

Javascript

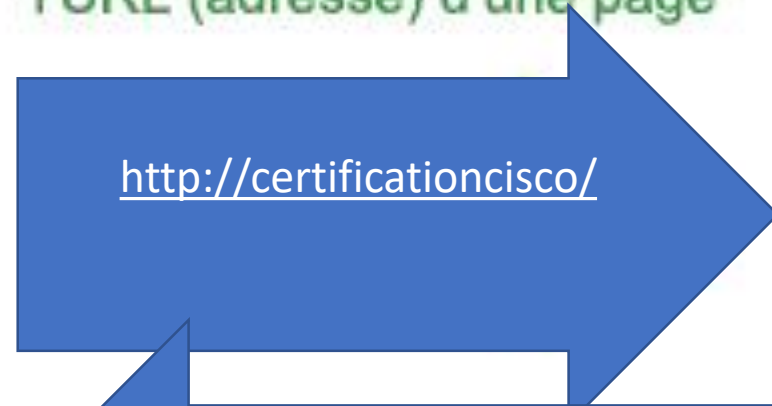
Séquence

S4.7. Langages de programmation	C++	3	1
	Utilisation d'un langage objet (Java, C#, C++, etc.)	3	2
	SQL	3	2
	Web statique : HTML / XML	3	3
	Web dynamique : PHP, JavaScript	2	2
	Circuits programmables (graphique, descriptif, etc.)		3
	Langages graphiques par flux de données (simulation et instrumentation virtuelle)		3

Pourquoi ?



L'ordinateur client envoie au serveur
l'URL (adresse) d'une page

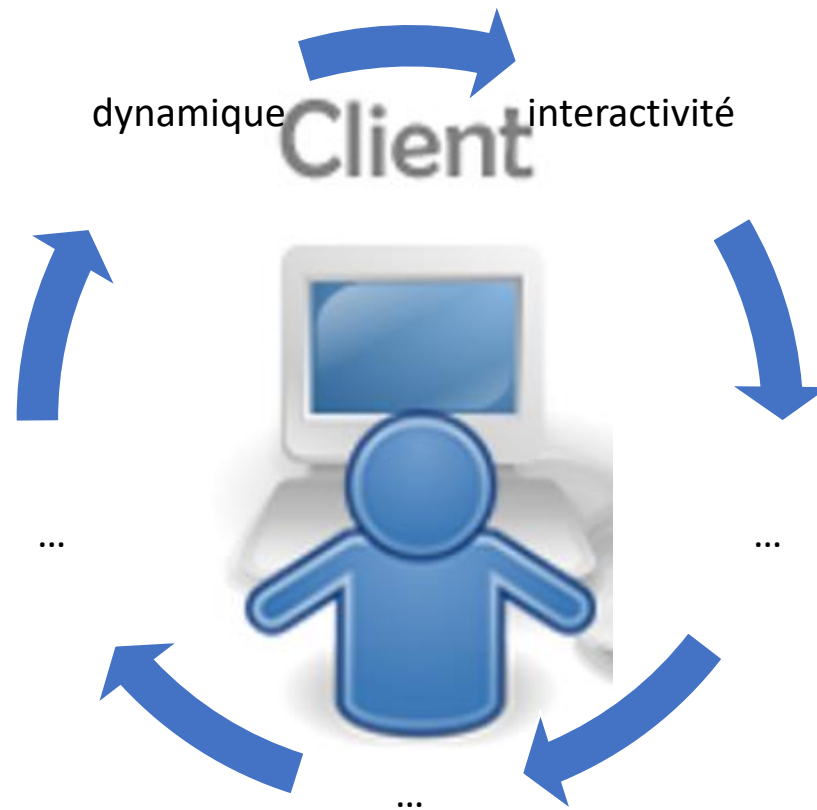


Serveur



Le serveur web envoie au client
le contenu de la page web

Interaction sans connexion





Brendan Eich

Brendan Eich (prononciation : /aɪk/), né en 1961 à Pittsburgh en Pennsylvanie, est un informaticien américain, inventeur du langage JavaScript.

Il travaille aussi chez Silicon Graphics, avant d'être recruté par Netscape Communications en 1995. Il participe à la création de la Mozilla Foundation. Nommé directeur général de sa filiale Mozilla Corporation en mars 2014. Peu de temps après, accusé d'homophobie suite à un don de 1 000 \$ effectué à une association en opposition au mariage homosexuel, il est contraint de démissionner. En 2015 il fonde la société Brave Software dont il est directeur général.

JavaScript est un langage Web
Inventé en 1995

Vous connaissez le C, JS vous sera facile

Modèle de libellé

```
1 const country = "France";
2 console.log(`Je vis en ${country}`); // "Je vis en France"
3
4 const x = 3;
5 const y = 7;
6 console.log(`${x} + ${y} = ${x + y}`); // "3 + 7 = 10"
```

Conversions implicites

```
1 const f = 100;
2 console.log("f contient " + f); // "f contient 100"
```

Interactions avec l'utilisateur

```
1 const prenom = prompt("Entrez votre prénom :");
2 alert(`Bonjour, ${prenom}`);
```

Vous connaissez le C, JS vous sera facile

Les opérateurs

Opérateur	Signification
===	Egal à
!==	Différent de
<	Inférieur à
<=	Inférieur ou égal à
>	Supérieur à
>=	Supérieur ou égal à

Vous connaissez le C, JS vous sera facile

Switch

```
1  const meteo = prompt("Quel temps fait-il dehors ?");
2  switch (meteo) {
3      case "soleil":
4          console.log("Sortez en t-shirt.");
5          break;
6      case "vent":
7          console.log("Sortez en pull.");
8          break;
9      case "pluie":
10         console.log("Sortez en blouson.");
11         break;
12     case "neige":
13         console.log("Restez au chaud à la maison.");
14         break;
15     default:
16         console.log("Je n'ai pas compris !");
17 }
18
```

Vous connaissez le C, JS vous sera facile

Les boucles

```
1 console.log("Début du programme");
2 let nombre = 1;
3 while (nombre <= 5) {
4   console.log(nombre);
5   nombre++;
6 }
7 console.log("Fin du programme");
```

```
1 let compteur;
2 for (compteur = 1; compteur <= 5; compteur++) {
3   console.log(compteur);
4 }
```


Vous connaissez le C, JS vous sera facile

Les fonctions

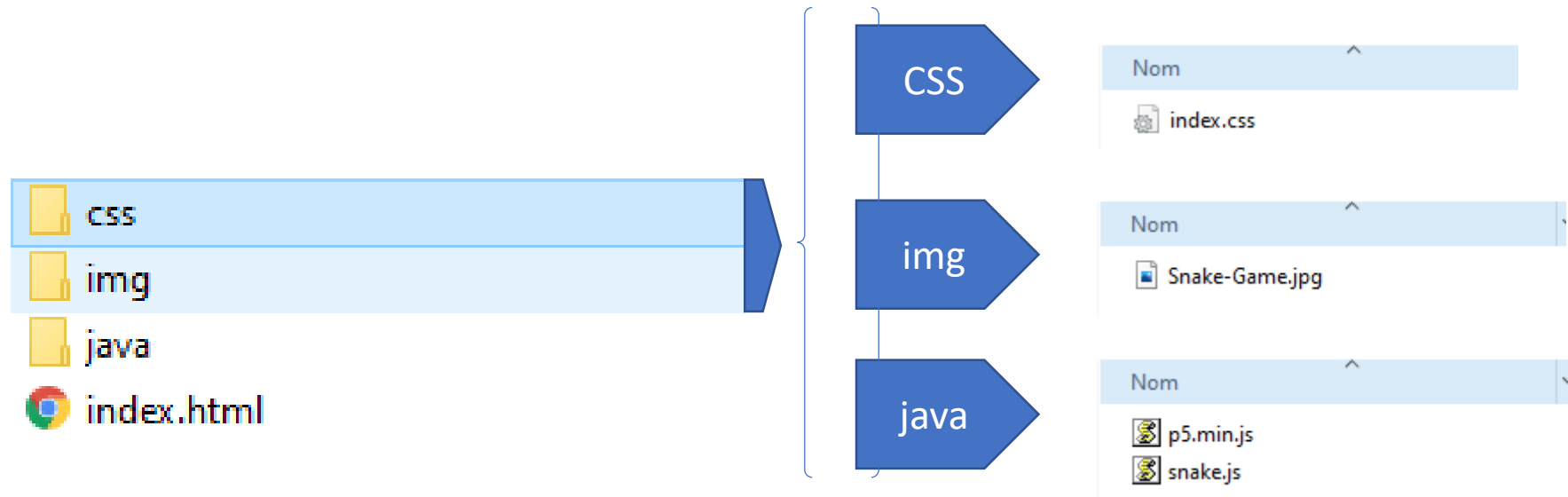
```
1 function direBonjour() {  
2   console.log("Bonjour !");  
3 }  
4  
5 console.log("Début du programme");  
6 direBonjour();  
7 console.log("Fin du programme");
```

A vous de jouer



<https://youtu.be/F1mupYAPfWo>

Arborescence



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <HTML>
3   <HEAD>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <TITLE>Snake game</TITLE>
6     <SCRIPT src="java/p5.min.js"></SCRIPT>
7     <SCRIPT src="java/snake.js"></SCRIPT>
8     <link href="css/index.css" rel="stylesheet">
9   </HEAD>
10  <BODY>
11    <section>
12      Score : <span id="score"> 0 </span>
13    </section>
14  </BODY>
15 </HTML>
```

Index.html