lab_1-Frolov_Andrew_1_IVT-2

Математические операции.

Переменные и их типы. Операторы. Циклы.

Простые условные конструкции.

Основы работы со статическими массивами.

Фролов Андрей, 1 курс, ИВТ-2

Комплект 1. Начало программирования. Операторы, вычисления, ввод-вывод.

Задание 1.2.

Написать простую программу. Ввести два числа с клавиатуры, вычислить их сумму и напечатать результат. Использовать функцию printf для приглашений на ввод и для распечатки результата. Использовать функцию scanf для ввода каждого числа отдельно с клавиатуры. Для получения доступа к функциям printf и scanf включить в программу заголовочный файл stdio.h. Использовать корректные спецификаторы форматирования. Здесь и далее для распечатки надписей на экране использовать латинские буквы для избежания проблем с кодировками символов.

Математическая модель:

$$res = a + b$$

Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
а	int	Число 1
b	int	Число 2
res	int	Результат

```
#include <stdio.h>
#include <Windows.h>

int main(void){

SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);

int a,b;
printf("Введите 1 число\t");
scanf("%d",&a);
printf("Введите 2 число\t");
scanf("%d",&b);
int res = a + b;
printf("Результат: %d",res);
}
```

Результат работы программы:

```
Введите 1 число 10
Введите 2 число 20
Результат: 30
```

Задание 1.3.

Вычислить значение выражения введя x и у с клавиатуры. Подберите значения аргументов x и у самостоятельно за исключением тривиальных значений. Напечатайте вычисленное значение u(x, y) на экране. Включить в программу заголовочный файл math.h для доступа к математическим функциям.

Математическая модель:

$$u(x,y) = rac{1+\sin^2\left(x+y
ight)}{2+\left|x-rac{2x^2}{1+\left|\sin\left(x+y
ight)
ight|}
ight|}$$

Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
X	Double	Число 1
Υ	Double	Число 2
Chislitel	Double	Значение числителя
Znamenatel	Double	Значение знаменателя
res	Double	Результат

Код программы:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <Windows.h>

int main(void)

SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);

double x,y;
printf("BBedute x\t");
scanf("%lf",&x);
printf("BBedute y\t");
scanf("%lf",&y);

double chislitel = 1 + (sin(x+y)*sin(x+y));
double znamenatel = 2 + (fabs(x - (2*x*x)/(1+fabs(sin(x+y)))));
double res = chislitel/znamenatel;

printf("U(x,y) = %lf", res);
```

Результат работы программы:

```
Введите x 10
Введите y 10
U(x,y) = 0.018990
```

Задание 1.4.

Вычислить значение выражения для следующих значений:

$$a=0.12, \quad b=3.5, \quad c=2.4, \quad x=1.4;$$
 $a=0.12, \quad b=3.5, \quad c=2.4, \quad x=1.6;$ $a=0.27, \quad b=3.9, \quad c=2.8, \quad x=1.8.$

Значения параметров и аргументов можно вводить прямо в коде программы без ввода с клавиатуры.

Математическая модель:

$$h(x) = -rac{x-a}{\sqrt[3]{x^2+a^2}} - rac{4\sqrt[4]{(x^2+b^2)^3}}{2+a+b+\sqrt[3]{(x-c)^2}}$$

Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
a,b,c,x	Double	Заданные значения
i	int	Параметр цикла
left	Double	Левая дробь в выражении
right	Double	Правая дробь в выражении
res	Double	Результат

Код программы:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <Windows.h>
double h(double a, double b, double c, double x){
    double left = (x-a)/(pow(x*x+a*a,1.0/3.0));
    double right = (4 * pow(pow(x*x+b*b,3),1.0/4.0))/(2 + a + b + pow(pow(x-c,2),1.0/3.0));
    double res = -1 * left - right;
   return res;
}
int main(void)
    SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
    double A[] = {0.12,0.12,0.27};
    double B[] = {3.5,3.5,3.9};
    double C[] = {2.4,2.4,2.8};
    double X[] = {1.4,1.6,1.8};
    for(int i = 0; i < 3; i++){
       printf("%lf", h(A[i], B[i], C[i], X[i]));
       printf("\n");
```

Результат работы программы:

```
-5.442602
-5.738755
-5.992693
```

Комплект 2. Организация циклов. Условные конструкции.

Задание 2.1.

Вычислить используя цикл for координаты планеты Марс относительно Земли с течением времени t. Распечатать на экране координаты для каждой итерации по t. Координаты планеты Марс для каждой итерации задаются заданы формулами:

$$x = r_1 \cos(w_1 t) - r_2 \cos(w_2 t), \ y = r_1 \sin(w_1 t) - r_2 \sin(w_2 t), \ w_1 = rac{2\pi}{T_1}, \ w_2 = rac{2\pi}{T_2},$$

где r1 – радиус орбиты Марса, r2 – радиус орбиты Земли, T1 и T2 — периоды обращения указанных планет соответственно, t – каждый заданный момент времени внутри цикла по времени. Подберите подходящие единицы измерения для времени и расстояния.

Математическая модель:

$$x = r_1 \cos(w_1 t) - r_2 \cos(w_2 t), \ y = r_1 \sin(w_1 t) - r_2 \sin(w_2 t), \ w_1 = rac{2\pi}{T_1}, \ w_2 = rac{2\pi}{T_2},$$

Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
r_1	double	Радиус
r_2	double	Радиус
T_1	double	Период
T_2	double	Период
w_1	double	угловая скорость?
w_2	double	угловая скорость?
t	int	параметр цикла
x	double	координата Х
y	double	координата Ү

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include <Windows.h>
#define M_PI 3.14159265358979323846
int main(void)
    SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
    double r1 = 227.9;
    double r2 = 149.6;
    double T1 = 687;
    double T2 = 365.25;
    double w1 = (2*M_PI)/T1;
    double w2 = (2*M_PI)/T2;
    for(int t = 0; t \le 780; t+= 20)
        double x = r1*cos(w1*t) - r2*cos(w2*t);
        double y = r1*sin(w1*t) - r2*sin(w2*t);
        printf("t=%d\tx=%lf\ty=%lf\n", t, x, y);
```

```
#include <math.h>
     #include <stdio.h>
     #include <Windows.h>
     #define M_PI 3.14159265358979323846
     int main(void)
         SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
         double r1 = 227.9;
         double r2 = 149.6;
         double T1 = 687;
         double T2 = 365.25;
         double w1 = (2*M_PI)/T1;
         double w2 = (2*M_PI)/T2;
         for(int t = 0; t \leq 780; t+= 20)
             double x = r1*cos(w1*t) - r2*cos(w2*t);
             double y = r1*sin(w1*t) - r2*sin(w2*t);
             printf("t=%d\tx=%lf\ty=%lf\n", t, x, y);
27
     H
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS COMMENTS
t=580 x=254.541314
                    y=-110.564037
t=600 x=252.864879 y=-45.923172
t=620 x=234.922302 y=10.450930
t=640 x=205.076275 y=54.610774
t=660 x=168.563119 y=84.407118
t=680 x=130.821059 y=99.639893
                     y=101.971807
t=700 x=96.814171
t=720 x=70.432529
                     y=94.618416
t=740 x=54.039455
                    y=81.854835
t=760 x=48.218843
                     y=68.400785
t=780
       x=51.751345
                     y=58.759847
PS C:\Users\andre\Deskton\C-Projects\LR-Programming\LR1> \Box
```

Задача 2.2.

Вычислить определённый интеграл от заданной функции методом трапеций:

$$\int\limits_a^b f(x) dx = \int\limits_a^b e^{x+2} dx \, .$$

Функция f(x) может быть выбрана и самостоятельно. Результат интегрирования сравнить с вычисленным вручную и убедиться в корректности результата.

Математическая модель:

$$\int\limits_a^b f(x) dx = \int\limits_a^b e^{x+2} dx \, .$$

Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
f(x)	double	Функция для функции
trapezoid(a,b,n)	double	Функция для метода
r	double	результат
h	double	шаг
i	double	параметр цикла
a	double	нижний предел интегрирования
b	double	верхний предел интегрирования
n	double	количество разбиений
r	double	результат для возврата значения функции

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include <Windows.h>
double f(double x)
{
    return exp(x+2);
double trapezoid(double a, double b, double n)
    double r, h;
    h = (b - a) / n;
    r = 0;
    for (double i = a + h; i ≤ b - h; i = i + h)
        r = r + f(i);
   return h * ((f(a) + f(b)) / 2 + r);
}
int main(void)
    SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
    double a, b, n;
    printf("Enter the lower integration limit (a):\n");
    scanf_s("%lf", &a);
    printf("Enter the upper integration limit (b):\n");
    scanf_s("%lf", &b);
    printf("Enter the number of splits (n):\n");
    scanf_s("%lf", &n);
    printf("%lf", trapezoid(a,b,n));
```

```
#include <math.h>
      #include <stdio.h>
      #include <Windows.h>
      double f(double x)
      {
          return exp(x+2);
      double trapezoid(double a, double b, double n)
          double r, h;
          h = (b - a) / n;
          r = 0;
          for (double i = a + h; i ≤ b - h; i = i + h)
               r = r + f(i); 410
17
          return h * ((f(a) + f(b)) / 2 + r);
      ŀ
      int main(void)
          SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
          double a, b, n;
          printf("Enter the lower integration limit (a):\n");
          scanf_s("%lf", &a);
          printf("Enter the upper integration limit (b):\n");
          scanf_s("%lf", &b);
          printf("Enter the number of splits (n):\n");
          scanf_s("%lf", &n);
          printf("%lf", trapezoid(a,b,n));
                                                               +~
                                TERMINAL
                                                                ≥ 0
t=780
       x=51.751345
                       y=58.759847
                                                                ≥ 0
PS C:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1> cd "
c:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1\" ;                      if (
                                                                \mathbb{Z}_{0}
$?) { gcc -std=c99 2-2.c -o 2-2 } ; if ($?) { .\2-2 }
Enter the lower integration limit (a):
Enter the upper integration limit (b):
20
Enter the number of splits (n):
3263360556.961808
```

Организовать и распечатать последовательность чисел Падована1, не превосходящих число m, введенное с клавиатуры. Числа Падована представлены следующим рядом: 1, 1, 1, 2, 2, 3, 4, 5, 7, 9, 12, 16, 21, 28, 37, 49, 65, 86, 114, 151, 200, 265, ... Использовать конструкцию for и простые варианты условной конструкции if else. Для этих чисел заданы формулы:

$$P(0) = P(1) = P(2) = 1$$

 $P(n) = P(n-2) + P(n-3)$

Математическая модель:

$$P(0) = P(1) = P(2) = 1$$

 $P(n) = P(n-2) + P(n-3)$

Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
P(n)	int	Ф-ция
n	int	параметр функции
m	int	число до которого выводим
i	int	параметр цикла

```
#include <math.h>
     #include <stdio.h>
     #include <Windows.h>
    int P(int n)
     {
         if(n = 1 | | n = 0 | | n = 2)
             return 1;
         return P(n-2) + P(n-3);
    }
     int main(void)
         SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
16
         int m;
         printf("Введите число m: ");
         scanf("%d", &m);
         printf("Последовательность чисел Падована: ");
         for(int i = 0; P(i) \leq m; i \leftrightarrow ){
             printf("%d ",P(i));
```

```
LR-Programming > LR1 > C 2-3.c > 分 main(void)
       #include <math.h>
       #include <stdio.h>
       #include <Windows.h>
       int P(int n)
           if(n = 1 || n = 0 || n = 2)
               return 1;
           return P(n-2) + P(n-3);
       ŀ
       int main(void)
      {
           SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
           int m;
           printf("Введите число m: ");
           scanf("%d", &m);
           printf("Последовательность чисел Падована: ");
           for(int i = 0; P(i) \leq m; i \leftrightarrow){
               printf("%d ",P(i));
 26
                                 TERMINAL
                                                                 \mathbf{\Sigma}
PS C:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1> cd "
                                                                 Σ
c:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1\"; if (
                                                                 2
$?) { gcc -std=c99 2-3.c -o 2-3 } ; if ($?) { .\2-3 }
Введите число м: 200
Последовательность чисел Падована: 1 1 1 2 2 3 4 5 7 9 12 16
21 28 37 49 65 86 114 151 200
PS C:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1>
```

С клавиатуры вводится трёхзначное число, считается сумма его цифр. Если сумма цифр числа больше 10, то вводится следующее трёхзначное число, если сумма меньше либо равна 10 — программа завершается.

Математическая модель:

$$egin{aligned} sum(123) &= 1+2+3 \ sum > 10:new\ number \ sum &\leq 10:stop \end{aligned}$$

Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
n	int	Число
sum_of_digits(n)	int	функция: сумма цифр числа
res	int	переменная для возврата результата работы функции

```
#include <math.h>
#include <stdio.n>
#include <Windows.h>
int sum_of_digits(int n)
    int res = 0;
   while(n>0){
        res += n%10;
        n/=10;
    return res;
int main(void)
    SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
    int n = 999;
    while(sum_of_digits(n)>10)
        printf("Введите трехзначное число: ");
        scanf("%d", &n);
        printf("Сумма цифр числа: %d\n",sum_of_digits(n))
        if(n>999 || n < 100)
            printf("Введено не трехзначное число!");
            return 0;
```

```
LR-Programming > LR1 > C 2-4.c > 分 main(void)
      #include <math.h>
      #include <stdio.n>
      #include <Windows.h>
      int sum_of_digits(int n)
          int res = 0;
          while(n>0){
               res += n%10;
               n/=10;
          return res;
      }
      int main(void)
          SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
          int n = 999;
          while(sum_of_digits(n)>10)
               printf("Введите трехзначное число: ");
               scanf("%d", &n);
               printf("Сумма цифр числа: %d\n",sum_of_digits(r
               if(n>999 || n < 100)
                   printf("Введено не трехзначное число!");
                   return 0;
 31
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1> cd "
c:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1\" ; if (
$?) { gcc -std=c99 2-4.c -o 2-4 } ; if ($?) { .\2-4 }
Введите трехзначное число: 999
Сумма цифр числа: 27
Введите трехзначное число: 999
Сумма цифр числа: 27
Введите трехзначное число: 123
Сумма цифр числа: 6
PS C:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1>
```

Задача 3.1.

Для некоторого числового вектора X, введённого с клавиатуры, вычислить значения вектора $Y = X \cdot X$ ($y_i = x_i \cdot x_i$ — поэлементно).

Математическая модель:

$$Y = X \cdot X$$

Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
length	int	длинна вектора
vector[lentgh]	int	вектор(массив)
i	int	Параметр цикла

```
-Programming > LR1 > 🕻 3-1.c > 🗘 main(void)
    #include <math.h>
    #include <stdio.h>
    #include <Windows.h>
    int main(void)
         SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
         int length;
         printf("Введите длинну вектора: ");
         scanf("%d", &length);
         int vector[length] = {};
         for(int i = 0; i < length; i++)</pre>
             printf("Введите %d число вектора: ", i);
             scanf("%d", &vector[i]);
9
             vector[i] = vector[i]*vector[i];
         printf("Полученный вектор ( ");
         for (int i = 0; i < length; i++)</pre>
             printf("%d ", vector[i]);
        printf(")");
```

```
C 2-4.c
               C 3-1.c C 3-2.c
LR-Programming > LR1 > C 3-1.c > 分 main(void)
      #include <math.h>
      #include <stdio.h>
      #include <Windows.h>
      int main(void)
           SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
           int length;
           printf("Введите длинну вектора: ");
           scanf("%d", &length);
           int vector[length] = {};
           for(int i = 0; i < length; i++)</pre>
               printf("Введите %d число вектора: ", i);
               scanf("%d", &vector[i]);
               vector[i] = vector[i]*vector[i];
           printf("Полученный вектор ( ");
 23
           for (int i = 0; i < length; i++)</pre>
               printf("%d ", vector[i]);
           printf(")");
                                TERMINAL
PS C:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1> cd "
c:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1\"; if (
$?) { gcc -std=c99 3-1.c -o 3-1 } ; if ($?) { .\3-1 }
Введите длинну вектора: 5
Введите 0 число вектора: 1
Введите 1 число вектора: 2
Введите 2 число вектора: 3
Введите 3 число вектора: 4
```

Введите 4 число вектора: 5

Полученный вектор (1 4 9 16 25)

PS C:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1>

Задача 3.2.

Для некоторого числового массива X, введённого с клавиатуры поэлементно, изменить порядок элементов на обратный и распечатать результат на экране.

Математическая модель:

$$arr[]=(1,2,3) \ newarr[]=(3,2,1)$$

Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
lentgh	int	длинна массива
arr[]	int	массив
i	int	параметр цикла
t	int	номер элемента с 0

```
#include <math.h>
     #include <stdio.h>
     #include <Windows.h>
     int main(void)
         SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
         int length;
         printf("Введите длинну массива: ");
         scanf("%d", &length);
         int arr[length] = {};
         int t = 0;
         for(int i = length-1; i > -1; i--)
             printf("Введите %d элемент массива: ", t);
             scanf("%d", &arr[i]);
             t++;
         printf("Получившийся массив: [ ");
         for(int i = 0; i < length; i ++)</pre>
             printf("%d ", arr[i]);
         printf("]");
32
```

```
#include <math.h>
      #include <stdio.h>
      #include <Windows.h>
      int main(void)
      {
          SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
          int length;
          printf("Введите длинну массива: ");
          scanf("%d", &length);
          int arr[length] = {};
          int t = 0;
          for(int i = length-1; i > -1; i--)
               printf("Введите %d элемент массива: ", t);
              scanf("%d", &arr[i]);
              t++;
          printf("Получившийся массив: [ ");
          for(int i = 0; i < length; i ++)</pre>
          {
              printf("%d ", arr[i]);
 28
          printf("]");
      }
                               TERMINAL
PS C:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1> cd "c:\Users\andre\Desktop\
Введите длинну массива: 5
Введите 0 элемент массива: 0
Введите 1 элемент массива: 1
Введите 2 элемент массива: 2
Введите 3 элемент массива: 3
Введите 4 элемент массива: 4
Получившийся массив: [ 4 3 2 1 0 ]
```

Задача 3.3.

Транспонировать матрицу:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

Математическая модель:

$$a[i][j] = a[j][i] \\$$

Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
Α	int	исходная матрица
A_T	int	транспонированная матрица
i,j	int	параметры цикла

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include <Windows.h>
int main(void)
{
    SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
    int A[3][3] = \{ \{1,2,3\}, \{4,5,6\}, \{7,8,9\} \};
    int A_T[3][3] = { };
    for(int i = 0; i < 3; i++)
        for(int j = 0; j < 3; j++)
            A_T[i][j] = A[j][i];
    for(int i = 0; i < 3; i++)</pre>
        for(int j = 0; j < 3; j++)
            printf("%d ", A_T[i][j]);
        printf("\n");
```

```
#include <math.h>
      #include <stdio.h>
      #include <Windows.h>
      int main(void)
          SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
          int A[3][3] = \{ \{1,2,3\}, \{4,5,6\}, \{7,8,9\} \};
          int A_T[3][3] = { };
          for(int i = 0; i < 3; i++)
               for(int j = 0; j < 3; j++)
                   A_T[i][j] = A[j][i];
          for(int i = 0; i < 3; i++)
               for(int j = 0; j < 3; j++)
                   printf("%d ", A_T[i][j]);
               printf("\n");
      H
 27
                                TERMINAL
PS C:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1> cd "c:\Users\andre\Desktop\C
1 4 7
2 5 8
3 6 9
PS C:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1> ||
```

Задача 3.4.

Преобразовать исходную матрицу так, чтобы первый элемент каждой строки был заменён средним арифметическим элементов этой строки.

Математическая модель:

$$a[i][1] = a[1][1] + a[2][i] + \ldots + a[i][j]$$

Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
A[]	int	Матрица
S	int	сумма элементов строки
rows	int	кол-во строк
cols	int	кол-во столбцов
i,j	int	параметры цикла

```
LR-Programming > LR1 > C 3-4.c > ♥ main(void)
       #include <math.h>
      int main(void)
           SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
           int A[3][3] = { {11,27,93},{184,335,16},{71,80,912} };
           int s = 0;
           int rows = sizeof(A) / sizeof(A[0]);
           int cols = sizeof(A[0]) / sizeof(A[0][0]);
           printf("Исходная матрица: \n");
           for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
               for(int j = 0; j < cols; j++)</pre>
                   printf("%d ", A[i][j]);
               printf("\n");
           for (int i = 0; i < rows; i++)</pre>
 26
               for (int j = 0; j < cols; j++)
                   s \leftarrow A[i][j];
               A[i][0] = s/cols;
               s = 0;
           printf("\n");
           printf("Полученная матрица: \n");
           for(int i = 0; i < 3; i++)
               for(int j = 0; j < 3; j++)
                   printf("%d ", A[i][j]);
               printf("\n");
```

```
#include <math.h>
      int main(void)
          SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
          int A[3][3] = \{ \{11,27,93\}, \{184,335,16\}, \{71,80,912\} \};
          int s = 0;
          int rows = sizeof(A[0]);
          int cols = sizeof(A[0]) / sizeof(A[0][0]);
          printf("Исходная матрица: \n");
          for(int i = 0; i < rows; i++)</pre>
               for(int j = 0; j < cols; j++)</pre>
                   printf("%d ", A[i][j]);
               printf("\n");
          for (int i = 0; i < rows; i++)
               for (int j = 0; j < cols; j++)</pre>
                   s += A[i][j];
         OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1> cd "c:\Users\andre\
3-4 }; if ($?) { .\3-4 }
Исходная матрица:
11 27 93
184 335 16
71 80 912
Полученная матрица:
43 27 93
178 335 16
354 80 912
PS C:\Users\andre\Desktop\C-Projects\LR-Programming\LR1> |
```

Задача 3.5.

Реализовать самостоятельно алгоритм сортировки вставками (без создания своих функций, внутри функции main).

Математическая модель:

Входные данные:
$$A = [a_1, a_2, \dots, a_n]$$
.

Для каждого
$$i \in \{2,3,\ldots,n\}$$
 :

Найти $j \in \{1,2,\ldots,i\}$ такое, что $a_{j-1} \leq a_i < a_j$.

Сдвинуть элементы $[a_j, a_{j+1}, \dots, a_{i-1}]$ вправо на одну позицию.

Поместить a_i на позицию j.

Итоговый результат: $A=[a_1,a_2,\ldots,a_n],$ где $a_1\leq a_2\leq\cdots\leq a_n.$

Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
arr[]	int	массив
temp	int	переменная для перестановки элементов
length	int	длинна массива
i,j	int	параметры цикла

```
int main(void)
         SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
         int arr[] = {42, 17, 89, 5, 23, 56, 34, 72, 11, 63, 28, 95, 50, 7, 39};
         int temp;
11
         int lentgh = sizeof(arr)/sizeof(int);
         printf("\nИcxoдная матрица: \n");
         for (int i = 0; i < lentgh; i++)</pre>
             printf("%d ", arr[i]);
         for (int i = 1; i < lentgh; i++)</pre>
             for (int j = i; j > 0 && arr[j-1]>arr[j]; j--)
                      temp = arr[j-1];
                      arr[j-1] = arr[j];
                      arr[j] = temp;
         printf("\nПолученная матрица: \n");
         for(int i = 0; i < lentgh; i++)</pre>
             printf("%d ", arr[i]);
```

```
Исходная матрица:
42 17 89 5 23 56 34 72 11 63 28 95 50 7 39
Полученная матрица:
5 7 11 17 23 28 34 39 42 50 56 63 72 89 95
```