

Εισαγωγή στους Υπολογιστές 2020-2021

Ομαδική Εργασία 19
Ανάπτυξη διδακτικού

βοηθήματος για το μάθημα των
Μαθηματικών

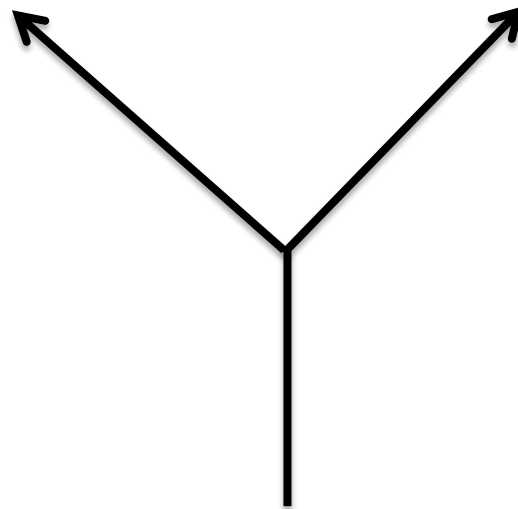
Εισαγωγή στους Υπολογιστές 2020-2021



Εισαγωγή στους Υπολογιστές 2020-2021

ΑΡΧΙΚΟ
INTERFACE

ΚΥΡΙΟ QUIZ



Εισαγωγή στους Υπολογιστές 2020-2021

Για την δημιουργία του αρχικού interface

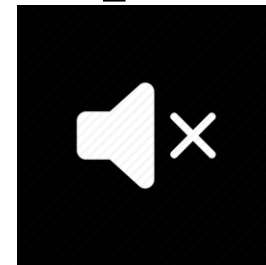
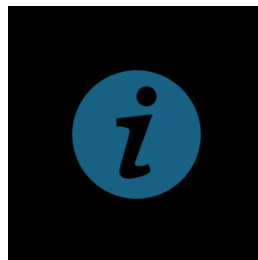
Χρειαστήκαμε 3 imports

- Την Tkinter για την εμφάνιση του προγράμματος
- Την pygame για την χρήση της μουσικής
- Την pillow από την οποία αξιοποιήθηκαν η ImageTk και η Image για την χρήση των εικόνων

Εισαγωγή στους Υπολογιστές 2020-2021

Το interface αυτό περιλαμβάνει 4 buttons

- Το κουμπί για να ξεκινήσει η μουσική
- Το κουμπί που σταματήσει την μουσική
- Ένα κουμπί <<info>> το οποίο δίνει μερικές πληροφορίες για το quiz



<<Press to play>>

<<Press to mute>>

QUIZ GAME

για το μάθημα των Μαθηματικών

Διαβάστε τις οδηγίες
και όταν είστε έτοιμοι
πατήστε το κουμπί <<Start>>
για να ξεκινήσετε

Το Quiz περιλαμβάνει δέκα ερωτήσεις που αφορούν το μάθημα των μαθηματικών
θα έχετε τριάντα δευτερόλεπτα να απαντήσετε την κάθε ερώτηση
Πατώντας το κουμπί Next πηγαίνετε σε επόμενη ερώτηση
Όταν οι ερωτήσεις τελειώσουν θα εμφανιστεί το ποσοστό επιτυχίας
σας και ο αριθμός των σωστών και λάθος απαντήσεων
ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ!!!

[Info](#)**START**




<<Press to play>>




<<Press to mute>>

QUIZ GAME

για το μάθημα των Μαθηματικών

 Informations

Το συγκεκριμένο Quiz αποτελεί
ένα διδακτικό βοήθημα των μαθημάτων
της Γραμμικής Άλγεβρας και του
Λογισμού Συναρτήσεων Μίας Μεταβλητής.
Σκοπός αυτού του Quiz παιχνιδιού είναι
η όσο το δυνατό καλύτερη κατανόηση
των παραπάνω μαθημάτων μέσω διαδοχικών ερωτήσεων
που εξετάζουν ένα αρκετά μεγάλο κομμάτι της ύλης.



OK

Το Quiz
θα έχετε τριάντα δευτερόλεπτα να απαντήσετε την κάθε ερώτηση
Πατώντας το κουμπί Next πηγαίνετε σε επόμενη ερώτηση
Όταν οι ερωτήσεις τελειώσουν θα εμφανιστεί το ποσοστό επιτυχίας
σας και ο αριθμός των σωστών και λάθος απαντήσεων
ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ!!!

Info

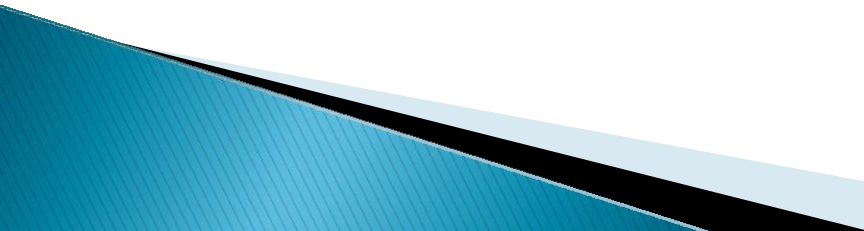
START 

Εισαγωγή στους Υπολογιστές 2020-2021

Για την δημιουργία του quiz:

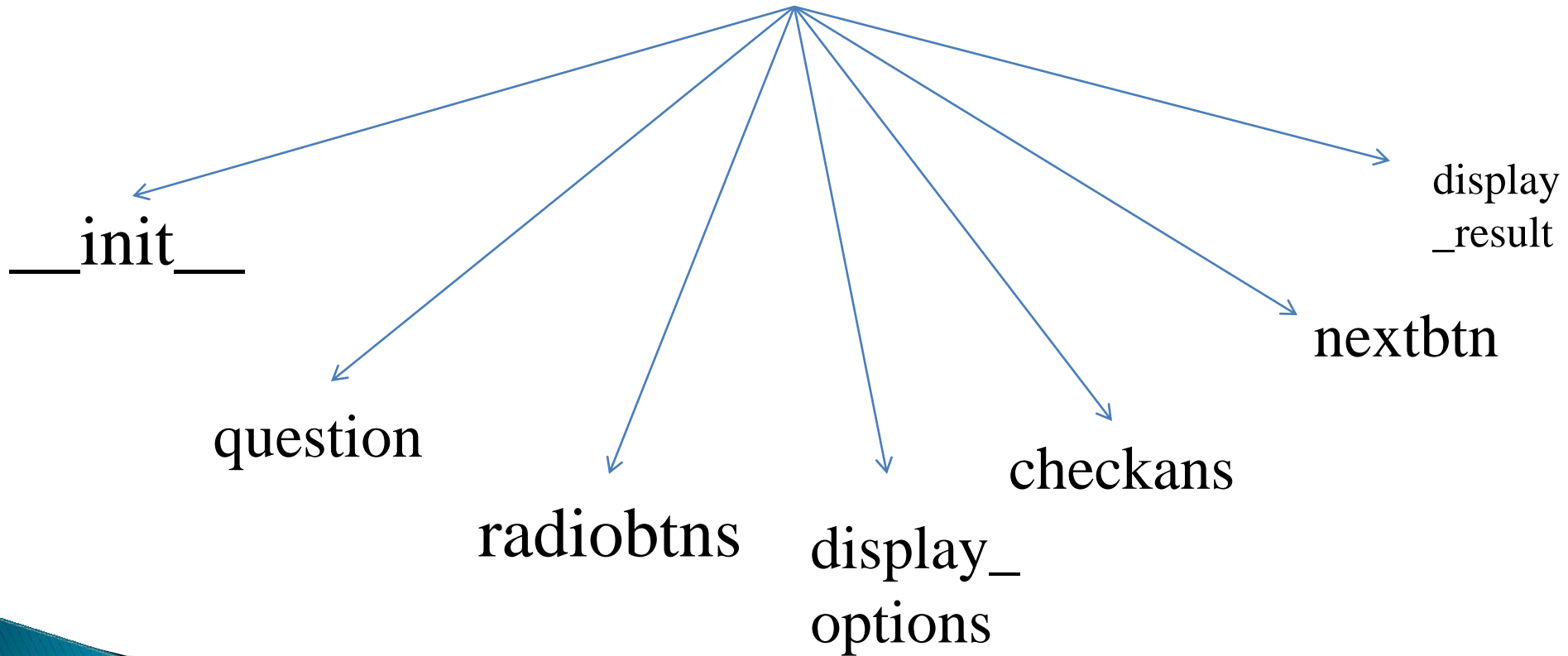
Χρηιαστήκαμε 5 imports.

Την Tkinter για την εμφάνιση του προγράμματος, από εκεί πήραμε και το messagebox για τα αποτελέσματα, την Json για να αποκωδικοποιήσουμε το κείμενο που έχουμε συνδέσει και την os για να έχουμε πάντα το link που χρειαζόμαστε. Ακόμα υπάρχει η pygame για να έχει ο χρήστης την δυνατότητα ακόμα και κατά την διάρκεια του quiz να ακούσει μουσική



Εισαγωγή στους Υπολογιστές 2020-2021

class Quiz



QUIZ ΕΡΩΤΗΣΕΩΝ ΣΤΑ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ

1. Μηδενόχωρος ή πυρήνας του A ονομάζεται και συμβολίζεται με $N(A)$ το σύνολο των λύσεων

- ☐ ομογενούς συστήματος $Ax=0$
- ☐ του μη ομογενούς $Ax=b$
- ☐ γινομένου των πινάκων AB
- ☐ τίποτα από τα παραπάνω

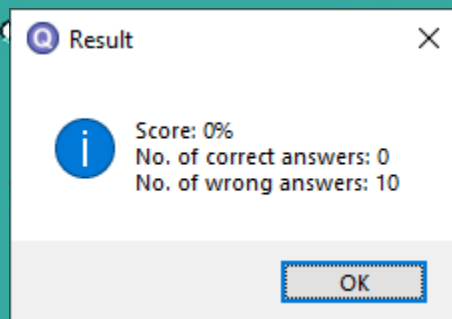
Επόμενο

Έξοδος

QUIZ ΕΡΩΤΗΣΕΩΝ ΣΤΑ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ

Μηδενόχωρος ή πυρήνας του A ονομάζεται και συμβολίζεται με $N(A)$ το σύνολο των λύσεων το

☐ ομογενούς συστήματος $Ax=0$



☐ τίποτα από τα παραπάνω

Επόμενο

Έξοδος