

Projektplan



Kapazitätsplan

Name	Kalenderwoche	Zeitraum	Arbeitskapazität/Woche	effektive Arbeitszeit	Auslastung in Prozent
Daniel Scherer	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	4,5	45%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10,25	103%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	24	160%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	12	11,75	98%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	14	13,5	96%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	17	113%
	KW16	19.04.2021 - 25.04.2021	18	43,75	243%
	KW17	26.04.2021 - 02.05.2021	12	9,75	81%
Leon Daskov	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	9	90%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	16,75	112%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	4	3,5	88%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	8	6,5	81%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	13,875	93%
	KW16	19.04.2021 - 25.04.2021	16	31,5	197%
	KW17	26.04.2021 - 02.05.2021	14	11,25	80%
Marius Armbruster	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	10,5	105%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	12	120%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	30,5	203%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	8	5	63%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	10	10	100%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	16,25	108%
	KW16	19.04.2021 - 25.04.2021	16	32	200%
	KW17	26.04.2021 - 02.05.2021	14	11,75	84%
Jakub Cielecki	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10	100%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	14	93%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	4	3	75%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	8	6	75%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	10	7	70%
	KW16	19.04.2021 - 25.04.2021	16	14,25	89%
	KW17	26.04.2021 - 02.05.2021	14	15,75	113%
Linus Kadner	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	6	60%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	13,75	92%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	4	2,5	63%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	8	6,5	81%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	10,75	72%
	KW16	19.04.2021 - 25.04.2021	16	12,25	77%
	KW17	26.04.2021 - 02.05.2021	14	15,75	113%
Johannes Hüttinger	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	4	40%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10	100%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	34	227%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	5	3,5	70%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	12	13,5	113%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	33,625	224%
	KW16	19.04.2021 - 25.04.2021	16	15	94%
	KW17	26.04.2021 - 02.05.2021	16	17,75	111%



Teamname	BM Games
Projektleiter	Daniel Scherer
Stv. Projektleiter	Leon Daskov

11.3.21	
1	

1

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE
AP01 Projektarbeit							
AP01.01 Rollenzuweisung	Team	Rolleneinteilung.pdf	Team	Done	-	11.3.21	21.3.21
AP01.02 Erstellung Projektplan	Team	Projektplan.pdf	Team	Done	-	11.3.21	14.3.21
AP01.03 Ressourcenplanung	Team		Team	Done	-	11.3.21	14.3.21
AP01.04 Risikoanalyse	Team	Risikoanalyse.pdf	Team	Done	-	13.3.21	14.3.21
AP01.05 Homepage erstellung	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	-	11.3.21	14.3.21
AP01.06 GitHub Repository einrichten	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	-	13.3.21	13.3.21
AP01.07 Abgabe Aufgabenblatt 1	Daniel Scherer	Rolleneinteilung, Risikoan	Daniel Scherer	Done	-	14.3.21	14.3.21
AP02 Analyse							
AP02.01 Internetrecherche aufteilen / planen	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	-	15.3.21	16.3.21
AP02.02 Recherche	Jakub Cielecki		Team	Done	25	18.3.21	20.3.21
AP02.03 Recherchebericht	Jakub Cielecki	Recherchebericht		Done	1	19.3.21	21.3.21
AP02.04 Änderungen auf Webseite	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	3	18.3.21	21.3.21
AP02.05 Entwurf Lastenheft	Daniel Scherer	Lastenheft	Daniel Scherer	Done	3	19.3.21	21.3.21
AP02.06 Erstellung Confluence Seite	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	18.3.21	18.3.21
AP02.07 Abgabe Aufgabenblatt 2	Daniel Scherer	Recherchebericht, Aufw	Daniel Scherer	Done	1	21.3.21	21.3.21
AP02.08 Dokumentationskonzept erstellen	Marius Armbruster	Dokumentationskonzept nicht festgelegt		Done	5	22.3.21	27.3.21
AP02.09 Designbeschreibung erstellen	Linus Kadner	Designbeschreibung, De	nicht festgelegt	Done	5	22.3.21	27.3.21
AP02.10 Lastenheft und Glossar erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft, Glossar	nicht festgelegt	Done	1,5	22.3.21	27.3.21
AP02.11 Demo Applikation	Leon Daskov, Linus Kadner		Marius Armbruster	Done	72,5	22.3.21	27.3.21
AP02.12 Planung weitere Schritte (Designpha	Daniel Scherer		Team	Done	1	28.3.21	30.3.21
AP02.13 Abgabe Aufgabenblatt 3	Daniel Scherer	Dokumentationskonzept	Daniel Scherer	Done	1	28.3.21	28.3.21
AP03 Design							
AP03.01 Pflichtenheft erstellen	Daniel Scherer	Pflichtenheft	Daniel Scherer, Marius	Done	9	27.3.21	5.4.21
AP03.02 Abgabe Aufgabenblatt 4	Daniel Scherer	Glossar, Pflichtenheft, Ai	Daniel Scherer	Done	1	5.4.21	5.4.21
AP03.03 GitHub Projekt einrichten (Ci)	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	1	8.4.21	8.4.21
AP03.04 GitHub Wiki	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	1	8.4.21	10.4.21
AP03.05 Entwurf Testkonzept	Johannes Hüttinger	Testkonzept	Johannes Hüttinger, Di	Done	10	2.4.21	18.4.21
AP03.06 Entwurf Designentwurf	Linus Kadner	Designentwurf	Marius Armbruster, Le	Done	106	2.4.21	18.4.21
AP03.07 Abgabe Aufgabenblatt 5	Daniel Scherer	Erste Version der Design	Daniel Scherer	Done	1	18.4.21	18.4.21
AP03.08 Planung weiter Schritte (Implementi	Daniel Scherer		Team	Done	1	17.4.21	18.4.21
AP04 Implementierung							
AP04.01 Implementierungsstart Release 1	Leon Daskov		Team	Done	90	20.4.21	24.4.21
AP04.02 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	Done	12	24.4.21	25.4.21
AP04.03 Abgabe Aufgabenblatt 6	Daniel Scherer	Planung der Stories und	Daniel Scherer	Done	1	25.4.21	25.4.21
AP04.04 Veröffentlichung Release 1	Daniel, Marius, Leon			Done	2	25.4.21	25.4.21
AP04.05 Implementierungsstart Release 2	Leon Daskov		Team	in progress	100	26.4.21	1.5.21
AP04.06 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	Done	12	1.5.21	2.5.21
AP04.07 Abgabe Dokumente für Review 3	Daniel Scherer	Dokumente für Review 3	Daniel Scherer	Done	0,5	2.5.21	2.5.21
AP04.08 Veröffentlichung Release 2	Daniel, Marius, Leon			Done	2	2.5.21	2.5.21
AP04.09 Implementierungsstart Release 3	Leon Daskov		Team	not started	100	2.5.21	8.5.21
AP04.10 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	not started	12	8.5.21	9.5.21
AP04.11 Veröffentlichung Release 3	Daniel, Marius, Leon			not started	2	9.5.21	9.5.21
AP04.12 Implementierungsstart Release 4	Leon Daskov		Team	not started	100	10.5.21	15.5.21
AP04.13 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	not started	12	15.5.21	16.5.21
AP04.14 Veröffentlichung Release 4	Daniel, Marius, Leon			not started	2	16.5.21	16.5.21

Leon Daskov

1

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE
AP04.15 Abgabe Archivdatei	Daniel Scherer	Archivdatei, README-Dz Team		not started	0,5	30.5.21	30.5.21

Page 2 of 2

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP01 Projekteinarbeitung						11.3.21	14.3.21	
AP01.01 Rollenzuweisung	Team	Rolleneinte Team		Done	-	11.3.21	11.3.21	Die Rollen wurden im Team besprochen und den einzelnen Mitgliedern zugewiesen
AP01.02 Erstellung Projektplan	Team	Projektplan Team		in progress	-	11.3.21	14.3.21	
AP01.03 Ressourcenplanung	Team	Team		Done	-	11.3.21	14.3.21	Tools, welche wir im Projektverlauf verwenden wollen, wurden analysiert und besprochen
AP01.04 Risikoanalyse	Team	Risikoanaly: Team		Done	-	13.3.21	14.3.21	
AP01.05 Homepage erstellung	Marius Armbruster	Marius Armbruster		Done	-	11.3.21	14.3.21	https://www.bm-games.net/
AP01.06 GitHub Repository einrichten	Johannes Hüttinger	Johannes Hüttinger		Done	-	13.3.21	13.3.21	https://github.com/bm-games
AP01.07 Abgabe Aufgabenblatt 1	Daniel Scherer	Rolleneinte Daniel Scherer		Done	-	14.3.21	14.3.21	
AP01.07.01 Statusbericht fertigstellen	Marius Armbruster	Statusbericht Marius Armbruster, Dan		Done	-	14.3.21	14.3.21	
AP01.07.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster	Marius Armbruster		Done	-	14.3.21	14.3.21	

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP02 Analyse						15.3.21	4.4.21	
AP02.01 Internetrecherche aufteilen / planen	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	15.3.21	16.3.21	
AP02.02 Recherche	Jakub Cielecki		Team	Done	25	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.01 Recherche Konfigurator	Leon Daskov	Recherche Konfigurator	Leon Daskov	Done	5	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.02 Recherche Technologie	Johannes Hüttinger, Jakub Cielecki	Recherche Technologie	Johannes Hüttinger, Jakub Cielecki	Done	jh: 10 ja: 4	18.3.21	20.3.21	Recherche umfasst: Kommunikation, Chatfunktion, Speicherstände, ...
AP02.02.03 Recherche Accountmanagement	Linus Kadner	Recherche Accountmanagement	Linus Kadner	Done	2	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.04 Recherche Spiel	Marius Armbruster, Daniel Scherer	Recherche Spiel	Marius Armbruster, Daniel Scherer	Done	ds: 2 ma: 2	18.3.21	20.3.21	Recherche umfasst: Game-Master, Spiel, Benutzeroberfläche
AP02.03 Recherchebericht	Jakub Cielecki	Recherchebericht		Done	1	19.3.21	21.3.21	
AP02.04 Änderungen auf Webseite	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	3	18.3.21	21.3.21	Dateizugriff ändern & DSGVO
AP02.05 Entwurf Lastenheft	Daniel Scherer	Lastenheft	Daniel Scherer	Done	3	19.3.21	21.3.21	
AP02.06 Erstellung Confluence Seite	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	18.3.21	18.3.21	
AP02.07 Abgabe Aufgabenblatt 2	Daniel Scherer	Recherchebericht, Aufwandserfassung	Daniel Scherer	Done	1	21.3.21	21.3.21	
AP02.07.01 Statusbericht fertigstellen	Daniel Scherer	Statusbericht	Jakub Cielecki	Done	0,5	20.3.21	21.3.21	
AP02.07.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	21.3.21	21.3.21	
AP02.08 Dokumentationskonzept erstellen	Marius Armbruster	Dokumentationskonzept	Marius Armbruster	Done	4	22.3.21	27.3.21	
AP02.08.01 quelltextnahe Dokumentationsmöglichkeit	Marius Armbruster	Dokumentationskonzept	Linus Kadner	Done	0,5			Schauen welche Sprachen genutzt werden komplett
AP02.09 Designbeschreibung erstellen	Linus Kadner	Designbeschreibung, Demo	nicht festgelegt	Done	5	22.3.21	27.3.21	
AP02.10 Lastenheft und Glossar erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft, Glossar	nicht festgelegt	Done	1,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.10.01 Lastenheft erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft	Daniel Scherer	Done	1	24.3.21	26.3.21	
AP02.10.02 Glossar erstellen	Daniel Scherer	Glossar	nicht festgelegt	Done	1	24.3.21	26.3.21	
AP02.11 Demo Applikation	Leon Daskov, Linus Kadner	Demoapplikation-Notizen	Marius Armbruster	Done	72,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.01 Konfigurator	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	15	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.01.01 Konfigurator Logik	Leon Daskov			Done	7,5	26.3.21	27.3.21	
AP02.11.01.02 Konfigurator UI	Daniel Scherer			Done	7,5	26.3.21	27.3.21	
AP02.11.02 Plattform Registration/ Anmelden und Abmelden	Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	10	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.03 Charakter-Konfigurator und Spiel betreten	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	10	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.04 Chat	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	7,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.05 Spiel-Interaktionen	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	20	22.3.21	27.3.21	
AP02.12 Planung weitere Schritte (Designphase)	Daniel Scherer		Team	Done	1	28.3.21	30.3.21	
AP02.13 Abgabe Aufgabenblatt 3	Daniel Scherer	Dokumentationskonzept, Designbesch	Daniel Scherer	Done	1	28.3.21	28.3.21	
AP02.13.01 Statusbericht fertigstellen	Daniel Scherer	Statusbericht	nicht festgelegt	Done	0,5	28.3.21	28.3.21	
AP02.13.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	28.3.21	28.3.21	



AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std	START	ENDE	Bemerkung
AP03 Design								
AP03.01 Pflichtenheft erstellen	Daniel Scherer	Pflichtenheft.pdf	Daniel Scherer, Marius Armbruster, Johannes Hüttinger	Done	9	27.3.21	25.4.21	
AP03.01.01 MockUps für die GUI	Johannes Hüttinger	Pflichtenheft_MockUps.pdf	Johannes Hüttinger	Done	3	2.4.21	4.5.21	
AP03.02 Abgabe Aufgabenblatt 4	Daniel Scherer	Glossar, Pflichtenheft, Aufwandsfassung	Daniel Scherer	Done	1	5.4.21	5.4.21	
AP03.02.01 Statusbericht fertigstellen	Jakub Cielecki	Statusbericht_4.pdf	Jakub Cielecki	Done	0,5	5.4.21	5.4.21	
AP03.02.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	5.4.21	5.4.21	
AP03.03 Neues GitHub Projekt einrichten (mit CI)	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	1	8.4.21	8.4.21	Sourcecodeverwaltung etc. für das Produkt (inkl. Einrichtung von Continuous Integration)
AP03.04 GitHub Wiki	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	1	8.4.21	10.4.21	GitHub Wiki, in dem alle wichtigen Dokumente zum Code aufzufinden sind
AP03.05 Entwurf Testkonzept	Johannes Hüttinger	Testkonzept	Johannes Hüttinger	Done	10	2.4.21	18.4.21	
AP03.05.01 Testkonzept: Konzeptionell	Johannes Hüttinger			Done	5	8.4.21	18.4.21	Was wird wie getestet? Wo kommen die Testdaten her? (Auch technische Sicht)
AP03.05.02 Testkonzept: Organisation	Johannes Hüttinger			Done	5	10.4.21	18.4.21	Wer macht was und wie ist der Ablauf?
AP03.06 Entwurf Designentwurf	Linus Kadner	Designentwurf	Leon Daskov, Linus Kadner, Jakub Cielecki, Marius Armbruster	Done	106	2.4.21	18.4.21	Struktur der Anwendung / Struktur der einzelnen Komponenten
AP03.06.01 Architektur planen	Linus Kadner		Team	Done	14	8.4.21	13.4.21	Grobe Architektur planen, Einteilung in Komponenten etc., Gesamtstruktur der Anwendung
AP03.06.01.01 Registrierung / Login	Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	3,5	8.4.21	13.4.21	
AP03.06.01.02 Konfigurator / User Interface	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	3,5	8.4.21	13.4.21	
AP03.06.01.03 Charakterkonfiguration	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	3,5	8.4.21	13.4.21	
AP03.06.01.04 Spielelogik	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	3,5	8.4.21	13.4.21	
AP03.06.02 Statisches Modell	Linus Kadner			Done	32	10.4.21	15.4.21	Statisches Modell für einzelne Komponenten (mit UML Diagrammen)
AP03.06.02.01 Registrierung/Login UML + Beschreibung	Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	8	13.4.21	15.4.21	Klassendiagramme + Beschreibung Linus Kadner abgeben
AP03.06.02.02 Konfigurator UML + Beschreibung	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	8	13.4.21	15.4.21	Klassendiagramme + Beschreibung Linus Kadner abgeben
AP03.06.02.03 Charakterkonfiguration UML + Beschreibung	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	8	13.4.21	15.4.21	
AP03.06.02.04 Spielelogik UML + Beschreibung	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	8	13.4.21	15.4.21	Klassendiagramme + Beschreibung Linus Kadner abgeben
AP03.06.03 Vorbereitung dynamisches Modell	Linus Kadner		Team	Done	10	13.4.21	13.4.21	Die wichtigsten Interaktionen für dynamisches Modell festlegen -> wichtige Anwendungsabläufe
AP03.06.04 Dynamisches Modell	Linus Kadner			Done	40	13.4.21	17.4.21	Dynamisches Modell anfertigen (u.a. UML-Beschreibung von Punkten aus AP03.06.03)
AP03.06.04.01 Registrierung/Login Sequenzdiagramme	Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	10	13.4.21	17.4.21	
AP03.06.04.02 Konfigurator Aktivitäts- / Sequenzdiagramme	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	10	13.4.21	17.4.21	
AP03.06.04.03 Charakterkonfiguration Aktivitätsdiagramm	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	10	13.4.21	17.4.21	
AP03.06.04.04 Spielelogik Aktivitätsdiagramm	Johannes Hüttinger, Leon Daskov		Johannes Hüttinger	Done	10	13.4.21	17.4.21	
AP03.06.05 ER-Modell	Marius Armbruster		Marius Armbruster, Johannes Hüttinger	Done	1	13.4.21	17.4.21	
AP03.06.06 Designentwurf zusammenführen	Linus Kadner			Done	10	15.4.21	18.4.21	Zusammenführen der einzelnen Dokumente und Erstellung eines einheitlichen Designentwurfs
AP03.07 Abgabe Aufgabenblatt 5	Daniel Scherer	Erste Version der Design-Beschreibung, Testkonzept, Aufwandsfassung, Statusbericht, Dokumente	Daniel Scherer	Done	1	18.4.21	18.4.21	
AP03.07.01 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	18.4.21	18.4.21	
AP03.07.01 Statusbericht	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	18.4.21	18.4.21	
AP03.08 Planung weiterer Schritte (Implementierung)	Daniel Scherer		Team	Done	1	17.4.21	18.4.21	



AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP04 Implementierung								
AP04.01 Implementierungsstart Release 1	Leon Daskov		Team	Done	90	12.4.21	16.5.21	
AP04.01.01 Authentication	Marius, Leon		Marius, Leon	Done	15	20.4.21	24.4.21	Prio 1
AP04.01.02 Creation of Angular UI	Daniel, Linus		Daniel, Linus	Done	15	20.4.21	24.4.21	Prio 1
AP04.01.03 Communication between AuthUI and Lo	Daniel, Linus		Daniel, Linus	Done	15	20.4.21	24.4.21	Prio 2
AP04.01.04 Dummydata for UI	Johannes, Jakub		Johannes, Jakub	Done	15	20.4.21	24.4.21	Prio 3
AP04.01.05 create Mailservice	Marius, Leon		Marius, Leon	Done	15	20.4.21	24.4.21	Prio 3
AP04.01.06 create game/config databases	Johannes, Jakub		Johannes, Jakub	Done	15	20.4.21	24.4.21	Prio 2
AP04.02 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	Done	12	24.4.21	25.4.21	
AP04.03 Abgabe Aufgabenblatt 6	Daniel Scherer	Planung der Stories und der Testsuite, Aufwar	Daniel Scherer	Done	1	25.4.21	25.4.21	
AP04.04 Veröffentlichung Release 1	Daniel, Marius, Leon			Done	2	25.4.21	25.4.21	
AP04.05 Implementierungsstart Release 2	Leon Daskov		Team	Done	66	26.4.21	1.5.21	
AP04.05.01 implement game runner	Johannes, Daniel		Johannes, Daniel	Done	12	28.4.21	1.5.21	Prio 1
AP04.05.02 Creation of Angular UI	Linus, Marius, Daniel		Linus, Marius, Dani	Done	12	28.4.21	1.5.21	Prio 1
AP04.05.03 Creation of gamesave and cofig Dbs	Linus, Jakub, Leon		Linus, Jakub, Leon	Done	12	28.4.21	1.5.21	Prio 1
AP04.05.04 Finalize authentication	Jakub, Marius		Jakub, Marius	Done	9	28.4.21	1.5.21	Prio 1
AP04.05.05 Setup Auth Comm. (UI and Logic)	Linus, Marius, Daniel		Linus, Marius, Dani	Done	9	28.4.21	1.5.21	Prio 2
AP04.05.06 Implement missing tests	gesamtes Team		gesamtes Team	Done	6	28.4.21	1.5.21	Prio 2
AP04.05.07 Refactor client	Johannes, Daniel		Johannes, Daniel	Done	6	28.4.21	1.5.21	Prio 2
AP04.06 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	Done	12	1.5.21	2.5.21	
AP04.07 Abgabe Dokumente für Review 3	Daniel Scherer	Dokumente für Review 3	Daniel Scherer	Done	0,5	2.5.21	2.5.21	
AP04.08 Veröffentlichung Release 2	Daniel, Marius, Leon			Done	2	2.5.21	2.5.21	
AP04.09 Implementierungsstart Release 3	Leon Daskov		Team	not started	100	2.5.21	8.5.21	
AP04.10 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	not started	12	8.5.21	9.5.21	
AP04.11 Veröffentlichung Release 3	Daniel, Marius, Leon			not started	2	9.5.21	9.5.21	
AP04.12 Implementierungsstart Release 4	Leon Daskov		Team	not started	100	10.5.21	15.5.21	
AP04.13 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	not started	12	15.5.21	16.5.21	
AP04.14 Veröffentlichung Release 4	Daniel, Marius, Leon			not started	2	16.5.21	16.5.21	
AP04.15 Abgabe Archivdatei	Daniel Scherer	Archivdatei, README-Datei, Aufwandserfassu	Team	not started	0,5	30.5.21	30.5.21	

