

Statusbericht 1



Statusbericht 1

In Woche 1 des Projektes hat sich das gesamte Team vor allem mit der Organisatorischen und technischen Infrastruktur beschäftigt. Dabei wurden auch diverse Vorlagen für bspw. Aufwandserfassung und Co. erstellt, um einen einheitlichen Auftritt zu haben.

Des Weiteren wurde darüber diskutiert und abgestimmt welche Arten von Tools wir nutzen werden und wie die Organisation im Team ablaufen wird. Dabei haben wir uns dazu entschieden jeglichen Code in GitHub-Repositorys zu sammeln, so dass eine einfache Zusammenarbeit im Team möglich ist.

Kommuniziert wird in der Gruppe hauptsächlich über Teams bzw. ggf. WhatsApp. Als gemeinsame IDE haben wir uns auf IntelliJ geeinigt.

Als weiterer Punkt wurde ein vServer zum Hosten der Website sowie zum Bereitstellen der PDF-Dokumente gemietet. Um die projektbezogenen Dokumente zur Verfügung zu stellen, haben wir einen passwortgeschützten Dateien-Bereich auf unserer Website eingerichtet. In Kombination zu dem vServer wurde eine Domain (bm-games.net) gemietet, so dass unser Projekt einfacher zu erreichen ist und ein gewisser "Wiedererkennungseffekt" entsteht.

Währenddessen wurden im Team Rollen verteilt sowie eine Risikoanalyse, ein Projektplan und eine Aufwandserfassung (am Ende der erledigten Arbeiten) erstellt. Es ist dabei anzumerken, dass sich der Projektplan in Zukunft noch ändern kann, sollten sich bspw. Anforderungen des Kunden ändern.

In jeder Phase gibt es eine Teambesprechung, in welcher die weitere Phasen geplant werden und der Projektplan erweitert wird.

