

Projektplan



Projektmitglieder

Name	Rolle	E-Mail
Daniel Scherer	Projektleiter	i19044@hb.dhbw-stuttgart.de
Leon Daskov	Stv. Projektleiter / Verantwortlicher für Implementierung	i19009@hb.dhbw-stuttgart.de
Marius Armbruster	Technischer Assistent / Verantwortlicher für Qualitätssicherung und Dokumentation	i19002@hb.dhbw-stuttgart.de
Jakub Cielecki	Verantwortlicher für Recherche	i19008@hb.dhbw-stuttgart.de
Linus Kadner	Verantwortlicher für Modellierung	i19024@hb.dhbw-stuttgart.de
Johannes Hüttinger	Verantwortlicher für Tests	i19021@hb.dhbw-stuttgart.de

Projektzielsetzung

Das Ziel des Projektes ist es, einen Multi-User-Dungeon zu erstellen. Dieser soll aus einem Konfigurator für einen Dungeon und dem eigentlichen Spiel bestehen.

Dem User sollen eine Vielzahl an Konfigurationsmöglichkeiten geboten werden, wie: eigene Spielercharaktere, Rassen, Klassen, Räume und deren Relationen sowie deren Inhalt, NPCs (Gegner), Items bzw. Ausrüstung.

Kapazitätsplan

Name		Arbeitskapazität/Woche	effektive Arbeitszeit	Auslastung in Prozent
Daniel Scherer	08.03.2021-14.03.2021	10	4,5	45%
	15.03.2021-21.03.2021	10		0%
Leon Daskov	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	15.03.2021-21.03.2021	10		0%
Marius Armbruster	08.03.2021-14.03.2021	10	8,5	85%
	15.03.2021-21.03.2021	10		0%
Jakub Cielecki	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	15.03.2021-21.03.2021	10		0%
Linus Kadner	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	15.03.2021-21.03.2021	10		0%
Johannes Hüttinger	08.03.2021-14.03.2021	10	4	40%
	15.03.2021-21.03.2021	10		0%

Projektplan

Teamname	BM Games
Projektleiter	Daniel Scherer
Stv. Projektleiter	Leon Daskov

Projektanfang:	11.3.21
Woche anzeigen:	1

[illegible]

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	START	ENDE	Bemerkung
AP01 Projektarbeit					11.3.21	14.3.21	
AP01.01 Rollenzuweisung	Team		Team	Done	11.3.21	11.3.21	Die Rollen wurden im Team besprochen und den einzelnen Mitgliedern zugewiesen
AP01.02 Erstellung Projektplan	Team		Team	in progress	11.3.21	14.3.21	
AP01.03 Ressourcenplanung	Team		Team	Done	11.3.21	14.3.21	Tools, welche wir im Projektverlauf verwenden wollen, wurden analysiert und besprochen
AP01.04 Risikoanalyse	Team		Team	in progress	13.3.21	14.3.21	
AP01.05 Homepage erstellung	Marius Armbruster		Marius Armbruster	in progress	11.3.21	14.3.21	
AP01.06 GitHub Repository einrichten	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	13.3.21	13.3.21	https://github.com/bm-games

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	START	ENDE	Bemerkung
AP02 Analyse					15.3.21	4.4.21	
AP02.01 Internetrecherche aufteilen / p	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	not started	15.3.21	16.3.21	
AP02.02 Recherche	Jakub Cielecki		Team	not started	16.3.21	18.3.21	
AP02.03 Recherchebericht	Jakub Cielecki			not started	16.3.21	21.3.21	
AP02.04 Abgabe Aufgabenblatt 2	Daniel Scherer	Recherch	Daniel Scherer	not started	21.3.21	21.3.21	
AP02.05 Planung weitere Schritte (Desig	Daniel Scherer		Team	not started	21.3.21	25.3.21	
AP02.06 Abgabe Aufgabenblatt 3	Daniel Scherer	Dokume	Daniel Scherer	not started	28.3.21	28.3.21	

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	START	ENDE	Bemerkung
AP03 Design					29.3.21	25.4.21	
AP03.01 Abgabe Aufgabenblatt 4	Daniel Scherer	Glossar, I	Daniel Scherer	not started	4.4.21	4.4.21	
AP03.02 Abgabe Aufgabenblatt 5	Daniel Scherer	Erste Ver	Daniel Scherer	not started	18.4.21	18.4.21	
AP03.03 Planung weiter Schritte (Imple	Daniel Scherer		Team	not started	5.4.21	7.4.21	

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokument	Teilnehmer	Status	START	ENDE	Bemerkung
AP04 Implementierung					12.4.21	16.5.21	
AP04.01 Abgabe Aufgabenblatt 6	Daniel Scherer	Planun	Daniel Scherer	not started	25.4.21	24.4.21	
AP04.02 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started	25.4.21	25.4.21	
AP04.03 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started	2.5.21	2.5.21	
AP04.04 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started	9.5.21	9.5.21	
AP04.05 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started	16.5.21	16.5.21	
AP04.06 Abgabe Archivdatei	Daniel Scherer	Archivc	Team	not started	30.5.21	30.5.21	