微信 V2 安卓 APP 支付 DEMO 说明

## 一.目的

为了方便开发者更快的接入 Bo 聚合支付的微信 APP 支付提供此 DEMO 给予参考。

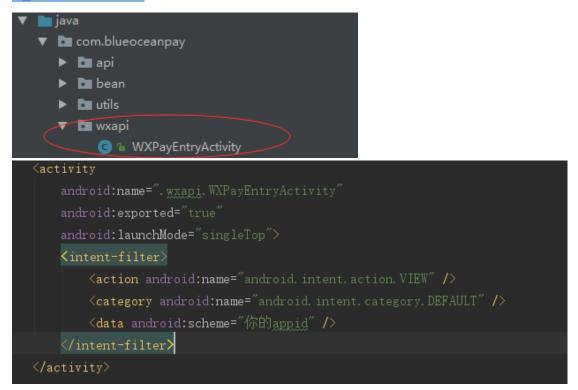
## 二.集成库



1.在 build gradle 文件中,添加如上依赖即可,参考微信平台地址:

https://developers.weixin.qq.com/doc/oplatform/Downloads/Androi

## d Resource.html



2.导入微信支付所需要的支付类 WXPayEntryActivity,及配置清单文件,放入 wxapi 包下,包名类名必须一致,才能收到微信支付结果回调。

## 三.调用步骤

```
private void getPayInfo(String money) {
final PayReqBean payReqBean = new PayReqBean();
payReqBean. setAppid(AppId);//商户id
payReqBean. setPayment(Payment);//微信app支付
payReqBean. setSub_appid(Constants. APP_ID);//AppID
payReqBean. setTotal_fee(money);//支付金额 单位分
// payReqBean. setWallet(Wallet);//钱包 CN/HK 微信支付不需要传
payReqBean. setStore_id(""); //选填
payReqBean. setBody("测试商品");
payReqBean. setSign(SignInfo. createSign(SignInfo. getParametersMap(payReqBean), AppKey));
```

1.先通过开发者请求 Bo 系统的下单接口,参考文档

https://github.com/blueoceanpay/api-

documents/blob/master/zh\_CN.md

接口: /payment/pay 接口详情传入所需参数

- 2.请求成功后, Bo 系统会返回支付字段 app
- 3.开发者的客户端通过 Bo 下单接口获取到支付参数 app 后,进行参数的解析
- 4.解析后的 orderInfo, 对应赋值给 PayReq 订单信息对象, 然后调用 微信 SDK 进行发起支付, 此步骤参考 DEMO 的方法。

```
void WxChatPay(String orderInfo) {
api.registerApp(Constants. APP_ID); //填写自己的APPID, 注册本身APP
PayReq req = new PayReq(); //PayReq就是订单信息对象
try {
    JSONObject jsonObj = new JSONObject(orderInfo);
    //给req对象赋值
    req.appId = jsonObj.get("appid").toString(); //APPID
    req.partnerId = jsonObj.get("partnerid").toString(); // 商户号
    req.prepayId = jsonObj.get("prepayid").toString(); // 预付款ID
    req.nonceStr = jsonObj.get("noncestr").toString(); //随机数
    req.timeStamp = jsonObj.get("timestamp").toString(); //时间戳
    req.packageValue = jsonObj.get("package").toString(); //固定值Sign=WXPay
    req.sign = jsonObj.get("sign").toString(); //签名
    api.sendReq(req); //将订单信息对象发送给微信服务器,即发送支付请求
```