Nome protótipo: New Horizons  
Unpacking Dreams

Roteiro base protótipo:

O jogador testemunha a vida de um personagem desde sua infância, passando pelas fases da vida como escola, faculdade, trabalho, casamento. O personagem precisa organizar em uma mochila/mala objetos que irá levar para enfrentar essas fases, mas nem tudo vai caber na mesma mala. Cabe ao jogador organizar os objetos por meio do formato de puzzles.

- Sem muito drama (?)

Fulano de tal ou fulana de tal (Você escolhe quem você quer ser) [eu acho melhor ser um definido por nós] sai de um estado e se muda para São Paulo para estudar pois passou em uma faculdade pública e agora vai morar em outro lugar. Ajude essa pessoa a desmontar as malas e arrumar sua casa.  
  
Mecânicas:

Foco na simplicidade, mini games de organização, decoração de casa, conquista, boa variedade temática de quebra-cabeças;

Atmosfera aconchegante com visuais e música suaves, narrativa implícita, progressão por ambientes  
  
Divisões de trabalho  
  
Diretores de arte: Akira e Antônio  
Game Developer: Akira, Kaique e Antônio e Pedro  
Game designer: Akira e Pedro

Direção de áudio: Pedro

Músicas:

8-bit

<https://youtu.be/hrgzWEgCCFg?si=PN7IMHp6jsXOKn8M>