## Linux dalla console

PARTE 2: SCRIPTING, VARIABILI, DATI, FILE







## Agenda

- ► Esecuzione di comandi
- ▶ Cos'è uno script
- Variabili
- ► Controllo di flusso
- Cicli
- Subshell
- ▶ Input utente
- Argomenti
- ▶ I/O su file

#### Esecuzione di comandi

```
bash -c '<comando 1>; <comando 2>; \
<comando 3>'
```

## Eseguiamo più comandi

```
$ <comando 1> && <comando 2> | | <comando 3>

$ <comando con tempi esecuzione lunghi> &

$ fg

$ nohup <comando> >logfile
```

## Cos'è uno script?

- ▶ File di testo
- Contiene istruzioni
  - ► Eseguite nell'ordine in cui sono scritte
- ▶ In bash esistono comandi interni ed esterni
  - ▶ Interni sono integrati in bash (if, for, test, while, ...)
  - ▶ Esterni sono applicazioni nella path (ls, mkdir, grep, awk, true, ...)

```
bash script.sh
```

```
chmod +x script.sh
./script.sh
```

```
script.sh
script.sh: command not found
  ./script.sh
-bash: ./script.sh: Permission denied
```

## Privilegi di esecuzione

\$ chmod +x nomefile.sh

# Lo script può essere eseguito da tutti

# Lo proprietario

\$ chmod u+x nomefile.sh

# Lo script può essere eseguito solo dal proprietario

## Esecuzione dello script ovunque

- \$ echo echo ok > script.sh
- \$ chmod +x script.sh
- \$ cp script.sh \$HOME/bin/
- \$ cd/tmp
- \$ script.sh

Ok

- \$ echo echo ok > script.sh
- \$ chmod +x script.sh
- \$ cd/tmp
- \$ script.sh

script.sh: command not found

Scripting con bash

## Un esempio di script

```
#!/bin/bash
```

#commento

<comando>

<comando>

<comando>

<comando>

<comando>

• • •

## Impostazione di una variabile

```
variabile="42"
# Impostazione variabile d'ambiente
export EDITOR="vim"
```

#### Cancellazione di una variabile

```
unset variabile
```

#### Uso della variabile

```
echo $variabile
42
  echo ${variabile}
42
```

#### Controllo di flusso con if

```
If [[ ... ]]; then
    <comando>
elif [[ ... ]]; then
    <comando>
else
    <comando>
```

#### Controllo di flusso con case

```
case $var in
       <comando 1>
   2-5)
       <comando 2>
       <comando default>
       11
esac
```

#### Ciclo while

```
while [[ ... ]]; do
    <comando>
    • • •
done
```

#### Ciclo while

```
kowalski7cc@Kaos: ~
                                                                       kowalski7cc@Kaos:~$ while [[ true ]]; do echo ok; done
ok
```

## Ciclo for

```
for f in <seq>; do
<commando>
done
```

#### Ciclo for

```
₫ kowalski7cc@Kaos: ~
                                                                   kowalski7cc@Kaos:~$ for i in file1 file2 file3; do echo $i; done
file1
file2
file3
kowalski7cc@Kaos:~$ for i in {1..5}; do echo $i; done
kowalski7cc@Kaos:~$ for i in {1..5..2}; do echo $i; done
kowalski7cc@Kaos:~$
```

#### Ciclo for

```
kowalski7cc@Kaos: ~
                                                                    kowalski7cc@Kaos:~$ for (( c=1; c<5; c++))
> do
> echo "Prova $c"
> done
Prova 1
Prova 2
Prova 3
Prova 4
kowalski7cc@Kaos:~$ _
```

## Cicli con find e xargs

```
$ find . -iname \*.txt -exec chmod go-wx {} \;
$ find /tmp -iname \*.sh | xargs grep sudo
```

#### Ottenere il risultato di un comando

```
var=` <comando 1> `
var=$( <comando 2> )
```

# Verificare l'esecuzione di un comando

```
<comando> && echo OK | echo Failed
  <comando>
  if [$? -eq 0]; then <successo>; else <fail>; fi
  if [[output=$(some_command)]]; then
> echo "Il risultato è: $output"
> fi
```

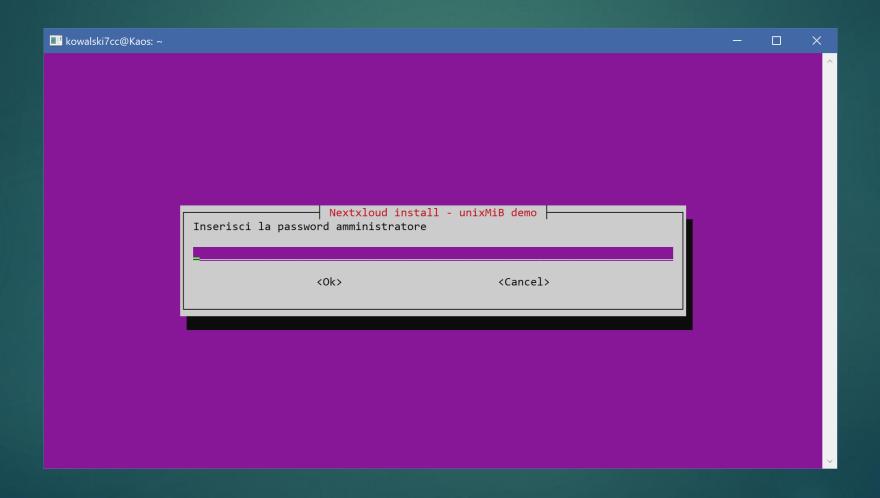
## Input utente

```
echo -n "Inserisci username: "; read nome
Inserisci username: kowalski7cc
  echo $nome
kowalski7cc
```

## Input con "grafica"

- \$ whiptail --title "Example Dialog" --msgbox "This is an example of a message box. You must hit OK to continue." 8 78
- \$ whiptail --title "Example Dialog" --yesno "This is an example of a yes/no box." 8 78
- \$ whiptail --inputbox "What is your favorite Color?" 8 78 Blue --title "Example Dialog" 3>&1 1>&2 2>&3
- \$ whiptail --passwordbox "please enter your secret password" 8 78 -title "password dialog" 3>&1 1>&2 2>&3

## Input con "grafica"



## Argomenti di uno script

```
./script.sh parametro1 parametro2 "parametro3 con spazi"
```

## Argomenti di uno script

```
$0 Percorsoenomedelloscript
```

- \$1 Primoargomento
- \$2 Secondoargomento

• • •

- \$@ Tuttigliargomenti
- \$# Ilnumerodegliargomentipassati

#### Lavorare con i file

```
dirname path/file.f
path
  basename file.ext .ext
file
```

#### Lavorare con i file

```
www.kowalski7cc@Kaos: ~
                                                                                                     - □ ×
kowalski7cc@Kaos:~$ dirname /home/f
kowalski7cc@Kaos:~$ basename mydata.dat .dat
mydata
kowalski7cc@Kaos:~$
```

#### Numeri casuali in bash

- \$ # I numeri casuali in bash si trovano nella variabile random
- \$ # \$RANDOM contiene numeri interi a 16 bit [0-32767]
- \$ echo \$RANDOM

<numero intero>

#### Numeri casuali in bash

```
kowalski7cc@Kaos: ~
                                                            kowalski7cc@Kaos:~$ echo "Un numero casuale: $RANDOM"
Un numero casuale: 28869
kowalski7cc@Kaos:~$
```

#### Socket in bash

- \$ # Apertura socket in bash
- \$ exec 3<>/dev/tcp/localhost/80
- \$ # Scrittura su socket
- \$ echo -e "data\r\n\r\n" >&3
- \$ # Lettura da socket
- \$ cat <&3

#### Ottenere dati da internet

```
curl <indirizzo>
wget <indirizzo>
telnet <indirizzo>
```

#### Ottenere dati da internet

```
kowalski7cc@Kaos: ~
                                                                   - □ X
kowalski7cc@Kaos:~$ curl google.com
<HTML><HEAD><meta http-equiv="content-type" content="text/html;charset=u</pre>
tf-8">
<TITLE>301 Moved</TITLE></HEAD><BODY>
<H1>301 Moved</H1>
The document has moved
<A HREF="http://www.google.com/">here</A>.
</BODY></HTML>
kowalski7cc@Kaos:~$
```

#### Ottenere dati da internet

```
kowalski7cc@Kaos: ~
                                                                     kowalski7cc@Kaos:~$ curl -s http://whatismyip.akamai.com/; echo
149.132.31.229
kowalski7cc@Kaos:~$ dig +short myip.opendns.com @resolver1.opendns.com
149.132.31.229
kowalski7cc@Kaos:~$ _
```



## Un grazie speciale a



#### Prossimi eventi

Cybersecurity: analisi forense Venerdì 18 Maggio Accessibilità Mercoledì 23 Maggio





## Seguici

facebook/unixMiB

• @unixMiB

• unixmib.github.io

