

Statusbericht 8



Statusbericht 8

In Woche 8 wurde die Implementierungsphase fortgesetzt. Es wurden der Commandparser und die Standardcommands erstellt, der Gamerunner implementiert sowie das relationale Schema in eine Datenbank umgesetzt. Bei Änderungen am Design wurden die Diagramme entsprechend angepasst. Diese sind der neusten Version der Designbeschreibung zu entnehmen. Im Konfigurator wurden Fehler behoben und die UI wurde überarbeitet. Zusätzlich wurde die CI Umgebung angepasst.

Eine endgültige Datenbankstruktur wurde erstellt und auf dem Server eingestellt.

Die Authentifizierung wurde überarbeitet und kleinere fixes fanden statt. Dazu wurden auch Mails für die Bestätigung der Registrierung und das zurücksetzen des Passworts entworfen.

Die Webseite wurde wie üblich aktualisiert und der Implementierungsplan für die kommende Woche fortgeführt.

