**Eksamensdokument\_gruppe15**

* Vanskelighetsgrad vi har gått for skal tilsvare karakter A/B.
* Redegjørelser/forutsetninger:
  + Vi har antatt at favoritter skal legge seg på dashboard etter at en bruker har lagt de til i sin favoritt-liste.
  + Antar at i Karakter-A må man legge til spill på hver bruker i Sanity for å kunne vise brukerspesifikt innhold.
* Utfordringer som vi ikke rakk/ble klart løst:
  + Vi rakk ikke å bli helt ferdig med bruker spesifikke favoritter i Karakter A
    - Det er implementert kode slik at spill som brukeren legger til som favoritt, vil lagres på innlogget bruker i bruker.
    - Det som vi ikke rakk var kode som fjerner spill fra brukeren favorittliste i Sanity. Kode logikken her hadde blitt ganske lik som å legge til.
    - Det siste som mangler her da er å liste ut favorittene på Dashboard og i MyFavourites fra Sanity.
  + Vi rakk ikke å bli ferdig med wordcloud i Karakter A
* Kilder:

ackarlse. (2023). *Layout.js*

Hentet fra

<https://github.com/ackarlse/gitcollab/blob/main/src/components/Layout.js>

Malven Co.(u.å.). *Flex container.*

Hentet fra<https://flexbox.malven.co/>

Malven Co. (u.å.). *Grid Container.*

Hentet fra <https://grid.malven.co/>

Sanity Composable Content Cloud. (2023). *Adding functionality to your React blog*

*components (Part ¾) – Build your first blog using React*. [Video]. YouTube.

Hentet fra: <https://www.youtube.com/watch?v=5fXHHVussn4&t=807s>

Sanity Composable Content Cloud. (2023). *Sanity.io Crash Course.* [Video].

YouTube.

Hentet fra[*https://www.youtube.com/watch?v=bDVAQZVeebw*](https://www.youtube.com/watch?v=bDVAQZVeebw)

Sanity. (2023). Welcome to Sanity’s Documentation.

Hentet fra [*https://www.sanity.io/docs*](https://www.sanity.io/docs)

Sanity. (2023). How Queries Work – GROQ.

Hentet fra <https://www.sanity.io/docs/how-queries-work#584ed2426ff5>

OpenAi. (2023). *ChatGPT.*

Hentet fra: <https://openai.com/blog/chatgpt>

Benyttet for å spore småfeil i kode.

RAWG. (2023). *RAWG Video Games Database API (v1.0).*

Hentet fra <https://api.rawg.io/docs/>

Thompson, K. (u.å). *How to convert CSS to SCSS.*

Hentet fra <https://www.codecademy.com/article/kyrathompson/how-to-convert-css-to-scss>

Valve. (2023). *Steam.*

Hentet fra <https://store.steampowered.com/>

W3school. (u.å.). *CSS Borders.*

Hentet fra <https://www.w3schools.com/css/css_border.asp>

W3school. (u.å.). *CSS Media Queries.*

Hentet fra<https://www.w3schools.com/css/css3_mediaqueries.asp>

W3school. (u.å.). *How to create a vertical line.*

Hentet fra <https://www.w3schools.com/howto/howto_css_vertical_line.asp>

W3school. (u.å.). *React Router.*

Hentet fra <https://www.w3schools.com/REACT/react_router.asp>

* Gruppemedlemmer og tilhørende alias på GitHub:
* Lorena Holmeide, alias: LorenaHolmeide
* Magnus Emanuel Holstad Johansson, alias: mahojo99
* Rachel Medina Husanovic, alias: blustring