

Risikoanalyse



Risikoanalyse

Risiko	Beschreibung	Bewertung	Maßnahmen	Risikoindikatoren
Zeitplan kann nicht eingehalten werden	Aufgrund von mangelnder Zeit können Ziele nicht termingerecht eingehalten werden	60%	Analyse des Zeitplans, wo können Abstriche gemacht werden? Wie können die Aufgaben unter den Mitgliedern besser verteilt werden?	Abgaben werden immer nur knapp vor der Frist getätigt
Projekt scheitert an Kommunikation	Fehler / Probleme werden nicht kommuniziert und das Projekt scheitert daran	85%	Projektleiter fragt regelmäßig den aktuellen Stand ab. Regelmäßiger Austausch. Immer Hilfe anbieten	Mangelnder Informationsfluss zwischen den Mitgliedern
Projektstruktur bricht ein	Prädefinierte Strukturen werden nicht eingehalten und es bricht Chaos aus	50%	Dokumentation der definierten Strukturen und Abgleich mit der aktuellen Situation	Aufgaben werden nicht chronologisch durchgeführt
Inkompatibilität zwischen den technologischen Komponenten	Inkompatibilität zwischen dem Spiel und dem Konfigurator	30%	Klare Definition der MUD Order- und Dateistruktur	Unlesbare Dateien
Fehlende Kompetenzen im Team	Das Projekt scheitert an der Kompetenz der Projektmitglieder	25%	Schwächen der Teammitglieder ausgleichen und sich gegenseitig unterstützen	Arbeit wird nicht termingerecht fertig oder ist nicht funktionsfähig
Technische Probleme	Aufgrund technischer Probleme (Internet, ...) kann das Team nicht effektiv zusammenarbeiten	15%	Das Remote-Repository regelmäßig pflegen	Projektmitglied länger nicht mehr online / erreichbar
Anforderungen werden nicht korrekt / vollständig umgesetzt	Die Anforderungen der Kunden werden nicht korrekt oder unvollständig umgesetzt und das Produkt ist nicht zufriedenstellend	50%	Regelmäßige und genau Kommunikation mit Kunden. Bei Unklarheiten direkt nachfragen	Bei den Review-Terminen gibt es viele Veränderungsvorschläge von den Kunden

