Aplicación: Mamma Mia Recetas **Alumno:** Alejandro Díez Redondo

Fecha: Mayo de 2023

Resumen:

La aplicación Mamma Mia Recetas consiste en una colección de recetas para 4 platos: aperitivos, primeros platos, segundos platos y postres.

Funcionamiento:

SplashScreen:

Comienza con un SplashScreen, una pantalla de 3 segundos en la que se muestra el logo y el nombre de la aplicación a través de un Handler:



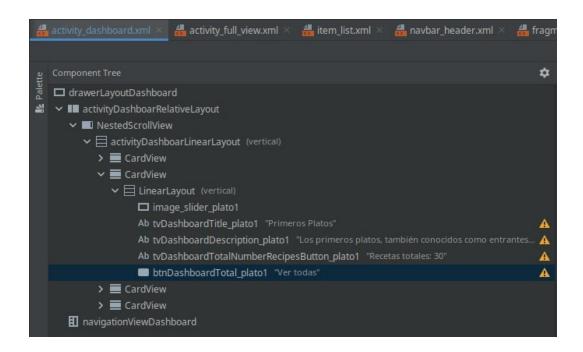
```
🟭 AndroidManifest.xml 🗡 💿 SplashScreen.java 🗡 🚜 night/themes.xml 🗵
                                                            alues/themes.xml
                                                                                atyles.xml
package com.example.mammamia.activities;
public class SplashScreen extends AppCompatActivity {
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        setContentView(R.layout.activity_splash_screen);
        handler = new Handler();
           @Override
                startActivity(new Intent( packageContext: SplashScreen.this, Dashboard.class));
```

Dashboard:

Después de esos 3 segundos se inicia desde aquí la actividad del Dashboard.java, el panel donde encontramos los 4 platos en un NestedScrollView (activity_dashboard.xml), cada uno dentro de su correspondiente CardView.



Cada CardView cuenta con una breve descripción del tipo de plato, el número de recetas de ese tipo de plato disponibles y un botón que nos lleva al activity_main.xml.



Dashboard cuenta con un NavigationDrawer, el menú lateral de la hamburguesita, donde se pueden realizar distintas acciones gracias a un switch:



```
protected void onfreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onGreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.accivity_doshBoard);

    // MavigationDrawer
    navigationView = (NavigationView) findViewById(R.id.mavigationViewBashboard);
    drawerLayout = (OnamerLayout) findViewById(R.id.mavigationViewBashboard);

    drawerLayout = (OnamerLayout) findViewById(R.id.drowerLayoutDashboard);

    // Listener para el drawerLayout
    actionBarDrawerToggle = new ActionBarDrawerToggle(StDMM) Dashboard.this, drawerLayout, R.string.open, R.string.close);
    // Listener para el drawerLayout
    drawerLayout.addDrawerLayout
    drawerLayout.addDrawerLayout
    drawerLayout.addDrawerLayout
    drawerLayout.addDrawerLayout
    drawerLayout.addDrawerLayout
    drawerLayout.addDrawerLayout
    petSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);

// Intents materia fragments sustituyando el (gridWiew) (LinearLayout)
    navigationView.setNavigationItenSelected(StonMull HenuIten Item) {

    String itulo;
    // Paso 1: Ditener la instancia del administrador de fragmentos
    FragmentHanager wy.fragmentHanager = getSupportFragmentKanager();
    // Paso 3: Crear un nuevo fragmento = my_fragmentKanager.beginTransaction();
    // Paso 3: Crear un nuevo fragmento = my_fragmentKanager.beginTransaction();
    // Paso 3: Crear un nuevo fragmento y aniadirlo

    // estan en /res/menu/main_menu
    switch (item.getItemId()){...}

    return true;
}
```

MainActivity:

Al pulsar el botón "Ver Todas", dependiendo de en qué CardView nos encontremos, nos lleva al activity_main.xml (MainActivity.java), que contiene los items, (las distintas recetas), dentro de un gridView:



```
macidatjava × dl AndroidManifestami × ② SplashScreenjava × dl night/themes.xml × dl values/themes.xml × dl styles.xml × ② MainActivity ava × ↓

A2 ±13 ↑

A2 ±13 ±13 ↑

A2 ±13 ±
```

Dependiendo de la condición se añaden los platos a la constantList y se pasan al adaptador.

CustomAdapter:

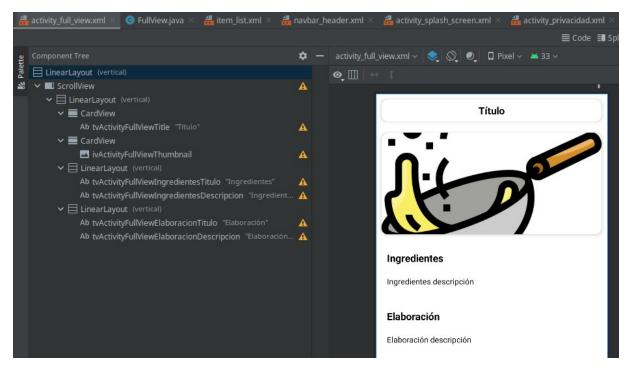
Un adaptador customizado para mostrar una lista de elementos en la interfaz de usuario.

El método getView() se encarga de crear y retornar la vista de cada elemento de la lista. Se utiliza el inflador LayoutInflater para inflar el diseño de la vista de lista definido en el archivo XML item_list.xml. Luego, se obtienen los datos específicos del elemento de la lista en la posición dada, como el título, los ingredientes, la elaboración y la imagen. Estos datos se establecen en los elementos de la vista, como un ImageView, un TextView y un CardView. Además, se establece un OnClickListener en el CardView para capturar el evento de clic y abrir una nueva actividad FullView cuando se hace clic en un elemento de la lista. Se pasan los datos adicionales a la nueva actividad mediante putExtra(). Por último, se devuelve la vista creada.

```
@Override
public View getView(int position, View view, ViewGroup viewGroup) {
   view = LayoutInflater.from(context).inflate(R.layout.item_list, viewGroup, attachToRoot false)
   String ingredientes = constantList.get(position).getIngredientes();
   String elaboracion = constantList.get(position).getElaboracion();
   imageView.setImageResource(image);
   cardView.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
       public void onClick(View v) {
           context.startActivity(intent);
```

FullView:

Al pulsar en una de las recetas vamos al activitiy_full_view.xml (FullView.java), que nos abre la receta en versión extendida, donde se ven los ingredientes y la elaboración para 2 personas:



```
# Total content of the modern and a mandern and a mandern
```

FullView.java coge los datos del intento y los setea.

Tortilla de Patatas



Ingredientes

4 huevos 2 patatas medianas 1/2 cebolla Aceite de oliva

Elaboración

- * Pela y corta las patatas en rodajas finas y la cebolla en trozos pequeños.

 * Calienta una sartén mediana a fuego medio-alto con un buen chorro de aceite de oliva.

 * Agrega las patatas y la cebolla a la sartén, sazona
- con sal y cocina hasta que las patatas estén tiernas y la cebolla transparente, removiendo de vez en cuando.
- * Bate los huevos en un bol y agrega las patatas y la cebolla, mezclando bien.