## Лабораторная работа 2

Детерминированные циклические вычислительные процессы с управлением по аргументу.

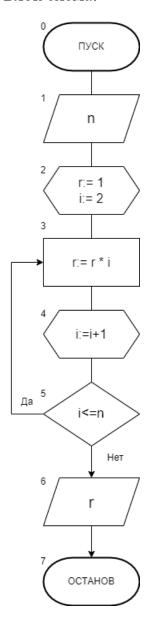
Цель работы: научится реализовывать алгоритмы на детерминированные циклические вычислительные процессы с управлением по аргументу средствами языка C.

Используемое оборудование: ПК, Visual Studio Community.

Задача: Вычислить n!, n вводиться с клавиатуры.

Математическая модель: S = 1 \* 2 \* ... \* n

Блок схема:



### Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
n	int	Число, факториал которого ищем
i	int	Параметр цикла
r	int	Результат

### Код программы:

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int r, n;
    printf("Insert a number:\n");
    scanf_s("%d", &n);
    r = 1;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        r = r * i;
    }
    printf("Result:\t %d", r);
}</pre>
```

Результат выполненной программы:

```
Insert a number: 12
Result: 479001600
```

Анализ результатов вычисления:

Введены переменные, подсчитан результат. В ходе вычислений выяснилось, что типа int хватает только для вычисления факториала до 31.

#### Вывод:

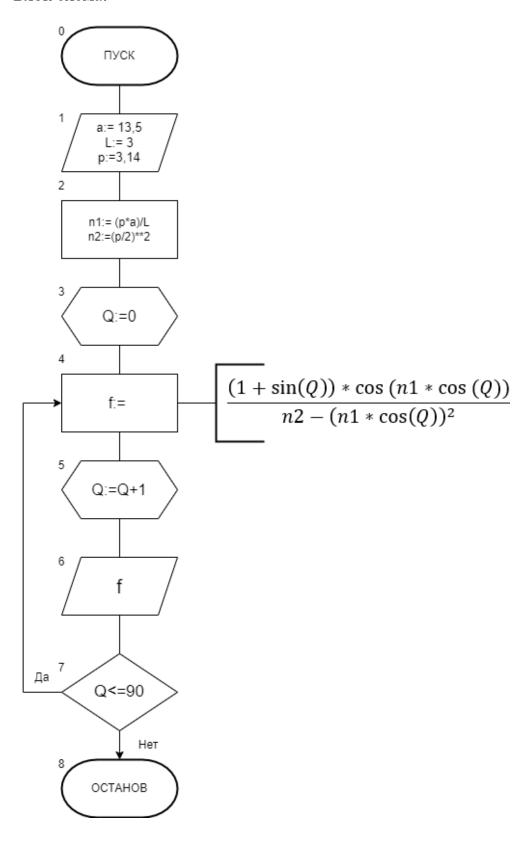
Я научился реализовывать алгоритмы на детерминированные циклические вычислительные процессы с управлением по аргументу средствами языка С и смог написать функцию для подсчета факториала.

Задача: рассчитать значения для построения диаграммы направленности антенны в вертикальной плоскости.

Математическая модель:

$$f(Q) = \frac{(1 + \sin(Q)) \cdot \cos\left(\frac{\pi \cdot a}{\lambda} \cdot \cos(Q)\right)}{\left(\frac{\pi}{2}\right)^2 - \left(\frac{\pi \cdot a}{\lambda} \cdot \cos(Q)\right)^2}$$

Блок схема:



### Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
a	int	Данное значение
L	double	Данное значение
p	int	Число пи
n1	double	Промежуточная переменная
n2	double	Промежуточная переменная
Q	int	Параметр цикла
f	double	Результат

### Код программы:

```
int main()
{
    double a = 13.5;
    int L = 3;
    double p = 3.14;
    double n1 = (p * a) / L;
    double n2 = pow(p / 2, 2);

    for (int Q = 0; Q <= 90; Q++)
    {
        double f = ((1 + sin(Q)) * cos(n1 * cos(Q))) / (n2 - (pow(n1 * cos(Q), 2)));
        printf("%lf\t", f);
        if (Q % 5 == 0 && Q>0)
        {
            printf("\n");
        }
}
```

## Результат работы программы:

```
-0.054695
                                                 -0.000874
                                                                 0.002884
                                                                                 0.001955
-0.002141
                0.005019
                                0.526518
                                                -0.008242
                                                                 -0.002503
                                                0.554895
0.000004
                -0.002655
                                -0.008484
                                                                 0.003779
-0.002243
               0.002240
                                0.002931
                                                -0.000991
                                                                 -0.054020
-0.003656
                -0.000039
                                -0.000906
                                                -0.002705
                                                                 -0.000587
0.020866
               0.074062
                                                0.001271
                                                                0.002994
                                -0.003553
-0.003390
                                                -0.009075
               -0.008091
                                0.808667
                                                                -0.003488
0.002403
                0.000558
                                -0.004321
                                                0.135659
                                                                 0.020211
-0.000810
               -0.002286
                                -0.000029
                                                -0.000048
                                                                -0.014698
                                                0.001332
                                                                -0.001935
-0.053759
                -0.000667
                                0.002713
0.007570
               0.467800
                                -0.007721
                                                -0.002164
                                                                 0.000098
-0.002922
                                0.606859
                -0.008921
                                                0.001409
                                                                 -0.002446
                                -0.001249
                                                -0.050005
-0.000457
0.002736
                                                                0.002810
               0.002948
-0.000060
                -0.001450
                                -0.002813
                                                                 0.020314
0.039845
                -0.003080
                                                                 -0.003285
                                0.001709
                                                0.003277
-0.007136
                                -0.009458
                                                -0.003507
                0.796644
                                                                 0.002105
                -0.004866
0.000066
                                0.183061
                                                0.018962
                                                                 -0.000975
-0.001851
                0.000558
                                -0.000084
                                                -0.022596
                                                                 -0.050287
```

Анализ результатов вычисления:

Введены промежуточные переменнные, подсчитан результат.

### Вывод:

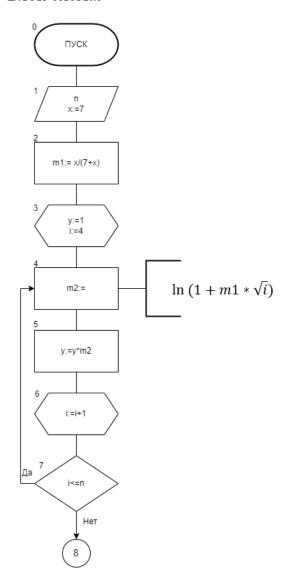
Я научился реализовывать алгоритмы на детерминированные циклические вычислительные процессы с управлением по аргументу средствами языка С и смог написать функцию для подсчета значения для построения диаграммы направленности антенны в вертикальной плоскости.

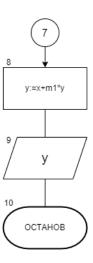
Задача: посчитать значение у.

Математическая модель:

$$y = x + \frac{x}{7+x} \prod_{i=4}^{n} \ln \left(1 + \frac{x}{7+x} \sqrt{i}\right)$$

#### Блок схема:





### Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
X	double	Переменная в уравнении
n	int	Количество итераций цикла
m1	double	Промежуточная переменная
m2	double	Промежуточная переменная, тело цикла
у	double	Результат

### Код программы:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
    int n;
    double y, m1, x;
    x = 7;
    y = 1;
    m1 = x / (x + 7);
    printf("Insert a number:\n");
    scanf_s("%d", &n);
    for (int i = 4; i <= n; i++)
        double m2 = log(1 + m1 * sqrt(i));
        y = y * m2;
    y = x + m1 * y;
    printf("Result:\n");
    printf("%lf", y);
```

Результат работы программы:

```
Insert a number:
10
Result:
7.134236
```

Анализ результатов вычисления:

Оператор for считает лишь часть уравнения, которая повторяется несколько раз. Конечный результат получаем после выхода из цикла.

# Вывод:

Я научился реализовывать алгоритмы на детерминированные циклические вычислительные процессы с управлением по аргументу средствами языка С и смог написать функцию для подсчета значения у при заданном значении n.