGlobal调用Backpack，由Backpack托管物品的使用
6. Backpack通过sGlobal改变全局属性，对使用过的物品进行清理
7. 状态显示模块能够读取sGlobal中状态的改变，体现物品使用效果