



HDD, czyli jak można zgubić się w projekcie

Przemysław Sokołowski



Przemysław Sokołowski

Senior Fullstack Dev | Tech Lead

LinkedIn: [przemysław-sokołowski](#) Github: [bboysokol](#)



Agenda

- **Scenariusze**
- **Czym jest hype?**
- **Remedium**

HDD, czyli jak można zgubić się w projekcie

Scenariusze

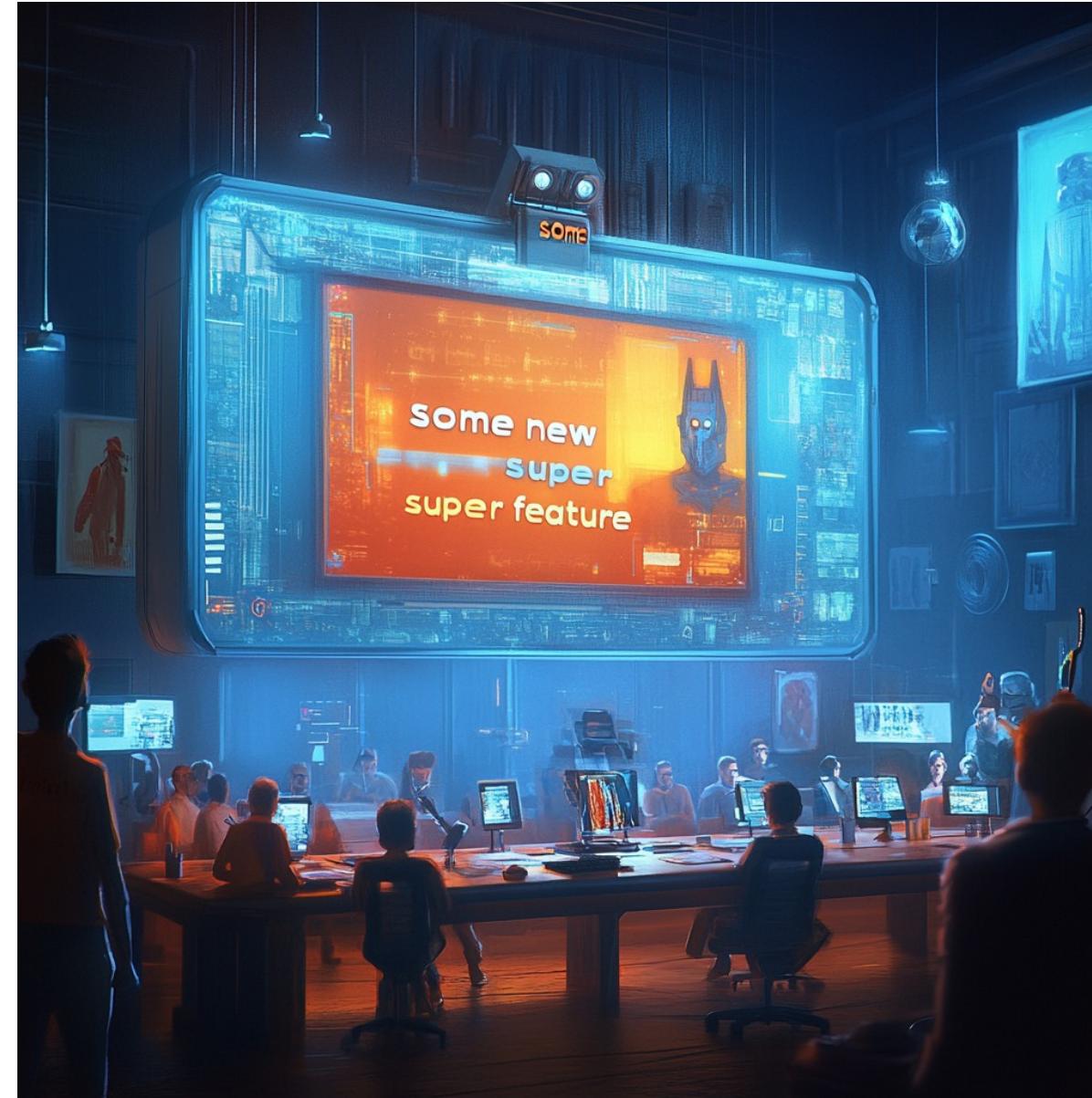
**Wzięte z życia przykłady,
obrazujące problem**

01



Poznajcie Janka

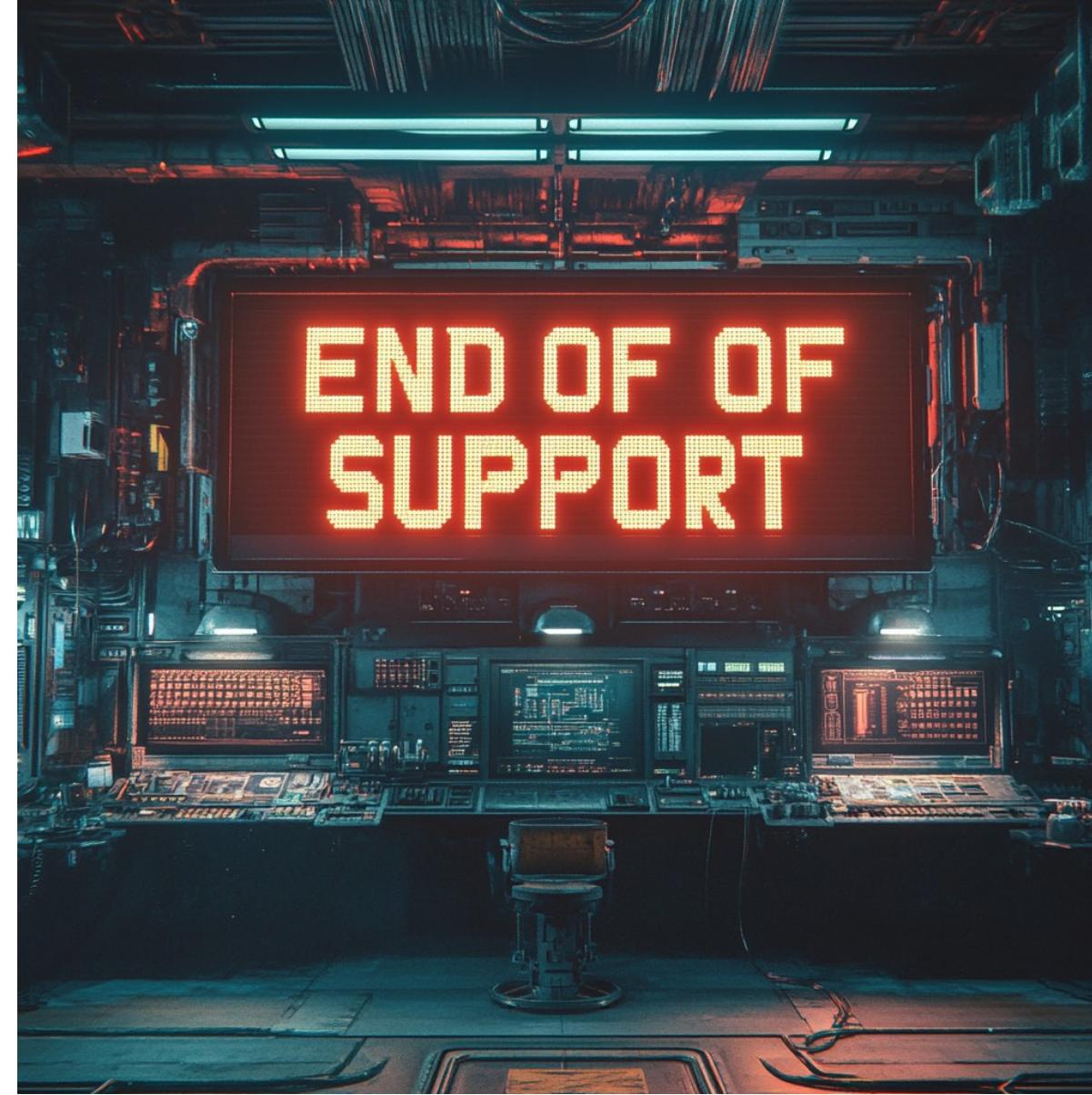














Poznajcie Filipa









Poznajcie Mateusza



developers after 6 months of experience

**TDD, DDD, OOP, BDD,
SOLID, DRY, Copilot,
ChatGPT, Claude, ...**



developers after 20 years of experience

-







Poznajcie Michała



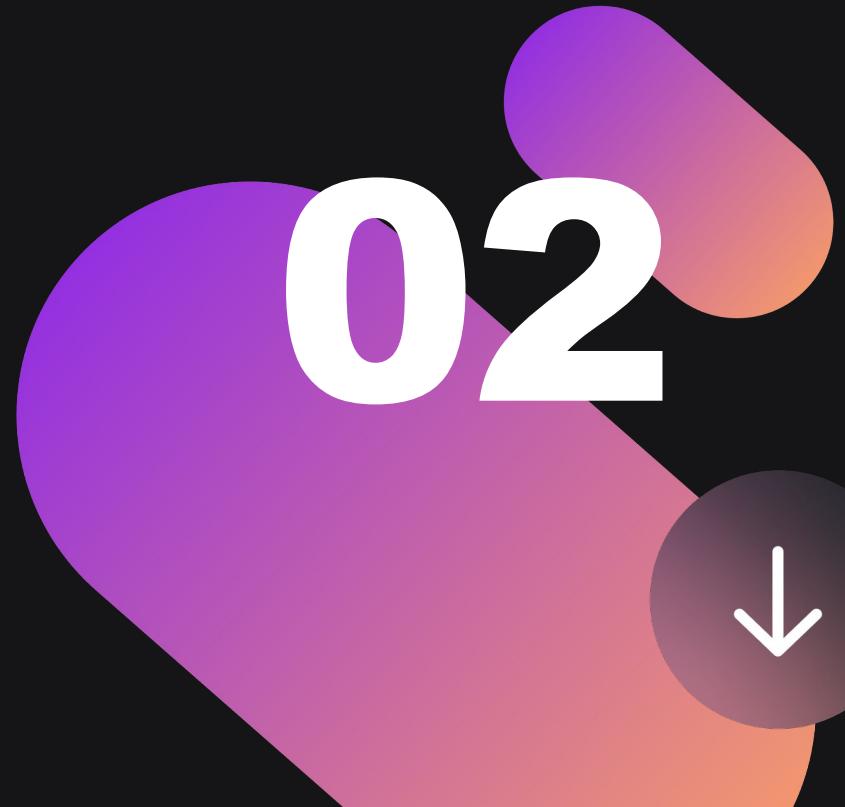
Przykłady

- **Mikroserwisy**
- **NestJS**
- **Blazor**
- **AI**

HDD, czyli jak można zgubić się w projekcie

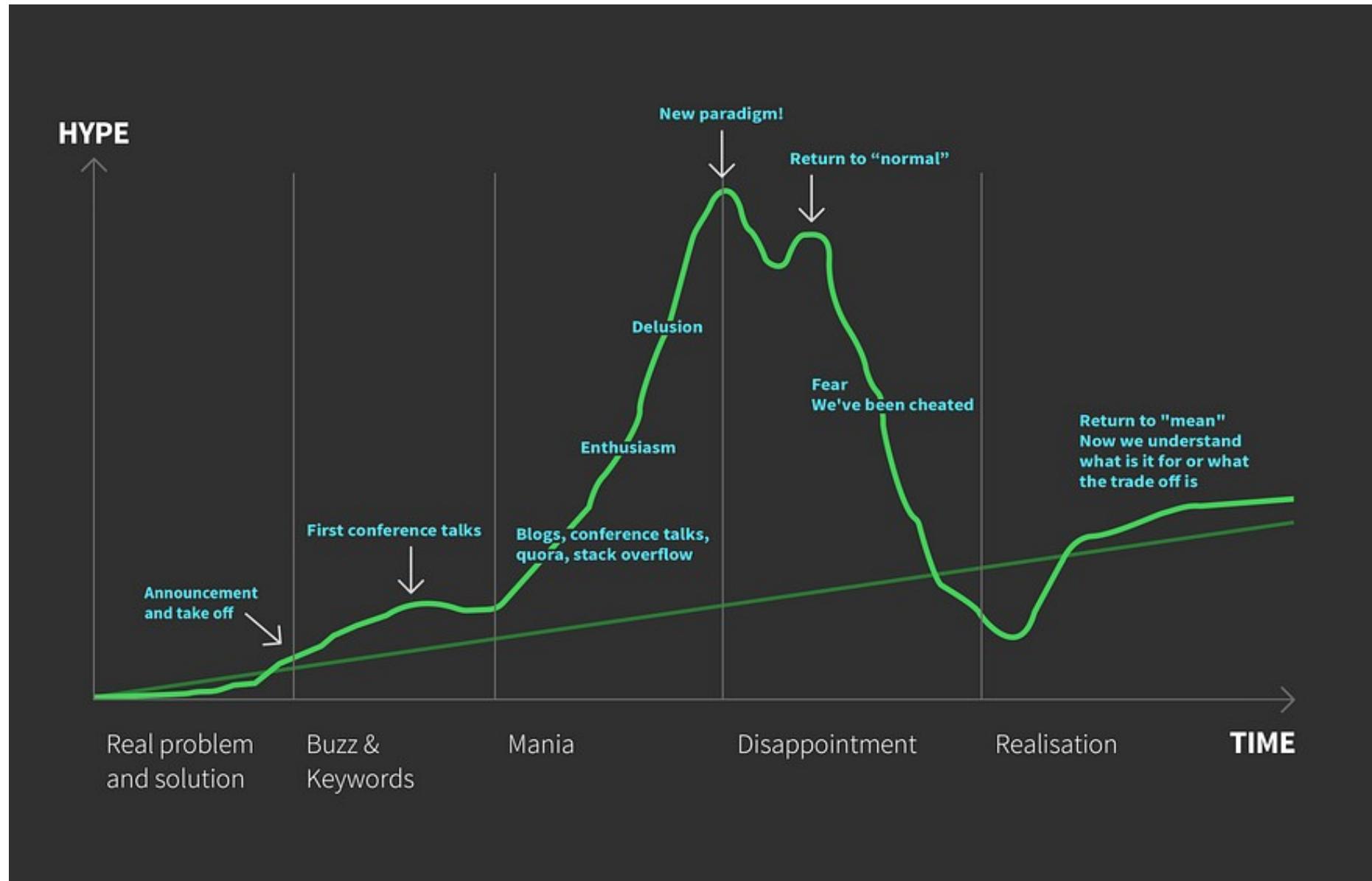
Czym jest hype?

Jakie zagrożenia stoją za hypem



02



HYPE

Zagrożenia

- **Przekomplikowanie**
- **Niestabilność**
- **Dług technologiczny**
- **Uzależnienie od dostawcy**

HDD, czyli jak można zgubić się w projekcie

Remedium

Słów kilka o tym, jak zapobiegać

03



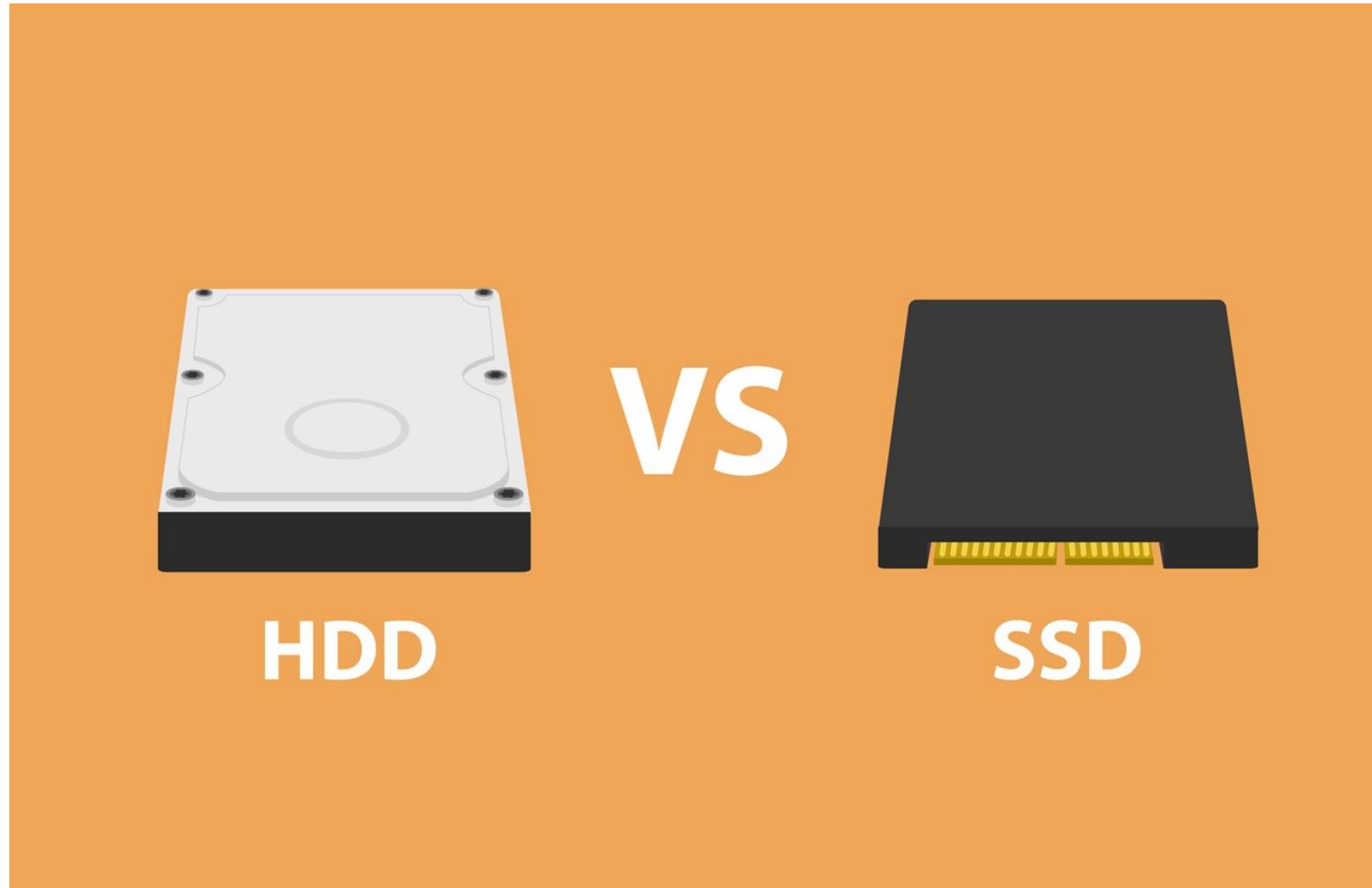
Wnioski

- **Doświadczenie**
- **Pragmatyzm**
- **PoC**
- **Stopniowe zmiany**
- **Dostarczanie wartości**





Rozwiążanie?





dzięki!



pytania?



- <https://blog.daftcode.pl/hype-driven-development-3469fc2e9b22>
- <https://boringowl.io/blog/hype-driven-development-co-to-jest-i-dlaczego-powiniennes-sie-tym-martwic>
- <https://www.cygnismedia.com/blog/hype-driven-development/>
- <https://sysctl.id/hype-driven-development-striking-a-balance-between-trend-and-pragmatism/>

