# Доспешник

Макс. покупка (в день): 750 зм

Макс. продажа (в день): 2000 зм

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Предмет | Стоимость | Кол-во | Класс Доспеха (КД) | Сила | Скрытность |
| *Лёгкий доспех* |  |  |  |  |  |
| Стёганный | 1500 мм | 15 | 11 + модификатор Лов | — | Помеха |
| Кожаный | 1350 мм | 15 | 11 + модификатор Лов | — | — |
| Шкурный | 2000 мм | 1 | 12 + модификатор Лов | — | — |
| *Средний доспех* |  |  |  |  |  |
| Набивной | 1000 мм | — | 12 + модификатор Лов (макс. 2) | — | — |
| Панцирь | Не продается |  | 13 + модификатор Лов (макс. 2) | — | — |
| Панцирный | 5000 мм | 3 | 14 + модификатор Лов (макс. 2) | — | Помеха |
| Кираса | Не продается |  | 14 + модификатор Лов (макс. 2) | — | — |
| Полулаты | 75000 мм | 3 | 15 + модификатор Лов (макс. 2) | — | Помеха |
| *Тяжелый доспех* |  |  |  |  |  |
| Составной | 4500 мм | — | 14 | — | Помеха |
| Композитный | 6750 мм | — | 16 | Сил 13 | Помеха |
| Наборный | Не продается |  | 17 | Сил 15 | Помеха |
| Латы | Не продается |  | 18 | Сил 15 | Помеха |
| *Щит* |  |  |  |  |  |
| Щит, простой | 900 мм | 15 | +2 | — |  |
| Щит, баклер | 1050 мм | 6 | +1, особое | — |  |
| Щит, башенный | 2000 мм | — | +3, особое | Сил 15 | Помеха |

**ЛЁГКИЙ ДОСПЕХ**

Лёгкие доспехи, изготовленные из лёгких и тонких материалов, предпочитают ловкие искатели приключений, поскольку те предоставляют защиту, и при этом не ограничивают подвижность. Если вы носите лёгкий доспех, вы при определении Класса Доспеха добавляете модификатор Ловкости к базовому числу, предоставленному доспехом

**Стёганый.** Стёганый доспех состоит из прошитых слоёв ткани и ватина.

**Кожаный.** Нагрудник и плечи этого доспеха изготовлены из кожи, вываренной в масле. Остальные части доспеха сделаны из более мягких и гибких материалов.

**Шкурный.** Этот грубый доспех состоит из толстых мехов и шкур. Обычно их носят племена варваров, злые гуманоиды и прочие народы, у которых нет инструментов и материалов для создания более качественных доспехов.

**СРЕДНИЙ ДОСПЕХ**

Средние доспехи предлагают лучшую защиту, чем лёгкие, но немного ограничивают перемещение. Если вы носите средний доспех, вы при определении Класса Доспеха к базовому числу, предоставленному доспехом, добавляете модификатор Ловкости, но не более +2.

**Набивной.** Сшитая из мешковины или кожи форма, заполненную до определённого уровня набивочным материалом, например, ватином или паклей.

**Панцирь.** Сделанная из переплетённых металлических колец кольчужная рубаха носится между слоями одежды или кожи. Этот доспех предоставляет умеренную защиту торса и заглушает звон колец внешним покрытием.

**Панцирный.** Этот доспех состоит из кожаных куртки и поножей (а также, возможно, отдельной юбки), покрытых перекрывающимися кусочками металла, похожими на рыбную чешую. В комплект входят рукавицы.

**Кираса.** Этот доспех состоит из подогнанного металлического панциря, носимого с подкладкой из кожи. Несмотря на то, что руки и ноги остаются практически без защиты, этот доспех хорошо защищает жизненно важные органы, оставляя владельцу относительную подвижность.

**Полулаты.** Полулаты состоят из сформированных металлических пластин, покрывающих большую часть тела владельца. В них не входит защита для ног кроме простых поножей, закреплённых кожаными ремнями.

**ТЯЖЁЛЫЙ ДОСПЕХ**

Из всех видов доспехов, тяжёлые доспехи предоставляют лучшую защиту. Эти комплекты доспехов покрывают всё тело и созданы для защиты от самых разных атак. Их вес и нагрузку могут выдержать только самые тренированные воители. Тяжёлый доспех не позволяет добавлять к Классу Доспеха модификатор Ловкости, но и не даёт штраф, если модификатор Ловкости отрицательный.

**Составной.** Это кожаный доспех с нашитыми на него толстыми кольцами. Эти кольца усиливают доспех от ударов мечей и топоров. Колечный доспех хуже кольчуги, и обычно его носят только те, кто не могут позволить себе доспех получше.

**Композитный.** Изготовленная из переплетающихся металлических колец кольчуга включает также слой стёганой ткани, надеваемой под низ, дабы предотвратить натирание и смягчать удары. В комплект входят рукавицы.

**Наборный.** Этот доспех состоит из узких вертикальных металлических пластин, приклёпанных к кожаной подложке, носимой поверх слоя ватина. Соединения защищаются кольчужным полотном.

**Латы.** Латы состоят из сформированных металлических пластин, покрывающих всё тело. В комплект лат входят рукавицы, тяжёлые кожаные сапоги, шлем с забралом, и толстый слой ватина. Ремешки и пряжки распределяют вес по всему телу.

**ЩИТ.**

**Щит, баклер.** Маленький металлический круглый щит. Позволяет вам использовать щит и атаковать двуручным оружием не добавляя модификатор мастерства к броску атаки.

**Щит, башенный**. Большой массивный щит, чтобы его держать, требуется недюжинная сила. Зато прекрасно останавливает. Позволяет вам действием предоставить себе 3/4 укрытия (+5 к КД и спасброскам Ловкости) до начала вашего следующего хода.