题目:有1、2、3、4个数字,能组成多少个互不相同且无重复数字的三位数?都是多少?

# 【程序2】

题目:企业发放的奖金根据利润提成。利润(I)低于或等于 10 万元时,奖金可提 10%;利润高于 10 万元,低于 20 万元时,低于 10 万元的部分按 10%提成,高于 10 万元的部分,可可提成 7.5%; 20 万到 40 万之间时,高于 20 万元的部分,可提成 5%; 40 万到 60 万之间时高于 40 万元的部分,可提成 3%; 60 万到 100 万之间时,高于 60 万元的部分,可提成 1.5%,高于 100 万元时,超过 100 万元的部分按 1%提成,从键盘输入当月利润 I,求应发放奖金总数?

```
1 #Filename:002.py
2 i = int(raw_input('Enter the profit:'))
 3 \text{ arr} = [1000000, 600000, 400000, 200000, 100000, 0]
 4 \text{ rat} = [0.01, 0.015, 0.03, 0.05, 0.075, 0.1]
 5 r = 0
 6 for idx in range (0, 6):
 7
       if i>arr[idx]:
            r+=(i-arr[idx])*rat[idx]
 8
9
            print (i-arr[idx])*rat[idx]
            i=arr[idx]
11 print r
```

题目:一个整数,它加上 100 后是一个完全平方数,再加上 168 又是一个完全平方数,请问该数是多少?

# 【感谢 12 楼的同学 peiqianggao 提供代码】

```
# -*- coding:utf-8 -*-
, , ,
Created on 2015-6-7
# 第三题: 一个整数,它加上100后是一个完全平方数,再加上168又是一个完
全平方数,请问该数是多少
@author: Administrator
, , ,
import math
num = 1
while True:
   if math. sqrt(num + 100) - int(math. sqrt(num + 100)) == 0 and
math. sqrt(num + 268) - int(math. sqrt(num + 268)) == 0:
       print(num)
       break
   num += 1
```

### 【程序4】

题目:输入某年某月某日,判断这一天是这一年的第几天?

### 【程序5】

题目:输入三个整数 x,y,z,请把这三个数由小到大输出。

### 【程序8】

题目:输出9\*9口诀。

```
1 for i in range(1, 10):
2    for j in range(1, i+1):
3        print i, '*', j, '=', i*j,
4    print ''
```

### 【程序 11】

题目:古典问题:有一对兔子,从出生后第3个月起每个月都生一对兔子,小兔子长到第三个月

后每个月又生一对兔子,假如兔子都不死,问每个月的兔子总数为多少?

```
1 a = 1
2 b = 1
3 for i in range(1, 21, 2):
4 print '%d %d'%(a, b),
5 a += b
6 b += a
```

### 【程序 12】

题目:判断 101-200 之间有多少个素数,并输出所有素数。

```
1 #!/usr/bin/python
 2 #-*- coding:utf-8 -*-
 3 from math import sqrt
 4 def main():
 5
       for i in range (101, 201):
 6
           flag = 1
 7
           k = int(sqrt(i))
 8
           for j in range (2, k+1):
 9
               if i\%j == 0:
10
                   flag = 0
11
                   break
          if flag == 1:
12
13
               print '%5d'%(i),
14
15 if __name__ == "__main__":
       main()
16
```

# 【程序 13】

题目:打印出所有的"水仙花数",所谓"水仙花数"是指一个三位数,其各位数字立方和等于该数本身。例如:153是一个"水仙花数",因为153=1的三次方+5的三次方+3的三次方。

```
1 #!/usr/bin/python
 2 #-*- coding:utf-8 -*-
 3 def main():
       for i in range (100, 1000):
 5
           a = i\%10
           b = i/100
           c = (int(i/10))\%10
 7
 8
           if i == a**3+b**3+c**3:
               print "%5d"%(i),
10
11 if __name__ == "__main__":
12
       main()
```

# 【程序 14】

题目:将一个正整数分解质因数。例如:输入90,打印出90=2\*3\*3\*5。

```
1 #!/usr/bin/python
 2 #-*- coding:utf-8 -*-
 3
 4 def main():
       n = int(raw_input('Enter a number:'))
       print n,'=',
 7
       while(n!=1):
           for i in range (2, n+1):
 8
                if (n\%i) == 0:
 9
                    n/=i
10
11
                    if(n == 1):
12
                        print '%d'%(i)
13
                    else:
14
                        print '%d *'%(i),
15
                    break
16
17
18 if __name__ == "__main__":
```

```
19 main()
```

### 【程序 15】

题目:利用条件运算符的嵌套来完成此题:学习成绩>=90分的同学用 A 表示,60-89分之间的用 B 表示,60分以下的用 C 表示。

```
1 #!/usr/bin/python
 2 #-*- coding:utf-8 -*-
 3 def main():
 4
       s = int(raw input('Enter a number:'))
 5
       if s \ge 90:
 6
           grade = 'A'
 7
       elif s \ge 60:
 8
           grade = 'B'
 9
       else:
           grade = 'C'
10
11
       print grade,
12
13 if __name__ == '__main__':
14
       main()
```

### 【程序 17】

题目:输入一行字符,分别统计出其中英文字母、空格、数字和其它字符的个数。

```
1 #!/usr/bin/python
2 #-*- coding:utf-8 -*-
 3 #there is no ++ operator in Python
4 import string
 5 def main():
       s = raw_input('input a string:')
 6
 7
      letter = 0
       space = 0
8
9
       digit = 0
       other = 0
10
11 for c in s:
```

```
12
           if c. isalpha():
13
               letter+=1
14
           elif c.isspace():
15
               space += 1
16
           elif c.isdigit():
17
               digit+=1
18
           else:
19
               other+=1
20
       print 'There are %d letters, %d spaces, %d digits and %d other
characters in your string. '%(letter, space, digit, other)
21
22 if name == ' main ':
23
       main()
```

### 【程序 18】

题目:求 s=a+aa+aaa+aaa+aa...a的值,其中a是一个数字。例如 2+22+222+2222+2222(此时共有5个数相加),几个数相加有键盘控制。

```
1 #!/usr/bin/python
 2 #-*- coding:utf-8 -*-
 3 def main():
       basis = int(raw_input("Input the basis number:"))
 4
       n = int(raw input("Input the longest length of number:"))
 6
       b = basis
       sum = 0
 7
       for i in range (0, n):
 8
9
           if i==n-1:
10
               print "%d "%(basis),
11
           else:
12
               print "%d +"%(basis),
13
           sum+=basis
           basis = basis*10+b
14
15
       print '= %d' %(sum),
16
```

```
17
18 if __name__ == '__main__':
19     main()
```

# 【程序 19】

题目:一个数如果恰好等于它的因子之和,这个数就称为"完数"。例如 6=1+2+3.编程 找出 1000 以内的所有完数。

```
1 from math import sqrt
2 n = int(raw_input('input a number:'))
3 sum = n*-1
4 k = int(sqrt(n))
5 for i in range(1, k+1):
6     if n%i == 0:
7         sum += n/i
8         sum += i
9 if sum == n:
10     print 'YES'
11 else:
12     print 'NO'
```

```
1 '''
2 【程序 20】
3 题目: 一球从 100 米高度自由落下,每次落地后反跳回原高度的一半;再落下,求它在
4 第 10 次落地时,共经过多少米?第 10 次反弹多高?
5 '''
6 s = 100.
7 h = 50.0
8 for i in range(2,11):
9 s += h
10 h /= 2
11 print "the sum length of path:%f"%s
12 print "the last height is:%f"%h
```

```
1 ,,,
   【程序 21】
3 题目:猴子吃桃问题:猴子第一天摘下若干个桃子,当即吃了一半,还不瘾,
又多吃了一个
       第二天早上又将剩下的桃子吃掉一半,又多吃了一个。以后每天早上
4
都吃了前一天剩下
       的一半零一个。到第10天早上想再吃时,见只剩下一个桃子了。求第
一天共摘了多少。
6 ','
7 n = 1
8 for i in range (9, 0, -1):
9 n = (n+1) << 1
10 print n
1 ,,,
2 ★
3 【程序 22】
4 题目: 两个乒乓球队进行比赛,各出三人。甲队为 a, b, c 三人,乙队为 x, y, z
三人。已抽签决定
      比赛名单。有人向队员打听比赛的名单。a 说他不和 x 比, c 说他不和
x,z比,请编程序找出
       三队寨手的名单。
7 ,,,
8 for i in range (ord ('x'), ord ('z') + 1):
     for j in range (ord('x'), ord('z') + 1):
10
        if i != j:
           for k in range (ord('x'), ord('z') + 1):
11
12
               if (i != k) and (j != k):
13
                  if (i != ord('x')) and (k != ord('x')) and (k !=
ord('z')):
14
                     print 'order is a -- %s\t b -- %s\tc--%s' %
(chr(i), chr(j), chr(k))
```

```
1 ','
2 【程序 23】
3 题目:打印出如下图案(菱形)
4
5 *
6 ***
7 ****
8 *****
9 ****
10 ***
11 *
12 ,,,
13 for i in range (1, 8, 2):
14 print '**(4-(i+1)/2)+'***i
15 for i in range (5, 0, -2):
16 print '*(4-(i+1)/2)+'*'*i
1 ,,,
2 【程序 24】
3 题目:有一分数序列:2/1,3/2,5/3,8/5,13/8,21/13...求出这个数列
的前20项之和。
4 ','
5 u = 2.0
6 d = 1.0
7 s = 0.0
8 for i in range (0, 20):
9 	 S = S + u/d
u = u+d
11
    d = u-d
12 print '%f'%s
1 ,,,
2 【程序 25】
3 题目: 求 1+2!+3!+...+20!的和
4 ','
```

```
5 s = 0
6 t = 1
7 for i in range (1, 21):
    t*=i
8
9
    s+=t
10 print s
1 ,,,
2 【程序 26】
3 题目:利用递归方法求5!。
4 ',',
5 def fun(i):
6 if i==1:
7
         return 1
8
    return i*fun(i-1)
9
10 print fun(5)
1 ,,,
2 【程序 27】
3 题目: 利用递归函数调用方式,将所输入的5个字符,以相反顺序打印出来。
4 ','
5 def output(s, 1):
6 if 1==0:
7
         return
  print s[1-1]
     output (s, 1-1)
9
10
11 s = raw_input('Input a string:')
12 \ 1 = 1en(s)
13 output (s, 1)
1 ,,,
2 【程序 28】
```

```
3 题目:有5个人坐在一起,问第五个人多少岁?他说比第4个人大2岁。问
第4个人岁数,他说比第
      3个人大2岁。问第三个人,又说比第2人大两岁。问第2个人,说
比第一个人大两岁。最后
      问第一个人,他说是10岁。请问第五个人多大?
6 ,,,
7 def fun(i):
    if i==1:
        return 10
10
  return fun (i-1)+2
11
12 print fun(5)
1 ,,,
2 【程序 29】
3 题目:给一个不多于5位的正整数,要求:一、求它是几位数,二、逆序打
印出各位数字。
4 ,,,
5 def fun(i, cnt):
     if i==0:
7
        print 'There are %d digit in the number.' %cnt
8
        return
9
     print i%10,
10
     i/=10
11
     cnt+=1
12
    fun(i, cnt)
13
14 i = int(raw input('Input a number:'))
15 fun (i, 0)
1 ,,,
2 【程序 30】
3 题目:一个 5 位数,判断它是不是回文数。即 12321 是回文数,个位与万位
相同,十位与千位相同。
4 ','
```

```
5 ans=['Yes','No']
6 i = int(raw_input('Input a number(10000^999999):'))
7 if i<10000 or i>99999:
      print 'Input Error!'
9 else:
      i = str(i)
10
      flag = 0
11
12
      for j in range (0, 2):
13
          if i[j]!=i[4-j]:
14
              flag = 1
15
              break
16
      print ans[flag]
1 ,,,
2 【程序 36】【筛选法】
3 题目: 求 100 之内的素数
4 ','
5 a = [0]*101
6 for i in range (2, 11):
      for j in range (i+i, 101, i):
          a[j]=-1;
8
9 for i in range (2, 101):
10 if a[i]!=-1:
          print '',i,
11
1 ,,,
2 【程序 37】
3 题目:对10个数进行排序
5 print 'input 10 numbers please:'
61 = []
7 for i in range (10):
      1. append(int(raw_input('Input a number:')))
9 #可以直接使用 sort 函数: 1. sort()
10 #也可以自己写排序代码(选择排序)
```

```
11 for i in range (9):
12
      for j in range (i+1, 10):
13
         if 1[j]<1[i]:
14
             temp = 1[j]
15
             1[j] = 1[i]
16
             1[i] = temp
17 print 1
1 ,,,
2 【程序 38】
3 题目: 求一个 3*3 矩阵对角线元素之和
4 ',',
51 = []
6 for i in range (3):
for j in range(3):
     1. append (int (raw input ('Input a number:')))
9 s = 0
10 for i in range (3):
s += 1[3*i+i]
12 print s
```

```
1 '''
2 【程序 39】
3 题目: 有一个已经排好序的数组。现输入一个数,要求按原来的规律将它插入数组中。
4 '''
5 1 = [0,10,20,30,40,50]
6
7 print 'The sorted list is:',1
8 cnt = len(1)
9 n = int(raw_input('Input a number:'))
10 1. append(n)
11 for i in range(cnt):
```

```
12     if n<1[i]:
13         for j in range(cnt, i, -1):
14             1[j] = 1[j-1]
15             1[i] = n
16             break
17 print 'The new sorted list is:', 1</pre>
```

```
1 ,,,
2 【程序 40】
3 题目:将一个数组逆序输出。
4 ',',
5 a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
61 = 1en(a)
7 print a
8 for i in range (1/2):
     a[i],a[l-i-1] = a[l-i-1],a[i] #注意此句
10 print a
1 ,,,
2 【程序 41】
3 题目: 学习 static 定义静态变量的用法
4 题目: 学习使用 auto 定义变量的用法
5 题目: 学习使用 external 的用法
6 题目: 学习使用 register 定义变量的方法
7 题目:宏#define命令练习
8 ,,,
9 #Python 没有这些功能
1 ,,,
2 演示 lambda 的使用。
3 ,,,
4 MAXIMUM = lambda x, y : (x > y) * x + (x < y) * y
```

```
5 MINIMUM = lambda x, y : (x > y) * y + (x < y) * x
 6
7 if name == ' main ':
     a = 10
      b = 20
      print 'The largar one is %d' % MAXIMUM(a,b)
10
11
      print 'The lower one is %d' % MINIMUM(a, b)
1 ,,,
2 【程序 51】
3 题目: 学习使用按位与 & 。
4 程序分析: 0&0=0; 0&1=0; 1&0=0; 1&1=1
6 题目:学习使用按位或 | 。
 7 程序分析: 0 | 0=0; 0 | 1=1; 1 | 0=1; 1 | 1=1
8
9 题目: 学习使用按位异或 ^。
10 程序分析: 0^0=0; 0^1=1; 1^0=1; 1^1=0
11
12 题目:学习使用按位取反~。
13 程序分析: ~0=1; ~1=0
14
15 '''
16 a = 077#8 进制
17 b = a\&3
18 print '077&3=%d'%b
19 b&=7
20 print '077&3&7=%d'%b
21
22 a = 077
23 b = a | 3
24 print '077 3=%d' % b
25 b |= 7
26 print '077 | 3 | 7=%d' % b
27
28 \ a = 077
```

```
29 b = a \hat{3}
30 print '077<sup>3</sup>=%d' % b
31 b ^= 7
32 print '077<sup>3</sup><sup>7</sup>=%d' % b
1 ,,,
2 【程序 54】
3 题目:取一个整数 a 从右端开始的 4~7 位。
4 ','
5 a = 100
6 print 100&0x00F0
1 ,,,
 2 【程序 56】
 3 题目: 画圆【Tkinter 模块】
 4 ,,,
 5 if __name__ == '__main__':
       from Tkinter import *
 7
       canvas = Canvas (width=800, height=600, bg='red')
 8
 9
       canvas.pack(expand=YES, fill=BOTH)
10
       k = 1
11
       j = 1
12
       for i in range (0, 26):
13
           canvas.create_oval(310 - k, 250 - k, 310 + k, 250 + k, width=1)
14
           k += j
15
           j += 0.3
16
17
       mainloop()
1 ,,,
 2 【程序 57】
 3 题目: 画直线。
4 1. 程序分析:
```

```
5 2. 程序源代码:
6 ','
7 if name == ' main ':
       from Tkinter import *
9
       canvas = Canvas(width=300, height=300, bg='green')
10
11
       canvas.pack(expand=YES, fill=BOTH)
12
       x0 = 263
13
       y0 = 263
       y1 = 275
14
15
       x1 = 275
16
       for i in range (19):
           canvas.create_line(x0, y0, x0, y1, width=1, fill='red')
17
18
           x0 = x0 - 5
           y0 = y0 - 5
19
20
           x1 = x1 + 5
21
           y1 = y1 + 5
22
       x0 = 263
23
24
       y1 = 275
25
       y0 = 263
26
       for i in range (21):
27
           canvas. create_line(x0, y0, x0, y1, fill = 'red')
28
           x0 += 5
           y0 += 5
29
30
           y1 += 5
31
32
       mainloop()
1 ,,,
2 【程序 58】
 3 题目: 画方形。
4 ',',
 5 if __name__ == '__main__':
 6
       from Tkinter import *
7 \operatorname{root} = \operatorname{Tk}()
```

```
8
       root. title('Canvas')
9
       canvas = Canvas (root, width = 400, height = 400, bg = 'yellow')
       x0 = 263
10
11
       y0 = 263
12
       y1 = 275
13
       x1 = 275
14
       for i in range (19):
15
           canvas. create rectangle (x0, y0, x1, y1)
16
           x0 = 5
17
           y0 = 5
18
           x1 += 5
19
           v1 += 5
20
21
       canvas. pack()
22
       root. mainloop()
1 ,,,
 2 题目: 画图,综合例子。
 3 1. 程序分析:
 4 2. 程序源代码:
 5 ','
 6 if name == ' main ':
 7
       from Tkinter import *
 8
       canvas = Canvas (width = 300, height = 300, bg = 'green')
9
       canvas. pack (expand = YES, fill = BOTH)
10
       x0 = 150
11
       y0 = 100
12
       canvas. create oval (x0 - 10, y0 - 10, x0 + 10, y0 + 10)
13
       canvas. create oval (x0 - 20, y0 - 20, x0 + 20, y0 + 20)
       canvas. create_oval (x0 - 50, y0 - 50, x0 + 50, y0 + 50)
14
15
       import math
       B = 0.809
16
       for i in range (16):
17
           a = 2 * math.pi / 16 * i
18
19
           x = \text{math.ceil}(x0 + 48 * \text{math.cos}(a))
           y = \text{math.ceil}(y0 + 48 * \text{math.sin}(a) * B)
20
```

```
21
            canvas. create line(x0, y0, x, y, fill = 'red')
        canvas. create_oval(x0 - 60, y0 - 60, x0 + 60, y0 + 60)
22
23
24
25
        for k in range (501):
26
            for i in range (17):
27
                 a = (2 * math.pi / 16) * i + (2 * math.pi / 180) * k
28
                 x = \text{math.ceil}(x0 + 48 * \text{math.cos}(a))
29
                 y = \text{math.ceil}(y0 + 48 + \text{math.sin}(a) * B)
30
                 canvas. create_line(x0, y0, x, y, fill = 'red')
31
            for j in range (51):
32
                 a = (2 * math.pi / 16) * i + (2* math.pi / 180) * k - 1
33
                 x = \text{math.ceil}(x0 + 48 * \text{math.cos}(a))
34
                 y = \text{math.ceil}(y0 + 48 * \text{math.sin}(a) * B)
                 canvas. create line(x0, y0, x, y, fill = 'red')
35
36
        mainloop()
```