

## Statusbericht 5



## Statusbericht 5

In Woche 5 drehte sich alles um das Design des Produktes. Das Pflichtenheft, welches bereits letzte Woche dem Kunden abgegeben wurde, wurde nach den Wünschen der Kunden überarbeitet. Es existiert nun die Version 1.1.

Des Weiteren wurde der Designentwurf der Anwendung begonnen. Für die Spiellogik, die Charakterkonfiguration und für den MUD-Konfigurator wurde die Architektur geplant und jeweils statische Modelle in Form von Klassendiagrammen entworfen.

Da die Kunden mit dem aktuellen Login- bzw. Registrierungsprozess nicht zufrieden gestellt wurden, hat das Team fleißig nach Alternativen recherchiert, jedoch noch keine endgültige Lösung gefunden. Bei der Authentifizierung wird auf externe Dienste verzichtet.

Außerdem wurde ein neues GitHub Projekt eingerichtet, welches den Sourcecode für das finale Produkt verwaltet. Hierbei wurde direkt ein Continious Integration Tool mit integriert, welches Tests für den Code automatisiert ausführt.

