

Glossar (V2.0)



Nummer	Begriff	Beschreibung
1	Multi User Dungeon (MUD)	Ein MUD ist der Spielumgebung, in dem die Spieler gemeinsam am Rollenspiel teilnehmen. Auf dem Server werden mehrere MUDs gehostet.
2	MUD-Master	Der MUD-Master erstellt und konfiguriert einen MUD.
3	MUD-Spieler	Der MUD-Spieler nimmt am Spiel, welches vom MUD-Master erzeugt wurde, teil.
4	Benutzer	Ein Spieler registriert sich mit einer E-Mail-Adresse und einem Passwort. Er kann sowohl die Rolle als MUD-Master als auch die Rolle des MUD-Spielers annehmen.
5	Charakter	Ein Charakter (auch Avatar genannt) stellt eine Spielfigur dar, welche vom MUD-Spieler konfiguriert wird.
6	Non Player Charakter (NPC)	Ein Charakter, der vom Computer erstellt und gesteuert wird.
7	Objekte	Objekte sind Gegenstände, welche in der Spielwelt auftauchen können. Je nach Konfiguration kann der Charakter damit interagieren.
8	Equipment	Equipment ist Ausrüstung, welche vom Charakter aufgenommen werden kann. Equipment stellt eine Untergruppe der Objekte dar.
9	Konsumgüter	Konsumgüter sind eine Teilmenge der Objekte. Sie können vom Charakter aufgenommen und konsumiert werden, dies kann dem Charakter Vorteile bringen (z.B. Erhöhung der Lebenspunkte).
10	Raum	In der Spielwelt gibt es Räume, die durch den MUD-Master konfiguriert werden. Sie können von Charakteren betreten werden und enthalten unterschiedliche Objekte und NPCs
11	Raumsystem	Ein Raumsystem besteht aus mehreren Räumen, welche miteinander verbunden sind.
12	Spielumgebung	Die Spielumgebung kann aus mehreren Raumsystemen bestehen.
13	Charakterklasse	Es gibt unterschiedliche Klassen an Charakteren. Diese Klassen unterscheiden sich in den Eigenschaften des Charakters.
14	Charakterrasse	Die Charakterrasse ist eine Untergruppe der Charakterklasse. Eine Klasse kann mehrere Rassen haben.
15	Eigenschaften	Eigenschaften beschreiben einen Charakter.
16	Inventar	Objekte, welche vom Charakter aufgenommen werden können, können im Inventar gespeichert werden. Der Charakter kann daraus die jeweiligen Objekte auswählen und "benutzen".
17	Quest	Eine Quest (auch Rätsel) ist eine Aufgabe, welche es für den Charakter zu erfüllen gilt. Wird die Quest erfolgreich abgeschlossen, kann der Spieler dafür Erfahrungspunkte bekommen.
18	Erfahrungspunkte (EP)	Durch das erfolgreiche abschließen von Quests erhält der Spieler Erfahrungspunkte.
19	Lebenspunkte (LP)	Ein Charakter hat eine gewisse Anzahl an Lebenspunkten. Diese Anzahl kann durch bestimmte Faktoren steigen oder schwinden.



20	Chatkonsole	Über den Chat kann der Spieler (sowohl MUD-Master als auch MUD-Spieler) mit anderen Spielern kommunizieren. Dabei gibt es die Möglichkeit, öffentlich oder privat zu chatten.
21	Eingabekonzole	Über die Eingabekonzole kann der Spieler Spielbefehle wie "gehe nach Norden" o.ä. abgeben. Die Eingabekonzole ist das hauptsächliche Steuerelement für den Benutzer im Spiel.
22	Accountdaten	Daten, welche über den Benutzeraccount gespeichert werden. Diese sind z.B. Benutzername bzw. E-Mail-Adresse und Passwort.
23	Spielerdaten	Daten, welche über den Spieler gespeichert werden. Dazu zählen z.B. Charaktere und MUDs in denen der Spieler aktiv war.
24	Chatdaten	Nachrichten, die über den Chat gesendet werden, werden als Chatdaten bezeichnet.
25	Funktionen	Funktionen (auch Aktionen genannt) sind Aktionen, welche vom MUD-Spieler mit seinem Charakter ausführbar sind. Diese Funktionen sind entweder automatisiert und vorgegeben oder sie wurden vom MUD-Master bei der Konfiguration erstellt.

