## **T241**

#### 1.3.1

```
Строка: \prime\prime 100\prime\prime\prime * 1000 = 100100100100... Шаблон: 0001 Поиск будет неудачным, проверит всю строку. Посчитаем сравнения для первой 100: для 1: 1 сравнение для 0: 3 сравнения для 0: 2 сравнения Повторится 1000 раз \Rightarrow (1+3+2)*1000 = 6000
```

#### 1.3.2

```
Б[n][n] - множество букв
2
    Слово[m] - множество которое представляет собой слово
    направления = [(1,0)(0,1)(-1,0)(0,-1)(1,1)(-1,-1)(1,-1)(-1,1)]
3
4
    для i = 0 до n - 1
         для j = 0 до n - 1
5
             если Б[i][j] == C[0], то
6
                 Для каждого (di, dj) в напвравления:
7
                     совпадение = истина
8
                         Для k от 1 до длина слова - 1
9
                              ni = i + di*k
10
                              nj = j + dj*k
11
                              если ni < 0 или ni >= n или nj < 0 или nj >= n:
12
                                  совпадение = ложь
13
14
                                  прервать
15
                              если Б[ni][nj] != C[k], то
                                  совпадение = ложь
16
17
                                  прервать
                         если совпадение = истина:
18
                              слово найдено
19
```

### 1.5.1

```
1 x[n] - множество точек на оси координат
2 минимальное расстояние = |x[0] - x[1]|
3 для і от 1 до длина x[n] - 1
4 для ј от 2 до длина x[n] - 2
5 если x[i] == x[j]
6 минимальное расстояние = 0
7 остановить
8 если | x[i] - x[j] | < минимальное расстояние, то</pre>
```

#### 9

1.5.2

# 1 Y[n] - MHOWECTRO TOURK HA OCH KOODUHAT

```
1 x[n] — множество точек на оси координат
2 макс_расст = |x[0] - x[1]|
3 для і от 1 до длина x[n] - 1
4 для ј от 2 до длина x[n] - 2
5 остановить
6 если | x[i] - x[j] | > макс_расст, то
7 макс_расст = x[i] - x[j] |
```

#### 1.5.3

```
1
     Ввод N
2
     мин_площадь_поверхности ← бесконечность
3
4
     Для а от 1 до кубического корня из N:
         Если N mod a ≠ 0:
5
6
             Продолжить
7
         Для b от а до квадратного корня из (N / a):
8
              Если (N / a) mod b \neq 0:
9
                  Продолжить
10
11
12
              c \leftarrow N / (a * b)
              площадь \leftarrow 2 * (a * b + b * c + a * c)
13
14
15
              Если площадь < мин_площадь_поверхности:
                  мин_площадь_поверхности ← площадь
16
17
18
     Вывод мин_площадь_поверхности
```

#### 1.5.4

```
1
    Ввод N, массив A[1..N]
2
    общая_сумма ← сумма всех А[і]
3
4
    Если общая_сумма mod 2 ≠ 0:
         Вывод "Решение невозможно"
 5
         Завершить
 6
7
8
    целевая_сумма ← общая_сумма / 2
9
    Для mask от 1 до (2^N - 2): // исключаем пустое и полное множество
10
         сумма ← 0
11
12
         Для і от 1 до N:
13
             Если i-й бит mask равен 1:
```

```
сумма \leftarrow сумма + A[i]
14
15
         Если сумма = целевая_сумма:
16
              Вывод "Подмножество 1:"
17
              Для і от 1 до N:
18
19
                  Если i-й бит mask равен 1:
20
                       Вывод А[і]
21
              Вывод "Подмножество 2:"
22
              Для і от 1 до N:
23
                  Если i-й бит mask равен 0:
24
                       Вывод А[і]
25
26
27
              Завершить
28
     Вывод "Решение не найдено"
29
```

#### 1.7.1

#### Сортировка выбором (Selection Sort) — неустойчивая

- При выборе минимального элемента и его обмене с текущим может нарушиться порядок равных элементов.
- Пример: если в массиве два одинаковых значения с разными дополнительными метками (например, (5, A) и (5, B)), они могут поменяться местами — порядок нарушится. Пузырьковая сортировка (Bubble Sort) — устойчивая
- Обмен происходит только между соседними элементами.
- Равные элементы не переставляются, порядок сохраняется.

#### 1.7.2

Реализация пузырьковой сортировки для связных списков не является столь же эффективной, как для массивов.

В массивах доступ к элементам осуществляется по индексу за постоянное время O(1), и обмен значений между элементами реализуется просто за счёт перестановки их значений.

В связных списках доступ к элементам осуществляется путём последовательного обхода от начала списка, что требует времени O(n) в худшем случае. Кроме того, для обмена элементов в связном списке необходимо изменять указатели, что делает операцию более сложной и затратной по времени, чем в массиве.

Таким образом, пузырьковая сортировка работает менее эффективно на связных
списках, чем на массивах.