**Kalkulator walutowy**

1. **Autorzy.**

Łukasz Papierz

Szymon Serwin

1. **Opis projektu**

Przedmiotem projektu jest kalkulator walutowy. Umożliwia on przeliczanie walut po aktualnym kursie Europejskiego Banku Centralnego. Oprócz tradycyjnego wykorzystania (przeliczania walut) aplikacja umożliwia przegląd zmian kursów walut za pomocą wykresów. Dodatkowo program udostępnia ceny najważniejszych kruszców i statystyki giełdowe. Aplikacja zostanie napisana w języku Java.

1. **Diagram przypadków użycia.**

Załącznik 1.

1. **Przypadki użycia systemu.**

NAZWA: Kalkulator walut.

AKTORZY: użytkownik, serwer.

Warunki początkowe (WP): ma dostęp do internetu bądź danych.

Warunki końcowe (WK): zamknięcie aplikacji.

PRZEPŁYW ZDARZEŃ:

1. Uruchomienie aplikacji i ściągniecie danych z serwera. (WP)

1a) W przypadku błędu połączenia uzupełnienie kursów danymi z poprzedniej aktualizacji.

1. Wybór funkcjonalności.

2a) Odczytanie kursu w stosunku do waluty głównej. (WK)

2b) Odczytanie kursu i wykresu zmienności kursu. (WK)

2c) Przeliczenie konkretnej ilości waluty – KROK 3.

1. Przeliczenie konkretnej ilości waluty.
2. Wybór pierwszej waluty.
3. Wybór drugiej waluty.
4. Przeliczenie wartości. (WK)

**5.Diagram klas.**

Załącznik 2  
  
**6.Diagram czynności.**

Załącznik 3