

Statusbericht 11



Statusbericht 11

In Woche 11 wurde das Projekt finalisiert. Das Spiel wurde getestet und einige Bugs gefunden, welche daraufhin ausgebessert (gefixt) wurden. Zusätzlich wurden die übrigen Commands implementiert und die E2E Tests überarbeitet.

Wie üblich wurden der Implementierungsplan und die Webseite aktualisiert und es fand die Endabnahme mit den Kunden statt, welche eine gute Vorbereitung brauchte. Die Endabnahme wurde bestanden, ohne dass weitere Nacharbeiten nötig sind.

