功能描述：当人物到达指定地点的时，会自动加载另一张地图，完成场景的转换，其上的NPC和事件也进行了更新

功能实现：

1. 在地图上的跳转区画跳转事件块儿
2. 当人物到达指定地点时，Hero通知Map进行重新加载
3. 在Map加载过程中通知EventManager进行重新加载
4. EventManager通过EventLoader进行事件加载