

Cours 420-245-AL Programmation Web

TP Formatif #2 Questionnaire simple

### Questionnaire simple

LES OBJECTIFS FINAUX		
DIRECTIVES		
À L'OUVERTURE DE LA PAGE, ON VOIT :		
AU CLIC DU BOUTON COMMENCER	3	
AU CLIC DU BOUTON DE SOUMISSION (ENVOYER)	4	
ALGORITHME POUR DÉTERMINER SI L'UTILISATEUR A SAISI UNE BONNE RÉPONSE	5	
CAS #1 - QUE DES BONNES RÉPONSES	6	
Cas #2 - Deux mauvaises réponses	6	

# Les objectifs finaux

- Gérer et valider (HTML5 et JavaScript) les réponses saisies par l'utilisateur dans des champs de formulaire
- Accéder aux réponses saisies en manipulant l'URL transmis
- Calculer le score obtenu par l'utilisateur
- Afficher le résultat sur une 2<sup>e</sup> page. En cas d'erreurs, identifier les champs erronnés
- Respecter l'organisation des fichiers/dossiers recommandée par le W3C (dossier pour le fichier .css, dossier pour le fichier .js)

## Les objectifs intermédiaires

- Utiliser les méthodologies recommandées pour effectuer la validation des champs de formulaire, côté client
  - L'utilisation des attributs HTML5
  - L'utilisation de propriétés et méthodes du langage JavaScript (par exemple : type, valueMissing, checkValidity, validationMessage, preventDefault)
- Utiliser l'objet Event
- Utiliser l'objet Location
- Manipuler le **DOM HTML** et gérer les événements click et load
- Utiliser **Bootstrap 4** pour rendre le formulaire adaptif (*responsive*)

# Les directives sont dans les pages suivantes

### **Questionnaire simple**

### **Directives**

• Utiliser **Bootstrap 4** pour rendre la page et le formulaire adaptif

### À l'ouverture de la page, on voit :

- Le formulaire n'est pas visible
- Pour afficher le formulaire, l'utilisateur doit cliquer sur un bouton

Zoomer pour voir le texte

### **Questionnaire simple**

Toutes les questions sont obligatoires

Pour voir le questionnaire, cliquez le bouton COMMENCER

COMMENCER

© Cégep André-Laurendeau Hiver 20

### Au clic du bouton COMMENCER

- Le bouton COMMENCER n'est plus visible
- Le texte « Pour voir le questionnaire, cliquez le bouton COMMENCER » n'est plus visible
- Le formulaire composé de 5 questions s'affiche
  - Vous pouvez changer les questions (il en faut au moins 1 avec une réponse numérique)
- Les réponses seront inscrites dans des champs input de type texte et number
- Les données valides seront transmises par la méthode get, à une autre page resultat.html
- Tous les champs sont obligatoires (attribut html5 required)
- Le champ de type *number* ne peut contenir que des valeurs **positives entre 1 et 15** (attributs HTML5 **min** et **max**)
- Le bouton de soumission est centré horizontalement dans la page

# Toutes les questions sont obligatoires Lisez bien toutes les questions sont obligatoires Lisez bien toutes les questions avant de répondre. 1-Supposons qu'il n'y a pas de précédence avec les opérateurs arithmétiques et que seule l'associativité de gauche à droite s'applique. Quelle sera le résultat de l'expression 5 - 3 \* 4 / 2 \* 6 ? Réponse: 2-Dans quelle balise HTML tout le contenu visible d'une page Web doit être mis? Réponse: 3-Dans quellé vénement est déclenché, lorsque qu'on sélectionne du texte ou un élément HTML sur une page Web? Réponse: 4-En JavaScript, quelle est la portée d'une variable délarée dans une fonction? Réponse: 5-En JavaScript, quel opérateur est utilisé pour déterminer si 2 variables sont du même type et ont la même valeur? Réponse: Envoyer

© Cégep André-Laurendeau Hiver 201:

### Au clic du bouton de soumission (ENVOYER)

- On valide les données saisies par l'utilisateur
  - 1. On vérifie que tous les champs sont remplis. Dans le cas contraire on affiche un message en rouge dans un paragraphe présent sur la page (index.html) informant l'utilisateur qu'il doit répondre à toutes les questions
    - Attention: Les données ne doivent pas être envoyées au fichier resultat.html, c'est-à-dire que l'événement submit ne se déclenche pas
    - Utiliser: validity, valueMissing
  - 2. Pour chaque champ on vérifie l'exactitude de la réponse avec les bonnes réponses (que vous pouvez trouver). Pour les mauvaises réponses, on affiche un message <u>clair</u> et <u>précis</u> en rouge à côté du champ
    - Attention: Les données ne doivent pas être envoyées au fichier resultat.html, c'est-à-dire que l'événement submit ne se déclenche pas
    - Utiliser : checkValidity(), setCustomValidity(), validationMessage
  - 3. En calcule le nombre de points (1 point par bonne réponse) accumulés par l'utilisateur
  - On affiche le résultat au format x/5 dans le paragraphe <u>déjà présent</u> « votre score : » de la page resultat.html
- NB : Faites au minimum
  - 1. 1 fonction pour la vérification des champs obligatoires
  - 2. 1 fonction pour la vérification du champ nombre
  - 3. 1 fonction pour la vérification des champs textes
    - Vous pouvez aussi faire 1 fonction par champ et 1 fonction qui appellera les autres fonctions pour valider tous les champs

### **Questionnaire simple**

### Algorithme pour déterminer si l'utilisateur a saisi une bonne réponse

- À partir de l'URL obtenue par le biais de la méthode GET (objet Location, méthodes substring et split) on extrait en premier les couples nom\_champs = valeur\_champ
  - Où nom\_champ est la valeur de l'attribut name du champ
- À partir des couples **nom\_champs = valeur\_champ** extraits, on récupère les **valeurs** saisies par l'utilisateur(valeur\_champ) à l'aide de la méthode **split**
- Pour chaque valeur, on la compare avec les bonnes réponses
  - o Pour chaque bonne réponse que l'utilisateur aura, on lui accorde 1 point
  - NB: Pour la réponse à la question #5, vous devrait traiter l'encodage en utf-8 du symbole '=' qui est %3D. Vous pouvez utiliser la méthode replace de l'objet String:
    - https://www.w3schools.com/tags/ref\_urlencode.asp
    - https://www.w3schools.com/jsref/jsref\_replace.asp
- Finalement, on récupère le total des points accumulés, qu'on affiche dans la page resultat.html

### Cas #1 - Que des bonnes réponses

• La page resultat.html s'affiche avec le nombre de points 5/5 obtenu

# Résultats

# Votre score est de: 5/5

### Cas #2 - Deux mauvaises réponses

- La page resultat.html s'affiche avec le nombre de points 3/5 obtenu
- À côté des champs erronés du formulaire (index.html) s'affiche un message en rouge

### Page index.html

	Qu	estionnaire simple		
Toutes les questions sont obligatoires				
Lisez bien toutes les questions avant de répondre.				
		ience avec les opérateurs arithmétiques et que seule l'associativité de gauche à at de l'expression 5 $-$ 3 * 4 $/$ 2 $+$ 6 ?		
Réponse:	10			
2-Dans que	lle balise HTML tout le cor	itenu visible d'une page Web doit être mis?		
Réponse:	html	Mauvaise réponse		
3-Dans quel événement est déclenché, lorsque qu'on sélectionne du texte ou un élément HTML sur une page Web?				
Réponse:	select			
4-En JavaScript, quelle est la portée d'une variable délarée dans une fonction?				
Réponse:	locale			
5-En JavaSc	ript, quel opérateur est uti	lisé pour déterminer si 2 variables sont du même type et ont la même valeur?		
Réponse:		Mauvaise réponse		
		Envoyer		

### Page resultat.html

# Résultats

Votre score est de: 3/5