

# 云店助手首页调研报告

杨宝玲

2018.5.24

## 调研概述



### 调研背景

云店助手在设计之初的定位为支持点餐服务,而未来的定位是作为整合餐饮生态业务的<mark>商家平台</mark>,故目前云店助手的信息架构,特别是首页,已不适用于未来定位的需求,故计划进行首页改版。

本次调研主要是针对云店助手首页架构及展现内容的改版,期望深入了解商家使用云店助手的具体场景和流程,以使得未来的云店助手在很好地融合个业务线的基础上,提升商家的操作体验及使用效率。

### 调研目标

- 1. 了解目前云店助手所在终端设备的现状及使用的环境特征;
- 2. 了解不同使用角色使用云店助手时的主要的场景、目的、使用流程及使用习惯;
- 3. 了解目前使用者对各业务的需求及重要程度;
- 4. 了解目前使用者对首页的感知及满意程度。

## 调研概述

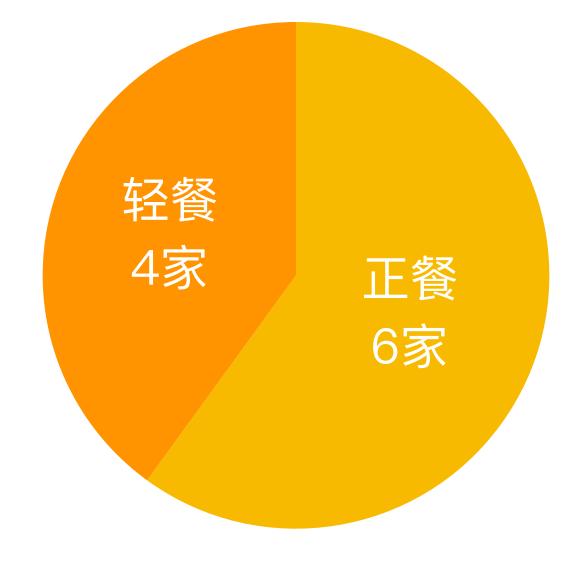


### 调研方法

用户一对一访谈

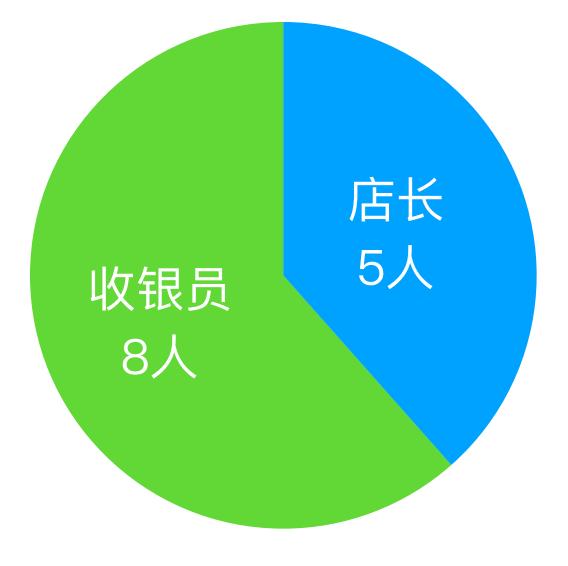
### 调研对象

云店助手使用商家: 10家



正餐商家中有3家使用的为老版本

访问对象: 13人



有2个收银员,1个店长使用的为老版本

## 调研发现



终端设备现状

用户使用场景

当前问题点

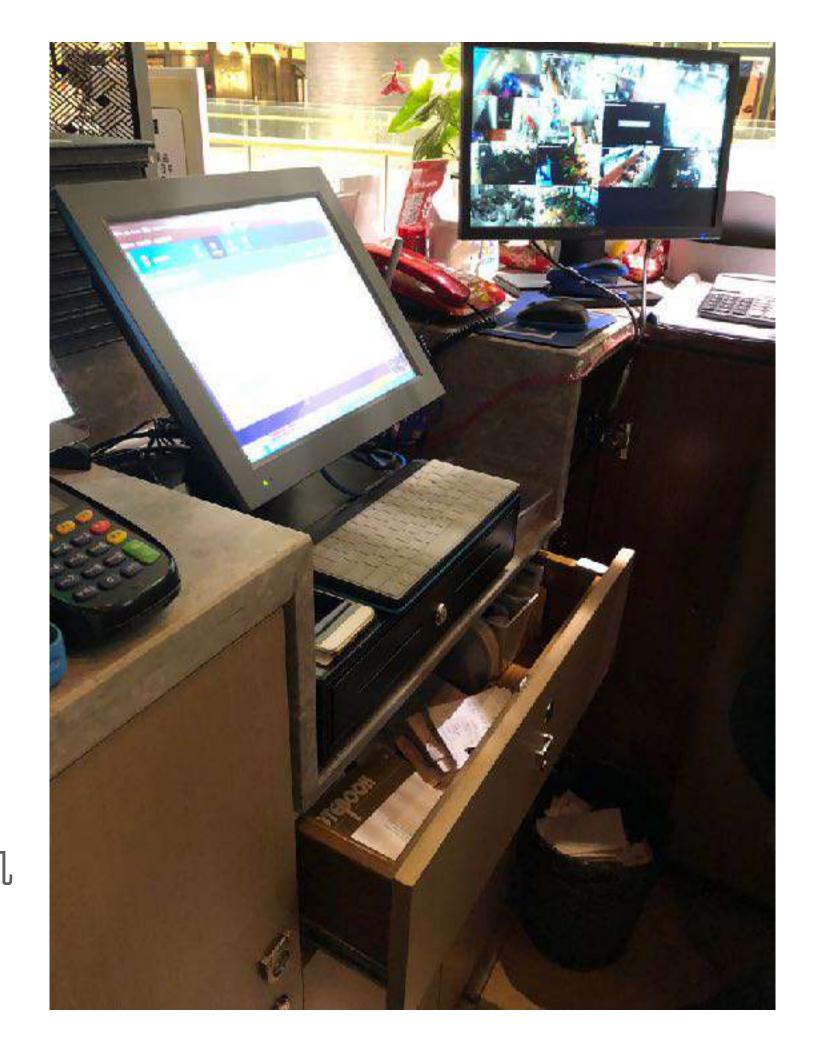


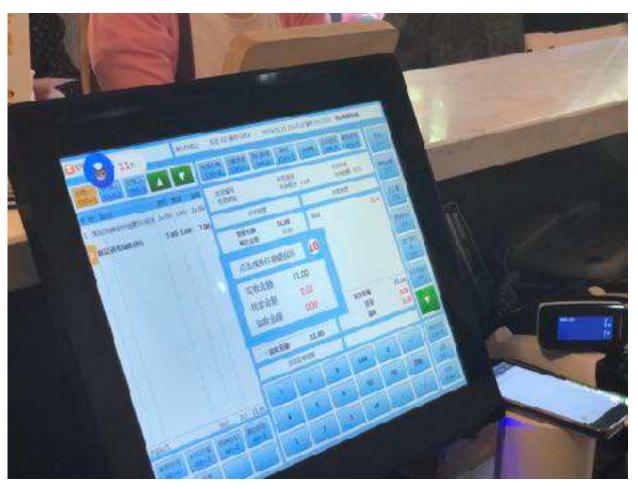
#### ● 目前云店助手全部安装在商家收银电脑上

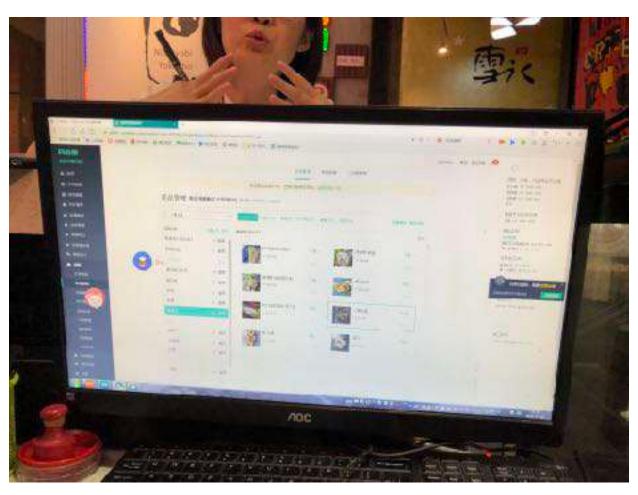


- 触屏鼠标都支持
- 只支持鼠标
- 只支持触屏

3家只支持鼠标的全为正餐店,且配置的都为普通PC机 2家只支持触屏的均为轻餐店









● 对于鼠标和触屏都支持的5家商家,其中

#### 3家偏向使用触屏,原因:

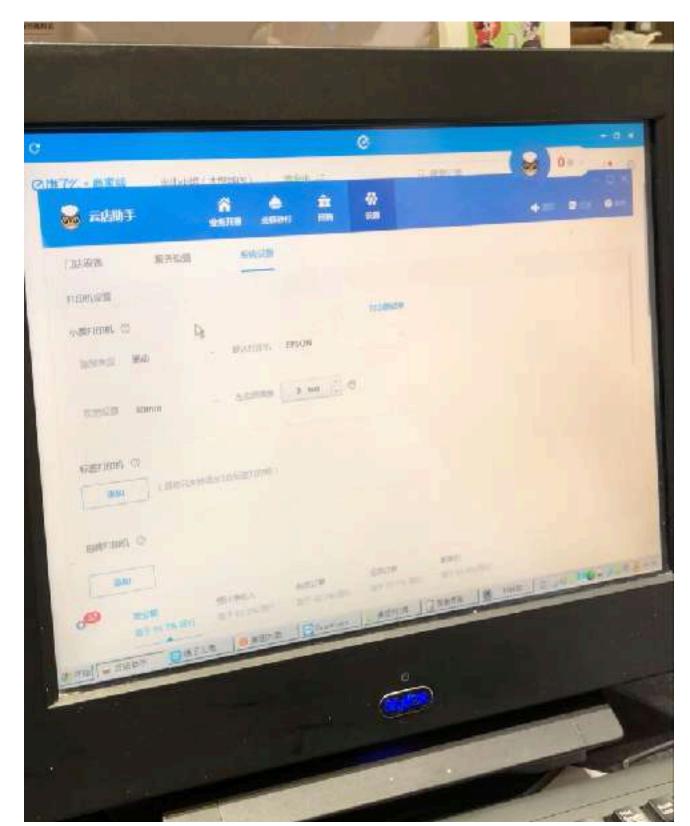
- 1. 用鼠标比较慢,没有直接手点来得快
- 2. 电脑比较卡的时候才用鼠标

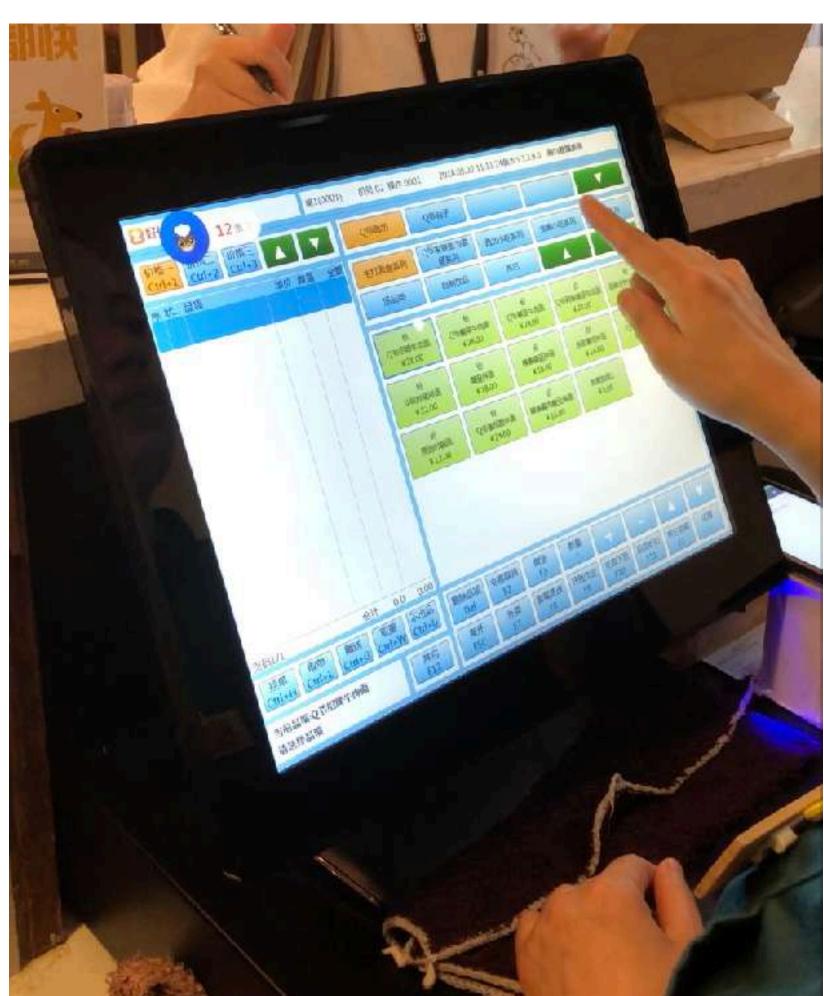
#### 1家偏向使用鼠标,原因:

鼠标上下滑动比较方便

1家混着用 (店长)

触屏都是单手操作



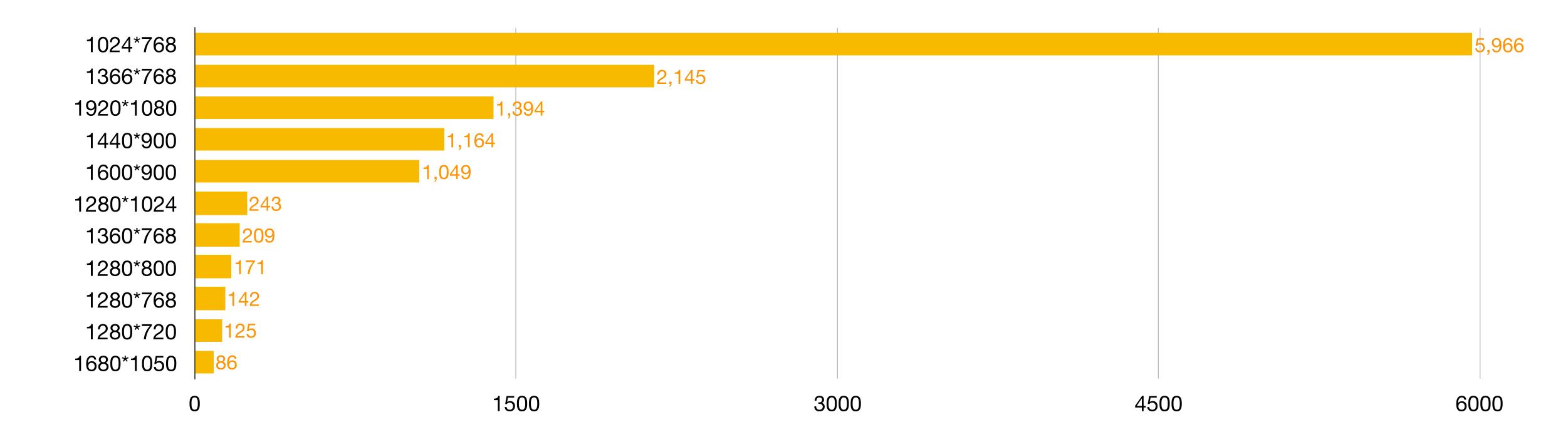


调研发现



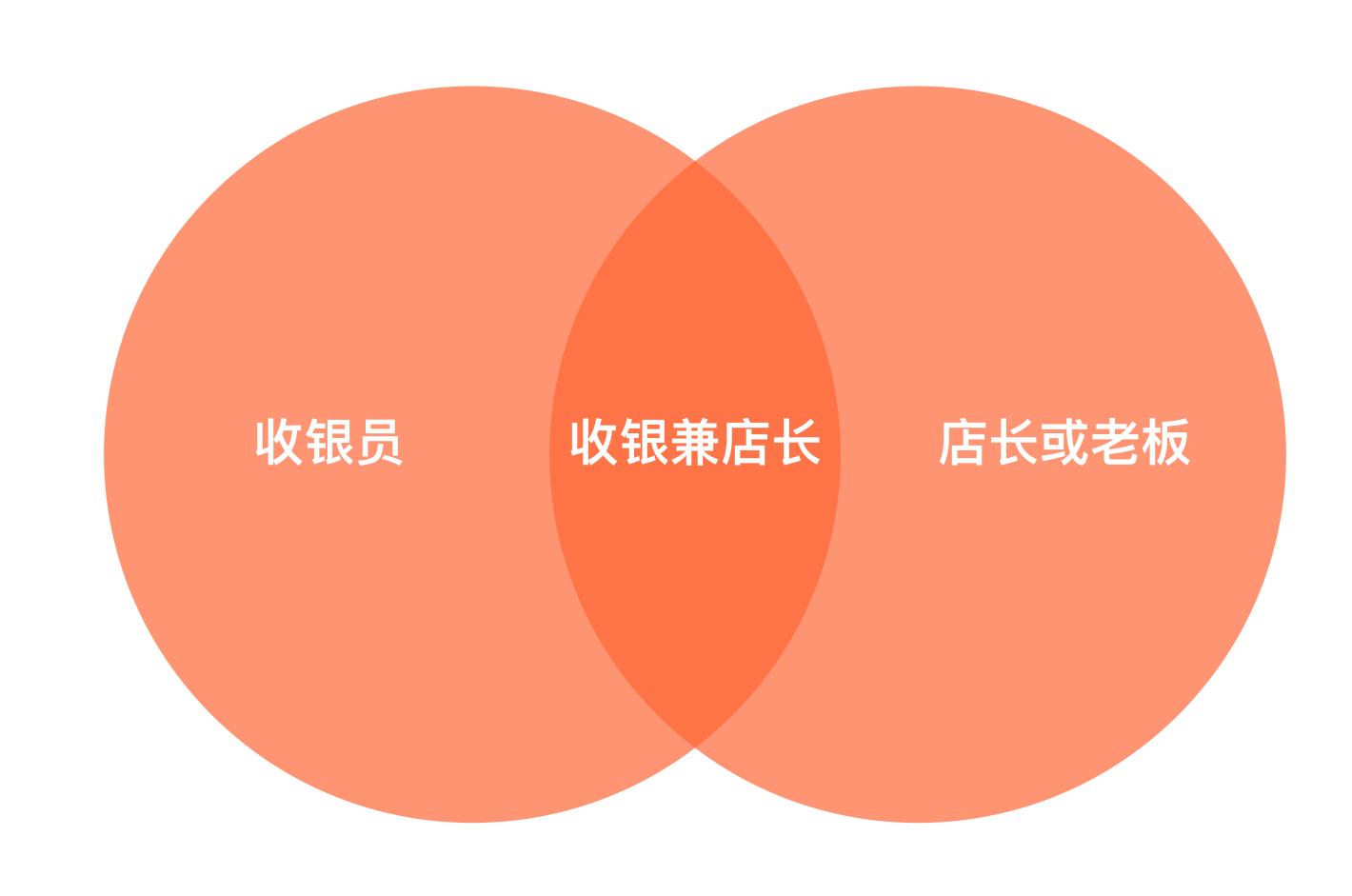
支持触屏的终端设备,屏幕尺寸基本为30cm\*23cm只支持鼠标的终端设备,屏幕尺寸普通电脑显示器的屏幕尺寸

●使用云店助手的终端设备显示率分布如下,约50%的终端分辨率为1024\*768

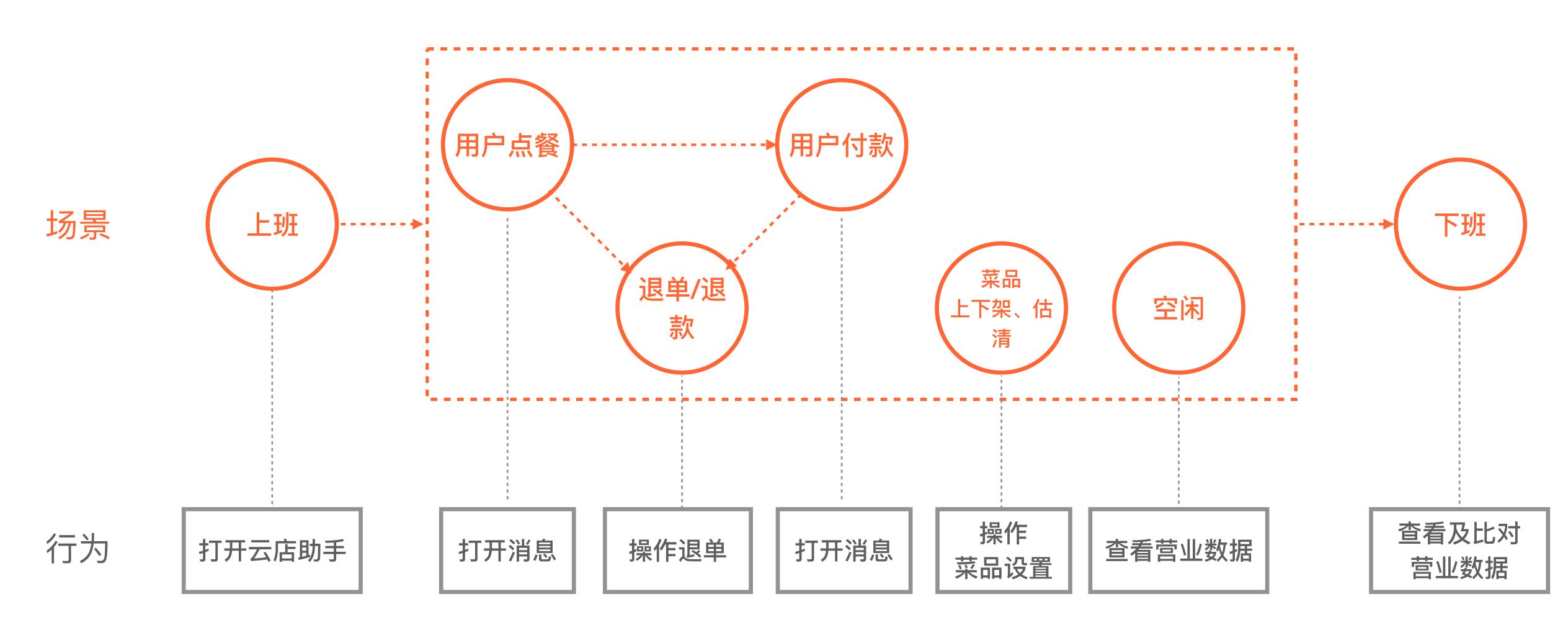




● 3类用户,2种角色



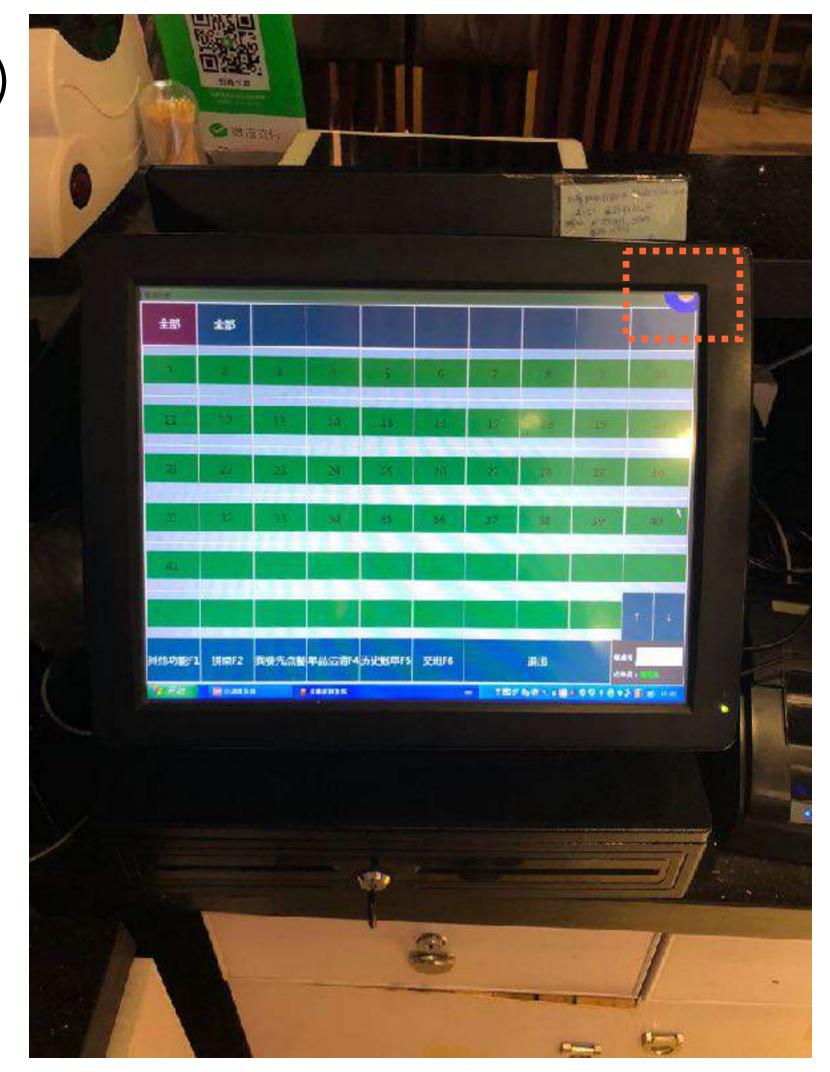






场景1: 每天上班开机后,打开云店助手,然后最小化到后台(8人)

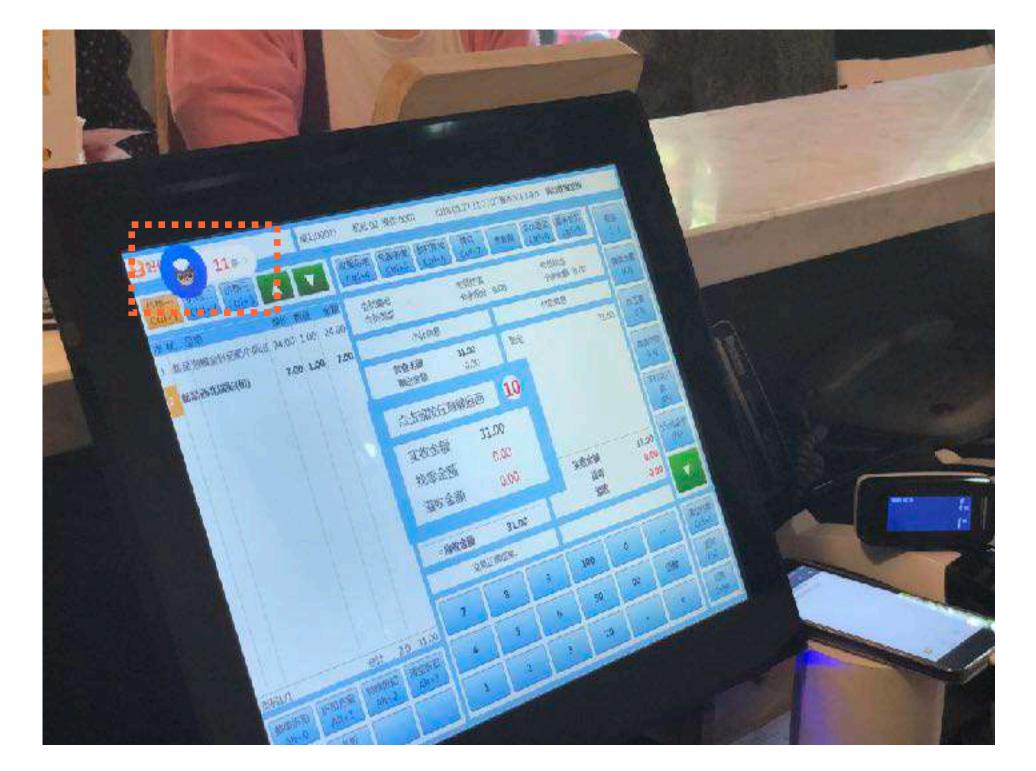
场景描述:云店助手功能的基本使用场景,只有打开了云店助手,商家才能支持顾客自助点餐。收银员对此基本上是一**连串的流水线行为**,并且十分快速,并**不关注页面展示内容**。

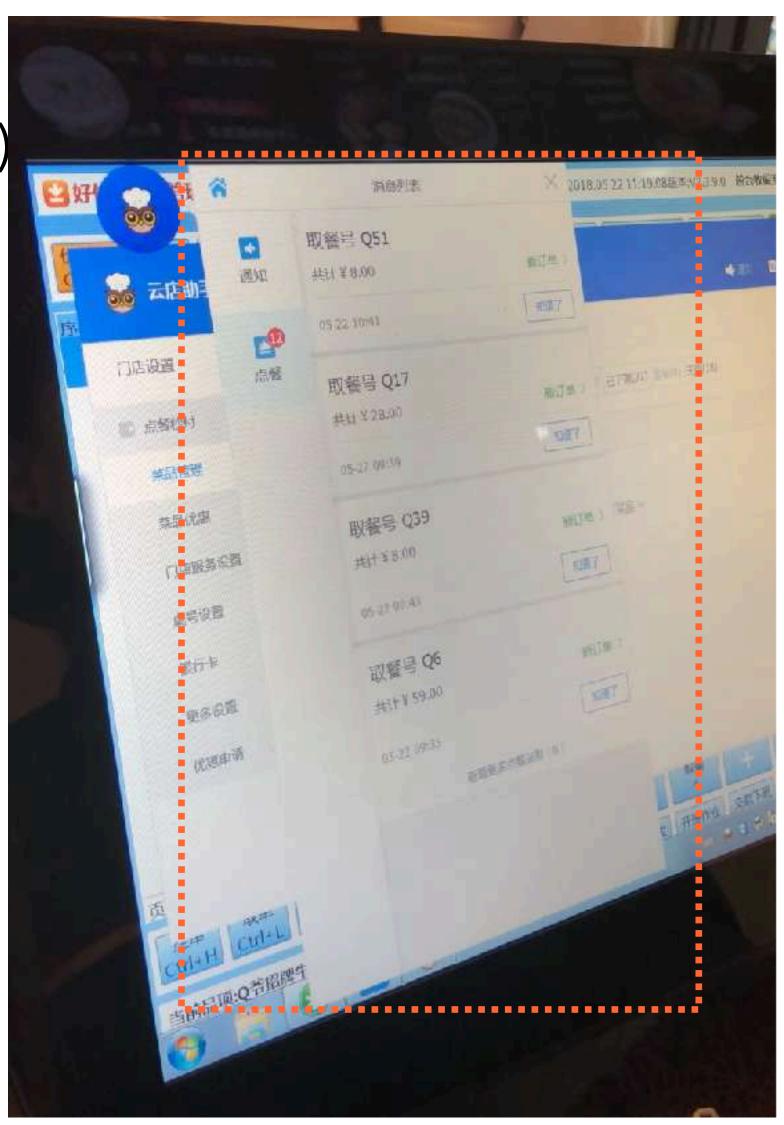




场景2: 顾客自助点单或秒付后会有消息弹出,会点击查看(4/8人)

场景描述:来单或秒付时,出于对订单的关心,会查看详细信息,但也是有时候看有时候不看。点击通知后都会直接到"点餐秒付"的页面。

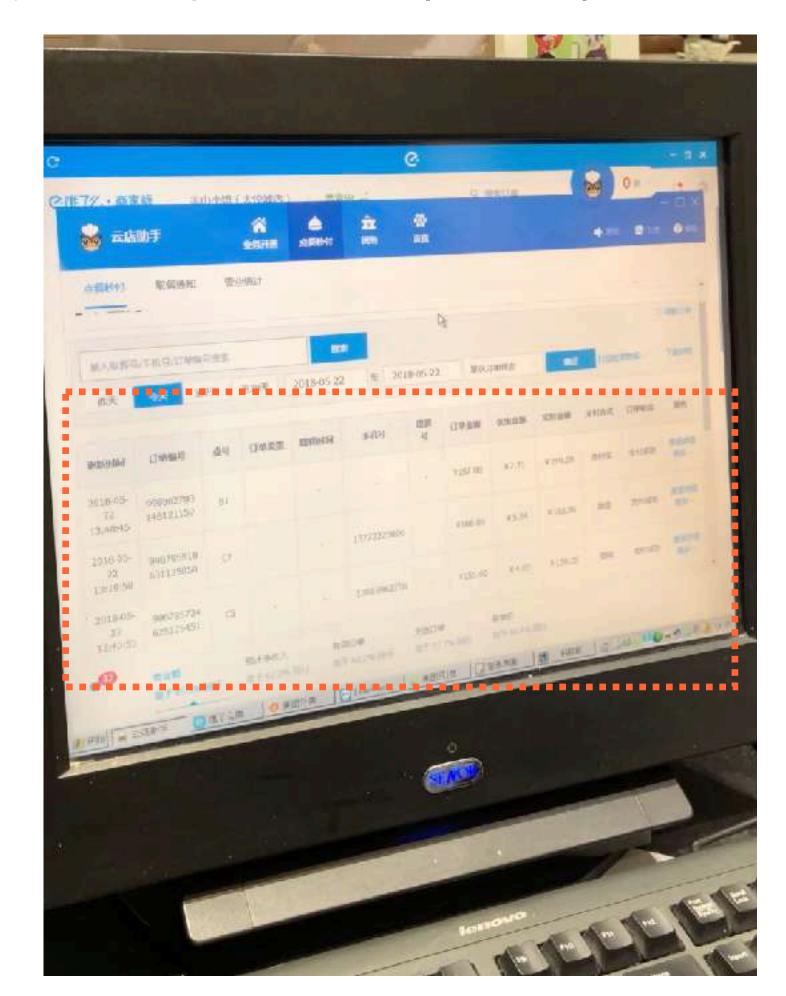






场景3:顾客退单或退菜的时候会打开"点餐秒付"下查看订单,然后退单或退菜(3/8人)

场景描述:扫码点餐的基本功能,作为工具型产品的必备功能。也只有在有需要的时候会进行该操作。

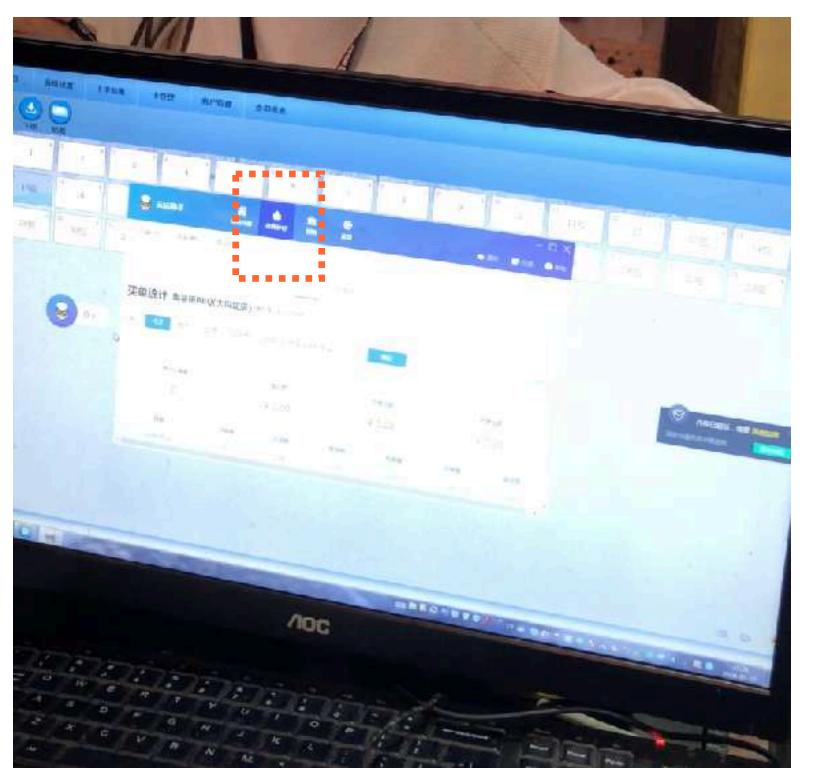


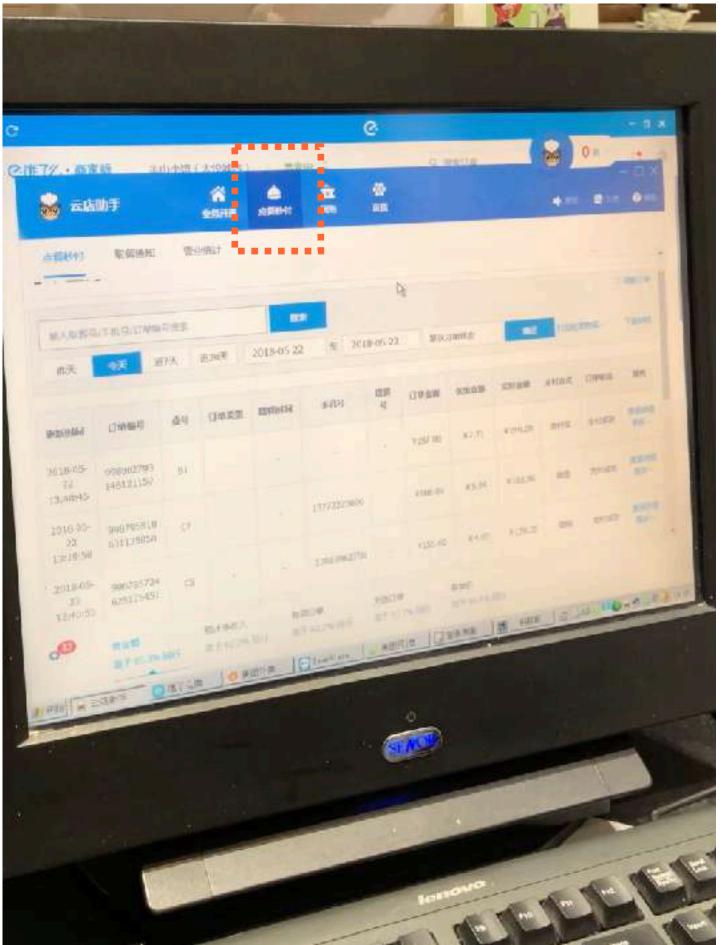


场景2、3的延伸: 基本上一直停留在"点餐秒付"模块下(4/8人)

场景描述: 4/6(已剔除2个老版本用户)的收银员会将云店助手一

直停留在"点餐秒付"下,很少查看首页



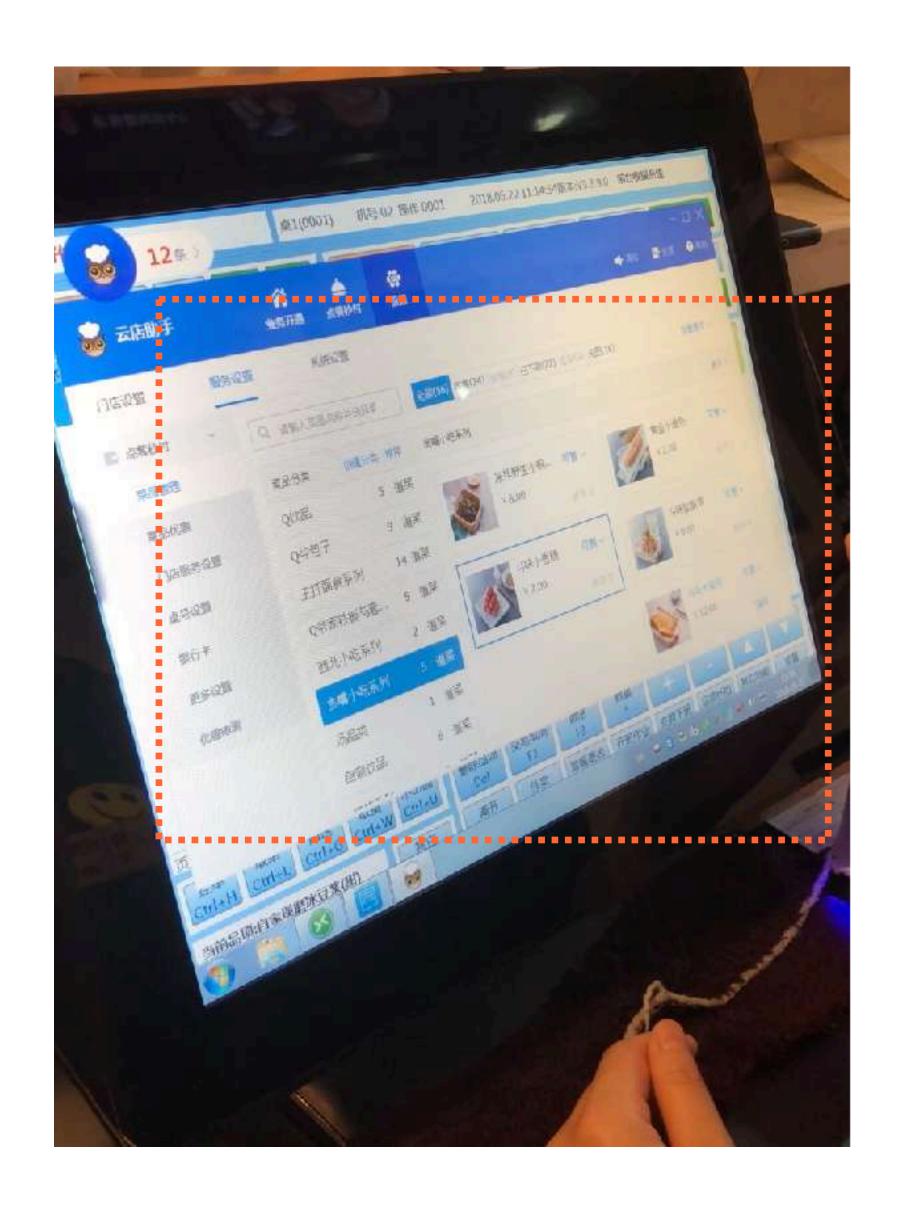




场景4:对菜品做相关设置(1/8人)

场景描述:在云店助手中可以对扫码点餐的菜品进行相关上下架、估清等设置。

调研对象中只有1人会进行该操作,而且是将云店助手一直停留在该页面,且只对菜品进行暂时上下架操作,没有其他操作。并且不知道云店助手可以查看营业额。

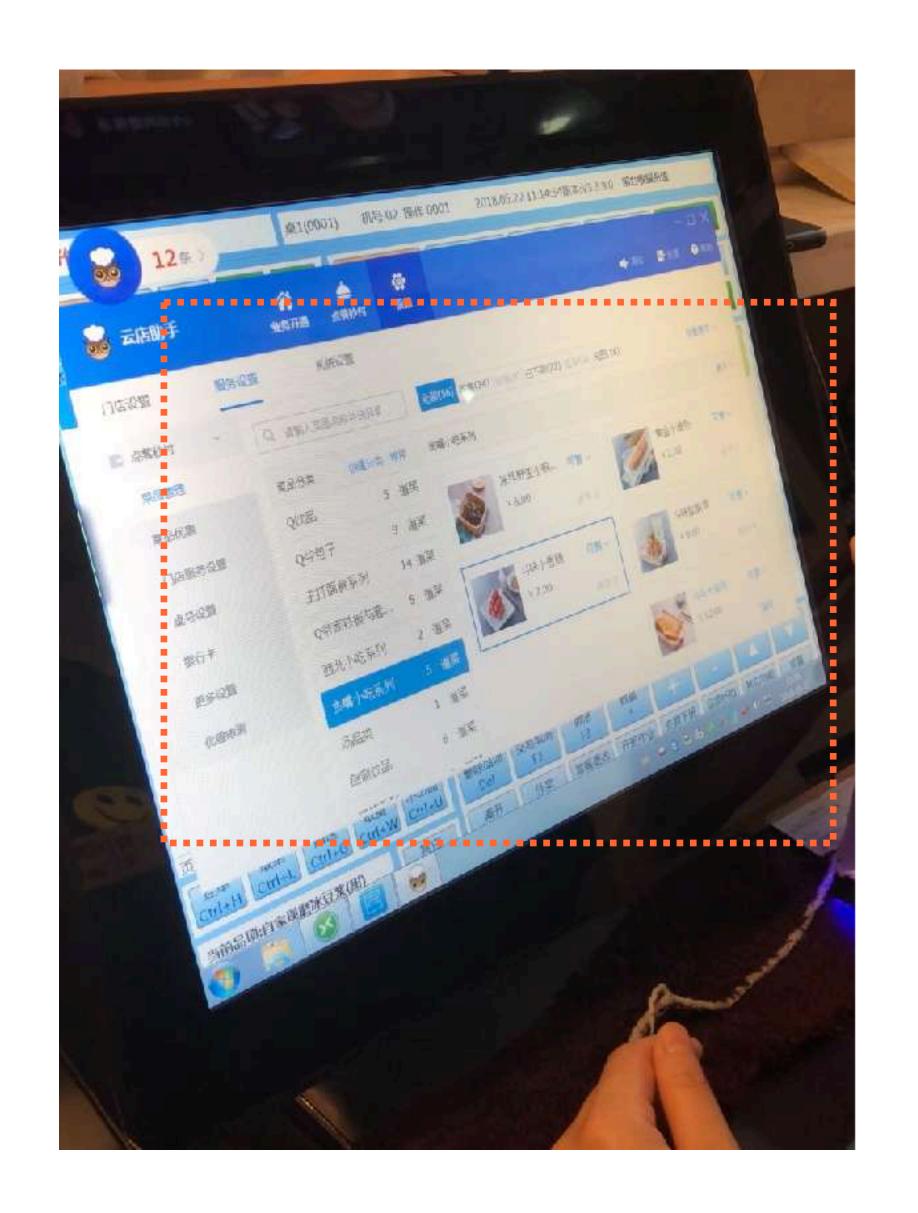




场景4延伸:大部分收银员不会进行菜品设置(7/8人)

#### 场景描述:

- 1. 3/5(已剔除2个老版本用户)不知道云店助手可以进行菜品设置
- 2. 菜品都是公司统一在收银系统设置好,云店助手也是BD设置好
- 3. 没有菜品设置权限,编辑菜品一般都是老板





场景5: 每天下班前会将云店助手与收银系统进行对账(5/8人)

场景描述: 主要核对该业务(自助点餐)的营业额和

单数。

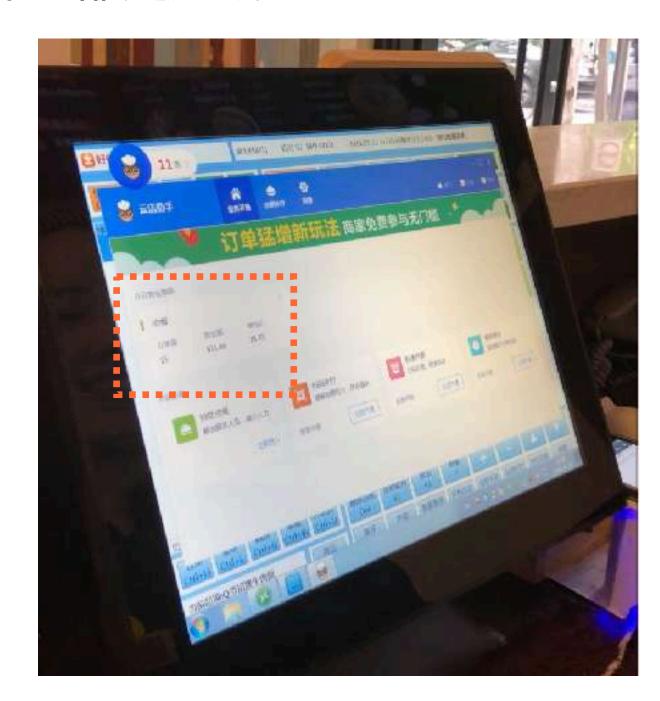
其中:

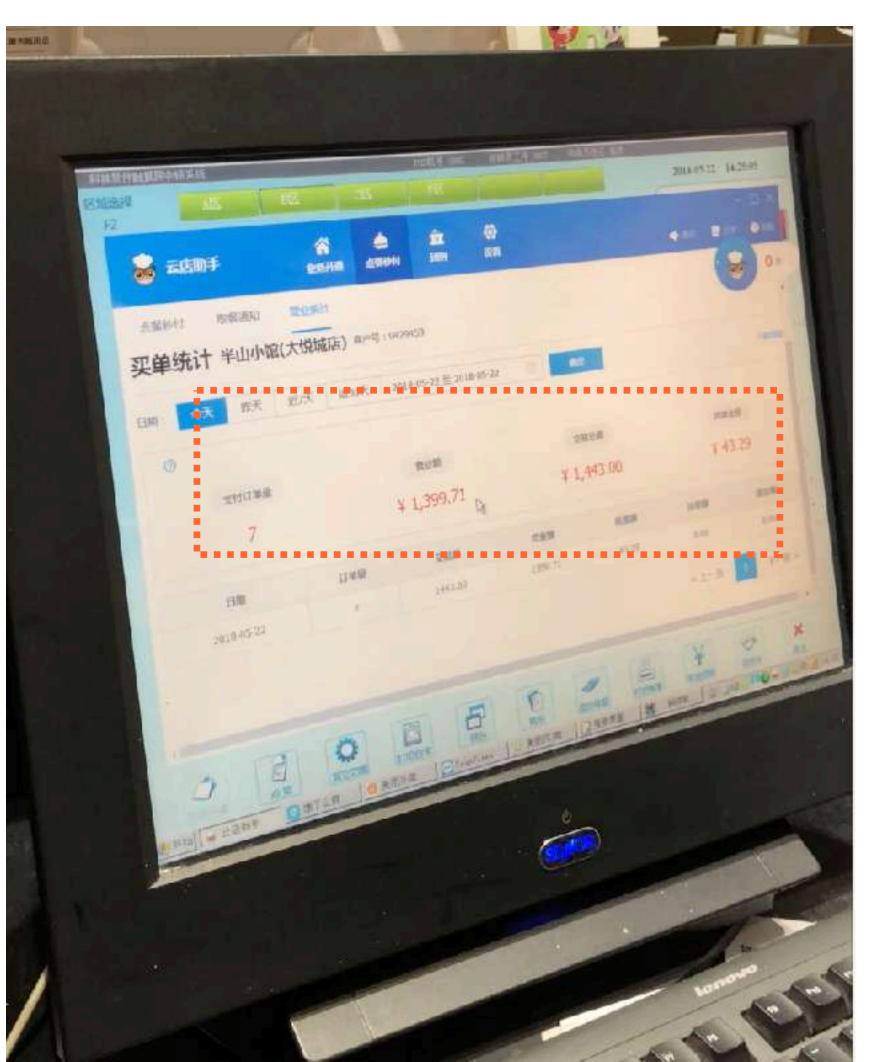
2人查看的是"点餐秒付"里的营业统计,并且都是用纸

笔记录数据, 切换窗口去比对;

1人直接看首页数据;

2人是老版本。

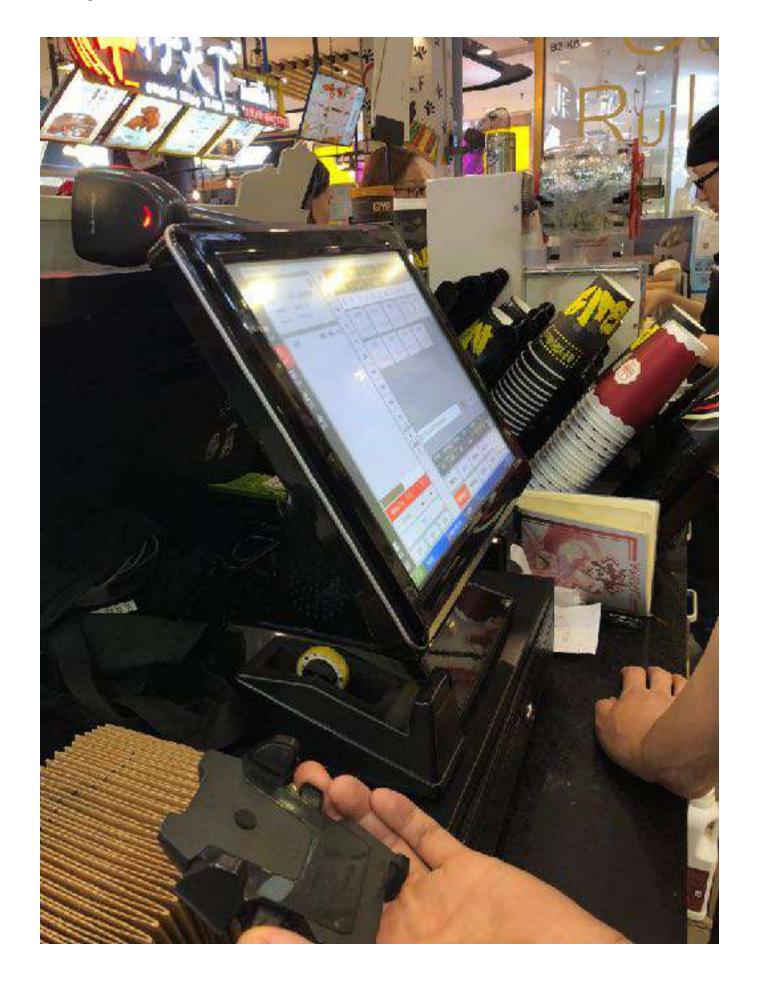






场景5延伸: 不关心云店助手的营业额, 只看总营业额和单数 (1/8人)

场景描述: 该店为轻餐奶茶店, 只关心每日总营业额。





场景5延伸:通过别的渠道查看及比对点餐营业额(2/8人)

#### 场景描述:

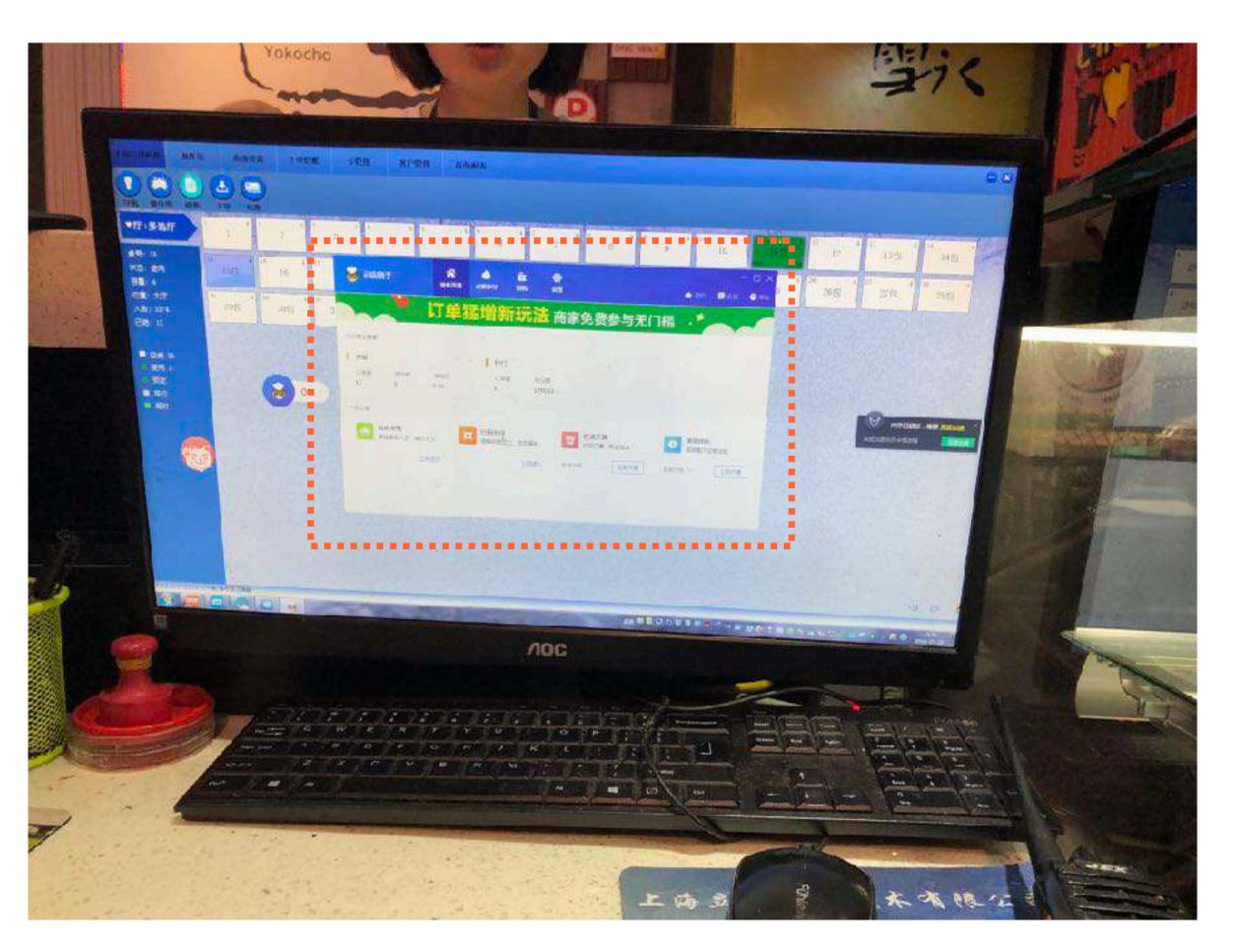
- 1. 云店助手的数据会**直接进入收银系统**,会直接在收银系统看;并且扫码点餐的单数太少。
- 2. 通过手机点餐管家查看营业额,不知道可以用云店助手去查看,对账也是使用手机对账。





场景5延伸:空闲时会查看营业额,或与收银系统进行对账(4/8人)

场景描述:除了下班前必须的核账,一般空闲的时候,都会稍微简单对一下云店助手与收银系统里的账。





● 角色: 店长

调研发现

店长与云店助手的触点不多,访谈的5个店长基本都不看云店助手,偶尔的触点基本在3个地方:

- 1. 营业额对账
- 2. 出问题时的查看与维护
- 3. 菜品管理-该触点基本为0

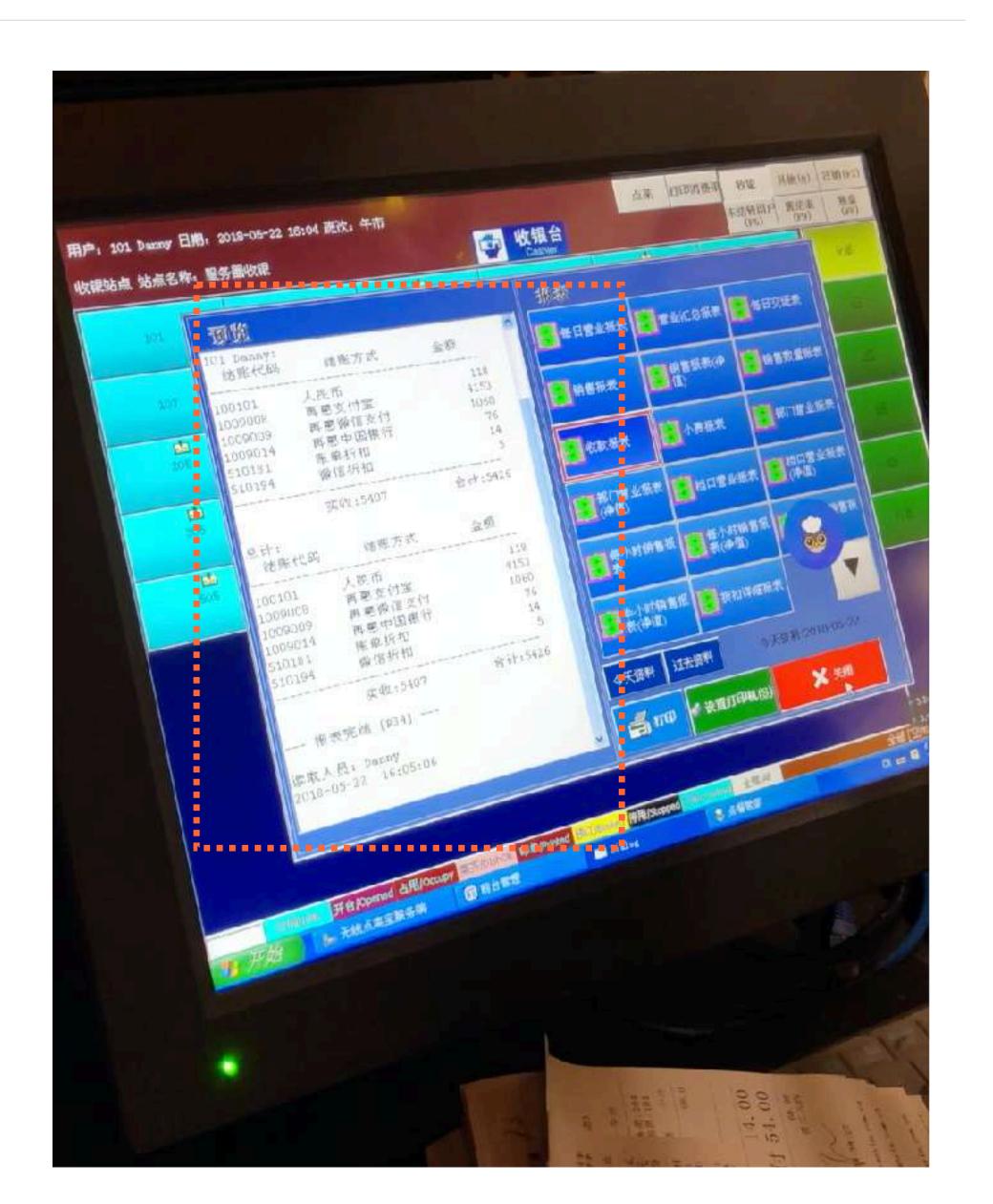


● 角色: 店长

触点1: 营业额对账

#### 触点描述:

- 1. 1位店长(使用的是老版本)提到会用云店助手进行对账;
- 2. 3/5的店长提到是让收银员对账,上报每日营业额;
- 3. 3/5的店长会在<mark>收银系统</mark>里查看每日营业数据,也会在收银系统里关注扫码点餐的营业数据;
- 4. 2/5的店长会在**手机开店宝**里查看营业数据,觉得手机查看很方便。



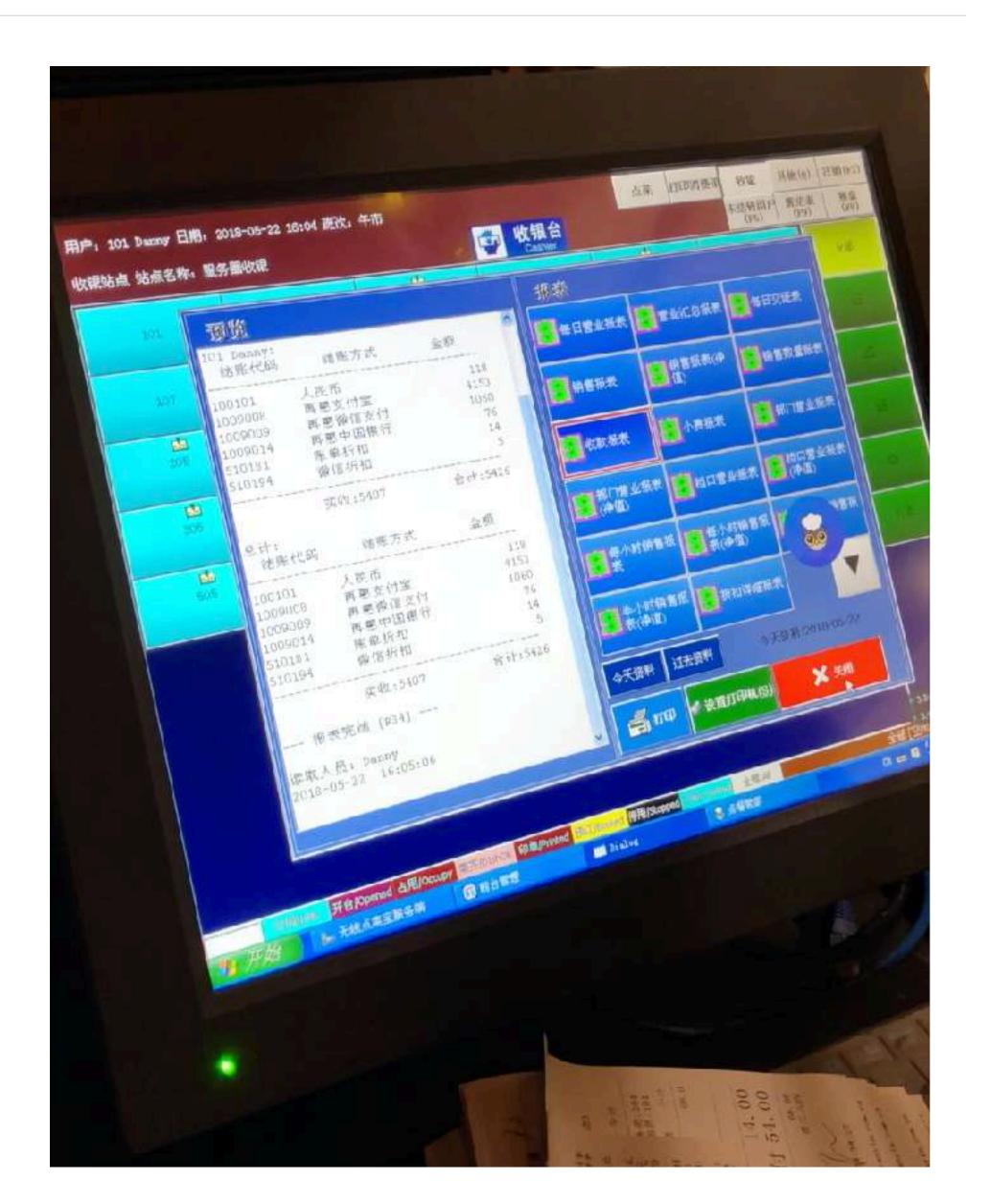


●角色:店长

触点2: 出问题时的查看与维护

#### 场景描述:

1. 2位店长提到平时基本不管,出问题或断网的时候会去查看,然后联系销售人员或公司。



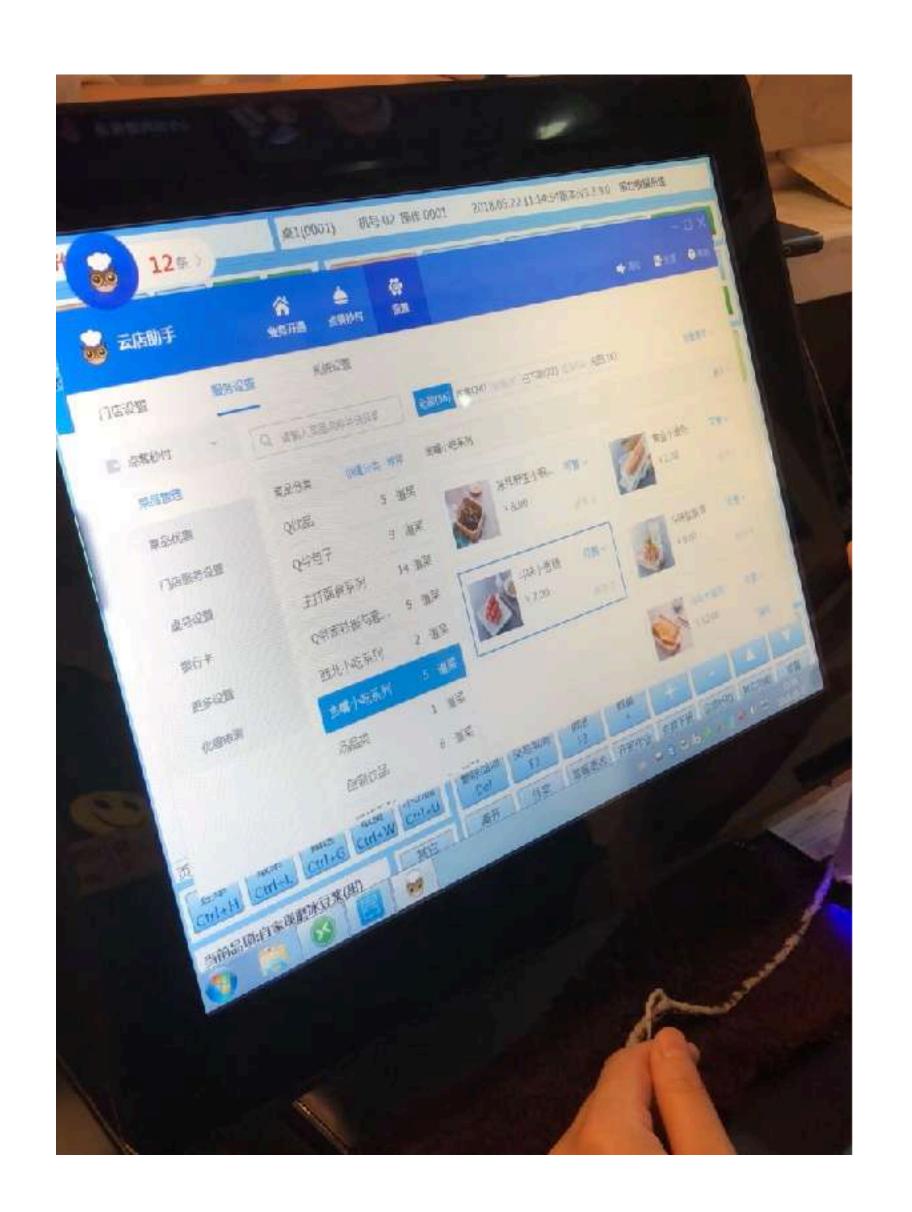


● 角色: 店长

触点3: 菜品管理

#### 场景描述:

- 1. 1位店长提到知道云店助手可以做菜品设置,但一般不用, 而是**使用手机开店宝**进行菜品管理
- 2. 2/4(已剔除1个老版本用户)的店长不知道云店助手可以进行菜品设置



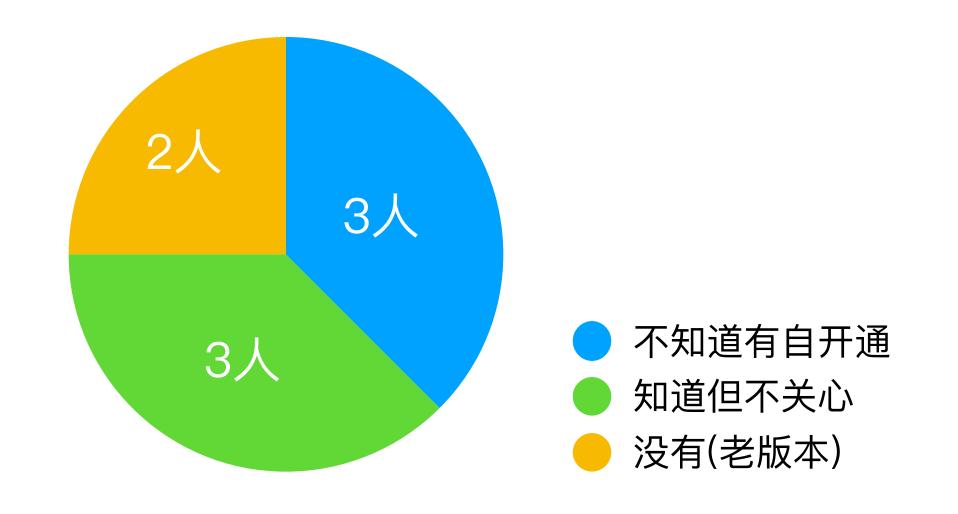


#### ● 目标用户定位模糊

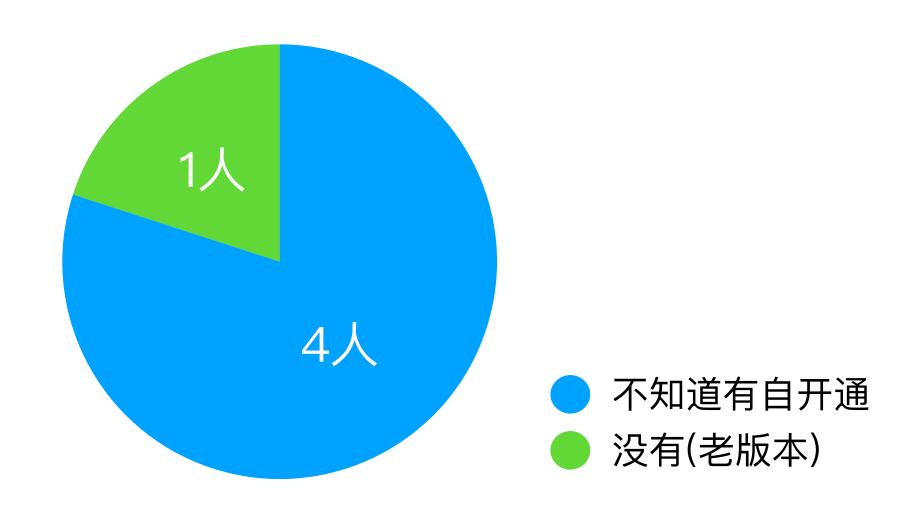
当前云店助手首页展示的内容,希望收银员与店长都会使用。 就目前实际情况来看,云店助手安装在收银系统上,基本上的使用人员为收银员,店长基本不用。 收银员对于首页某些内容的展示不关心,也没有权限。只有在收银员与店长都是同一人时,该内容

曝光才有价值。

首页自开通模块: 收银员: 8人



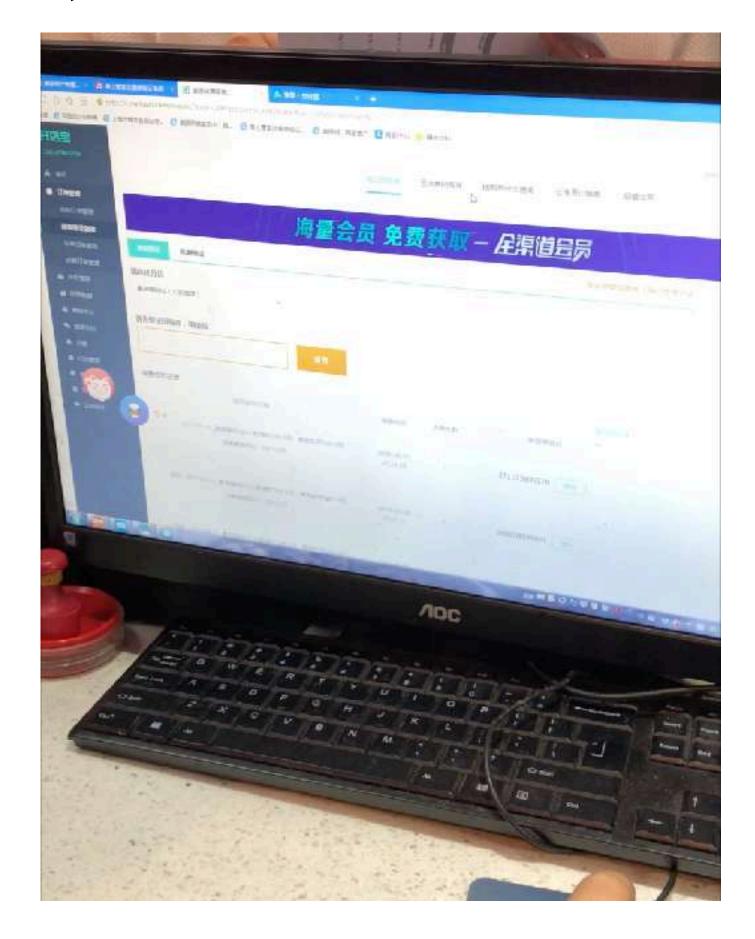
店长:5人

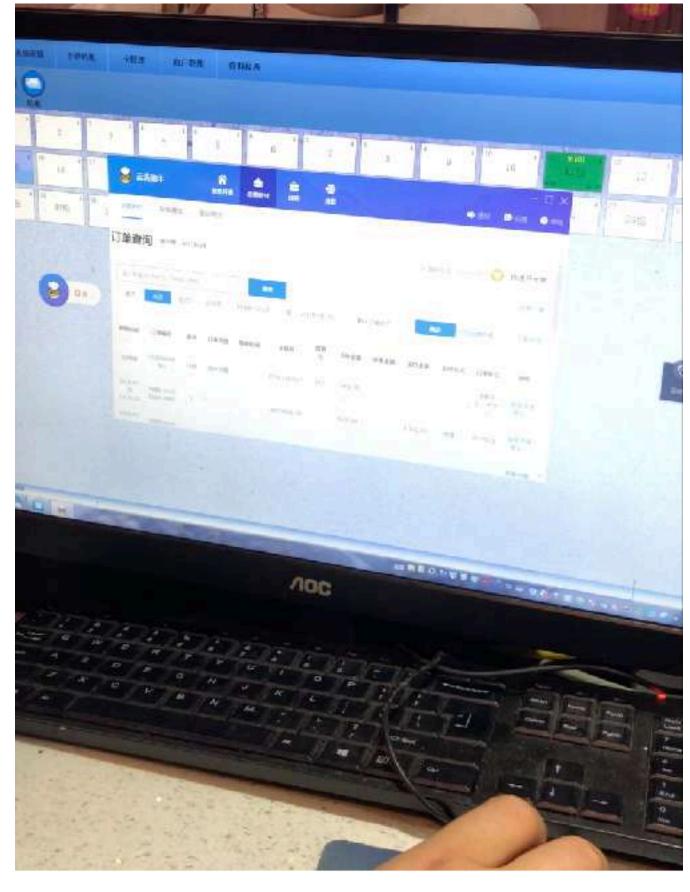


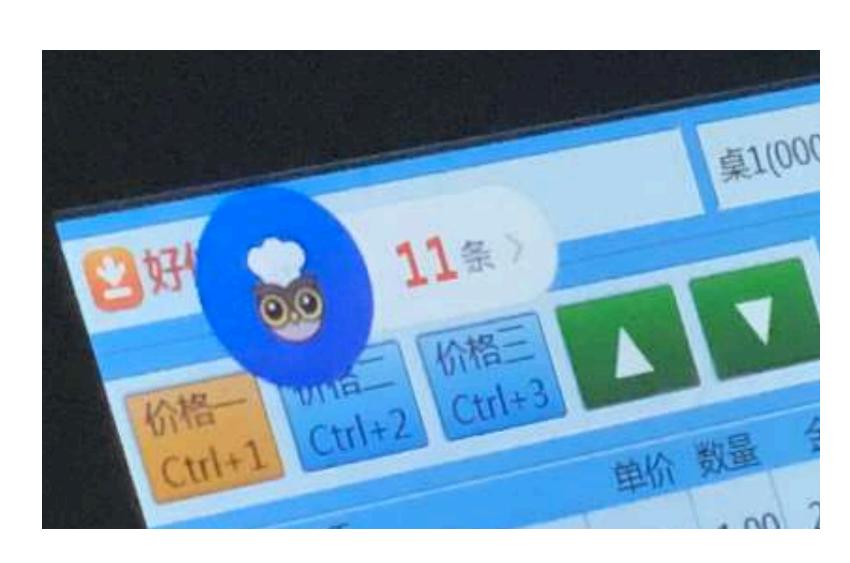


● 用户对产品认知的局限及市场定位

访谈时发现,用户普遍对"云店助手"的印象不深,一般都会替换成"扫码点餐""点餐""猫头鹰"的概念,并将其当做单一的点餐工具。并且有用户会不清楚云店助手与开店宝之间的区别。







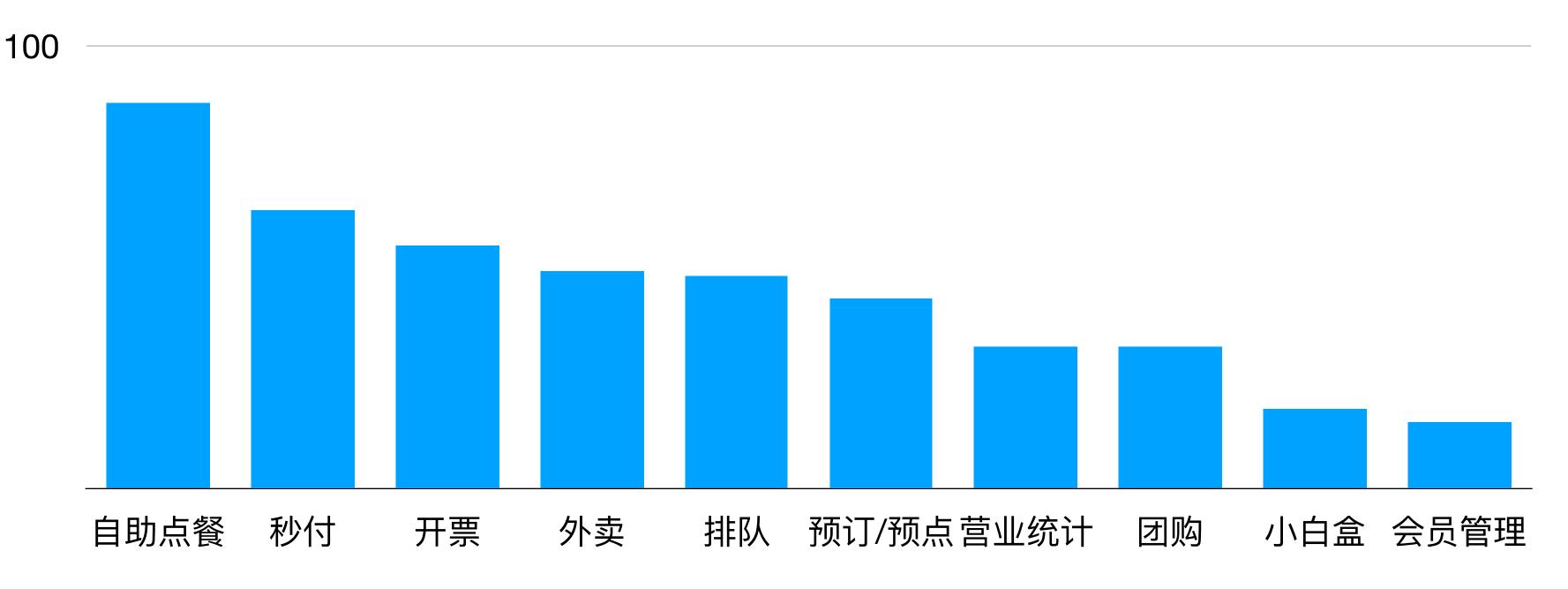


#### • 商家对所有业务的需求度和接受度

调研发现

对于当前只将云店助手作为单一业务工具使用的用户,未来若云店助手以业务聚合平台的形式展现, 解决用户的主要痛点是什么?是否真的是其痛点?

各商家对业务需求度的大致排序如下(仅为10家商家的定性调研,非定量结果,仅供参考)



很多商家表示,已有收银硬件/排队/外卖合作商,无需再接入新的。

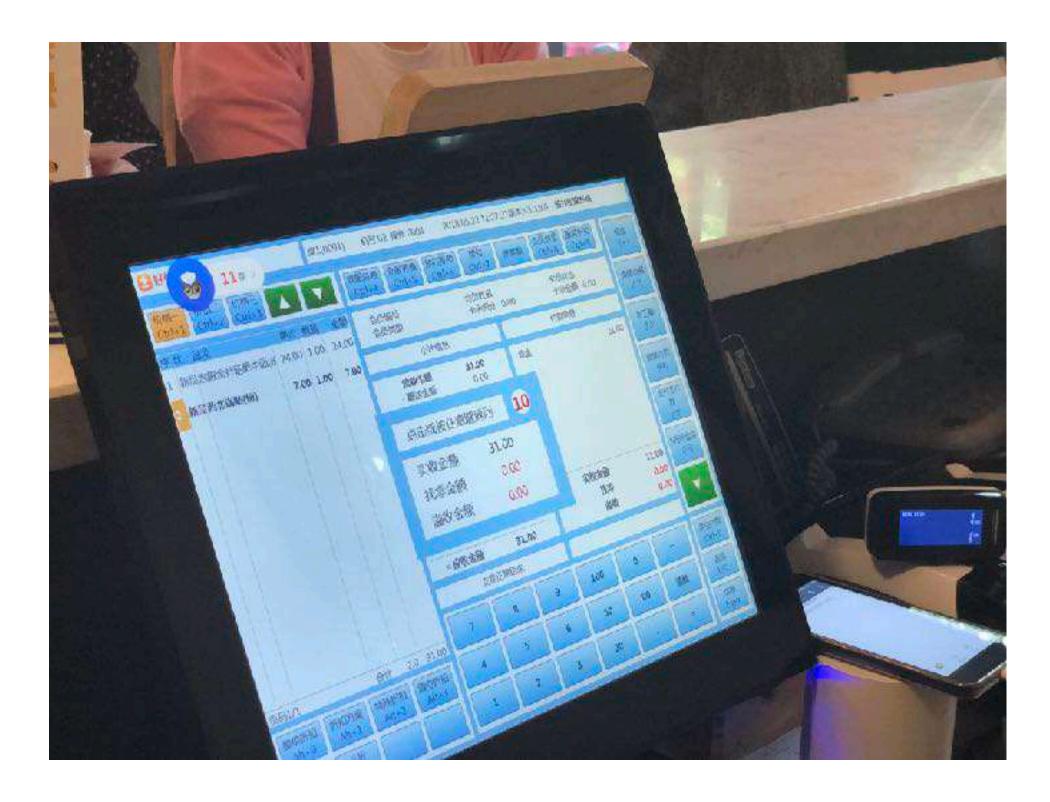


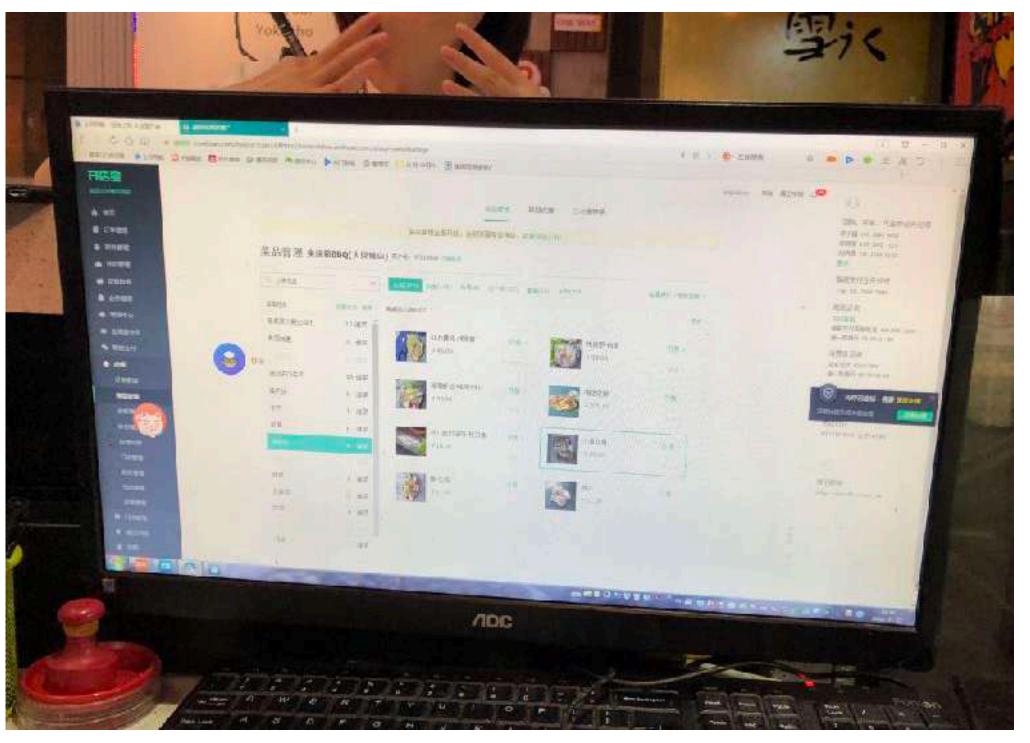
#### ● 硬件设备多元化,且大比例支持触屏操作

调研发现

从目前调研情况看,商家使用的收银终端比较多元化。使用触屏操作的收银员占大多数,而目前云 店助手中很多点击区域的设计只针对鼠标操作。特别对于电阻屏,上下滑动时需要用指尖拖动滚动 条,操作十分不便。

用户使用场景







#### ● 用户对云店助手首页信息不关注

#### 原因:

- 对于目前只支持单一业务功能的云店助手而言,用户基本停留在"点餐秒付"下,既能对账,也能 查看订单,故不需要再去首页查看。
- 2. 首页展示的营业数据信息太粗,没有收银员想关注的信息。
- 3. 与之前目标用户定位有关,首页部分信息收银员不关注,导致对整个首页关注度不高。









#### ●业务接入的设计统一性

云店助手未来作为一个业务聚合平台,会接入多方业务,而每个业务各自又有已有的架构与交互形式。未来的云店助手需要整合各业务的交互形式与信息架构,以达到各业务在云店助手中的认知一 致性。

## 优化方向建议(待讨论)



针对目前亟待接入的外卖业务,需要优化首页架构展示形式,而当前云店助手的目标用户及市场定位 还不清晰,建议本期先调整首页顶部架构,以接入外卖。确定目标用户及市场定位后,进行整体重构。

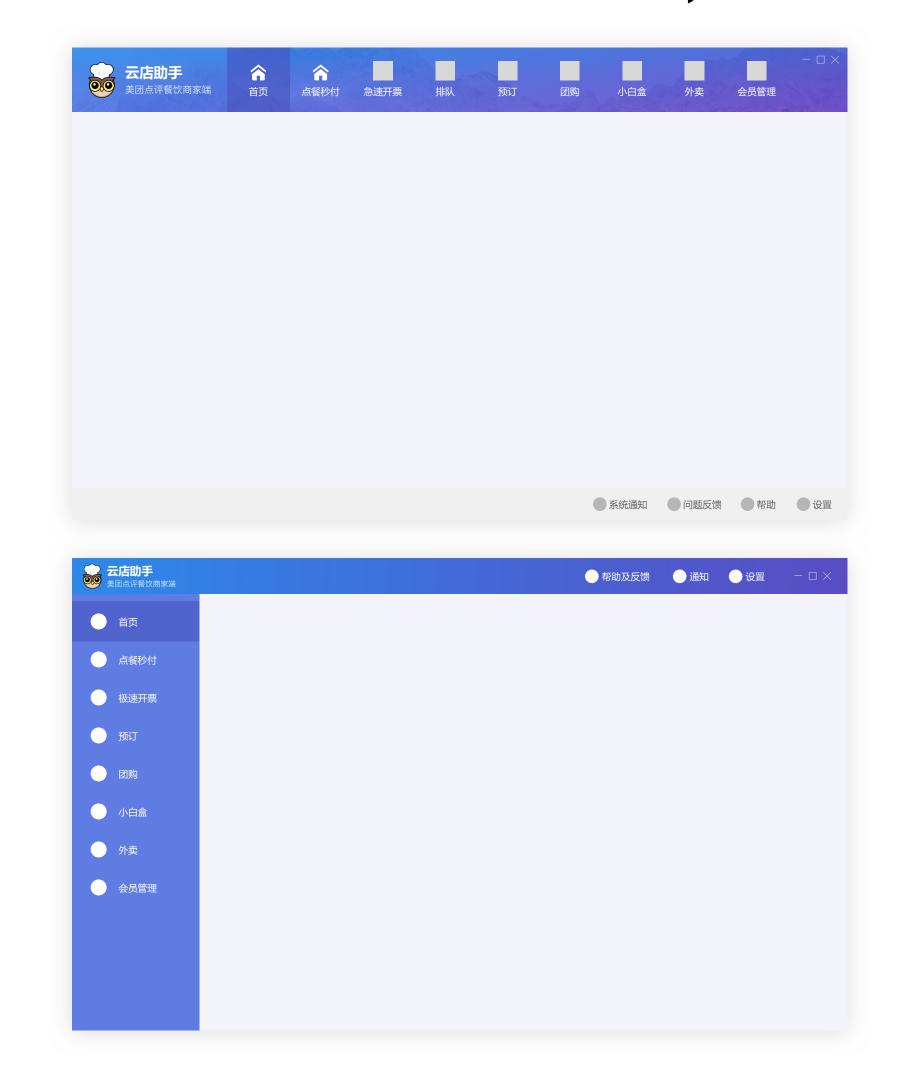
#### ● 整体重构可分阶段进行:

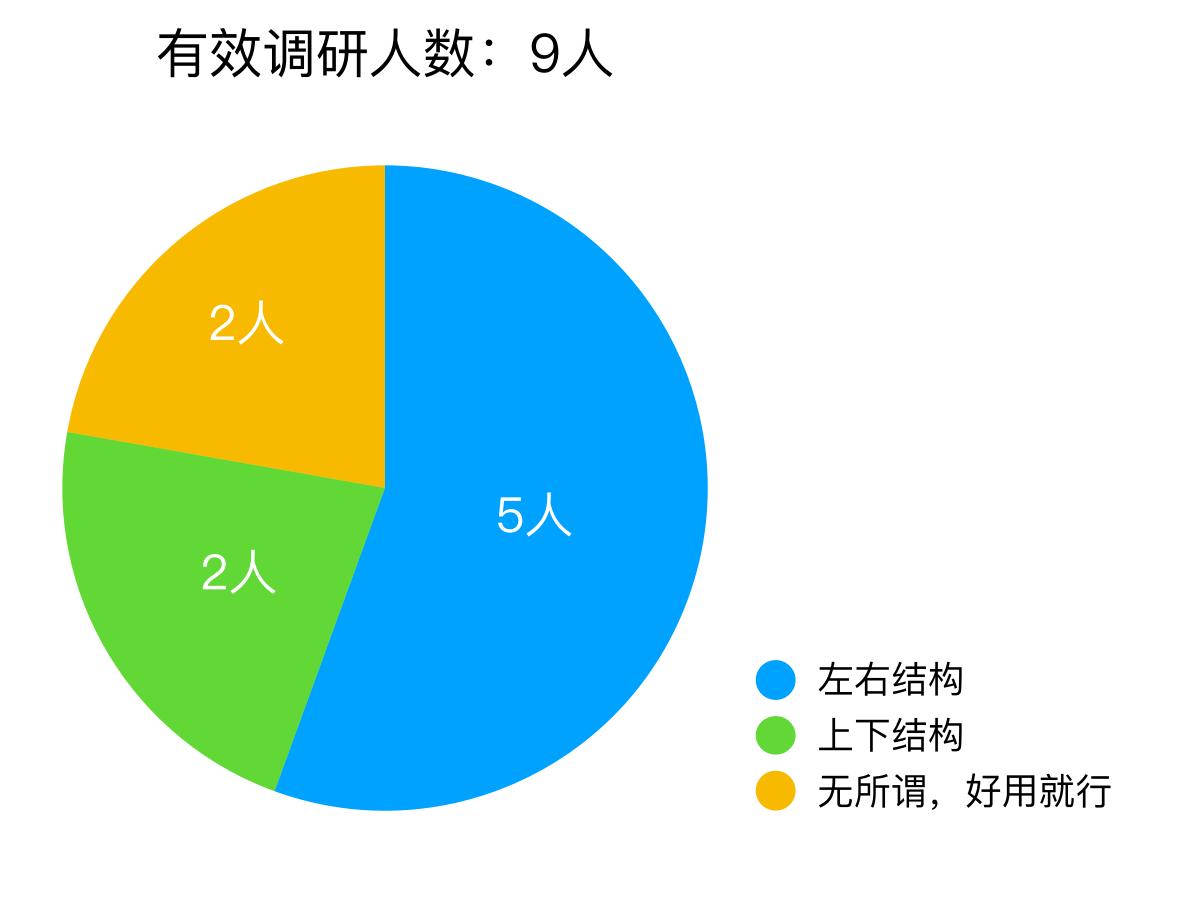
- 1. 根据目标用户及使用场景确定是否需要首页,或首页的展现形式;
- 2. 确定整体信息架构的展现;
- 3. 品牌重塑;
- 4. 规范统一的业务接入的交互形式。

## 优化方向建议(待讨论)



• 附: 首页架构调整两版方案,用户的偏向度







# THANKS