

Instrukcja instalacji oraz obsługi wtyczki „BluePayment” dla platformy Sylius

| | |
|------------------|--|
| Projekt | BluePayment |
| Tytuł | Instrukcja instalacji „BluePayment” dla platformy Sylius |
| Rodzaj | Instrukcja użytkownika |
| Wersja dokumentu | 1.0.0 |
| Wersja wtyczki | 1.0.0 |
| Platforma | Sylius |

Spis treści

| | |
|---------------------------------------|---|
| Spis treści..... | 1 |
| Podstawowe informacje..... | 2 |
| Wymagania systemowe..... | 2 |
| Opis zmian..... | 2 |
| Instalacja wtyczki..... | 3 |
| Konfiguracja modułu..... | 4 |
| 1. Konfiguracja podstawowych pól..... | 4 |
| 2. Konfiguracja bramy..... | 4 |
| 3. Konfiguracja sekcji językowej..... | 4 |
| Konfiguracja adresów URL..... | 5 |

Podstawowe informacje

Moduł płatności umożliwiający realizację transakcji bezgotówkowych w sklepie Sylius.

Wymagania systemowe.

- Sylius 1.7.4 lub wyższa
- Wersja PHP 7.3 lub wyższa

Opis zmian

Wersja 1.0.0

- Pierwsza wersja dokumentu

Instalacja wtyczki

- Wykonaj polecenie

```
composer require bluepayment-plugin/sylius-plugin
```

- Zweryfikuj, czy w pliku bundles.php znajduje się wpis:

```
Bluemia\SyliusBluepaymentPlugin\BluemiaSyliusBluepaymentPlugin::class => ['all' => true],
```

- Dodaj na końcu pliku wpis config/routes.yaml

```
bluemia_sylius_bluepayment_payment:  
  resource: "@BluemiaSyliusBluepaymentPlugin/Resources/config/payment_routing.yml"  
  prefix: /bluepayment
```

- Wykonaj polecenia

```
mkdir -p templates/bundles/SyliusAdminBundle/
```

```
cp -R vendor/bluepayment-plugin/sylius-plugin/src/Resources/views/* templates/bundles/
```

- Przejdź do zakładki „Metody płatności”
- Dodaj nową metodę płatności – po naciśnięciu przycisku „Utwórz”, wybierz metodę „BlueMedia płatności online”
- Przejdź do sekcji „Konfiguracja modułu”

Konfiguracja modułu

1. Konfiguracja podstawowych pól

- „Kod”

Nazwa własna wtyczki, np. BluemediaPayment

- „Aktywna?”

Wybór wartości „Tak/Nie” określa, czy kanał płatności będzie widoczny przy składaniu zamówienia.

- „Kanały”

Wybierz kanały, dla których powinna się pojawić płatność za pomocą bramki BlueMedia.

2. Konfiguracja bramy

- „Użyj środowiska testowego”

Zaznaczenie opcji na „Tak” powoduje, że wszystkie płatności będą przekierowywane na testową bramkę płatniczą, która znajduje się pod adresem <https://pay-accept.bm.pl/>. W przeciwnym przypadku zostanie ustawiona produkcyjna bramka płatnicza – wszystkie płatności będą przekierowane na adres <https://pay.bm.pl/>

W przypadku wyboru środowiska testowego moduł nie będzie przetwarzał żadnych faktycznych płatności.

W zakładkach zostają wyświetlone waluty, które zostały zdefiniowane w systemie w zakładce Konfiguracja → Waluty.

- „Identyfikator serwisu partnera”

Wartość liczbowa - unikalny identyfikator sklepu.

- „Klucz współdzielony”

Unikalny klucz przypisany do danego sklepu.

Wartości obu pól są dostarczone przez BlueMedia.

3. Konfiguracja sekcji językowej

Dla wybranych języków dodaj nazwę oraz opis płatności.

Zostanie on wyświetlony przy składaniu zamówienia.

Konfiguracja adresów URL

Należy upewnić się, że w panelach administracyjnych BlueMedia [https:// oplacacie.bm.pl](https://oplacasie.bm.pl) oraz [https:// oplacacie-accept.bm.pl](https://oplacasie-accept.bm.pl) poniższe pola zawierają poprawne adresy sklepu.

- Konfiguracja adresu powrotu po płatności
`https://domena-sklepu.pl/bluepayment/payment/back`
- Konfiguracja adresu, na który jest wysyłany ITN
`https://domena-sklepu.pl/bluepayment/process-itn`