

MAC0463/5743 - Computação Móvel

Exercício Programa 2 - The One

Diogo Haruki Kykuta

nUSP: 6879613

Instituto de Matemática e Estatística

Universidade de São Paulo

Email: haruki@linux.ime.usp.br

Fernando Omar Aluani

nUSP: 6797226

Instituto de Matemática e Estatística

Universidade de São Paulo

Email: rewasvat@linux.ime.usp.br

Resumo—Neste trabalho, apresentamos alguns resultados de simulações usando o *The One* e motivações, assim como uma análise superficial dos resultados obtidos.

I. INTRODUÇÃO

O *The One* é um simulador de DTNs. Neste trabalho, apresentaremos resultados de simulações em quatro cenários diferentes, com padrão de movimentação e interfaces de comunicação fixadas para cada cenário e variando o protocolo de roteamento.

A. Motivação

Escolhemos inicialmente 4 cenários que nos parecessem interessantes. Para cada cenário, escolhemos alguns protocolos de roteamento que gostaríamos de testar seu desempenho. Listamos a seguir os cenários, os protocolos escolhidos e uma breve explicação de suas escolhas.

1) *CentroSP*: Julgamos esse cenário interessante por ser o único de nossos cenários que fazia sentido simular para um tempo grande (24 horas). Afinal, São Paulo não para.

DirectDeliveryRouter: Pq sim.

EpidemicRouter: Pq sim.

2) *USP*: Não poderíamos deixar de incluir nossa segunda casa nos cenários. Este é o cenário "USP2" disponibilizado.

SprayAndWaitRouter: Nome engra. ProphetRouter: alo mameae? Achei o profeta! EpidemicRouter: gosto de espalhar doenças

3) *Estacionamento*: Nos interessamos pelas muitas vagas imóveis e gostaríamos de ver como as transmissões eram feitas nesse caso e poder comparar com os demais cenários desse trabalho, que possuem nós se movimentando intensamente.

FirstContactRouter: parecia fazer sentido transmitir para o primeiro que eu encostar num estacionamento com vagas imóveis.

4) *ParqueIbirapuera*: O cenário do Parque do Ibirapuera parece bem completo, tendo 6 grupos com características bem interessantes. Tanto que, para ser viável, não pudemos usar um tempo de simulação maior, mas apenas de 1 hora, pois este cenário era bem complexo e sua execução, bem mais demorada.

ProphetRouter: O profeta. Parece até nome de novela. MaxPropRouter: Vixi...

B. Fundamentação

mimimi cacaca. Precisamos definir cada protocolo de roteamento de maneira sucinta.

II. METODOLOGIA DOS TESTES

Escolhemos primeiro quatro cenários e listamos protocolos de roteamento que achamos interessantes, como explicado em I-A. Decidimos, então, simular cada cenário para cada todos os protocolos que apareceram em qualquer das listas. Assim, testamos cada cenário para os seguintes protocolos: DirectDeliveryRouter, EpidemicRouter, FirstContactRouter, MaxPropRouter, ProphetRouter e SprayAndWaitRouter.

III. RESULTADOS OBTIDOS

Mais mimimi teste USP (*Prophet*), USP (*SprayAndWait*) e Parking (*MaxProp*)

IV. CONCLUSÕES

Concluimos que nada sabemos.

ACKNOWLEDGMENT

The authors would like to thank...

REFERÊNCIAS

- [1] H. Kopka and P. W. Daly, *A Guide to L^AT_EX*, 3rd ed. Harlow, England: Addison-Wesley, 1999.