Projektplan



BM-Games 18.04.2021

Kapazitätsplan

Name	Kalenderwoche	e Zeitraum	Arbeitskapazität/Woche	effektive Arbeitszeit	Auslastung in Prozent
Daniel Scherer	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	4,5	45%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10,25	103%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	24	160%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	12	11,75	98%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	14	13,5	96%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	17	113%
Leon Daskov	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	9	90%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	16,75	112%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	4	3,5	88%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	8	6,5	81%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	13,875	93%
Marius Armbruster	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	10,5	105%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	12	120%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	30,5	203%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	8	5	63%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	10	10	100%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	16,25	108%
Jakub Cielecki	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10	100%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	14	93%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	4	3	75%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	8	6	75%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	10	7	70%
Linus Kadner	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	6	60%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	13,75	92%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	4	2,5	63%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	8	6,5	81%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	10,75	72%
Johannes Hüttinger	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	4	40%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10	100%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	34	227%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	5	3,5	70%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	12	13,5	113%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	33,625	224%
				•	



Projektplan

Teamname BM Games Projektleiter Daniel Scherer 11.3.21 Projektanfang: Leon Daskov Stv. Projektleiter 8. Mrz 2021 15. Mrz 2021 22. Mrz 2021 29. Mrz 2021 5. Apr 2021 12. Apr 2021 19. Apr 2021 26. Apr 2021 3. Mai 2021 10. Mai 2021 17. Mai 2021 24. Mai 2021 Woche anzeigen:

Marie Mari					Woche anzeigen:				9 9 10 11 12 12	15 16 17 19 19 20 21 22 22 24 25 25 25	29 29 20 21 1 2 2 4	6 7 9 9 10 11 13 13 14 15 15 15	10 20 21 22 22 24 25	6 27 28 29 20 1 2 2 4 5 5	9 9 10 11 12 12 14	6 17 19 19 20 21 22 22	25 20
Marie Mari	UFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand	START	ENDE									
Marie Mari	P01 Projekteinarbeitung						11.3.21	21.3.21									
Mile	AP01.01 Rollenzuweisung	Team	Rolleneinteilung.pdf	Team	Done	-	11.3.21	11.3.21									\top
Mathematic Mat	AP01.02 Erstellung Projektplan	Team	Projektplan.pdf	Team	Done	-	11.3.21	14.3.21									П
Mathematic	AP01.03 Ressourcenplanung	Team		Team	Done	-	11.3.21	14.3.21									
Marie Mari	AP01.04 Risikoanalyse	Team	Risikoanalyse.pdf	Team	Done	-	13.3.21	14.3.21									+
Marcin M	AP01.05 Homepage erstellung	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	-	11.3.21	14.3.21									+
Marie Mari	AP01.06 GitHub Repository einrichten	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	-	13.3.21	13.3.21									-
March Processor 1980 1	AP01.07 Abgabe Aufgabenblatt 1	Daniel Scherer	Rolleneinteilung, Risik	oa Daniel Scherer	Done	-	14.3.21	14.3.21									-
Mathematical Antique	P02 Analyse						15.3.21	4.4.21									+
And Cale Security		n Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done												+
Mile State					Done	25											+
A Part A			Recherchehericht														+
400 Streamfort James 1 Service Ser			necicieneseriene	Marius Armbrustos													-
AND DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF THE PROPERY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY			Lartanhaft														+
A PACE Di Pagele Aufgenishie 2			Lastennert														+
A 72 De Commentation descripter fields training and a commentation descripter field and a com																	-
ARE CONTROPINENT NUMBER OF THE																	
AND 31 Large-brief under weekender with Reference w																	
AROLI 1 Seno Appliation Seno Subsequence Seno S																	
AROULD A Publisher Schreite (Designational Content Schwere Schreite (Designational Content Schwere Schwere (Designational Content Schwe	AP02.10 Lastenheft und Glossar erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft, Gloassar	nicht festgelegt	Done												Ш
APOLITAN PROPRIET NATION NATIO			Iner	Marius Armbruster	Done												
APOLIO Pricintende existion	AP02.12 Planung weitere Schritte (Designpha	a Daniel Scherer		Team	Done	1	28.3.21	30.3.21									
APO3.02 Pflictenenent erstellene grane plane skillinger Gessur, Pflictenenent A Daniel Scherer Gessur, Pflictenenen A Daniel Scherer Gessur,	AP02.13 Abgabe Aufgabenblatt 3	Daniel Scherer	Dokumentationskonze	ept Daniel Scherer	Done	1	28.3.21	28.3.21									Ш
APOLO CA Aggube Aufgabers Marine Amminuser	03 Design						27.3.21	25.4.21									
APO3.03 Gifthib Projekt einnichten (C) Johannes Hüttinger Johannes Hüttinger Done 1 8.421 8.421 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	AP03.01 Pflichtenheft erstellen	Daniel Scherer	Pflichtenheft	Daniel Scherer, Marius	Done	9	27.3.21	5.4.21									
APO3.04 Githiub Wiisi Marius Armbruster Done 1 8.4 21 10.4 21 18.4 21	AP03.02 Abgabe Aufgabenblatt 4	Daniel Scherer	Glossar, Pflichtenheft,	, Aı Daniel Scherer	Done	1	5.4.21	5.4.21									
APO3.05 Entwurf Textkonzept Johannes Hültinger Textkonzept Johannes Hültinger, Di Done 10 2.421 18.421 APO3.06 Entwurf Designentwurf Unus Kadner Designentwurf Marius Armbruster, Le Done 106 2.421 18.421 APO3.07 Abgabe Aufgabenblatt 5 Daniel Scherer Erste Version der Design Daniel Scherer Done 1 18.421 18.421 APO3.08 Planung weiter Schrifte (Implements- Daniel Scherer) Team in progress 1 17.421 18.421 APO4.01 Abgabe Aufgabenblatt 6 Daniel Scherer Plunung der Stories und Daniel Scherer not started 1 25.421 24.421 APO4.02 Veröffentlichung akt. Release Team not started 2.521 2.521 APO4.04 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.521 2.521 APO4.05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.521 2.521 APO4.05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.521 2.521 APO4.05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.521 2.521 APO4.05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.521 2.521 APO4.05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.521 2.521 APO4.05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.521 2.521 APO4.05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.521 2.521 APO4.06 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.521 2.521 APO4.06 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.521 2.521	AP03.03 GitHub Projekt einrichten (CI)	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	1	8.4.21	8.4.21									
AP03.05 Entwurf Designentwurf Unus Kadner Designentwurf Marius Armbnster, Le Done 106 2.4.21 18.4.21 AP03.07 Abgabe Aufgabenblatt 5 Daniel Scherer Erste Version der Design Daniel Scherer Team In progress 1 17.4.21 18.4.21 AP03.08 Planung weiter Schritte (Implements) Daniel Scherer Team In progress 1 17.4.21 18.4.21 AP04.01 Abgabe Aufgabenblatt 6 Daniel Scherer Planung der Stories und Daniel Scherer not started 1 25.4.21 24.4.21 AP04.02 Veroffentlichung akt. Release Team not started 25.4.21 AP04.03 Abgabe Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Dokumente für Review 3 Daniel Scherer not started 25.4.21 AP04.03 Negole Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Dokumente für Review 3 Daniel Scherer not started 25.5.21 AP04.04 Veroffentlichung akt. Release Team not started 25.5.21 AP04.05 Veroffentlichung akt. Release Team not started 16.5.21 AP04.05 Veroffentlichung akt. Release Team Team Not started 16.5.21 Team Team Not started Team Team	AP03.04 GitHub Wiki	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	1	8.4.21	10.4.21									
APO3.07 Abgabe Aufgabenblatt 5	AP03.05 Entwurf Testkonzept	Johannes Hüttinger	Testkonzept	Johannes Hüttinger, Da	Done	10	2.4.21	18.4.21									
APO3.08 Planung weiter Schritte (Implementii Daniel Scherer Team in progress 1 17.421 18.421	AP03.06 Entwurf Designentwurf	Linus Kadner	Designentwurf	Marius Armbruster, Le	Done	106	2.4.21	18.4.21									
APOA 01 Abgabe Aufgabenblatt 6 Daniel Scherer Planung der Stories und Daniel Scherer not started 1 25.4.21 24.4.21 APOA 02 Veröffentlichung akt. Release Team not started 25.4.21 25.21 APOA 03 Abgabe Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Dokumente für Review 3 Daniel Scherer not started 25.21 25.21 APOA 05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 95.21 95.21 APOA 05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 16.5.21 16.5.21	AP03.07 Abgabe Aufgabenblatt 5	Daniel Scherer	Erste Version der Desi	gn Daniel Scherer	Done	1	18.4.21	18.4.21									
APO4.01 Abgabe Aufgabe Aufgabe Aufgabe holds of Baniel Scherer APO4.02 Veröffentlichung akt. Release Team not started 25.421 APO4.02 Veröffentlichung akt. Release Team not started 25.421 APO4.04 Veröffentlichung akt. Release Team not started 25.421 APO4.05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 25.421 APO4.06 Veröffentlichung akt. Release Team not started 25.421 APO4.06 Veröffentlichung akt. Release Team not started 35.421 APO4.06 Veröffentlichung akt. Release Team Not started 16.521 APO4.06 Veröffentlichung akt. Release	AP03.08 Planung weiter Schritte (Implement	i Daniel Scherer		Team	in progress	1	17.4.21	18.4.21									
APO4.02 Veröffentlichung akt. Release Team not started 25.4.21 25.21 25.21	P04 Implementierung						12.4.21	16.5.21									
APO4.03 Abgabe Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Dokumente für Review 3 Daniel Scherer not started 2.5.21 2.5.21 APO4.04 Veröffentlichung akt. Release Team not started 2.5.21 2.5.21 APO4.05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.5.21 9.5.21 APO4.06 Veröffentlichung akt. Release Team not started 16.5.21 16.5.21	AP04.01 Abgabe Aufgabenblatt 6	Daniel Scherer	Planung der Stories ur	nd Daniel Scherer	not started	1	25.4.21	24.4.21									П
APOLO4 Veröffentlichung akt. Release Team not started 2.5.21 2.5.21 APOLO5 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.5.21 9.5.21 APOLO6 Veröffentlichung akt. Release Team not started 16.5.21 16.5.21	AP04.02 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		25.4.21	25.4.21									П
APO4.05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.5.21 9.5.21 APO4.06 Veröffentlichung akt. Release Team not started 16.5.21 16.5.21	AP04.03 Abgabe Dokumente für Review 3	Daniel Scherer	Dokumente für Reviev	w 3 Daniel Scherer	not started		2.5.21	2.5.21									\top
APO4.05 Veröffentlichung akt. Release Team not started 9.5.21 9.5.21 APO4.06 Veröffentlichung akt. Release Team not started 16.5.21 16.5.21	AP04.04 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		2.5.21	2.5.21									+
APO4.06 Veröffentlichung akt. Release Team not started 16.5.21 16.5.21		Team															+
		Team			not started												+
			Archivdatei, READMF-	Da Team												•	+

BM-Games 18.04.2021

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente -	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP01 Projekteinarbeitung						11.3.21	14.3.21	
AP01.01 Rollenzuweisung	Team	Rolleneinte Team		Done	-	11.3.21	11.3.21	Die Rollen wurden im Team besprochen und den einzelnen Mitgliedern zugewiesen
AP01.02 Erstellung Projektplan	Team	Projektplan Team		in progress	-	11.3.21	14.3.21	
AP01.03 Ressourcenplanung	Team	Team		Done	-	11.3.21	14.3.21	Tools, welche wir im Projektverlauf verwenden wollen, wurden analysiert und besprochen
AP01.04 Risikoanalyse	Team	Risikoanaly: Team		Done	-	13.3.21	14.3.21	
AP01.05 Homepage erstellung	Marius Armbruster	Marius	Armbruster	Done	-	11.3.21	14.3.21	https://www.bm-games.net/
AP01.06 GitHub Repository einrichten	Johannes Hüttinger	Johanne	es Hüttinger	Done	-	13.3.21	13.3.21	https://github.com/bm-games
AP01.07 Abgabe Aufgabenblatt 1	Daniel Scherer	Rolleneinte Daniel S	Scherer	Done	-	14.3.21	14.3.21	
AP01.07.01 Statusbericht fertigstellen	Marius Armbruster	Statusberich Marius	Armbruster, Dan	Done	-	14.3.21	14.3.21	
AP01.07.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster	Marius	Armbruster	Done	-	14.3.21	14.3.21	

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP02 Analyse						15.3.21	4.4.21	
AP02.01 Internetrecherche aufteilen / planen	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	15.3.21	16.3.21	
AP02.02 Recherche	Jakub Cielecki		Team	Done	25	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.01 Recherche Konfigurator	Leon Daskov	Recherche Konfigurator	Leon Daskov	Done	5	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.02 Recherche Technologie	Johannes Hüttinger, Jakub Cielecki	Recherche Technologie	Johannes Hüttinger, Jakub Cielecki	Done	jh: 10 ja: 4	18.3.21	20.3.21	Recherche umfasst: Kommunikation, Chatfunktion, Speicherstände,
AP02.02.03 Recherche Accountmanagement	Linus Kadner	Recherche Accountmanagement	Linus Kadner	Done	2	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.04 Recherche Spiel	Marius Armbruster, Daniel Scherer	Recherche Spiel	Marius Armbruster, Daniel Scherer	Done	ds: 2 ma: 2	18.3.21	20.3.21	Recherche umfasst: Game-Master, Spiel, Benutzeroberfläche
AP02.03 Recherchebericht	Jakub Cielecki	Recherchebericht		Done	1	19.3.21	21.3.21	
AP02.04 Änderungen auf Webseite	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	3	18.3.21	21.3.21	Dateizugriff ändern & DSGVO
AP02.05 Entwurf Lastenheft	Daniel Scherer	Lastenheft	Daniel Scherer	Done	3	19.3.21	21.3.21	
AP02.06 Erstellung Confluence Seite	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	18.3.21	18.3.21	
AP02.07 Abgabe Aufgabenblatt 2	Daniel Scherer	Recherchebericht, Aufwandserfassun	¿Daniel Scherer	Done	1	21.3.21	21.3.21	
AP02.07.01 Statusbericht fertigstellen	Daniel Scherer	Statusbericht	Jakub Cielecki	Done	0,5	20.3.21	21.3.21	
AP02.07.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	21.3.21	21.3.21	
AP02.08 Dokumentationskonzept erstellen	Marius Armbruster	Dokumentationskonzept	Marius Armbruster	Done	4	22.3.21	27.3.21	
AP02.08.01 quelltextnahe Dokumentationsmöglichkeit	Marius Armbruster	Dokumentationskonzept	Linus Kadner	Done	0,5			Schauen welche Sprachen genutzt werden komplett
AP02.09 Designbeschreibung erstellen	Linus Kadner	Designbeschreibung, Demo	nicht festgelegt	Done	5	22.3.21	27.3.21	
AP02.10 Lastenheft und Glossar erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft, Gloassar	nicht festgelegt	Done	1,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.10.01 Lastenheft erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft	Daniel Scherer	Done	1	24.3.21	26.3.21	
AP02.10.02 Glossar erstellen	Daniel Scherer	Glossar	nicht festgelegt	Done	1	24.3.21	26.3.21	
AP02.11 Demo Applikation	Leon Daskov, Linus Kadner	Demoapplikation-Notizen	Marius Armbruster	Done	72,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.01 Konfigurator	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	15	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.01.01 Konfigurator Logik	Leon Daskov			Done	7,5	26.3.21	27.3.21	
AP02.11.01.02 Konfigurator UI	Daniel Scherer			Done	7,5	26.3.21	27.3.21	
AP02.11.02 Plattform Registration/ Anmelden und Abmel	d Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	10	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.03 Charakter-Konfigurator und Spiel betreten	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	10	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.04 Chat	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	7,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.05 Spiel-Interaktionen	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	20	22.3.21	27.3.21	
AP02.12 Planung weitere Schritte (Designphase)	Daniel Scherer		Team	Done	1	28.3.21	30.3.21	
AP02.13 Abgabe Aufgabenblatt 3	Daniel Scherer	Dokumentationskonzept, Designbesch	h Daniel Scherer	Done	1	28.3.21	28.3.21	
AP02.13.01 Statusbericht fertigstellen	Daniel Scherer	Statusbericht	nicht festgelegt	Done	0,5	28.3.21	28.3.21	
AP02.13.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	28.3.21	28.3.21	



BM-Games 18.04.2021

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START ENDE	Bemerkung
AP03 Design					Adi Walla III 3ta.	27.3.21 25.4.21	
AP03.01 Pflichtenheft erstellen	Daniel Scherer	Pflichtenheft.pdf	Daniel Scherer, Marius Armbruster, Johannes Hüttinger	Done	9	27.3.21 5.4.21	
AP03.01.01 MockUps für die GUI	Johannes Hüttinger	Pflichtenheft_MockUps.pdf	Johannes Hüttinger	Done	3	2.4.21 4.5.21	
AP03.02 Abgabe Aufgabenblatt 4	Daniel Scherer	Glossar, Pflichtenheft, Aufwandserfassung	Daniel Scherer	Done	1	5.4.21 5.4.21	
AP03.02.01 Statusbericht fertigstellen	Jakub Cielecki	Statusbericht_4.pdf	Jakub Cielecki	Done	0,5	5.4.21 5.4.21	
AP03.02.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	5.4.21 5.4.21	
AP03.03 Neues GitHub Projekt einrichten (mit CI)	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	1	8.4.21 8.4.21	Sourcodeverwaltung etc. für das Produkt (inkl. Einrichtung von Continious Integration)
AP03.04 GitHub Wiki	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	1	8.4.21 10.4.21	GitHub Wiki, in dem alle wichtigen Dokumente zum Code aufzufinden sind
AP03.05 Entwurf Testkonzept	Johannes Hüttinger	Testkonzept	Johannes Hüttinger	Done	10	2.4.21 18.4.21	
AP03.05.01 Testkonzept: Konzeptionell	Johannes Hüttinger			Done	5	8.4.21 18.4.21	Was wird wie getestet? Wo kommen die Testdaten her? (Auch technische Sicht)
AP03.05.02 Testkonzept: Organisation	Johannes Hüttinger			Done	5	10.4.21 18.4.21	Wer macht was und wie ist der Ablauf?
AP03.06 Entwurf Designentwurf	Linus Kadner	Designentwurf	Leon Daskov, Linus Kadner, Jakub Cielecki, Marius Armbruster	Done	106	2.4.21 18.4.21	Struktur der Anwendung / Strukutr der einzelnen Komponenten
AP03.06.01 Architektur planen	Linus Kadner		Team	Done	14	8.4.21 13.4.21	Grobe Architektur planen, Einteilung in Komponenten etc., Gesamtstruktur der Anwendung
AP03.06.01.01 Registrierung / Login	Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	3,5	8.4.21 13.4.21	
AP03.06.01.02 Konfigurator / User Interface	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	3,5	8.4.21 13.4.21	
AP03.06.01.03 Charakterkonfiguration	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	3,5	8.4.21 13.4.21	
AP03.06.01.04 Spielelogik	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	3,5	8.4.21 13.4.21	
AP03.06.02 Statisches Modell	Linus Kadner			Done	32	10.4.21 15.4.21	Statisches Modell für einzelne Komponenten (mit UML Diagrammen)
AP03.06.02.01 Registrierung/Login UML + Beschreibung	Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	8	13.4.21 15.4.21	Klassendiagramme + Beschreibung Linus Kadner abgeben
AP03.06.02.02 Konfigurator UML + Beschreibung	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	8	13.4.21 15.4.21	Klassendiagramme + Beschreibung Linus Kadner abgeben
AP03.06.02.03 Charakterkonfiguration UML + Beschreibung	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	8	13.4.21 15.4.21	
AP03.06.02.04 Spielelogik UML + Beschreibung	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	8	13.4.21 15.4.21	Klassendiagramme + Beschreibung Linus Kadner abgeben
AP03.06.03 Vorbereitung dynamisches Modell	Linus Kadner		Team	Done	10	13.4.21 13.4.21	Die wichtigsten Interaktionen für dynamisches Modell festlegen -> wichtige Anwendungsabläufe
AP03.06.04 Dynamisches Modell	Linus Kadner			Done	40	13.4.21 17.4.21	Dynamisches Modell anfertigen (u.a. UML-Beschreibung von Punkten aus AP03.06.03)
AP03.06.04.01 Registrierung/Login Sequenzdiagramme	Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	10	13.4.21 17.4.21	
AP03.06.04.02 Konfigurator Aktivitäts- / Sequenzdiagramme	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	10	13.4.21 17.4.21	
AP03.06.04.03 Charakterkonfiguration Aktivitätsdiagramm	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	10	13.4.21 17.4.21	
AP03.06.04.04 Spielelogik Aktivitätsdiagramm	Johannes Hüttinger, Leon Daskov		Johannes Hüttinger	Done	10	13.4.21 17.4.21	
AP03.06.05 ER-Modell	Marius Armbruster		Marius Armbruster, Johannes Hüttinger	Done	1	13.4.21 17.4.21	
AP03.06.06 Designentwurf zusammenführen	Linus Kadner			Done	10	15.4.21 18.4.21	Zusammenführen der einzelnen Dokumente und Erstellung eines einheitlichen Designentwurfs
AP03.07 Abgabe Aufgabenblatt 5	Daniel Scherer	Erste Version der Design-Beschreibung, Test	or Daniel Scherer	Done	1	18.4.21 18.4.21	
AP03.07.01 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	18.4.21 18.4.21	
AP03.07.01 Statusbericht	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	18.4.21 18.4.21	
AP03.08 Planung weiter Schritte (Implementierung)	Daniel Scherer		Team	in progress	1	17.4.21 18.4.21	

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP04 Implementierung						12.4.21	16.5.21	
AP04.01 Abgabe Aufgabenblatt 6	Daniel Scherer	Planung d Da	aniel Scherer	not started	1	25.4.21	24.4.21	
AP04.02 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		25.4.21	25.4.21	
AP04.03 Abgabe Dokumente für Review 3	Daniel Scherer	Dokumen Da	aniel Scherer	not started		2.5.21	2.5.21	
AP04.04 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		2.5.21	2.5.21	
AP04.05 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		9.5.21	9.5.21	
AP04.06 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		16.5.21	16.5.21	
AP04.07 Abgabe Archivdatei	Daniel Scherer	Archivdate Te	eam	not started		30.5.21	30.5.21	

