Instruções dos programas para a parte prática de Docking

Criado por Bruno Silva e Lucianna Santos - 23/11/21

Para realizar o procedimento de *docking* na aula prática precisamos essencialmente de três programas:

- PyMOL
- MGLTools
- Autodock Vina

A preferência de sistema operacional para instalação desses programas, com exceção do PyMOL, é o Linux. Porém, todos eles possuem instaladores ou instruções de como instalar em ambos os sistemas operacionais, Windows e MacOS.

Porém, para facilitar a prática e deixar todo mundo com o mesmo estilo de instalação, iremos usar o Docker. Com o Docker, é possível lidar com os containers como se fossem máquinas virtuais modulares e extremamente leves. As ferramentas de container, incluindo o Docker, fornecem um modelo de implantação com base em imagem. Isso facilita o compartilhamento de uma aplicação ou conjunto de serviços, incluindo todas as dependências deles em vários ambientes.

Portanto, para a prática nós vamos utilizar uma imagem já pronta com todos os programas instalados e próprios para a aula (https://hub.docker.com/r/brunomsilva/dockdocker). A imagem foi criada em Ubuntu 20 e possui não só os programas necessários, mas outros programas de *docking* como o Autodock4 e Dock6.

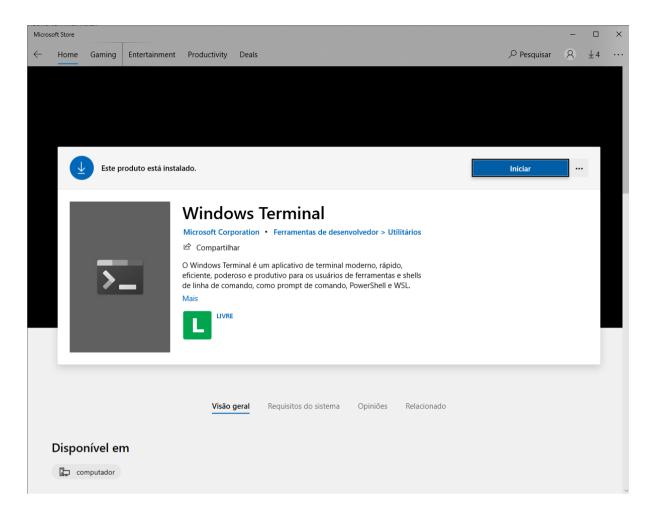
Instalação e preparação do Docker em Sistemas MacOS e Windows:

Apesar de ser uma opção fácil de utilizar, alguns programas e passos precisam ser feitos antes de instalar a imagem e utilizar o Docker. Seguimos os seguintes passos:

1) Instalar o programa **Docker Desktop**:

https://www.docker.com/products/docker-desktop

- 2) Instalar o Windows Terminal:
 - Abra a Microsoft Store e procure por Windows Terminal;
 - Faça o Download e a Instalação pela própria loja.



OBS.: O Windows terminal é uma preferência, pois ele junta o PowerShell, CMD e até mesmo o sistema Ubuntu. Os comandos seguintes podem ser feitos apenas no PowerShell aparentemente.

- 3) Ativar o WSL 2 no Windows:
 - Abrir o Windows terminal e no PowerShell ou o CMD no modo administrador e digitar:

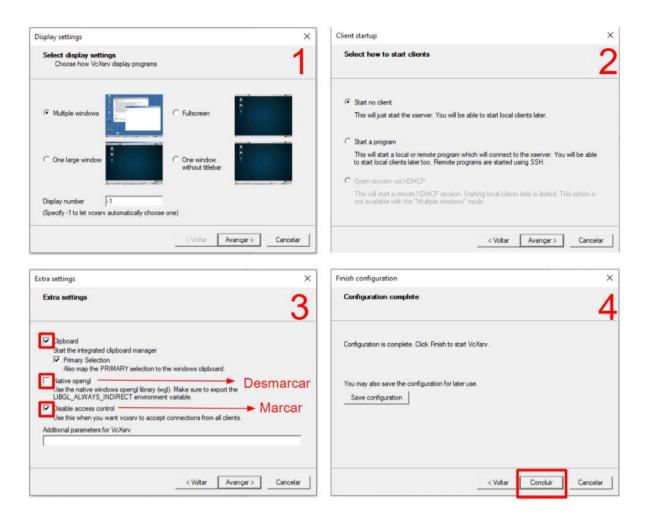
wsl -install

OBS.: Esse procedimento é simples no Windows 10 versão 2004 e superior. Pode ser diferente para outras versões. Ver https://docs.microsoft.com/pt-br/windows/wsl/install

- 4) Instalar o programa VcXsrv Windows X Server:
 - https://sourceforge.net/projects/vcxsrv/

Esse programa auxilia na visualização dos programas gráficos dentro do Docker. No caso, podemos abrir o PyMOL por exemplo.

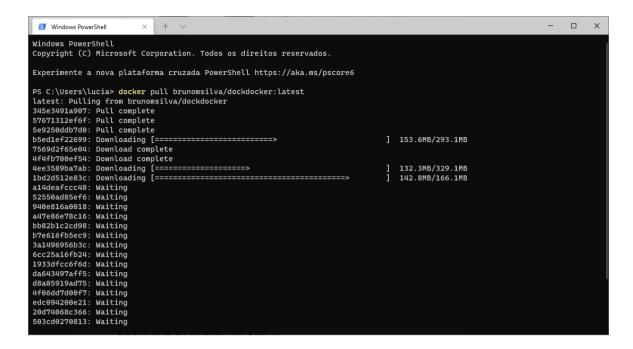
Depois de instalado, seguir os seguintes passos **TODA** vez que for rodar o Docker para apresentar a parte gráfica:



5) Após a instalação dos programas podemos puxar a imagem pronta do Docker que queremos (https://hub.docker.com/r/brunomsilva/dockdocker). No **Windows Terminal** digitar:

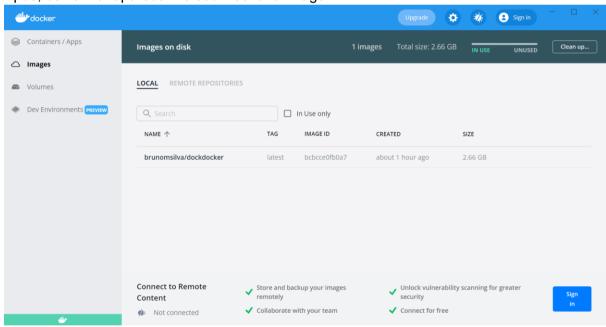
docker pull brunomsilva/dockdocker:latest

A seguinte tela vai aparecer, onde a imagem é baixada para o programa Docker.



Vai demorar alguns minutos (~10 minutos) para baixar.

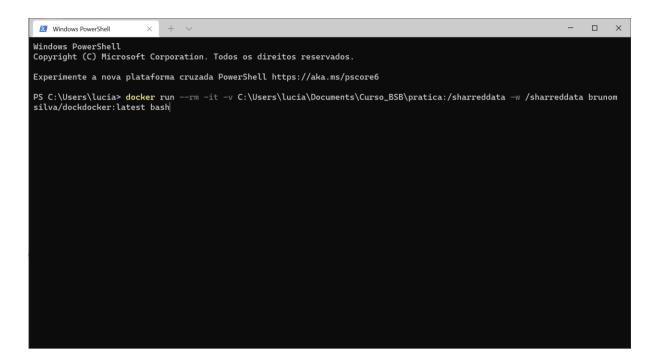
Após, baixar vai aparecer no seu Docker a imagem.



A imagem precisa ser baixa apenas essa vez. Depois, precisamos apenas rodar-lá.

6) Para rodar o **Docker no Windows**, vamos utilizar o Windows Terminal mais uma vez e digitar:

docker run --rm -it -v <*caminho/pasta/windows*>:/sharreddata -w /sharreddata brunomsilva/dockdocker:latest bash



O <caminho/pasta/windows> no meu caso é uma pasta dentro do Windows chamada C:\Users\lucia\Documents\Curso_BSB\pratica. Nomeando essa pasta eu vou poder ver e armazenar todos os arquivos criados dentro dela. Seria, portanto, uma pasta compartilhada entre o sistema Docker e o Windows.

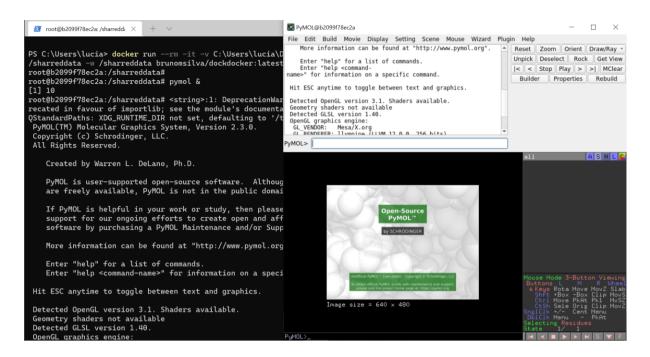
Pronto! Estamos dentro do container Docker.

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Experimente a nova plataforma cruzada PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\lucia> docker run --rm -it -v C:\Users\lucia\Documents\Curso_BSB\pratica:/sharreddata -w /sharreddata brunom silva/dockdocker:latest bash root@b2099f78ec2a:/sharreddata# |
```

Podemos por exemplo abrir o PyMOL (lembre-se de abrir o Xlauch - VcXsrv Windows X Server antes):



7) Para rodar o Docker em ambientes MacOS, digitar:

xhost +local:docker

docker run --rm -it -e DISPLAY=\$DISPLAY -v /tmp/.X11-unix:/tmp/.X11-unix --device=/dev/dri -v <caminho/pasta/os>:/sharreddata -w /sharreddata brunomsilva/dockdocker:latest bash

Lembrando que o <caminho/pasta/os> é uma pasta dentro do ambiente que foi criada para a aula por exemplo. Nomeando essa pasta podemos ver e armazenar todos os arquivos criados dentro dela. Seria, portanto, uma pasta compartilhada entre o sistema Docker e o ambiente usado.

 Para sair do container Docker basta digitar exit
 No Terminal.

Instalação e preparação do Docker em Sistemas Linux (Ubuntu):

https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-and-use-docker-on-ubuntu-18-04

No Terminal do Ubuntu:

- sudo apt update
- sudo apt install apt-transport-https ca-certificates curl software-properties-common
- curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo apt-key add -

- sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64]
 https://download.docker.com/linux/ubuntu bionic stable"
- sudo apt update
- apt-cache policy docker-ce
- sudo apt install docker-ce
- sudo systemctl status Docker

Utilizar o Docker sem SUDO:

- sudo groupadd docker
- sudo usermod -aG docker \$USER
- Re-logar no seu usuário
- Digite: **docker run hello-world** para testar se está rodando sem o sudo

Baixar a imagem no ambiente Linux:

Após a instalação dos programas podemos puxar a imagem pronta do Docker que queremos (https://hub.docker.com/r/brunomsilva/dockdocker). No **Terminal** digitar:

docker pull brunomsilva/dockdocker:latest

Rodar o Docker em ambientes Linux:

- xhost +local:docker
- docker run --rm -it -e DISPLAY=\$DISPLAY -v /tmp/.X11-unix:/tmp/.X11-unix -device=/dev/dri -v <caminho/pasta/windows>:/sharreddata -w /sharreddata brunomsilva/dockdocker:latest bash

O <caminho/pasta/os> é uma pasta dentro do ambiente que foi criada para a aula por exemplo. Nomeando essa pasta podemos ver e armazenar todos os arquivos criados dentro dela. Seria, portanto, uma pasta compartilhada entre o sistema Docker e o ambiente usado.