

Statusbericht 6



Statusbericht 6

In der sechsten Woche des Projektes waren die zentralen Punkte das statische und dynamische Modell und die Entwicklung des Testkonzeptes. Für die Modelle entwickelten kleinere Gruppen Sequenz/- und Aktivitätsdiagramme für die Charaktererstellung, die Spiellogik, den Konfigurator und die Authentifizierung/ Registrierung. Diese wurden am Ende in einem Dokument zusammengefasst. Außerdem wurde noch ein Komponentendiagramm erstellt.

Das Testkonzept wurde entworfen und im Team besprochen, im Anschluss wurde es in unserem GitHub-Wiki veröffentlicht. Zusätzlich wurde ein ER-Modell für die Datenbank entworfen und die Webseite aktualisiert und leicht überarbeitet.

