

Odtwarzacz muzyki

Temat projektu

Tematem projektu będzie stworzenie odtwarzacza muzyki dla systemu mobilnego Android.

Nazwa aplikacji

Aplikacja będzie nosić nazwę – MusicForEveryone.

Autor

Szymon Serwin.

Cel projektu

Celem projektu jest zaprojektowanie i zaimplementowanie aplikacji na system mobilny Android, którą będzie umożliwiać odtwarzanie muzyki. Nazwa aplikacji – MusicForEveryone nie jest przypadkowa, ponieważ główną zaletą aplikacji ma być jej łatwa obsługa. W dzisiejszych czasach, kiedy smartfony wypierają z rynku tradycyjne telefony potrzebne jest, aby aplikacje były dostosowane nie tylko do ludzi młodych, ale też seniorów, którym obsługa tych urządzeń oraz podstawowych aplikacji sprawia często wiele problemów. Obsługa podstawowych funkcji będzie, więc intuicyjna, aby zaspokoić potrzeby przeciętnego użytkownika natomiast aplikacja będzie też posiadać wiele dodatkowych funkcji, które będą ją wyróżniać na tle konkurencji.

Głównym celem jest stworzenie przyjaznej dla użytkownika aplikacji z najważniejszymi funkcjonalnościami oraz zamieszczenie jej w sklepie Google Store.

Używane technologie

Aplikacja będzie wykorzystywać pakiet Android SDK, język programowania JAVA oraz będzie korzystał z systemu bazodanowego SQLite. Ponadto program będzie korzystać z plików XML.

Podstawowe wymagania aplikacji

Do korzystania z aplikacji niezbędne będzie urządzenie z systemem mobilnym Android. Minimalna wymagana wersja systemu Android to Android 4.1 Jelly Bean (API 16). Systemem, na który aplikacja jest domyślnie przeznaczona jest system Android 5.0 Lollipop (API 21). Oczywiście w przyszłości planowana jest wersja przeznaczona na system Android 6.0 Marshmallow (API 23).

Podstawowe funkcjonalności

Głównym zastosowaniem aplikacji jest odtwarzanie plików muzycznych.

Oto lista wyszczególnionych funkcjonalności:

1. Tworzenie playlist.
2. Dzielenie i sortowanie muzyki według kategorii. Ta funkcja będzie jednak bardziej rozbudowana, bo oprócz tradycyjnych podziałów ze względu na kategorie (Jazz, Pop, Rock, Instrumental, Classical etc.) będzie możliwe podzielenie muzyki ze względu na sytuacje, kiedy będziemy chcieli słuchać danej grupy np. rodzaj uprawianej przez nas aktywności (na rower, do biegania, na trening, na romantyczny wieczór etc.) jak również nasz nastrój (smutny, wesoły etc.)
3. Dodawanie do każdego utworu będzie możliwe dodanie okładki, która będzie można załączyć samemu lub pobrać z Internetu.
4. Wyszukiwania konkretnych utworów po nazwie jak i również po jej wykonawcy.
5. Możliwość wyszukania tekstu danej piosenki jak i również teledysku do niej w serwisie YouTube.
6. Zmiany podstawowego stylu aplikacji.
7. Dostępność aplikacji w języku Polskim oraz Angielskim.
8. Wspieranie większości podstawowych formatów: mp3, mp4, m4a, ogg, wav, 3gp, mid, xmf, ogg.

W przyszłości aplikacja będzie rozwijana i będą dodawane kolejne funkcjonalności.