

안녕하십니까 팀 모멘텀의 발표를 맡게 된 팀장 장채윤입니다. 프로젝트 명의 MOMENTUM GROUP 줄여서 MG 입니다 발표 시작하겠습니다. 저희 프로젝트는 소셜네트워크 서비스 공유 시스템, 즉 sns 입니다. 다들 sns 를 생각하면 먼저 드는 생각은 대중성, 공개성일 것입니다. 하지만 요즘 트렌드는 조금 다릅니다. 대중성, 공개성을 중시하는 것이 아닌 소수 그룹 간의 안락함과 불필요한 사회적 피로감을 줄여주는 것을 더 중요하게 여기고 있습니다. 그렇기에 저희는 그런 현대인들이 원하는 소통방식, 욕구를 충족할 수 있는 sns 를 만들고자 개발을 시작하게 되었습니다. 저희는 6 월 5 일 프로젝트를 시작했고 프로젝트 설계, 기능 구현, 형상 관리, 배포 등의 과정을 거쳐 7 월 18 일 프로젝트가 종료되었습니다.

기술스택으로는 java 를 사용해 spring maven project 에서 tomcat 서버로 개발했고 database 로는 마리아 디비를 사용했습니다. 형상 관리는 git hub 로 배포는 gcp 를 활용했습니다.

사용한 api 로는 gmail api 가 있습니다.

저희의 배포 구조입니다. 먼저 window10 환경에서 개발했고 ubuntu 기반의 gcp vm 머신으로 war 파일을 배포했습니다.

형상 관리로는 이러한 브랜치를 사용했으며 메인 브랜치에서 설계한 프로젝트를 포크를 사용해 개인 브랜치로 들고 가 기능을 구현하였고 merge 의 경우는 dev 에서, 수정이 필요한 경우는 feature 브랜치를 사용했습니다. 그리고 중간 중간 백업이 필요한 경우에는 backup branch 를 적극 활용하여 수정 전 파일을 저장하였고 마지막으로 개발과정이 끝나 배포한 파일은 main 브랜치에서 관리했습니다.

다음은 erd 입니다. 저희는 총 16 개의 테이블을 사용했습니다.

저희 주요 기능으로는 user, post, manager, chat 으로 나눌 수 있습니다. 주로 댓글, 회원, 정지와 같은 기능은 문형욱 씨가, 글, 관리자, 설정에 관한 기능은 우승훈 씨가 구현하였고 그 외 채팅, 프로필, 검색과 관련된 기능은 제가 구현하였습니다.

앞서 말한 기능 중 중요 기능을 소개해드리겠습니다. 먼저 채팅입니다. 채팅은 실시간으로 채팅이 가능하도록 구현하기 위해 서버와 클라이언트가 양방향 통신을 할 수 있도록 Websocket 을 사용했습니다. 사진과 같이 안녕이라고 사용자가 보내면 채팅방의 다른 사용자가 이렇게 받게됩니다. 그리고 이 아이콘들을 클릭 시 채팅방 멤버 추가, 채팅방 수정, 채팅방 나가기 기능들이 가능하도록 구현하였습니다

/★

다음으로 관리자 화면에서 주요 기능 소개드리겠습니다. 서버 리소스 낭비를 방지하고자 페이징 기능을 구현 했습니다. 이 때 <table>요소의 스크롤을 일정량 내리면 비동기 방식으로 데이터를 출력하는데, 스크롤 된 정도를 파악하는 데에서 어려움이 있었습니다. 고민 끝에 viewport 와 HTML 요소의 상대적인 위치를 반환하는 getBoundingClientRect() 함수를 사용하여 남아있는 스크롤 양을 구하고, 그 값이 일정량 이하일 경우 request 를 보내도록 구현했습니다.

*/ //우승훈 발표

/*

발표시작하겠습니다. 저는 메인화면을 구성하는 역할을 맡았습니다. 게시물의 첨부파일 개수를 0 개부터 최대 5 개로 초기 설계 과정에서 결정되어있기에 게시물 마다 첨부파일의 개수에 따른 미리보기 화면을 구현하였습니다. 어떻게 이 문제를 해결할까에 대한 고민의 과정 속에서 저는 JSTL 의 FN 라이브러리를 사용하였습니다. FN:LENGTH()라는 JSTL 함수를 사용하여 첨부파일의 개수를 저장하였고 조건문으로 개수에 따른 웹페이지 화면을 구현하였습니다.

*/ //문형욱 발표

저희가 개발한 sns 는 폐쇄적이라는 특징을 가지고 있습니다. 그렇기에 특정 관심사, 그룹에 집중된 사용자들을 대상으로 광고를 효과적으로 타겟할 수 있기 때문에 광고주에게 더 높은 광고 효율성을 제공할 수 있고 유료 멤버십 모델을 도입해 프리미엄 콘텐츠에 대한 접근을 제한하여 사용자들에게 더 가치있는 경험을 제공할 수 있으며 수익도 창출할 수 있는 효과를 기대할 수 있습니다.

저희 팀은 GCP 에 프로젝트를 배포하는 과정을 통해 클라우드 환경 및 가상화 시스템을 경험할 수 있어 좋았고 형상관리의 중요성을 몸소 체험하며 팀 협업의 중요성과 코드 관리의 체계성을 더욱 깊이 이해하게 되었습니다.

아쉬웠던 점은 개발과정에서는 Oracle DB 를 사용했고 배포에서는 maria DB 를 사용했는데 이때 문법이 다른 점을 관과하여, 배포 직전 mapper 수정을 많이 한 점입니다. mappe 를 수정하면서 개발 과정에서 얼마나 설계가 중요한지 다시 한번 깨달을 수 있었습니다.

마지막으로 저희 MG 의 증빙영상 확인하겠습니다.