Кирилл, твой персонаж, среди существующих, первый кто обладает знаниями по поводу природы Магии и примерного устройства Мира. Учитывая так же что твоему персонажу: "Нравится хранить тайны, и я ни с кем ими не делится", я думаю тебе эта информация будет полезна. Распоряжайся ей мудро, храни как зеницу ока etc etc.

Так сначала чуть-чуть по сеттингу. Мир игры — огромный, практически бесконечный лабиринт из камня и металла, который местные жители называют просто Городом. Город начал бесконтрольно расти и вскоре достиг таких масштабов и стал настолько велик, что путешествия между отдельными населенными пунктами могут занимать годы. Кто бы и с какой целью его не создали, но в какой-то момент строительство Города вышло из-под контроля. Расы, населяющие Город — потомки основателей, а их физиологические различия объясняются местностью в которых они жили (высокая гравитация, агрессивная фауна т.п.) или возможно профессией или предназначением их предков.

Теперь магия. Любое проявление магии, будь то накладывание заклинания огненный шар, предсказания будущего или превращение друида из дварфа в кошку — все это так или иначе контролирование и изменение материи из которой создан Город. Источником этих сил является сущность под названием Сфера. Причем сама Сфера крайне нестабильна и раздроблена. Всякие призраки, баньши, демоны, ангелы и прочие не совсем материальные и естественные штуки — так или иначе являются порождением Сферы, по тем или иным причинам получившие индивидуальность.

Когда же всякие заклинатели, волшебники, жрецы и прочие колдуны кастуют заклинания, они, зная того или нет, своей "душой" касаются Сферы и используют ее как канал для направления своей воли. Сфера воспринимает конкретные команды с большей охотой, чем, скажем, просто голую волю. Такие команды известный как заклинания.

Я стараясь держать весь этот флаф как можно более расплывчатым, поэтому если у тебя есть какие-нибудь мысли или идеи поэтому поводы можешь смело предлагать. Как сейчас, так и прямо вовремя игры.

Теперь по эльфам. Это только мои предложение и мысли, поэтому если у тебя были другие идеи мы можем полностью все поменять.

Эльфы — это что типа пилигримов или цыган. Их срок жизни практически не ограничен, даже по меркам Города. Когда-то очень давно начали свое путешествие ведомые какой-то целью или предназначением (сюда ты можешь вставить Откровение из твоей предыстории Отшельника). Возможно, что это было настолько давно, что многие из них уже забыли подробности и детали своей миссии, полностью отказались от ее выполнения или просто сошли с ума.

К тому же из-за постоянного одиночества и изоляции они могут испытывать проблемы при интеграции в полноценное общество.

Обычно путешествуют группами по несколько особей 3-5, но изредка встречаются и одиночки, отбившиеся от своих групп или лишившиеся их, или вовсе никогда не имевшие их.