本实验利用fork()系统调用创建进程

程序设计语言C, ubuntu Unix系统。

本实验创建了两个子进程，由于创建了第一个子进程后，父进程和子进程都会执行后面的代码，所以在创建第二个子进程时，需要判断是哪一个进程在执行，如果是父进程，才fork(), 为了区别父子进程，定义一个静态变量glob, 在父子进程中对它进行不同的操作。后面为了看进程是如何并发执行的，使用了一个循环输出进程id和字符的循环。在多次执行中，进程有时均衡的交替执行，有时会出现一个进程的执行进度远超过另一个进程的情况。

本实验使用了封装的一些常用库和自定义err\_sys函数的《Unix环境编程》提供的库apue。