

# TODO app u JavaScriptu

## Opis zadatka:

Za ovu vježbu, potrebno je napraviti jednostavnu TODO aplikaciju. TODO aplikacija mora minimalno imati sljedeće funkcionalnosti:

- Dodavanje zadatka na listu
- Brisanje zadatka s liste
- Označavanje nedovršenog zadatka kao dovršenog i obrnuto

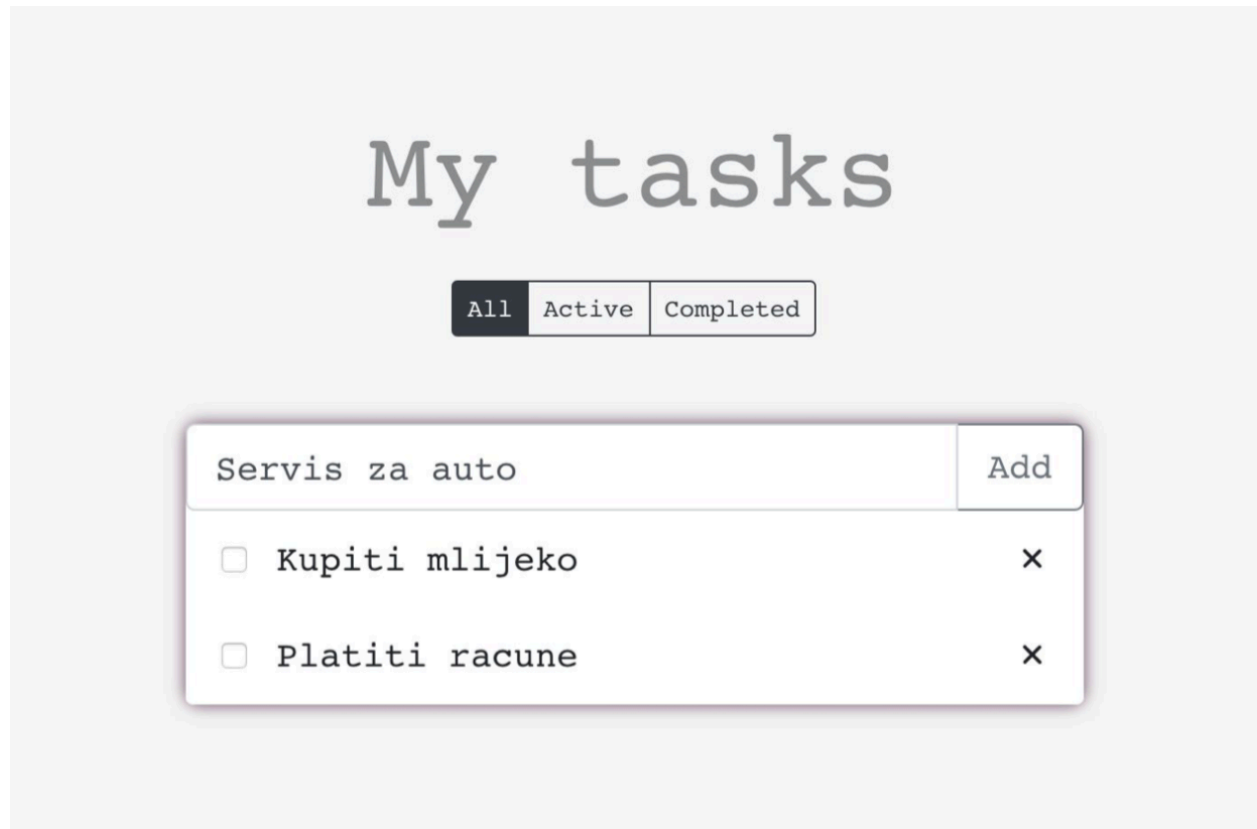
TODO aplikacija može imati sljedeće dodatne funkcionalnosti

- Mogućnost prikaza svih zadataka, svih aktivnih (nedovršenih) zadataka ili svih dovršenih zadataka
- Mogućnost brisanja svih dovršenih zadataka odjednom
- ES6 standard primjenjen

## Očekivanja:

- Prije implementacije treba ispisati plan rada i očekivanu strukturu aplikacije
- App se mora moći jednostavno uključiti u postojeću stranicu/aplikaciju bez zagađenja globalnog namespacea
- Mora proći sva strict pravila
- Sadrži bar jedan glavni objekt tip podatka koji sadržava glavne metode TODO aplikacije
- App mora biti komentiran po JSDoc standardu sa objašnjenjem što app radi
- Aplikacija se loada tek nakon loadanja cijelog window-a
- Nakon dodavanja novog itema na todo listu input se mora obrisati
- Bar jedna metoda objekta je definirana u prototipu objekta

## Primjeri izgleda aplikacije:



# My tasks

All Active Completed

Add todo

Add

☒ ~~Kupiti mlijeko~~

×

☐ Platiti racune

×

☐ Servis za auto

×

Clear completed

# My tasks

All Active Completed

Add todo

Add

☐ Platiti racune

×

☐ Servis za auto

×

Clear completed

# My tasks

All Active Completed

Add todo

Add



~~Kupiti mlijeko~~



Clear completed

## PLAN IZRADE APLIKACIJE:

1. Osnovna struktura html-a i poveznica na css i js datoteke
  2. Dodavanje osnovnih elemenata s dizajna koji se neće mijenjati (head - meta, naslov, input, buttoni...)
  3. Istražiti resurse za ikonice - naći neku stranicu koja nudi ikonice
  4. Postaviti osnovnu strukturu js filea - use strict, osnovni komentari...
  5. Napraviti objekt iz kojeg ćemo raditi sve druge todo-ove (glavni dio aplikacije)
    - a. Editiranje todoa
    - b. Brisanje todos
  6. Osigurati dodavanje novog todo-a na klik gumba
  7. Resetirati input value
  8. Testirati funkcionalnosti i (ako ostane vremena) pushati na github
- 
- Primjenjivati es6
  - Komentirati kod
  - Osigurati da se aplikacija pokrene tek nakon loadanja cijelog html
  - Ne zagaditi namespace