

Statusbericht 3



Statusbericht 3

In der dritten Woche war der Fokus des Teams hauptsächlich auf der Demoapplikation. Dazu haben wir uns zuerst die Kotlin Grundlagen angeeignet.

Die zentralen Punkte der Implementierung waren der MUD-Konfigurator (Logik als auch die UI), der Charakter-Konfigurator sowie die eigentliche Spiellogik.

Weitere wichtige Punkte waren die Schnittstellen zur Login-Plattform sowie der eigentliche Login am MUD. Dazu wurde sich über die unterschiedlichen Möglichkeiten zur Userauthentifizierung informiert und eine entsprechende Lösung umgesetzt.

Nach Abschluss der Implementierung wurde die Demoapplikation auf dem Testserver deployed.

Zusätzlich zu der Demoapplikation haben wir ein GitHub-Wiki angelegt und dort die Richtlinien zur Dokumentation abgelegt. Außerdem wurde eine Designbeschreibung erstellt. Das Lastenheft wurde überarbeitet und ein Glossar angefertigt.

