这个项目包含3个内容

1. 模拟在单处理器环境下的进程调度，本实验模拟的是优先级调度算法。

C++,wnidows系统环境

在进程调度中，将CPU分配给就绪队列中优先级最高的进程。本实验采取的是优先级数越高，优先级越高。采用动态优先级，进程每运行一个时间片，优先级数减一。进程创建时，将它按优先级顺序插入进程就绪队列中，每次取就绪队列的第一个进程运行，运行完一个时间片，将它重新插入就绪队列的合适位置。然后继续选择就绪队列的队首进程运行。如果进程运行完毕，就将它从进程队列中移除。

1. 模拟主存储器空间的分配和回收，本实验模拟的是采用首次适应算法对内存进行动态分区管理

在进行内存分配时，从空闲分区表首开始顺序查找，直到找到第一个能满足其大小要求的空闲分区，然后，再按照作业大小，从该分区中划出一块内存空间分配给请求者，余下的空闲分区仍然留在空闲分区表中。

进行内存回收时，在空闲分区表查找是否有和回收分区相邻的分区，如果有，就合并成一个更大的分区，没有就直接将分区状态置为空闲。

1. 模拟磁盘空闲空间的表示方法，实现磁盘空间的分配和回收，本实验用的是位示图法

磁盘有8个盘面，每个盘面2个磁道，每个磁道4个扇区，位示图用数组表示，行号代表盘面号，列号/4代表磁道号，列号%4代表扇区号