

No-code na przykładzie FlutterFlow: czy tak będziemy 'programować' w przyszłości?

Agenda

- Wstęp
- Live coding
- Podsumowanie



Czym jest **No-code**?

"No-code to podejście do tworzenia aplikacji i automatyzacji procesów bez potrzeby programowania, wykorzystujące interfejsy wizualne i gotowe komponenty." - **ChatGPT 4o**

"No-code to podejście do tworzenia oprogramowania, które pozwala użytkownikom bez znajomości programowania budować aplikacje i automatyzacje za pomocą wizualnych interfejsów i gotowych komponentów, zamiast pisania tradycyjnego kodu." - **Claude 3.5 Sonnet**

"No-code development platforms (NCDPs) allow creating application software through graphical user interfaces and configuration instead of traditional computer programming based on writing code." - **Wikipedia**

Codzienna dawka **memów**.

- > Open no-code tool
- > Look inside
- > Code



Może już **znacie?**

 bubble



 zapier



n8n



Webflow



Retool

Dzisiejszy **bohater** prezentacji.



FlutterFlow



Dart

Google



Zalety

- Szybkie prototypowanie i budowanie MVP
- Dostępność dla nietechnicznych użytkowników.
- Niższe koszty i szybszy time-to-market.



Wady

- Ograniczona elastyczność i skalowalność
- Problemy z optymalizacją i wydajnością
- Uzależnienie od platformy (vendor lock-in).



Dziękuję za uwagę!



mgr inż. Kamil Piech

Blumilk | Collegium Witelona Uczelnia Państwowa

www.blumilk.pl

kamil.piech@blumilk.pl | kamil.piech@collegiumiwitelona.pl



S O F T W A R E H O U S E

www.blumilk.pl