

MAC0463/5743 - Computação Móvel

EP2 - The One

Diogo Haruki Kykuta
nUSP: 6879613
Instituto de Matemática e Estatística
Universidade de São Paulo
Email: haruki@linux.ime.usp.br

Fernando Omar Aluani
nUSP: 6797226
Instituto de Matemática e Estatística
Universidade de São Paulo
Email: rewasvat@linux.ime.usp.br

Resumo—Neste trabalho, apresentamos alguns resultados de simulações usando o *The One* e motivações, assim como uma análise superficial dos resultados obtidos.

ACKNOWLEDGMENT

The authors would like to thank...

I. INTRODUÇÃO

This demo file is intended to serve as a “starter file” for IEEE conference papers produced under L^AT_EX using IEEE-tran.cls version 1.7 and later. I wish you the best of success.

January 11, 2007

A. Motivação

Escolhemos inicialmente 4 cenários que nos parecessem interessantes. São eles:

- 1) *CentroSP*: Julgamos esse cenário interessante por X.
- 2) *USP*: Não poderíamos deixar de incluir nossa segunda casa nos cenários. Este é o cenário "USP2" disponibilizado.
- 3) *Estacionamento*: Nos interessamos pelas muitas vagas imóveis e gostaríamos de ver como as transmissões eram feitas no protocolo escolhido dado no exemplo e poder comparar com os demais protocolos escolhidos nesse trabalho.
- 4) *ParqueIbirapuera*: O cenário do Parque do Ibirapuera parece bem completo, tendo 6 grupos com características bem interessantes. Tanto que, para ser viável, não pudemos usar o tempo de simulação de 1 dia, mas sim de apenas 1 hora, pois este cenário era bem complexo e sua execução, bem mais demorada.

B. Fundamentação

mimimi cacaca

II. METODOLOGIA DOS TESTES

Olha...

III. RESULTADOS OBTIDOS

Mais mimimi teste USP (*Prophet*), USP (*SprayAndWait*) e Parking (*MaxProp*)

IV. CONCLUSÕES

Concluimos que nada sabemos.

REFERÊNCIAS

- [1] H. Kopka and P. W. Daly, *A Guide to L^AT_EX*, 3rd ed. Harlow, England: Addison-Wesley, 1999.