Inkrementaine generatory kodu w C# SOFTIQ POWERED BY PEOPLE



Po co generować kod?

- Automatyczne wytwarzanie powtarzalnych fragmentów kodu
- Większa wydajność
- Eliminacja lub ograniczenie refleksji, co prowadzi do redukcji błędów
- Możliwość zweryfikowania poprawności kodu już na etapie kompilacji



ISourceGenerator

- Pierwszy interfejs dla generatorów kodu
- Wprowadzony w .NET 5
- Każda zmiana w kodzie uruchamia cały proces generowania kodu.
- Tragiczna wydajność



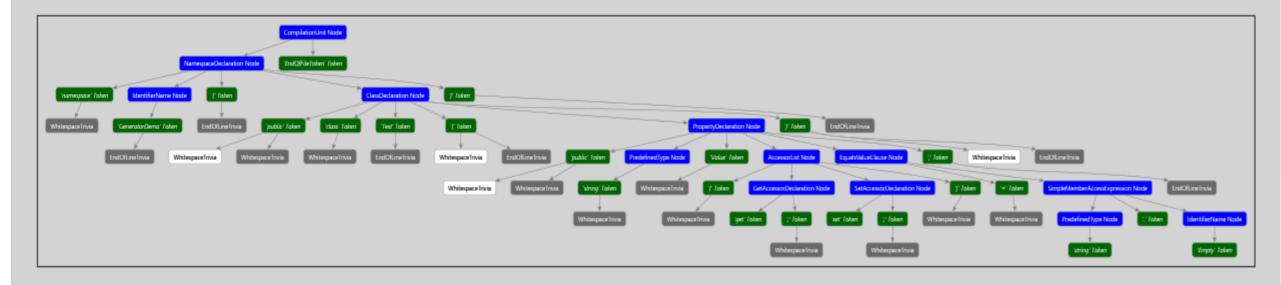
IIncrementalGenerator•

- Druga i obecnie najnowsza wersja interfejsu dla generatorów
- Dostępny od NET 6
- Może reagować tylko na zmiany w wybranych fragmentach kodu.
- Ponownie generuje kod tylko tam, gdzie nastąpiły rzeczywiste zmiany.



Syntax Tree

Przykładowe drzewo składni dla prostej klasy z jedną propercją.





Przykładowe zastosowania

- Generowanie kodu do serializacji i deserializacji obiektów.
- Generowanie monotonnego kodu INotifyPropertyChanged oraz binding-i w Windows Forms
- Automatyczne generowanie klientów API
- Mapowanie w ORM-ach etc.



Zalety i wady

- Wydajność
- Wykrywanie błędów w momencie kompilacji
- Wysoka przenośność wytworzonych rozwiązań

- Trudny model obiektowy (Syntax Tree)
- Debugowanie wymaga dodatkowych narzędzi i odpowiedniej konfiguracji
- Czasochłonność
- Łatwo stworzyć nieczytelny kod



Let's code

Input:

```
public enum UserRole
{
   User = 0,
   Manager = 1,
   Admin = 2,
}
```

Output:



Piotr Dobrowolski

mobile: +48 504-008-110

e-mail: piotr.dobrowolski@softiq.pl