



// TEXTGROW
// UNA FUENTE GENERATIVA.

```
void dibuja() {  
    noStroke();  
    fill(255, t*30);  
    x = (int)random(-10, 20);  
    y = (int)random(-10, 20);  
    t = (int)random(4, 20);  
    ellipse(x, y, t, t);  
    stroke(255);  
    line(x, y, t+50, t+50);  
}
```

