Projektplan



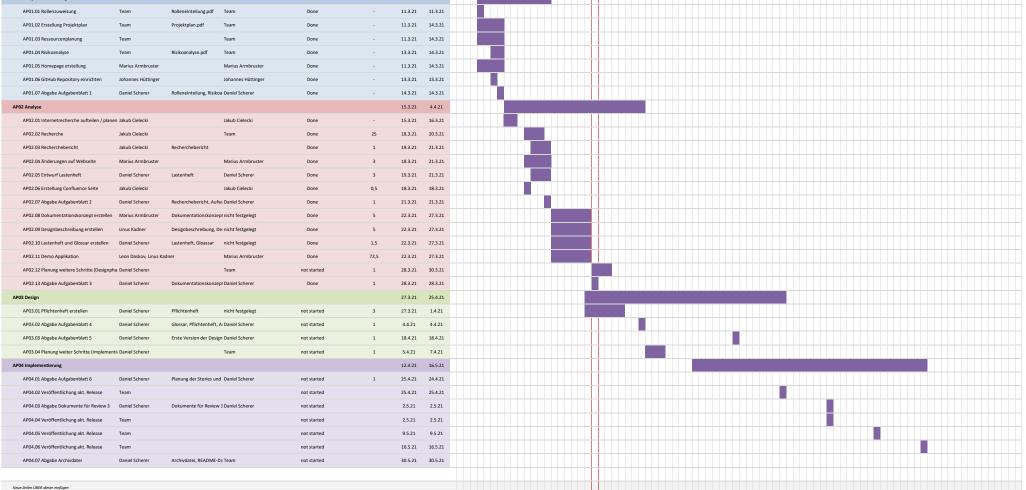
BM-Games 28.03.2021

Kapazitätsplan

Name	Kalenderwoche	Zeitraum	Arbeitskapazität/Woche	effektive Arbeitszeit	Auslastung in Prozent
Daniel Scherer	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	4,5	45%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10,25	103%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	24	160%
Leon Daskov	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	9	90%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	16,75	112%
Marius Armbruster	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	10,5	105%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	12	120%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	30,5	203%
Jakub Cielecki	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10	100%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	14	93%
Linus Kadner	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	3,5	35%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	6	60%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	13,75	92%
Johannes Hüttinger	KW10	08.03.2021-14.03.2021	10	4	40%
	KW11	15.03.2021-21.03.2021	10	10	100%
	KW12	22.03.2021 - 28.03.2021	15	34	227%



Projektplan Teamname BM Games Projektleiter Daniel Scherer 11.3.21 Projektanfang Stv. Projektleiter Leon Daskov 15. Mrz 2021 22. Mrz 2021 29. Mrz 2021 5. Apr 2021 12. Apr 2021 19. Apr 2021 26. Apr 2021 3. Mai 2021 10. Mai 2021 17. Mai 2021 1 Woche anzeigen: 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 AP01 Projekteinarbeitung 11.3.21 21.3.21 AP01.01 Rollenzuweisung Rolleneinteilung.pdf Team Done 11.3.21 11.3.21 AP01.02 Erstellung Projektplan Done 11.3.21 14.3.21 11.3.21 14.3.21 AP01.03 Ressourcenplanung Team Done 13.3.21 14.3.21 AP01.04 Risikoanalyse Team Risikoanalyse.pdf Team Done AP01.05 Homepage erstellung 11 3 21 14 3 21 Marius Armbruster Marius Armbruste Done AP01.06 GitHub Repository einrichten Johannes Hüttinger Johannes Hüttinger Done 13.3.21 13.3.21 AP01.07 Abgabe Aufgabenblatt 1 Daniel Scherer Rolleneinteilung, Risikoa Daniel Scherer Done 14.3.21 14.3.21 15.3.21 4.4.21 AP02.01 Internetrecherche aufteilen / planen Jakub Cielecki Jakub Cielecki Done 15.3.21 16.3.21 AP02.02 Recherche 18.3.21 20.3.21 Jakub Cielecki Done AP02.03 Recherchebericht Recherchebericht 19.3.21 21.3.21 Jakub Cielecki AP02.04 Änderungen auf Webseite 18.3.21 21.3.21 Marius Armbruster Marius Armbruste Done AP02.05 Entwurf Lastenheft Daniel Scherer Daniel Scherer Done 19.3.21 21.3.21 AP02.06 Erstellung Confluence Seite Jakub Cielecki Jakub Cielecki 0.5 18.3.21 18.3.21



BM-Games 28.03.2021

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente 1	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP01 Projekteinarbeitung						11.3.21	14.3.21	
AP01.01 Rollenzuweisung	Team	Rolleneinte Team		Done	-	11.3.21	11.3.21	Die Rollen wurden im Team besprochen und den einzelnen Mitgliedern zugewiesen
AP01.02 Erstellung Projektplan	Team	Projektplan Team		in progress	-	11.3.21	14.3.21	
AP01.03 Ressourcenplanung	Team	Team		Done	-	11.3.21	14.3.21 T	ools, welche wir im Projektverlauf verwenden wollen, wurden analysiert und besprochen
AP01.04 Risikoanalyse	Team	Risikoanaly: Team		Done	-	13.3.21	14.3.21	
AP01.05 Homepage erstellung	Marius Armbruster	Marius /	Armbruster	Done	-	11.3.21	14.3.21 <u>h</u>	https://www.bm-games.net/
AP01.06 GitHub Repository einrichten	Johannes Hüttinger	Johanne	es Hüttinger	Done	-	13.3.21	13.3.21 h	https://github.com/bm-games
AP01.07 Abgabe Aufgabenblatt 1	Daniel Scherer	Rolleneinte Daniel S	Scherer	Done	-	14.3.21	14.3.21	
AP01.07.01 Statusbericht fertigstellen	Marius Armbruster	Statusberich Marius /	Armbruster, Dan	Done	-	14.3.21	14.3.21	
AP01.07.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster	Marius	Armbruster	Done	-	14.3.21	14.3.21	

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP02 Analyse						15.3.21	4.4.21	
AP02.01 Internetrecherche aufteilen / planen	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	15.3.21	16.3.21	
AP02.02 Recherche	Jakub Cielecki		Team	Done	25	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.01 Recherche Konfigurator	Leon Daskov	Recherche Konfigurator	Leon Daskov	Done	5	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.02 Recherche Technologie	Johannes Hüttinger, Jakub Cielecki	Recherche Technologie	Johannes Hüttinger, Jakub Cielecki	Done	jh: 10 ja: 4	18.3.21	20.3.21	Recherche umfasst: Kommunikation, Chatfunktion, Speicherstände,
AP02.02.03 Recherche Accountmanagement	Linus Kadner	Recherche Accountmanagement	Linus Kadner	Done	2	18.3.21	20.3.21	
AP02.02.04 Recherche Spiel	Marius Armbruster, Daniel Scherer	Recherche Spiel	Marius Armbruster, Daniel Scherer	Done	ds: 2 ma: 2	18.3.21	20.3.21	Recherche umfasst: Game-Master, Spiel, Benutzeroberfläche
AP02.03 Recherchebericht	Jakub Cielecki	Recherchebericht		Done	1	19.3.21	21.3.21	
AP02.04 Änderungen auf Webseite	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	3	18.3.21	21.3.21	Dateizugriff ändern & DSGVO
AP02.05 Entwurf Lastenheft	Daniel Scherer	Lastenheft	Daniel Scherer	Done	3	19.3.21	21.3.21	
AP02.06 Erstellung Confluence Seite	Jakub Cielecki		Jakub Cielecki	Done	0,5	18.3.21	18.3.21	
AP02.07 Abgabe Aufgabenblatt 2	Daniel Scherer	Recherchebericht, Aufwandserfassun	Daniel Scherer	Done	1	21.3.21	21.3.21	
AP02.07.01 Statusbericht fertigstellen	Daniel Scherer	Statusbericht	Jakub Cielecki	Done	0,5	20.3.21	21.3.21	
AP02.07.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	21.3.21	21.3.21	
AP02.08 Dokumentationskonzept erstellen	Marius Armbruster	Dokumentationskonzept	Marius Armbruster	Done	4	22.3.21	27.3.21	
AP02.08.01 quelltextnahe Dokumentationsmöglichkeit	Marius Armbruster	Dokumentationskonzept	Linus Kadner	Done	0,5			Schauen welche Sprachen genutzt werden komplett
AP02.09 Designbeschreibung erstellen	Linus Kadner	Designbeschreibung, Demo	nicht festgelegt	Done	5	22.3.21	27.3.21	
AP02.10 Lastenheft und Glossar erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft, Gloassar	nicht festgelegt	Done	1,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.10.01 Lastenheft erstellen	Daniel Scherer	Lastenheft	Daniel Scherer	Done	1	24.3.21	26.3.21	
AP02.10.02 Glossar erstellen	Daniel Scherer	Glossar	nicht festgelegt	Done	1	24.3.21	26.3.21	
AP02.11 Demo Applikation	Leon Daskov, Linus Kadner	Demoapplikation-Notizen	Marius Armbruster	Done	72,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.01 Konfigurator	Leon Daskov, Daniel Scherer		Leon Daskov, Daniel Scherer	Done	15	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.01.01 Konfigurator Logik	Leon Daskov			Done	7,5	26.3.21	27.3.21	
AP02.11.01.02 Konfigurator UI	Daniel Scherer			Done	7,5	26.3.21	27.3.21	
AP02.11.02 Plattform Registration/ Anmelden und Abmel	d Marius Armbruster, Jakub Cielecki		Marius Armbruster, Jakub Cielecki	Done	10	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.03 Charakter-Konfigurator und Spiel betreten	Linus Kadner		Linus Kadner	Done	10	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.04 Chat	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	7,5	22.3.21	27.3.21	
AP02.11.05 Spiel-Interaktionen	Johannes Hüttinger		Johannes Hüttinger	Done	20	22.3.21	27.3.21	
AP02.12 Planung weitere Schritte (Designphase)	Daniel Scherer		Team	not starte	d 1	28.3.21	30.3.21	
AP02.13 Abgabe Aufgabenblatt 3	Daniel Scherer	Dokumentationskonzept, Designbesc	Daniel Scherer	Done	1	28.3.21	28.3.21	
AP02.13.01 Statusbericht fertigstellen	Daniel Scherer	Statusbericht	nicht festgelegt	Done	0,5	28.3.21	28.3.21	
AP02.13.02 Homepage aktualisieren	Marius Armbruster		Marius Armbruster	Done	0,5	28.3.21	28.3.21	



BM-Games 28.03.2021

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP03 Design					27.3.21	25.4.21	
AP03.01 Pflichtenheft erstellen	Daniel Scherer	Pflichtenhe nicht festgelegt	not started	3	27.3.21	1.4.21	
AP03.02 Abgabe Aufgabenblatt 4	Daniel Scherer	Glossar, Pfli Daniel Scherer	not started	1	4.4.21	4.4.21	
AP03.03 Abgabe Aufgabenblatt 5	Daniel Scherer	Erste Versio Daniel Scherer	not started	1	18.4.21	18.4.21	
AP03.04 Planung weiter Schritte (Imp	olei Daniel Scherer	Team	not started	1	5.4.21	7.4.21	

AUFGABE	Verantwortlicher	Dokumente	Teilnehmer	Status	Geschätzter Aufwand in Std.	START	ENDE	Bemerkung
AP04 Implementierung						12.4.21	16.5.21	
AP04.01 Abgabe Aufgabenblatt 6	Daniel Scherer	Planung d D	aniel Scherer	not started	1	25.4.21	24.4.21	
AP04.02 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		25.4.21	25.4.21	
AP04.03 Abgabe Dokumente für Review 3	Daniel Scherer	Dokumen D	aniel Scherer	not started		2.5.21	2.5.21	
AP04.04 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		2.5.21	2.5.21	
AP04.05 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		9.5.21	9.5.21	
AP04.06 Veröffentlichung akt. Release	Team			not started		16.5.21	16.5.21	
AP04.07 Abgabe Archivdatei	Daniel Scherer	ArchivdateTe	eam	not started		30.5.21	30.5.21	

