

UT 5 - Práctica Persistencia

"La función de un buen software es hacer que lo complejo aparente ser simple"
Grady Booch

Actividad 1.-

Sobre el proyecto que trabajamos en clase del Navigation Drawer de la aplicación del instituto y vamos a completar los fragmentos que dejamos “under construction”.

- En un fragmento se dará la posibilidad de guardar en una BBDD en local los eventos. Esta BBDD debe permitir guardar
 - Fecha del “evento”: Para incluir la fecha puedes (¿debes?) utilizar el DatePicker de Android en un AlertDialog.
 - Tipo de evento: Tareas, Exámenes, Otros
 - Módulo del evento: los que tenéis y podéis añadir un “Genérico” para eventos no asociados a ningún módulo en concreto.
 - Campo estado de Vigente / Finalizado
- En otro fragmento recuperaremos de la BBDD los eventos que no estén finalizados y los mostraremos en un RecyclerView.
 - Hay que codificar el longclick sobre la fila del evento recuperado para cambiar el estado y ponerlo como “Finalizado” (podemos preguntar antes si estamos seguros en un AlertDialog).
- Hay que utilizar las preferencias para que el nombre de usuario que se vé, en lugar de hardcodeado se saque de un fichero de preferencias.
 - Podemos meter un fragmento de preferencias... quien sabe, igual se nos van ocurriendo más cosas que meter aquí.
 - O podemos hacer que en el click del nombre en lugar de mostrar un toast, mostremos un AlertDialog personalizado donde haya un texto editable y el usuario pueda poner su nombre y este se guarde en las preferencias.

