Projektplan



Kapazitätsplan

Name	Kalenderwoch	e Zeitraum	Arbeitskapazität/Woche	effektive Arbeitszeit	Auslastung in Prozent
Daniel Scherer	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	4,5	45%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10,25	103%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	24	160%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	12	11,75	98%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	14	13,5	96%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	17	113%
	KW16	19.04.2021 - 25.04.2021	18	43,75	243%
	KW17	26.04.2021 - 02.05.2021	12	9,75	81%
	KW18	03.05.2021 - 09.05.2021	14	13,75	98%
Leon Daskov	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	9	90%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	16,75	112%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	4	3,5	88%
	KW13	06.04.2021 - 11.04.2021	8	6,5	81%
	KW14	12.04.2021 - 18.04.2021	15	13,875	93%
	KW15	19.04.2021 - 25.04.2021	16	31,5	197%
	KW17	26.04.2021 - 02.05.2021	14	11,25	80%
	KW17 KW18	03.05.2021 - 09.05.2021	14	·	104%
Marius Armbruster	KW18 KW10		14	14,5 10,5	105%
iviarius Armbruster		08.03.2021-14.03.2021	10	·	
	KW11	15.03.2021-21.03.2021		12	120%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	30,5	203%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	8	5	63%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	10	10	100%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	16,25	108%
	KW16	19.04.2021 - 25.04.2021	16	32	200%
	KW17	26.04.2021 - 02.05.2021	14	11,75	84%
	KW18	03.05.2021 - 09.05.2021	14	13	93%
Jakub Cielecki	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10	100%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	14	93%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	4	3	75%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	8	6	75%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	10	7	70%
	KW16	19.04.2021 - 25.04.2021	16	14,25	89%
	KW17	26.04.2021 - 02.05.2021	14	15,75	113%
	KW18	03.05.2021 - 09.05.2021	12	12	100%
Linus Kadner	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	6	60%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	13,75	92%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	4	2,5	63%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	8	6,5	81%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	10,75	72%
	KW16	19.04.2021 - 25.04.2021	16	12,25	77%
	KW17	26.04.2021 - 02.05.2021	14	15,75	113%
	KW18	03.05.2021 - 09.05.2021	12	11,5	96%
Johannes Hüttinger	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	4	40%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10	100%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	34	227%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	5	3,5	70%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	12	13,5	113%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15	33,625	224%
	KW16	19.04.2021 - 25.04.2021	16	15	94%
	KW17	26.04.2021 - 02.05.2021	16	17,75	111%
	KW17	03.05.2021 - 09.05.2021	14	11,25	80%
	X44.TO	11.03.2021 33.03.2021	27	11,23	5070



Projektplan

Teamname BM Games Projektleiter Daniel Scherer Stv. Projektleiter

11.3.21 Projektanfang: Leon Daskov

Stv. Projektleiter	Leon Daskov			Projektanfang:		11.3		
Stv. Projektielter	LEOII Daskov			Woche anzeigen:		1		8. Mrz 2021 15. Mrz 2021 22. Mrz 2021 29. Mrz 2021 5. Apr 2021 12. Apr 2021 19. Apr 2021 26. Apr 2021 3. Mai 2021 10. Mai 2021 17. Mai 2021 24. Mai 2021 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 12 2 3 4 25 26 27 28 29 30 12 2 2 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 2
AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand	START	ENDE	W D W D F S S W
AP01 Projekteinarbeitung					III Stu.	11.3.21	21.3.21	
AP01.01 Rollenzuweisung	Team	Rolleneinteilung.pdf	Team	Done		11.3.21	11.3.21	
AP01.02 Erstellung Projektplan	Team	Projektplan.pdf	Team	Done		11.3.21	14.3.21	
AP01.03 Ressourcenplanung	Team		Team	Done		11.3.21	14.3.21	
AP01.04 Risikoanalyse	Team	Risikoanalyse.pdf	Team	Done		13.3.21	14.3.21	
AP01.05 Homepage erstellung	Marius Armhruster	Nisikoanaiyse.pui	Marius Armbruster	Done		11.3.21	14.3.21	
AP01.05 nomepage erstending AP01.06 GitHub Repository einrichten	Inhannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	-	13.3.21	13.3.21	
	Daniel Scherer	Rolleneinteilung, Risik		Done		14.3.21	14.3.21	
AP01.07 Abgabe Aufgabenblatt 1	Daniel Scherer	Kolleneinteilung, Kisik	oa Daniei Scherer	Done	•			
AP02 Analyse						15.3.21	4.4.21	
AP02.01 Internetrecherche aufteilen / plan			Jakub Cielecki	Done	-	15.3.21	16.3.21	
AP02.02 Recherche	Jakub Cielecki		Team	Done	25	18.3.21	20.3.21	
AP02.03 Recherchebericht	Jakub Cielecki	Recherchebericht		Done	1	19.3.21	21.3.21	
AP02.04 Änderungen auf Webseite	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	3	18.3.21	21.3.21	
AP02.05 Entwurf Lastenheft	Daniel Scherer	Lastenheft	Daniel Scherer	Done	3	19.3.21	21.3.21	
AP02.06 Erstellung Confluence Seite	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	18.3.21	18.3.21	
AP02.07 Abgabe Aufgabenblatt 2	Daniel Scherer	Recherchebericht, Auf	fw: Daniel Scherer	Done	1	21.3.21	21.3.21	
AP02.08 Dokumentationskonzept ersteller	n Marius Armbruster	Dokumentationskonze	ept nicht festgelegt	Done	5	22.3.21	27.3.21	
AP02.09 Designbeschreibung erstellen	Linus Kadner	Designbeschreibung, I	De nicht festgelegt	Done	5	22.3.21	27.3.21	
AP02.10 Lastenheft und Glossar erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft, Gloassar	nicht festgelegt	Done	1,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.11 Demo Applikation	Leon Daskov, Linus K	adner	Marius Armbruster	Done	72,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.12 Planung weitere Schritte (Designp	pha Daniel Scherer		Team	Done	1	28.3.21	30.3.21	
AP02.13 Abgabe Aufgabenblatt 3	Daniel Scherer	Dokumentationskonze	ept Daniel Scherer	Done	1	28.3.21	28.3.21	
AP03 Design						27.3.21	25.4.21	
AP03.01 Pflichtenheft erstellen	Daniel Scherer	Pflichtenheft	Daniel Scherer, Marius	Done	9	27.3.21	5.4.21	
AP03.02 Abgabe Aufgabenblatt 4	Daniel Scherer	Glossar, Pflichtenheft,	, Aı Daniel Scherer	Done	1	5.4.21	5.4.21	
AP03.03 GitHub Projekt einrichten (CI)	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	1	8.4.21	8.4.21	/
AP03.04 GitHub Wiki	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	1	8.4.21	10.4.21	
AP03.05 Entwurf Testkonzept	Johannes Hüttinger	Testkonzept	Johannes Hüttinger, Da	Done	10	2.4.21	18.4.21	
AP03.06 Entwurf Designentwurf	Linus Kadner	Designentwurf	Marius Armbruster, Le	Done	106	2.4.21	18.4.21	
AP03.07 Abgabe Aufgabenblatt 5	Daniel Scherer	Erste Version der Desi	gn Daniel Scherer	Done	1	18.4.21	18.4.21	
AP03.08 Planung weiter Schritte (Impleme	enti: Daniel Scherer		Team	Done	1	17.4.21	18.4.21	
AP04 Implementierung						12.4.21	16.5.21	
AP04.01 Implementierungsstart Release 1	L Leon Daskov		Team	Done	90	20.4.21		
AP04.02 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	Done	12	24.4.21	25.4.21	
APO4.03 Abgabe Aufgabenblatt 6	Daniel Scherer	Planung der Stories ur		Done	1	25.4.21	25.4.21	
AP04.04 Veröffentlichung Release 1	Daniel, Marius, Leon	acr stories til		Done	2	25.4.21	25.4.21	
AP04.05 Implementierungsstart Release 2			Team	Done	100	26.4.21	1.5.21	
AP04.06 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	Done	12	1.5.21	2.5.21	
AP04.07 Abgabe Dokumente für Review 3		Dokumente für Reviev	w 3 Daniel Scherer	Done	0,5	2.5.21	2.5.21	
AP04.08 Veröffentlichung Release 2	Daniel, Marius, Leon			Done	2	2.5.21	2.5.21	
APO4.09 Implementierungsstart Release 3			Team	Done	43	2.5.21	8.5.21	
AP04.10 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	Done	12	8.5.21	9.5.21	
APO4.11 Veröffentlichung Release 3	Daniel, Marius, Leon			in progress	2	9.5.21	9.5.21	
AP04.12 Implementierungsstart Release 4			Team	not started	100	10.5.21	15.5.21	
AP04.13 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	not started	12	15.5.21	16.5.21	
AP04.14 Veröffentlichung Release 4	Daniel, Marius, Leon			not started	2	16.5.21	16.5.21	

Stv. Projektleiter	Leon Daskov	Woche anzeigen:	[1		-	rz 2021 11 12 13 1	15. Mrz 2021 4 15 16 17 18 19 20	22. Mrz 2021 21 22 23 24 25 26 27	29. Mrz 2021 28 29 30 31 1 2 3	5. Apr 2021 5 6 7 8 9 10 11	12. Apr 2021 1 12 13 14 15 16 17 18	19. Apr 2021 3 19 20 21 22 23 24 2	26. Apr 2021 26 27 28 29 30 1 2	3. Mai 2021 2 3 4 5 6 7 8 5	10. Mai 2021 10 11 12 13 14 15 16	17. Mai 2021 17 18 19 20 21 22 23	24. Mai 2021 24 25 26 27 28 29 30
AUFGABE	Verantwortlicher Dokumente Tellnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	M D M	D F S	S M D M D F S	S M D M D F S	S M D M D F S !	5 M D M D F S S	M D M D F S S	M D M D F S S	M D M D F S S	M D M D F S S	M D M D F S S	M D M D F S S	M D M D F S S
AP04.15 Abgabe Archivdatei	Daniel Scherer Archivdatei, README-Da Team	not started	0,5	30.5.21	30.5.21													
Neue Zeilen ÜBER dieser einfügen																		

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente Teilr	nehmer Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP01 Projekteinarbeitung					11.3.21	14.3.21	
AP01.01 Rollenzuweisung	Team	Rolleneinte Team	Done	-	11.3.21	11.3.21 Die	Rollen wurden im Team besprochen und den einzelnen Mitgliedern zugewiesen
AP01.02 Erstellung Projektplan	Team	Projektplan Team	in progress	-	11.3.21	14.3.21	
AP01.03 Ressourcenplanung	Team	Team	Done	-	11.3.21	14.3.21 Too	ls, welche wir im Projektverlauf verwenden wollen, wurden analysiert und besprochen
AP01.04 Risikoanalyse	Team	Risikoanaly: Team	Done	-	13.3.21	14.3.21	
AP01.05 Homepage erstellung	Marius Armbruster	Marius Arn	mbruster Done	-	11.3.21	14.3.21 http	os://www.bm-games.net/
AP01.06 GitHub Repository einrichten	Johannes Hüttinger	Johannes H	Hüttinger Done	-	13.3.21	13.3.21 http	os://github.com/bm-games
AP01.07 Abgabe Aufgabenblatt 1	Daniel Scherer	Rolleneinte Daniel Sch	erer Done	-	14.3.21	14.3.21	
AP01.07.01 Statusbericht fertigstellen	Marius Armbruster	Statusberich Marius Arn	mbruster, Dan Done	-	14.3.21	14.3.21	
AP01.07.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster	Marius Arn	mbruster Done	-	14.3.21	14.3.21	

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP02 Analyse						15.3.21	4.4.21	
AP02.01 Internetrecherche aufteilen / planen	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	15.3.21	16.3.21	
AP02.02 Recherche	Jakub Cielecki		Team	Done	25	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.01 Recherche Konfigurator	Leon Daskov	Recherche Konfigurator	Leon Daskov	Done	5	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.02 Recherche Technologie	Johannes Hüttinger, Jakub Cielecki	Recherche Technologie	Johannes Hüttinger, Jakub Cielecki	Done	jh: 10 ja: 4	18.3.21	20.3.21	Recherche umfasst: Kommunikation, Chatfunktion, Speicherstände,
AP02.02.03 Recherche Accountmanagement	Linus Kadner	Recherche Accountmanagement	Linus Kadner	Done	2	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.04 Recherche Spiel	Marius Armbruster, Daniel Scherer	Recherche Spiel	Marius Armbruster, Daniel Scherer	Done	ds: 2 ma: 2	18.3.21	20.3.21	Recherche umfasst: Game-Master, Spiel, Benutzeroberfläche
AP02.03 Recherchebericht	Jakub Cielecki	Recherchebericht		Done	1	19.3.21	21.3.21	
AP02.04 Änderungen auf Webseite	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	3	18.3.21	21.3.21	Dateizugriff ändern & DSGVO
AP02.05 Entwurf Lastenheft	Daniel Scherer	Lastenheft	Daniel Scherer	Done	3	19.3.21	21.3.21	
AP02.06 Erstellung Confluence Seite	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	18.3.21	18.3.21	
AP02.07 Abgabe Aufgabenblatt 2	Daniel Scherer	Recherchebericht, Aufwandserfassun	¿Daniel Scherer	Done	1	21.3.21	21.3.21	
AP02.07.01 Statusbericht fertigstellen	Daniel Scherer	Statusbericht	Jakub Cielecki	Done	0,5	20.3.21	21.3.21	
AP02.07.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	21.3.21	21.3.21	
AP02.08 Dokumentationskonzept erstellen	Marius Armbruster	Dokumentationskonzept	Marius Armbruster	Done	4	22.3.21	27.3.21	
AP02.08.01 quelltextnahe Dokumentationsmöglichkeit	Marius Armbruster	Dokumentationskonzept	Linus Kadner	Done	0,5			Schauen welche Sprachen genutzt werden komplett
AP02.09 Designbeschreibung erstellen	Linus Kadner	Designbeschreibung, Demo	nicht festgelegt	Done	5	22.3.21	27.3.21	
AP02.10 Lastenheft und Glossar erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft, Gloassar	nicht festgelegt	Done	1,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.10.01 Lastenheft erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft	Daniel Scherer	Done	1	24.3.21	26.3.21	
AP02.10.02 Glossar erstellen	Daniel Scherer	Glossar	nicht festgelegt	Done	1	24.3.21	26.3.21	
AP02.11 Demo Applikation	Leon Daskov, Linus Kadner	Demoapplikation-Notizen	Marius Armbruster	Done	72,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.01 Konfigurator	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	15	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.01.01 Konfigurator Logik	Leon Daskov			Done	7,5	26.3.21	27.3.21	
AP02.11.01.02 Konfigurator UI	Daniel Scherer			Done	7,5	26.3.21	27.3.21	
AP02.11.02 Plattform Registration/ Anmelden und Abmel	d Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	10	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.03 Charakter-Konfigurator und Spiel betreten	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	10	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.04 Chat	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	7,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.05 Spiel-Interaktionen	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	20	22.3.21	27.3.21	
AP02.12 Planung weitere Schritte (Designphase)	Daniel Scherer		Team	Done	1	28.3.21	30.3.21	
AP02.13 Abgabe Aufgabenblatt 3	Daniel Scherer	Dokumentationskonzept, Designbesc	h Daniel Scherer	Done	1	28.3.21	28.3.21	
AP02.13.01 Statusbericht fertigstellen	Daniel Scherer	Statusbericht	nicht festgelegt	Done	0,5	28.3.21	28.3.21	
AP02.13.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	28.3.21	28.3.21	



AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer		Geschätzter	START ENDE	Acceptance
	Verantwortilcher	Dokumente	reinenmer	Status	Aufwand in Std.		Bemerkung
AP03 Design						27.3.21 25.4.21	
P03.01 Pflichtenheft erstellen	Daniel Scherer	Pflichtenheft.pdf	Daniel Scherer, Marius Armbruster, Johannes Hüttinger	Done	9	27.3.21 5.4.21	
AP03.01.01 MockUps für die GUI	Johannes Hüttinger	Pflichtenheft_MockUps.pdf	Johannes Hüttinger	Done	3	2.4.21 4.5.21	
P03.02 Abgabe Aufgabenblatt 4	Daniel Scherer	Glossar, Pflichtenheft, Aufwandserfassung	Daniel Scherer	Done	1	5.4.21 5.4.21	
AP03.02.01 Statusbericht fertigstellen	Jakub Cielecki	Statusbericht_4.pdf	Jakub Cielecki	Done	0,5	5.4.21 5.4.21	
AP03.02.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	5.4.21 5.4.21	
P03.03 Neues GitHub Projekt einrichten (mit CI)	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	1	8.4.21 8.4.21	Sourcodeverwaltung etc. für das Produkt (inkl. Einrichtung von Continious Integration)
P03.04 GitHub Wiki	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	1	8.4.21 10.4.21	GitHub Wiki, in dem alle wichtigen Dokumente zum Code aufzufinden sind
P03.05 Entwurf Testkonzept	Johannes Hüttinger	Testkonzept	Johannes Hüttinger	Done	10	2.4.21 18.4.21	
AP03.05.01 Testkonzept: Konzeptionell	Johannes Hüttinger			Done	5	8.4.21 18.4.21	Was wird wie getestet? Wo kommen die Testdaten her? (Auch technische Sicht)
AP03.05.02 Testkonzept: Organisation	Johannes Hüttinger			Done	5	10.4.21 18.4.21	Wer macht was und wie ist der Ablauf?
P03.06 Entwurf Designentwurf	Linus Kadner	Designentwurf	Leon Daskov, Linus Kadner, Jakub Cielecki, Marius Armbruster	Done	106	2.4.21 18.4.21	Struktur der Anwendung / Strukutr der einzelnen Komponenten
AP03.06.01 Architektur planen	Linus Kadner		Team	Done	14	8.4.21 13.4.21	Grobe Architektur planen, Einteilung in Komponenten etc., Gesamtstruktur der Anwendung
AP03.06.01.01 Registrierung / Login	Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	3,5	8.4.21 13.4.21	
AP03.06.01.02 Konfigurator / User Interface	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	3,5	8.4.21 13.4.21	
AP03.06.01.03 Charakterkonfiguration	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	3,5	8.4.21 13.4.21	
AP03.06.01.04 Spielelogik	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	3,5	8.4.21 13.4.21	
AP03.06.02 Statisches Modell	Linus Kadner			Done	32	10.4.21 15.4.21	Statisches Modell für einzelne Komponenten (mit UML Diagrammen)
AP03.06.02.01 Registrierung/Login UML + Beschreibung	Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	8	13.4.21 15.4.21	Klassendiagramme + Beschreibung Linus Kadner abgeben
AP03.06.02.02 Konfigurator UML + Beschreibung	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	8	13.4.21 15.4.21	Klassendiagramme + Beschreibung Linus Kadner abgeben
AP03.06.02.03 Charakterkonfiguration UML + Beschreibung	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	8	13.4.21 15.4.21	
AP03.06.02.04 Spielelogik UML + Beschreibung	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	8	13.4.21 15.4.21	Klassendiagramme + Beschreibung Linus Kadner abgeben
AP03.06.03 Vorbereitung dynamisches Modell	Linus Kadner		Team	Done	10	13.4.21 13.4.21	Die wichtigsten Interaktionen für dynamisches Modell festlegen -> wichtige Anwendungsabläufe
AP03.06.04 Dynamisches Modell	Linus Kadner			Done	40	13.4.21 17.4.21	Dynamisches Modell anfertigen (u.a. UML-Beschreibung von Punkten aus AP03.06.03)
AP03.06.04.01 Registrierung/Login Sequenzdiagramme	Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	10	13.4.21 17.4.21	
AP03.06.04.02 Konfigurator Aktivitäts- / Sequenzdiagramme	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	10	13.4.21 17.4.21	
AP03.06.04.03 Charakterkonfiguration Aktivitätsdiagramm	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	10	13.4.21 17.4.21	
AP03.06.04.04 Spielelogik Aktivitätsdiagramm	Johannes Hüttinger, Leon Daskov		Johannes Hüttinger	Done	10	13.4.21 17.4.21	
AP03.06.05 ER-Modell	Marius Armbruster		Marius Armbruster, Johannes Hüttinger	Done	1	13.4.21 17.4.21	
AP03.06.06 Designentwurf zusammenführen	Linus Kadner		The state of the s	Done	10	15.4.21 18.4.21	Zusammenführen der einzelnen Dokumente und Erstellung eines einheitlichen Designentwurfs
P03.07 Abgabe Aufgabenblatt 5	Daniel Scherer	Erste Version der Design-Beschreibung, Testkonzept, Aufwandserfassung, Statusbericht, Dokumente	f Daniel Scherer	Done	1	18.4.21 18.4.21	
AP03.07.01 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster	and the second s	Marius Armbruster	Done	0.5	18.4.21 18.4.21	
AP03.07.01 Statusbericht	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0.5	18.4.21 18.4.21	
P03.08 Planung weiter Schritte (Implementierung)	Daniel Scherer		Team	Done	3,3	17.4.21 18.4.21	



PAPPA Paper Pape	AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE Bemerkung
PROLIT PROPRIED PROLIT PROPRIED PROLIT	AP04 Implementierung					Aurwand in Std.	12.4.21	16.5.21
APOLO 1.0 A Luthentication in Agrius, Leon		Leon Daskov		Team	Done	90		
APOLA 10.2 Creation of Angular UI Daniel, Linus Daniel, Apola, Daniel, Linus Daniel, Apola, Daniel, Linus Daniel, Apola, Daniel, Linus Daniel, Apola, Daniel, Dan		Marius, Leon		Marius. Leon	Done			
APO4.01.03 Communication between AuthUl and Lo Daniel, Linus	AP04.01.02 Creation of Angular UI				Done			
APOL 104 Dummydata for UI Johannes, Jakub Marius, Leon Done 15 20.4.21 24.421 Prio 3 APOL 105 create game/config databases Johannes, Jakub Johannes, Jakub Done 15 20.4.21 24.421 Prio 2 APOL 105 create game/config databases Johannes, Jakub Johannes, Jakub Done 15 20.4.21 24.421 Prio 2 APOL 105 create game/config databases Johannes, Jakub Johannes, Jakub Done 15 20.4.21 24.421 Prio 2 APOL 201 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team Done 12 24.421 25.4.21 14.00 APOL 201 Internes Codereview im Team Done 2 25.4.21 25.4.21 14.00 APOL 201 Internes Codereview im Team Done 2 25.4.21 25.4.21 14.00 APOL 201 Internes Codereview im Team Done 2 25.4.21 25.4.21 14.00 APOL 201 Internes Codereview im Team Done 2 25.4.21 25.4.21 14.00 APOL 201 Internes Codereview im Team Done 2 25.4.21 25.4.21 14.00 APOL 201 Internes Codereview im Team Lone John 201 Johannes, Daniel Done 12 28.4.21 15.21 Prio 1 APOL 201 Internet Sparmer unner Johannes, Daniel Done 12 28.4.21 15.21 Prio 1 APOL 201 Internet Sparmer unner Johannes, Daniel Lone Jakub, Leon Done 12 28.4.21 15.21 Prio 1 APOL 201 Internet Sparmer Unner Johannes, Daniel Lone Jakub, Leon Done 2 28.4.21 15.21 Prio 2 APOL 201 Internet Sparmer Sparmer Leon Jakub, Marius Done 9 28.4.21 15.21 Prio 2 APOL 201 APOL	e e	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			Done	15	20.4.21	24.4.21 Prio 2
APOA.01.05 create Mailservice Marius, Leon Johannes, Jakub Johannes, Jakub Done 15 20.4.21 Prio 3 APOA.01.05 create game/config databasese Johannes, Jakub Johannes, Jakub Done 15 20.4.21 Prio 2 APOA.01.05 create game/config databasese Johannes, Jakub Team Done 15 20.4.21 Prio 2 APOA.03 Abgabe Aufgabenblatt 6 Daniel Scherer Planung der Stories und der Testsuite, Aufwar Daniel Scherer Done 1 20.4.21 Prio 2 APOA.03 Abgabe Aufgabenblatt 6 Daniel Scherer Planung der Stories und der Testsuite, Aufwar Daniel Scherer Done 2 25.4.21 Prio 1 APOA.05 Unimplementierungsstart Release 2 Leon Daskov Team Done 66 26.21 1.5.21 Prio 1 APOA.05 Ol implementigamer runner Johannes, Daniel Unius, Marius, Daniel Done 12 28.4.21 1.5.21 Prio 1 APOA.05.02 Creation of Angular Ul Linus, Marius, Daniel Linus, Marius, Daniel Done 12 28.4.21 1.5.21 Prio 1 APOA.05.05 Cereation of Angular Ul Linus, Marius, Daniel Linus, Marius, Daniel Daniel, Marius Done 12 28.4.21 1.5.21 Prio 1 APOA.05.05 Setup Auth Comm. (Ul and Logic) Linus, Marius, Daniel Jakub, Marius Done 9 28.4.21 1.5.21 Prio 2 APOA.05.05 Setup Auth Comm. (Ul and Logic) Linus, Marius, Daniel Jakub, Marius Done 9 28.4.21 1.5.21 Prio 2 APOA.05.05 Refactor client Johannes, Daniel Johannes, Daniel Johannes, Daniel Done 12 25.21 1.5.21 Prio 2 APOA.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Leon Daskov Team Done 12 25.21 25.21 Prio 2 APOA.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Scherer Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Done 0.5 25.21 25.21 Prio 2 APOA.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Leon Daskov Team Done 12 25.21 25.21 Prio 2 APOA.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Leon Daskov Team Done 12 25.21 25.21 25.21 Prio 2 APOA.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Scherer Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Done 0.5 25.21 25					Done	15	20.4.21	24.4.21 Prio 3
APQ4.01.06 create game/config databasese	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			Marius, Leon	Done	15	20.4.21	24.4.21 Prio 3
APOL 0.2 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team Done 12 24.4.21 25.4.21	AP04.01.06 create game/config databasese	Johannes, Jakub			Done	15	20.4.21	24.4.21 Prio 2
PAPO4.04 Veröffentlichung Release 1 Daniel, Marius, Leon Daskov Team Done 2 25.4.2 25.4.2 PAPO4.05 Implementierungsstart Release 2 Leon Daskov Team Done 66 26.4.1 1.5.21 Prio 1 PAPO4.05.01 implement game runner Johannes, Daniel Johannes, Daniel Done 12 28.4.21 1.5.21 Prio 1 PAPO4.05.01 implement dame runner Johannes, Daniel Linus, Marius, Daniel Done 12 28.4.21 1.5.21 Prio 1 PAPO4.05.03 Creation of Angular UI Junus, Marius, Daniel Junus, Marius, Daniel Done 12 28.4.21 1.5.21 Prio 1 PAPO4.05.03 Creation of gamesave and cofig Dbs Linus, Jakub, Leon Jakub, Marius Done 9 28.4.21 1.5.21 Prio 1 PAPO4.05.03 Creation of Angular UI Junus, Marius, Daniel Junus, Marius, Daniel Done 9 28.4.21 1.5.21 Prio 2 PAPO4.05.03 Estup Auth Comm. (UI and Logic) Linus, Marius, Daniel Junus, Marius, Daniel Done 9 28.4.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PAPO4.05.05 Estup Auth Comm. (UI and Logic) Linus, Marius, Daniel Johannes, Daniel Done 6 28.4.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PAPO4.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Johannes, Daniel Done 12 1.5.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PAPO4.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Done 12 1.5.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PAPO4.05.07 Refactor client Johannes Daniel Done 2 2.5.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PAPO4.05.07 Refactor client Johannes Daniel Done 2 2.5.21 1.5.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PaPo4.05.07 Refactor client Johannes Daniel Done 2 2.5.21 1.5.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PaPo4.05.07 Refactor client Johannes Daniel Prio 2	AP04.02 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	Done	12	24.4.21	25.4.21
PAPO4.04 Veröffentlichung Release 1 Daniel, Marius, Leon Daskov Team Done 2 25.4.2 25.4.2 PAPO4.05 Implementierungsstart Release 2 Leon Daskov Team Done 66 26.4.1 1.5.21 Prio 1 PAPO4.05.01 implement game runner Johannes, Daniel Johannes, Daniel Done 12 28.4.21 1.5.21 Prio 1 PAPO4.05.01 implement dame runner Johannes, Daniel Linus, Marius, Daniel Done 12 28.4.21 1.5.21 Prio 1 PAPO4.05.03 Creation of Angular UI Junus, Marius, Daniel Junus, Marius, Daniel Done 12 28.4.21 1.5.21 Prio 1 PAPO4.05.03 Creation of gamesave and cofig Dbs Linus, Jakub, Leon Jakub, Marius Done 9 28.4.21 1.5.21 Prio 1 PAPO4.05.03 Creation of Angular UI Junus, Marius, Daniel Junus, Marius, Daniel Done 9 28.4.21 1.5.21 Prio 2 PAPO4.05.03 Estup Auth Comm. (UI and Logic) Linus, Marius, Daniel Junus, Marius, Daniel Done 9 28.4.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PAPO4.05.05 Estup Auth Comm. (UI and Logic) Linus, Marius, Daniel Johannes, Daniel Done 6 28.4.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PAPO4.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Johannes, Daniel Done 12 1.5.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PAPO4.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Done 12 1.5.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PAPO4.05.07 Refactor client Johannes Daniel Done 2 2.5.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PAPO4.05.07 Refactor client Johannes Daniel Done 2 2.5.21 1.5.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PaPo4.05.07 Refactor client Johannes Daniel Done 2 2.5.21 1.5.21 1.5.21 Prio 2 Prio 2 PaPo4.05.07 Refactor client Johannes Daniel Prio 2	AP04.03 Abgabe Aufgabenblatt 6	Daniel Scherer	Planung der Stories und der Testsuite, Aufwar	Daniel Scherer	Done	1	25.4.21	25.4.21
APO4.05 Implementierungsstart Release 2 Leon Daskov Team Done 66 26.4.21 1.5.21 APO4.05.01 implement game runner Johannes, Daniel Johannes, Daniel Done 12 28.4.21 1.5.21 Priot APO4.05.02 Creation of Angular UI Linus, Marius, Daniel Linus, Marius, Daniel Done 12 28.4.21 1.5.21 Priot APO4.05.03 Creation of gamesave and cofig Dbs Linus, Jakub, Leon Linus, Jakub, Leon Done 9 28.4.21 1.5.21 Priot APO4.05.05 Finalize authentification Jakub, Marius Done 9 28.4.21 1.5.21 Priot APO4.05.05 Setup Auth Comm. (UI and Logic) Linus, Marius, Daniel Linus, Marius, Daniel Done 9 28.4.21 1.5.21 Priot APO4.05.05 Setup Auth Comm. (UI and Logic) Linus, Marius, Daniel Done 6 28.4.21 1.5.21 Priot APO4.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Johannes, Daniel Johannes, Daniel Done 6 28.4.21 1.5.21 Priot APO4.05.07 Refactor client <td>AP04.04 Veröffentlichung Release 1</td> <td>Daniel, Marius, Le</td> <td></td> <td></td> <td>Done</td> <td>2</td> <td>25.4.21</td> <td>25.4.21</td>	AP04.04 Veröffentlichung Release 1	Daniel, Marius, Le			Done	2	25.4.21	25.4.21
AP04.05.01 implement game runner	AP04.05 Implementierungsstart Release 2			Team	Done	66	26.4.21	1.5.21
AP04.05.02 Creation of Angular UI		Johannes, Daniel		Johannes, Daniel	Done	12	28.4.21	1.5.21 Prio 1
AP04.05.03 Creation of gamesave and cofig Dbs		Linus, Marius, Dar	niel	Linus, Marius, Dani	Done	12	28.4.21	1.5.21 Prio 1
AP04.05.04 Finalize authentification	AP04.05.03 Creation of gamesave and cofig Dbs			Linus, Jakub, Leon	Done	12	28.4.21	1.5.21 Prio 1
AP04.05.06 Implement missing tests gesamtes Team gesamtes Team Done 6 28.4.21 1.5.21 Prio 2 AP04.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Johannes, Daniel Done 6 28.4.21 1.5.21 Prio 2 AP04.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Leon Daskov Team Done 12 1.5.21 2.5.21 AP04.06 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team Done 12 1.5.21 2.5.21 AP04.07 Abgabe Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Done 0,5 2.5.21 2.5.21 AP04.08 Veröffentlichung Release 2 Daniel, Marius, Leon Daskov Team Done 2 2.5.21 2.5.21 AP04.09 Implementierungsstart Release 3 Leon Daskov Team Done 43 2.5.21 8.5.21 AP04.09.01 update auth & create master ui Leon, Daniel Leon, Daniel Leon Daskov, Danie Done 10 2.5.21 8.5.21 AP04.09.02 Edit Model classes Johannes, Linus Johannes, Linus Johannes Hütting Done 10 2.5.21 8.5.21 AP04.09.03 Creation of game save & config DBs Linus, Jakub, Leon Linus Kadner, Jakul Done 7 2.5.21 8.5.21 AP04.09.05 Implement missing tests gesamtes Team Bone 10 2.5.21 8.5.21 AP04.09.05 Implement missing tests gesamtes Team Bone 12 8.5.21 8.5.21 AP04.11 Veröffentlichung Release 3 Daniel, Marius, Leon Team Done 12 8.5.21 9.5.21 AP04.12 Implementierungsstart Release 4 Leon Daskov Team not started 100 10.5.21 15.5.21 AP04.13 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team not started 100 10.5.21 15.5.21 AP04.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon Daskov Team not started 12 15.5.21 16.5.21				Jakub, Marius	Done	9	28.4.21	1.5.21 Prio 1
APO4.05.07 Refactor client Johannes, Daniel Johannes, Daniel Johannes, Daniel Done 6 28.4.21 1.5.21 Prio 2 APO4.06 Internes Codereview im Team Done 12 1.5.21 2.5.21 2.5.21 APO4.07 Abgabe Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Done 0,5 2.5.21 2.5.21 2.5.21 APO4.08 Veröffentlichung Release 2 Daniel, Marius, Leon Daskov Team Done 2 2.5.21 2.5.21 2.5.21 APO4.09.09 Implementierungsstart Release 3 Leon Daskov Team Done 43 2.5.21 8.5.21 APO4.09.01 update auth & create master ui Leon, Daniel Leon Daskov, Daniel Done 10 2.5.21 8.5.21 APO4.09.02 Edit Model classes Johannes, Linus Jakub, Leon Linus Kadner, Jakul Done 7 2.5.21 8.5.21 APO4.09.03 Creation of game save & config DBs Linus, Jakub, Leon Linus Kadner, Jakul Done 7 2.5.21 8.5.21 APO4.09.05 Implement missing tests gesamtes Team Done 6 2.5.21 8.5.21 APO4.10 Internes Codereview im Team Done 10 2.5.21 8.5.21 APO4.10 Internes Codereview im Team Done 12 8.5.21 9.5.21 APO4.11 Veröffentlichung Release 3 Daniel, Marius, Leon Team Done 12 8.5.21 9.5.21 APO4.12 Implementierungsstart Release 4 Leon Daskov Team not started 100 10.5.21 15.5.21 APO4.13 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team not started 12 15.5.21 16.5.21 APO4.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon Team Not started 12 15.5.21 16.5.21 APO4.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon Not started 12 15.5.21 16.5.21 APO4.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon Not started 12 15.5.21 16.5.21 APO4.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon Not started 12 15.5.21 16.5.21 APO4.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon Not started 12 16.5.21 16.5.21 16.5.21 APO4.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon Not started 12 16.5.21 16.5.21 16.5.21 APO4.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon Not started 12 16.5.21 1	AP04.05.05 Setup Auth Comm. (UI and Logic)	Linus, Marius, Dar	niel	Linus, Marius, Dani	Done	9	28.4.21	1.5.21 Prio 2
APO4.06 Internes Codereview im Team Leon Daskov Daniel Scherer Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Done 0,5 2.5.21 2.5.21 APO4.08 Veröffentlichung Release 2 Daniel, Marius, Leon Team Done 2 2.5.21 2.5.21 APO4.09.01 update auth & create master ui Leon, Daniel APO4.09.01 update auth & create master ui Leon, Daniel APO4.09.02 Edit Model classes Johannes, Linus APO4.09.03 Creation of game save & config DBs Linus, Jakub, Leon Linus Kadner, Jakul Done 7 2.5.21 8.5.21 APO4.09.04 Integration UI and Configurator APO4.09.05 Implement missing tests gesamtes Team gesamtes Team Done 10 2.5.21 8.5.21 APO4.09.05 Implement missing tests gesamtes Team Done 6 2.5.21 8.5.21 APO4.10 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team Done 12 8.5.21 9.5.21 APO4.11 Veröffentlichung Release 3 Daniel, Marius, Leon Team Done 12 8.5.21 9.5.21 APO4.12 Implementierungsstart Release 4 Leon Daskov Team Done 12 8.5.21 9.5.21 APO4.13 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team Done 12 8.5.21 9.5.21 APO4.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon Team Done 12 8.5.21 9.5.21 APO4.19 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team Done 12 8.5.21 9.5.21 APO4.19 Internes Codereview im Team Done 13 8.5.21 APO4.19 Internes Codereview im Team Done 14 8.5.21 8.5.21 APO4.19 Internes Codereview im Team Done 15 8.5.21	AP04.05.06 Implement missing tests	gesamtes Team		gesamtes Team	Done	6	28.4.21	1.5.21 Prio 2
APO4.07 Abgabe Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Dokumente für Review 3 Daniel Scherer Done 0,5 2.5.21 2.5.21 APO4.08 Veröffentlichung Release 2 Daniel, Marius, Leon Team Done 2 2.5.21 2.5.21 APO4.09 Implementierungsstart Release 3 Leon Daskov Team Done 43 2.5.21 8.5.21 APO4.09.01 update auth & create master ui Leon, Daniel Leon, Daniel Leon Daskov, Danie Done 10 2.5.21 8.5.21 APO4.09.02 Edit Model classes Johannes, Linus Johannes Hüttinge Done 10 2.5.21 8.5.21 APO4.09.03 Creation of game save & config DBs Linus, Jakub, Leon Linus Kadner, Jakul Done 7 2.5.21 8.5.21 APO4.09.04 Integration UI and Configurator APO4.09.05 Implement missing tests gesamtes Team Done 6 2.5.21 8.5.21 APO4.10 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team Done 12 8.5.21 9.5.21 APO4.11 Veröffentlichung Release 3 Daniel, Marius, Leon Team Not started Te	AP04.05.07 Refactor client	Johannes, Daniel		Johannes, Daniel	Done	6	28.4.21	1.5.21 Prio 2
APO4.08 Veröffentlichung Release 2 Daniel, Marius, Leon Team Done 2 2.5.21 2.5.21 APO4.09 Implementierungsstart Release 3 Leon Daskov Team Done 43 2.5.21 8.5.21 APO4.09.01 update auth & create master ui Leon, Daniel Leon, Daniel Leon Daskov, Danid Done 10 2.5.21 8.5.21 APO4.09.02 Edit Model classes Johannes, Linus Johannes Hüttinge Done 10 2.5.21 8.5.21 APO4.09.03 Creation of game save & config DBs Linus, Jakub, Leon Linus Kadner, Jakul Done 7 2.5.21 8.5.21 APO4.09.04 Integration UI and Configurator Marius, Daniel Marius, Daniel Done 10 2.5.21 8.5.21 8.5.21 APO4.09.05 Implement missing tests gesamtes Team Done 6 2.5.21 8.5.21 8.5.21 8.5.21 8.5.21 APO4.10 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team Done 12 8.5.21 8.5.21 APO4.11 Veröffentlichung Release 3 Daniel, Marius, Leon Team Done 12 8.5.21 8	AP04.06 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	Done	12	1.5.21	2.5.21
APO4.09 Implementierungsstart Release 3 Leon Daskov Team Done 43 2.5.21 8.5.21 APO4.09.01 update auth & create master ui Leon, Daniel Leon Daskov, Danie Done 10 2.5.21 8.5.21 APO4.09.02 Edit Model classes Johannes, Linus Johannes Hüttinge Done 10 2.5.21 8.5.21 APO4.09.03 Creation of game save & config DBs Linus, Jakub, Leon Linus Kadner, Jakul Done 7 2.5.21 8.5.21 APO4.09.04 Integration UI and Configurator Marius, Daniel Marius, Daniel Done 10 2.5.21 8.5.21 APO4.09.05 Implement missing tests gesamtes Team gesamtes Team Done 6 2.5.21 8.5.21 APO4.10 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team Done 12 8.5.21 9.5.21 APO4.11 Veröffentlichung Release 3 Daniel, Marius, Leon Team not started 100 10.5.21 15.5.21 APO4.12 Implementierungsstart Release 4 Leon Daskov Team not started 12 15.5.21 16.5.21 APO4.13 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team not started 2 16.5.21 16.5.21	AP04.07 Abgabe Dokumente für Review 3	Daniel Scherer	Dokumente für Review 3	Daniel Scherer	Done	0,5	2.5.21	2.5.21
APO4.09.01 update auth & create master ui APO4.09.02 Edit Model classes Johannes, Linus APO4.09.03 Creation of game save & config DBs Linus, Jakub, Leon Marius, Daniel Done Touris, Linus Kadner, Jakul Touris, Linus Kadner, Jakul Done Touris, Linus Kadner, Jakul Touris, Linus Kadner, Jakul Done Touris, Linus Kadner, Jakul Touris, Linus Kadner, Jakul Done Touris, Linus Kadner, Jakul Tour	AP04.08 Veröffentlichung Release 2	Daniel, Marius, Le	on		Done	2	2.5.21	2.5.21
APO4.09.02 Edit Model classes Johannes, Linus APO4.09.03 Creation of game save & config DBs Linus, Jakub, Leon Linus Kadner, Jakul Done 7 2.5.21 8.5.21 APO4.09.04 Integration UI and Configurator Marius, Daniel Marius, Daniel Done 10 2.5.21 8.5.21 8.5.21 APO4.09.05 Implement missing tests gesamtes Team Done APO4.09.05 Implement missing tests Done Done Done Done Done Done Done Done	AP04.09 Implementierungsstart Release 3	Leon Daskov		Team	Done	43	2.5.21	8.5.21
APO4.09.03 Creation of game save & config DBs Linus, Jakub, Leon Linus Kadner, Jakul Done 7 2.5.21 8.5.21 APO4.09.04 Integration UI and Configurator Marius, Daniel Marius, Daniel Done 10 2.5.21 8.5.21 APO4.09.05 Implement missing tests gesamtes Team gesamtes Team Done 6 2.5.21 8.5.21 APO4.10 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team Done 12 8.5.21 9.5.21 APO4.11 Veröffentlichung Release 3 Daniel, Marius, Leon in progress 2 9.5.21 9.5.21 APO4.12 Implementierungsstart Release 4 Leon Daskov Team not started 100 10.5.21 15.5.21 APO4.13 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team not started 12 15.5.21 16.5.21 APO4.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon not started 2 16.5.21	AP04.09.01 update auth & create master ui	Leon, Daniel		Leon Daskov, Danie	Done	10	2.5.21	8.5.21
AP04.09.04 Integration UI and Configurator AP04.09.05 Implement missing tests gesamtes Team AP04.09.05 Implement missing tests gesamtes Team Bone Bone Bone Bone Bone Bone Bone Bone	AP04.09.02 Edit Model classes	Johannes, Linus		Johannes Hüttinge	Done	10	2.5.21	8.5.21
AP04.09.05 Implement missing tests gesamtes Team gesamtes Team Done 6 2.5.21 8.5.21 AP04.10 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team Done 12 8.5.21 9.5.21 AP04.11 Veröffentlichung Release 3 Daniel, Marius, Leon in progress 2 9.5.21 9.5.21 AP04.12 Implementierungsstart Release 4 Leon Daskov Team not started 100 10.5.21 15.5.21 AP04.13 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team not started 12 15.5.21 16.5.21 AP04.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon not started 2 16.5.21	AP04.09.03 Creation of game save & config DBs	Linus, Jakub, Leon	ı	Linus Kadner, Jakul	Done	7	2.5.21	8.5.21
APO4.10 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team Done 12 8.5.21 9.5.21 APO4.11 Veröffentlichung Release 3 Daniel, Marius, Leon Team not started Team not started 100 10.5.21 15.5.21 APO4.13 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team not started 12 15.5.21 16.5.21 Team Team Team Team Team Team Team Team	AP04.09.04 Integration UI and Configurator	Marius, Daniel		Marius, Daniel	Done	10	2.5.21	8.5.21
APO4.11 Veröffentlichung Release 3 Daniel, Marius, Leon in progress 2 9.5.21 9.5.21 APO4.12 Implementierungsstart Release 4 Leon Daskov Team not started 100 10.5.21 15.5.21 APO4.13 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team not started 12 15.5.21 16.5.21 APO4.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon not started 2 16.5.21 16.5.21	AP04.09.05 Implement missing tests	gesamtes Team		gesamtes Team	Done	6	2.5.21	8.5.21
APO4.12 Implementierungsstart Release 4 Leon Daskov Team not started 100 10.5.21 15.5.21 APO4.13 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team not started 12 15.5.21 16.5.21 APO4.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon not started 2 16.5.21 16.5.21	AP04.10 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	Done	12	8.5.21	9.5.21
APO4.13 Internes Codereview im Team Leon Daskov Team not started 12 15.5.21 16.5.21 APO4.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon not started 2 16.5.21 16.5.21	AP04.11 Veröffentlichung Release 3	Daniel, Marius, Le	on		in progress	2	9.5.21	9.5.21
AP04.14 Veröffentlichung Release 4 Daniel, Marius, Leon not started 2 16.5.21 16.5.21	AP04.12 Implementierungsstart Release 4	Leon Daskov		Team	not started	100	10.5.21	15.5.21
	AP04.13 Internes Codereview im Team	Leon Daskov		Team	not started	12	15.5.21	16.5.21
APO4.15 Abgabe Archivdatei Daniel Scherer Archivdatei, README-Datei, Aufwandserfassu Team not started 0,5 30.5.21 30.5.21	AP04.14 Veröffentlichung Release 4	Daniel, Marius, Le	on		not started	2	16.5.21	16.5.21
	AP04.15 Abgabe Archivdatei	Daniel Scherer	Archivdatei, README-Datei, Aufwandserfassu	Team	not started	0,5	30.5.21	30.5.21

