

UT 2 - Práctica Toast y AlertDialog

“Las grandes oportunidades nacen de haber sabido aprovechar las pequeñas”
Bill Gates

Actividad 1.-

Recupera uno de los quiz matemático (da igual si es el de saber si un año es bisiesto o el de números divisibles).

Si el usuario pulsa el botón de “Resultado” sin haber seleccionado ninguna de las opciones, muestra un mensaje Toast advirtiéndole que para poder jugar debe seleccionar una de las opciones.

Actividad 2.-

Recupera uno de los quiz matemático (da igual si es el de saber si un año es bisiesto o el de números divisibles).

Personaliza el tema de la aplicación.

Cuando pulses el botón resultado, además de calcular si el resultado es correcto, muestra un alertDialog preguntándole al usuario si desea continuar jugando.

En caso de que no quiera seguir jugando, debemos salir de la aplicación (hay varios métodos de salir como `this.finish();`)