

# 개발 경험 프로젝트

(웹 서버/웹 클라이언트/모바일)

—

# 왜 개발 경험 프로젝트인가?

—

# Bottom Up vs Top Down



아는 곳에서 모르는 곳으로, top-down일 수도 있고 bottom-up일 수도 있다.

- Kent Beck(TDD 저자)

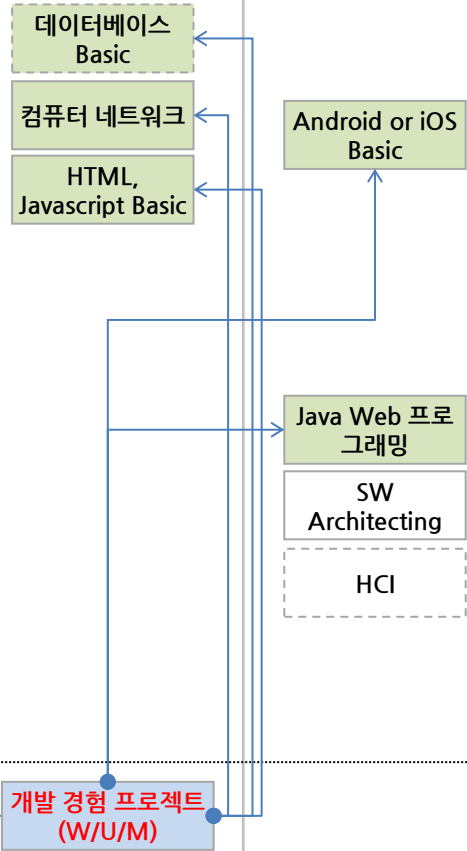
내가 가보지 않은 동네의 지도를 그리고 싶다면 일단 돌아다녀야  
한다. 반대로 내가 사는 동네의 지도를 그린다면 top-down이 좋다.

- 모 OOP 교수

지금까지와는 다른 방식으로 소프트웨어 개발에 대해 접근해 보자.

**경험을 통해 하위수준의 지식을 습득하고, 이후 상위 수준의 지식을 습득한다.**

1학년			2학년			인턴십
1학기 (4개월)	2학기 (2개월)	3학기 (4개월)	4학기 (4개월)	5학기 (2개월)	6학기 (4개월)	4~6개월
<div>NEXT 소프트웨어 개론</div> <div>프로그래밍 연습 (Lab)</div> <div>자료구조 및 알고리즘</div> <div>게임제작개론</div> <div>기초수학</div> <div>물리학</div>	<div>운영체제</div> <div>Linux 운영체제 실습 (Lab)</div> <div>프로그래밍 언어 in Java &amp; Lab</div> <div>확률과 통계</div>	<div>데이터베이스 Basic</div> <div>컴퓨터 네트워크</div> <div>HTML, Javascript Basic</div> <div>개발 경험 프로젝트 (W/U/M)</div>	<div>Android or iOS Basic</div> <div>Java Web 프로그래밍</div> <div>SW Architecting</div> <div>HCI</div>	<div>모바일 컴퓨팅 개론</div> <div>Android or iOS Advanced</div> <div>Java Web 프로그래밍 Advanced</div>	<div>Mobile Web 프로그래밍</div> <div>Data Visualization</div>	<div>인턴십</div>



# 학습 목표

-





## 웹, 모바일 서비스의 전체 흐름 이해

웹 서비스와 모바일 서비스를 Front End부터 Back End까지 구현해 봄으로써 웹과 모바일 서비스의 전체 흐름을 이해한다.

# 웹, 모바일 서비스의 개발 환경과 기술 요소 이해

웹, 모바일 서비스 개발을 위한 개발 환경을 구축할 수 있으며, 각 서비스 개발을 위해 필요한 기술을 이해한다.

# 학기를 마친 후의 느낌

3학기에 배우고 있는 데이터베이스가 어디에 어떻게 활용되는지 알겠는데...

웹 서버와 웹 UI, 모바일이 메시지를 주고 받는 부분이 궁금하다. 네트워크에 대해 더 깊이 있게 공부해 봐야겠다.

객체와 데이터베이스 매핑해주는 ORM 프레임워크 은근 재밌다. 더 파 볼까?

자바스크립트 언어의 매력에 푹 빠졌다. 앞으로 나를 자바스크립트 빠라 불러다오.

CSS를 활용한 웹 UI 디자인 재밌는데. 이 참에 디자이너로 전향할까?

그 동안 생각만하고 구현하지 못하고 있었던 나만의 모바일 앱 만들기 도전해 보자.

# 과정 내용

-



Maven

Dependency  
Injection(DI)

웹 서버, UI, 모바일  
개발 환경

MVC

JSP

데이터베이스

CSS

HTML

Ajax

Android

Java Script

iOS

JSON

REST

깊이 있는 지식보다는 웹 서버, 웹 UI, 모바일 서비스의 전체 흐름을 파악하는 것이 더 중요하다.

# 과정 진행 방식

—



## 10시 ~ 13시(3시간)

교수 주도로 이론 및 실습 강의  
NEXT Hall에서 진행

## 14시 ~ 17시(5시간)

앞에서 학습한 내용을 활용해 개인별로 프로젝트 진행  
지도 교수 별로 나누어 분반 진행



**프로젝트는 공통 프로젝트와 개인 프로젝트 중 하나를 선택**

**공통 프로젝트**

교수가 프로젝트에 대한 요구사항을 제시

**개인 프로젝트**

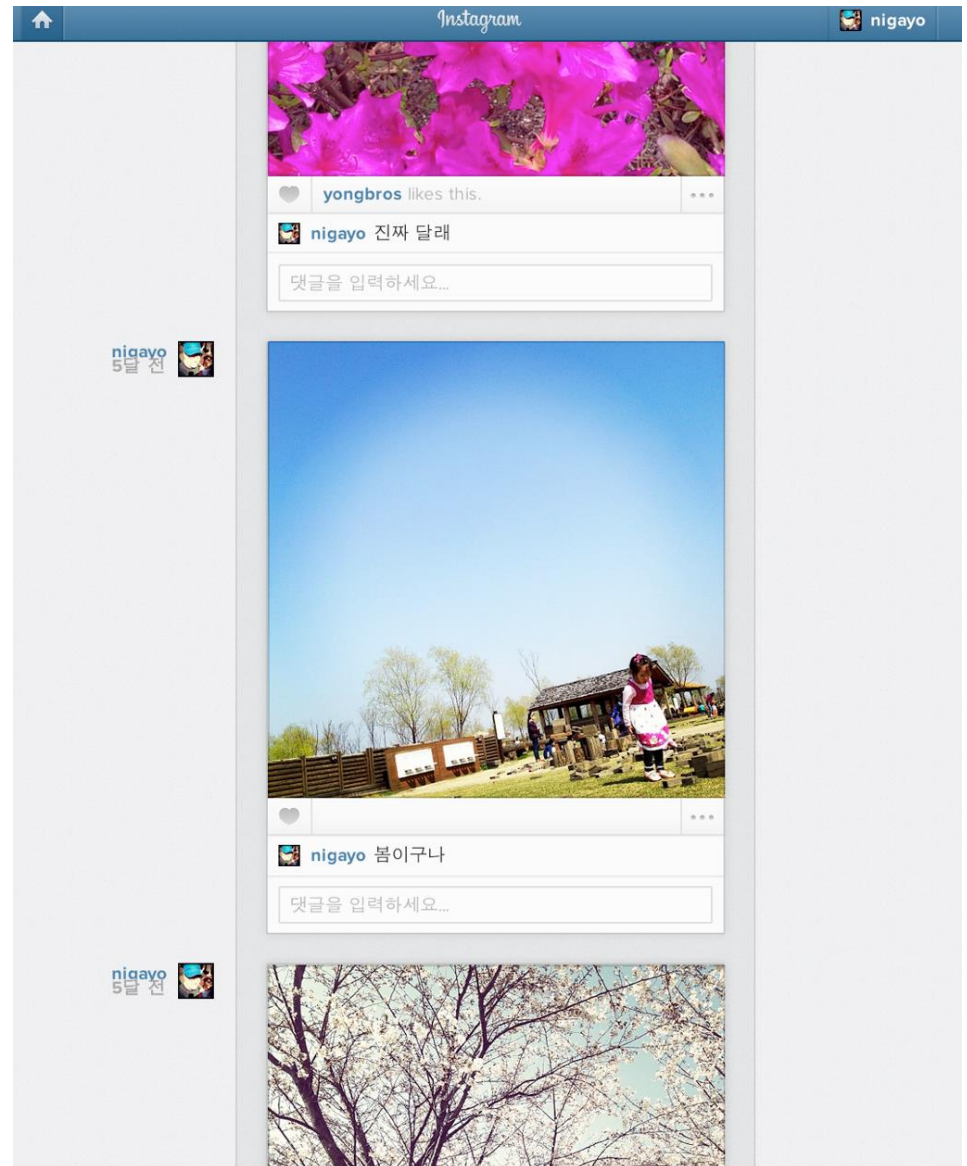
학생 주도로 프로젝트에 대한 요구사항을 정의하고 구현

# 공통 프로젝트 요구사항

-

# 사진 공유 웹과 앱

서비스에 로그인을 하고  
내 사진을 올리고  
나와 친구의 사진리스트를 본다



# 개인 프로젝트 요구사항

—

수업 시작 후 **1주일 이내**에 기획서를 완료

기획서에 **웹 UI, 웹 서버, 모바일 전체 영역**에 대한 고려 필수

기획서 완료 후 지도 교수와 면담 후 진행 여부 결정

# 평가

-



프로젝트 결과물과 수업 중간 평가를 5:5의 비율로 평가  
성적은 성적 평가 가이드에 따라 A, B, C, D, F로 평가

## **프로젝트 결과물**

웹 UI, 웹 서버, 모바일 영역으로 나누어 3번에 걸쳐 평가  
기본 요구사항을 모두 완료했는지를 기준으로 평가



## 중간 과정 평가

매주 각 지도 교수 별로 평가.

평가 방식은 각 지도 교수 별 재량