

## Statusbericht 2

Woche 2 des Projektes drehte sich hauptsächlich um Recherche. Wir informierten uns zu den Technologien, die wir im späteren Verlauf des Projektes anwenden werden und stellten diese in einem Recherchebericht dar.

Die zentralen Punkte dabei waren der Konfigurator, das Spiel an sich und die graphische Darstellung, verschiedene Technologien und Funktion (wie z.B. die Chatfunktion) und das Accountmanagement. Im Zuge einer Marktanalyse haben wir diese Aspekte mit anderen Multi-User-Dungeons verglichen.

Des Weiteren wurde ein erster Entwurf des Lastenhefts erstellt. Dieser dient als Grundlage für die erste Besprechung mit den Kunden.

Zusätzlich dazu haben wir eine Confluence-Seite angelegt, auf welcher Dokumente wie das Lasten- und Pflichtenheft in Zukunft zu finden sein werden. Außerdem wurden einige Bugfixes auf der Webseite vorgenommen und die Dateistruktur verändert. Ab jetzt ist nur noch die Aufwandserfassung passwortgeschützt, alle anderen Dokumente sind nun frei zugänglich.

