

Projektplan



Kapazitätsplan

Name	Kalenderwoche	Zeitraum	Arbeitskapazität/Woche	effektive Arbeitszeit	Auslastung in Prozent
Daniel Scherer	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	4,5	45%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10,25	103%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	24	160%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	12	11,75	98%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	14	13,5	96%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15		0%
Leon Daskov	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	9	90%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	16,75	112%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	4	3,5	88%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	8	6,5	81%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15		0%
Marius Armbruster	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	10,5	105%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	12	120%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	30,5	203%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	8	5	63%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	10	10	100%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15		0%
Jakub Cielecki	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10	100%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	14	93%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	4	3	75%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	8	6	75%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15		0%
Linus Kadner	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	6	60%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	13,75	92%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	4	2,5	63%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	8	6,5	81%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15		0%
Johannes Hüttinger	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	4	40%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10	100%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	34	227%
	KW13	29.03.2021 - 05.04.2021	5	3,5	70%
	KW14	06.04.2021 - 11.04.2021	12	13,5	113%
	KW15	12.04.2021 - 18.04.2021	15		0%



Teamname	BM Games
Projektleiter	Daniel Scherer
Stv. Projektleiter	Leon Daskov

Woche anzeigen:

1

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP01 Projekteinarbeitung						11.3.21	14.3.21	
AP01.01 Rollenzuweisung	Team	Rolleneinte	Team	Done	-	11.3.21	11.3.21	Die Rollen wurden im Team besprochen und den einzelnen Mitgliedern zugewiesen
AP01.02 Erstellung Projektplan	Team	Projektplan	Team	in progress	-	11.3.21	14.3.21	
AP01.03 Ressourcenplanung	Team		Team	Done	-	11.3.21	14.3.21	Tools, welche wir im Projektverlauf verwenden wollen, wurden analysiert und besprochen
AP01.04 Risikoanalyse	Team	Risikoanaly:	Team	Done	-	13.3.21	14.3.21	
AP01.05 Homepage erstellung	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	-	11.3.21	14.3.21	https://www.bm-games.net/
AP01.06 GitHub Repository einrichten	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	-	13.3.21	13.3.21	https://github.com/bm-games
AP01.07 Abgabe Aufgabenblatt 1	Daniel Scherer	Rolleneinte	Daniel Scherer	Done	-	14.3.21	14.3.21	
AP01.07.01 Statusbericht fertigstellen	Marius Armbruster	Statusberic	Marius Armbruster, Dan	Done	-	14.3.21	14.3.21	
AP01.07.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	-	14.3.21	14.3.21	

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP02 Analyse						15.3.21	4.4.21	
AP02.01 Internetrecherche aufteilen / planen	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	15.3.21	16.3.21	
AP02.02 Recherche	Jakub Cielecki		Team	Done	25	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.01 Recherche Konfigurator	Leon Daskov	Recherche Konfigurator	Leon Daskov	Done	5	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.02 Recherche Technologie	Johannes Hüttinger, Jakub Cielecki	Recherche Technologie	Johannes Hüttinger, Jakub Cielecki	Done	jh: 10 ja: 4	18.3.21	20.3.21	Recherche umfasst: Kommunikation, Chatfunktion, Speicherstände, ...
AP02.02.03 Recherche Accountmanagement	Linus Kadner	Recherche Accountmanagement	Linus Kadner	Done	2	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.04 Recherche Spiel	Marius Armbruster, Daniel Scherer	Recherche Spiel	Marius Armbruster, Daniel Scherer	Done	ds: 2 ma: 2	18.3.21	20.3.21	Recherche umfasst: Game-Master, Spiel, Benutzeroberfläche
AP02.03 Recherchebericht	Jakub Cielecki	Recherchebericht		Done	1	19.3.21	21.3.21	
AP02.04 Änderungen auf Webseite	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	3	18.3.21	21.3.21	Dateizugriff ändern & DSGVO
AP02.05 Entwurf Lastenheft	Daniel Scherer	Lastenheft	Daniel Scherer	Done	3	19.3.21	21.3.21	
AP02.06 Erstellung Confluence Seite	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	18.3.21	18.3.21	
AP02.07 Abgabe Aufgabenblatt 2	Daniel Scherer	Recherchebericht, Aufwandserfassung	Daniel Scherer	Done	1	21.3.21	21.3.21	
AP02.07.01 Statusbericht fertigstellen	Daniel Scherer	Statusbericht	Jakub Cielecki	Done	0,5	20.3.21	21.3.21	
AP02.07.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	21.3.21	21.3.21	
AP02.08 Dokumentationskonzept erstellen	Marius Armbruster	Dokumentationskonzept	Marius Armbruster	Done	4	22.3.21	27.3.21	
AP02.08.01 quelltextnahe Dokumentationsmöglichkeit	Marius Armbruster	Dokumentationskonzept	Linus Kadner	Done	0,5			Schauen welche Sprachen genutzt werden komplett
AP02.09 Designbeschreibung erstellen	Linus Kadner	Designbeschreibung, Demo	nicht festgelegt	Done	5	22.3.21	27.3.21	
AP02.10 Lastenheft und Glossar erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft, Glossar	nicht festgelegt	Done	1,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.10.01 Lastenheft erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft	Daniel Scherer	Done	1	24.3.21	26.3.21	
AP02.10.02 Glossar erstellen	Daniel Scherer	Glossar	nicht festgelegt	Done	1	24.3.21	26.3.21	
AP02.11 Demo Applikation	Leon Daskov, Linus Kadner	Demoapplikation-Notizen	Marius Armbruster	Done	72,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.01 Konfigurator	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	15	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.01.01 Konfigurator Logik	Leon Daskov			Done	7,5	26.3.21	27.3.21	
AP02.11.01.02 Konfigurator UI	Daniel Scherer			Done	7,5	26.3.21	27.3.21	
AP02.11.02 Plattform Registration/ Anmelden und Abmelden	Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	10	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.03 Charakter-Konfigurator und Spiel betreten	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	10	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.04 Chat	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	7,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.05 Spiel-Interaktionen	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	20	22.3.21	27.3.21	
AP02.12 Planung weitere Schritte (Designphase)	Daniel Scherer		Team	Done	1	28.3.21	30.3.21	
AP02.13 Abgabe Aufgabenblatt 3	Daniel Scherer	Dokumentationskonzept, Designbesch	Daniel Scherer	Done	1	28.3.21	28.3.21	
AP02.13.01 Statusbericht fertigstellen	Daniel Scherer	Statusbericht	nicht festgelegt	Done	0,5	28.3.21	28.3.21	
AP02.13.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	28.3.21	28.3.21	



AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP03 Design								
AP03.01 Pflichtenheft erstellen	Daniel Scherer	Pflichtenheft.pdf	Daniel Scherer, Marius Armbruster, Johannes Hüttinger	Done	9	27.3.21	25.4.21	
AP03.01.01 MockUps für die GUI	Johannes Hüttinger	Pflichtenheft_MockUps.pdf	Johannes Hüttinger	Done	3	2.4.21	4.5.21	
AP03.02 Abgabe Aufgabenblatt 4	Daniel Scherer	Glossar, Pflichtenheft, Aufwandserfassung	Daniel Scherer	Done	1	5.4.21	5.4.21	
AP03.02.01 Statusbericht fertigstellen	Jakub Cielecki	Statusbericht_4.pdf	Jakub Cielecki	Done	0,5	5.4.21	5.4.21	
AP03.02.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	5.4.21	5.4.21	
AP03.03 Neues GitHub Projekt einrichten (mit CI)	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	1	8.4.21	8.4.21	Sourcodeverwaltung etc. für das Produkt (inkl. Einrichtung von Continuous Integration)
AP03.04 GitHub Wiki	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	1	8.4.21	10.4.21	GitHub Wiki, in dem alle wichtigen Dokumente zum Code aufzufinden sind
AP03.05 Entwurf Testkonzept	Johannes Hüttinger	Testkonzept	Johannes Hüttinger, Daniel Scherer	in progress	10	2.4.21	18.4.21	
AP03.05.01 Testkonzept: Konzeptionell	Johannes Hüttinger			in progress	5	8.4.21	11.4.21	Was wird wie getestet? Wo kommen die Testdaten her? (Auch technische Sicht)
AP03.05.02 Testkonzept: Organisation	Johannes Hüttinger			in progress	5	10.4.21	14.4.21	Wer macht was und wie ist der Ablauf?
AP03.06 Entwurf Designentwurf	Linus Kadner	Designentwurf	Leon Daskov, Linus Kadner, Jakub Cielecki, Marius Armbruster	in progress	106	2.4.21	18.4.21	Struktur der Anwendung / Struktur der einzelnen Komponenten
AP03.06.01 Architektur planen	Linus Kadner		Team	in progress	16	8.4.21	10.4.21	Grobe Architektur planen, Einteilung in Komponenten etc., Gesamtstruktur der Anwendung
AP03.06.01 Registrierung / Login	Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	in progress	4			
AP03.06.02 Konfigurator / User Interface	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	in progress	4			
AP03.06.03 Charakterkonfiguration	Linus Kadner		Linus Kadner	in progress	4			
AP03.06.04 Spielelogik	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	4			
AP03.06.02 Statisches Modell	Linus Kadner			in progress	30	10.4.21	13.4.21	Statisches Modell für einzelne Komponenten (mit UML Diagrammen)
AP03.06.03 Vorbereitung dynamisches Modell	Linus Kadner		Team	not started	10	13.4.21	13.4.21	Die wichtigsten Interaktionen für dynamisches Modell festlegen -> wichtige Anwendungsabläufe
AP03.06.04 Dynamisches Modell	Linus Kadner			not started	40	13.4.21	16.4.21	Dynamisches Modell anfertigen (u.a. UML-Beschreibung von Punkten aus AP03.06.03)
AP03.06.05 Designentwurf zusammenführen	Linus Kadner			not started	10	16.4.21	18.4.21	Zusammenführen der einzelnen Dokumente und Erstellung eines einheitlichen Designentwurfs
AP03.07 Abgabe Aufgabenblatt 5	Daniel Scherer	Erste Version der Design-Beschreibung, Testkonzept, Aufwandserfassung, Dokumente für Review2	Daniel Scherer	not started	1	18.4.21	18.4.21	
AP03.08 Planung weiter Schritte (Implementierung)	Daniel Scherer		Team	not started	1	5.4.21	7.4.21	

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP04 Implementierung								
AP04.01 Abgabe Aufgabenblatt 6	Daniel Scherer	Planung d	Daniel Scherer	not started	1	25.4.21	24.4.21	
AP04.02 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		25.4.21	25.4.21	
AP04.03 Abgabe Dokumente für Review 3	Daniel Scherer	Dokumen	Daniel Scherer	not started		2.5.21	2.5.21	
AP04.04 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		2.5.21	2.5.21	
AP04.05 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		9.5.21	9.5.21	
AP04.06 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		16.5.21	16.5.21	
AP04.07 Abgabe Archivdatei	Daniel Scherer	Archivdatei	Team	not started		30.5.21	30.5.21	

