

Eksamensdokument_gruppe15

- Vanskelighetsgrad vi har gått for skal tilsvare karakter A/B.
- Redegjørelser/forutsetninger:
 - Vi har antatt at favoritter skal legge seg på dashboard etter at en bruker har lagt de til i sin favoritt-liste.
 - Antar at i Karakter-A må man legge til spill på hver bruker i Sanity for å kunne vise brukerspesifikt innhold.
- Utfordringer som vi ikke rakk/ble klart løst:
 - Vi rakk ikke å bli helt ferdig med bruker spesifikke favoritter i Karakter A
 - Det er implementert kode slik at spill som brukeren legger til som favoritt, vil lagres på innlogget bruker i bruker.
 - Det som vi ikke rakk var kode som fjerner spill fra brukeren favorittliste i Sanity. Kode logikken her hadde blitt ganske lik som å legge til.
 - Det siste som mangler her da er å liste ut favorittene på Dashboard og i MyFavourites fra Sanity.
 - Vi rakk ikke å bli ferdig med wordcloud i Karakter A
 - Vi gjorde det ikke for å gjøre css mer attraktivt for brukeren på grunn av ikke så lang tid før innsendingen

- Kilder:

ackarlse. (2023). *Layout.js*

Hentet fra

<https://github.com/ackarlse/gitcollab/blob/main/src/components/Layout.js>

Malven Co. (u.å.). *Flex container*.

Hentet fra <https://flexbox.malven.co/>

Malven Co. (u.å.). *Grid Container*.

Hentet fra <https://grid.malven.co/>

Sanity Composable Content Cloud. (2023). *Adding functionality to your React blog components (Part ¾) – Build your first blog using React*. [Video]. YouTube.

Hentet fra: <https://www.youtube.com/watch?v=5fXHHVussn4&t=807s>

Sanity Composable Content Cloud. (2023). *Sanity.io Crash Course*. [Video]. YouTube.

Hentet fra <https://www.youtube.com/watch?v=bDVAQZVeebw>

Sanity. (2023). Welcome to Sanity's Documentation.

Hentet fra <https://www.sanity.io/docs>

Sanity. (2023). How Queries Work – GROQ.

Hentet fra <https://www.sanity.io/docs/how-queries-work#584ed2426ff5>

OpenAi. (2023). *ChatGPT*.

Hentet fra: <https://openai.com/blog/chatgpt>

Benyttet for å spore småfeil i kode.

RAWG. (2023). *RAWG Video Games Database API (v1.0)*.

Hentet fra <https://api.rawg.io/docs/>

Thompson, K. (u.å). *How to convert CSS to SCSS*.

Hentet fra <https://www.codecademy.com/article/kyrathompson/how-to-convert-css-to-scss>

Valve. (2023). *Steam*.

Hentet fra <https://store.steampowered.com/>

W3school. (u.å.). *CSS Borders*.

Hentet fra https://www.w3schools.com/css/css_border.asp

W3school. (u.å.). *CSS Media Queries*.

Hentet fra https://www.w3schools.com/css/css3_mediaqueries.asp

W3school. (u.å.). *How to create a vertical line*.

Hentet fra https://www.w3schools.com/howto/howto_css_vertical_line.asp

W3school. (u.å.). *React Router*.

Hentet fra https://www.w3schools.com/REACT/react_router.asp

- Gruppemedlemmer og tilhørende alias på GitHub:
 - Lorena Holmeide, alias: LorenaHolmeide
 - Magnus Emanuel Holstad Johansson, alias: mahojo99
 - Rachel Medina Husanovic, alias: blustering

Vi har lagt til Marquis Agerbak og Ann Charlott (sensoren) som collaborator i dette prosjektet den 19.mai 2023

