

Statusbericht 9



Statusbericht 9

Woche 9 drehte sich, wie die 2 vorherigen Wochen, um die Implementierung. Die Authentifizierung wurde finalisiert und die Passwort-Zurücksetzen Funktion implementiert.

Die Datenbanken wurden erstellt und somit auch das ER-Modell aktualisiert. Dazu wurde das Mapping zu den Klassen auf dem Server gemacht.

Der Konfigurator wurde zum laufen gebracht, was bedeutet, dass die konfigurierten Dungeons an den Server geschickt werden und dort validiert werden. Zusätzlich wurde die Master UI erstellt, die Designbeschreibung überarbeitet und einige Commands und Actions implementiert.

Der Implementierungsplan wurde erneut aktualisiert, genauso wie die Webseite.

