

## Statusbericht 10



## Statusbericht 10

Das Ziel für Woche 10 war, dass am Ende ein spielbares Produkt verfügbar ist.

Der Avatarkonfigurator wurde überarbeitet, im Raumkonfigurator wurde angepasst, dass man die Größe des Raumsystems selbst ändern kann und zusätzlich wurde ein Button eingefügt, mit dem man die Konfiguration abbrechen kann und zurück zum Dashboard geleitet wird.

Diese Woche wurden auch die essenziellen Commands und Actions implementiert und die Custom Commands überarbeitet. Dazu wurde die Konsole noch optisch etwas aufgebessert.

Die Master Ansicht wurde erweitert, damit der Dungeonmaster auch während des Spiels den Dungeon bearbeiten kann und mit den Spielern interagieren kann.

Zusätzlich wurden 2 E2E Tests geschrieben und eine FAQ Seite angelegt, welche auf dem Dashboard durch einen Button verlinkt ist.

Schließlich wurde traditionell der Implementierungsplan aktualisiert, genauso wie die Webseite.

