## [웹 프로그래밍] 프로젝트 보고서

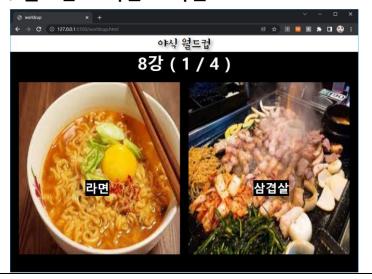
2017113627 이동우 컴퓨터학부

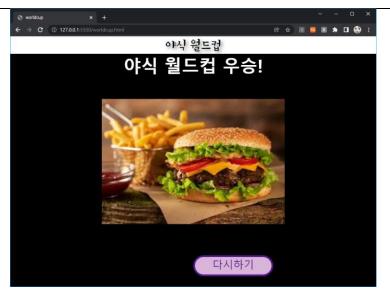
주제	야식 월드컵 웹 페이지 만들기
1 * 11	
과제 목표 및 개요	Html, CSS, 자바스크립트를 이용하여 야식 월드컵을 주제로 웹 페이지를 만듭니다. 야식 사진들로 토너먼트를 하여 자신이 가장 선호하는 야식을 뽑기 위한 웹사이트를 만듭니다. 사진은 총 8장으로 총 8강으로 구성되며 매 라운드마다 화면에 보여지는 사진 2장 중 하나를 선택하여 최종 1장이 우승하게 됩니다.
개발내용 및 구조	시작화면과 토너먼트 총 두 개의 화면을 html로 만들고 각 화면에 맞게 css를 반응형 웹으로 작성하였습니다.  1. 시작화면

제목은 header안에 h1태그를 사용했습니다. 버튼은 main안에 a태그에 'start'클래스를 적용해 버튼처럼 꾸미고 클릭 시 월드컵화면으로 넘어갑니다. (index.css)

모든 내용을 화면 가운데 정렬했습니다. Header 안에 폰트와 그림자 적용, start 클래스는 테두리를 버튼처럼 꾸며줬습니다.

## 2. 월드컵 토너먼트 화면





화면 위에 제목과 그 밑에 현재 라운드를 보여주고 양쪽에 야식 이미지와 야식이름을 보여주도록 구성했습니다. 이미지에 마우스를 올리면 이미지가 소폭 확대됩니다. 토너먼트가 끝나면 우승야식 이미지를 보여주고 다시 할 수 있는 버튼을 함께 구성했습니다.

## -코드 구조

(worldcup.html html 부분)

라운드 및 이미지와 이미지이름은 계속 변하기 때문에 각각 id를 지어줬습니다. 현재 라운드를 보여주는 div태그는 id를 'round' 로 했습니다. main에는 left부분과 right부분으로 div태그를 사용해 나누고 야식이미지와 이미지이름을 넣었습니다. 월드컵이 끝났을 때 화면을 위해 우승이미지와 다시하기 버튼

을 안보이는 상태로 작성해놨습니다.

(worldcup.css)

```
html body{
    height: 100%;
    width: 100%;
   margin: 0;
    padding: 0;
   background-color: □black;
header {
   font-family: 'Black Han Sans', sans-serif;
   font-family: 'Stylish', sans-serif;
   text-align: center;
   font-size: 40px;
   text-shadow: ■gray 5px 5px 10px;
   background-color: ■white;
#round{
    font-size: 50px;
   font-weight: bold;
   text-align: center;
   color: ☐white;
main{
   display: grid;
   grid-template-columns: 1fr 1fr;
   height: 80vh;
.left {
   position: relative;
   padding: 5%;
   padding-right: 2.5%;
.left img{
   width: 100%;
   height: 100%;
.left img:hover{
    transform: scale(105%,105%);
```

```
.right {
   position: relative;
   padding: 5%;
   padding-left: 2.5%;
.right img{
   width: 100%;
   height: 100%;
.right img:hover{
   transform: scale(105%,105%);
#win{
   position: absolute;
   left: 50%;
   top: 50%;
   width: 50%;
   height: 50%;
   transform:translate(-50%, -50%);
   display:none;
.restart{
   position: absolute;
   bottom: 0%;
   left: 50%;
   transform:translate(0, -50%);
   margin-top: 20px;
   display: none;
   background-color: ■rgb(218, 181, 218);
   text-decoration: none;
   font-size: 30px;
   border: solid 5px;
   padding: 0px 50px 10px 50px;
   border-radius: 40px;
main p{
    color: ■white;
    font-size: 5vh;
    font-weight: bold;
    background-color: □black;
.left p{
    position: absolute;
    left: 50%;
    top: 50%;
    transform: translate(-50%,0);
.right p{
    position: absolute;
    left: 50%;
    top: 50%;
    transform: translate(-50%,0);
```

각 태그들의 크기와 위치를 화면사진과 같이 배치해주고 이때 화면크기가 달라지면 그에따라 비율이 바뀌도록 반응형 웹으로 작성했습니다. main은 grid구조를 사용해 야식 이미지를 왼쪽 오른쪽 같은 크기 비율로 띄워줬습니다. 이미지에 마우스를 올리면 105% 스케일로 확대됩니다. 야식 이미지와 야식 이름을 겹쳐서 같이 보여줍니다. 결과 화면에 보일 우승한 이미지와 다시하기 버튼은 display:none으로 끝나기 전에는 안보이게 해두었습니다.

(worldcup.html 자바스크립트 부분)

```
script>
let images = ['images/food1.jpg','images/food2.jpg','images/food3.jpg','images/food4.jpg','images/food5.jp
let images = ['aleg','실검살','비자','치킨','햄버거','역루이','수육','워팅'];
let round = 8; //현재 라운드
let idx = 0;

function leftclick() {

    images[idx/2] = images[idx];
    imgName[idx/2] = imgwame[idx];
    idx +=2;
    if(idx>-round) {
        round/=2;
        idx=0;
        if(round <= 1)
        }
        document.querySelector("#round").innerHTML= "이수 월드컵 우송!"
        document.querySelector("#im').style.display="block";
        document.querySelector("main").style.display="block";
        return;
    }
}

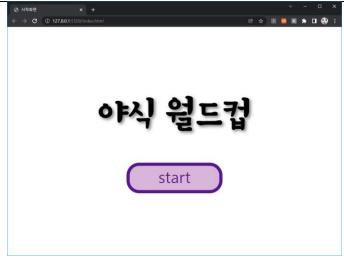
document.querySelector("#im'ighting").setAttribute("src",images[idx]);
    document.querySelector("srighting").siplay="block";
    return;
}

document.querySelector("#im'ighting").style.display="block";
    return;
}

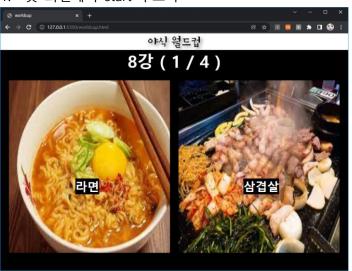
document.querySelector("#im'ighting").innerHTML = imgName[idx];
    document.querySelector("#rightname").innerHTML = imgName[idx];
    if(round == 2) document.querySelector("#round").innerHTML= imgName[idx+1];
    if(round == 2) document.querySelector("#round").innerHTML= round + "¿! (" + (idx/2+1) + " / " + round/2 + " )";
}
```

Images 배열은 야식이미지 8개로 구성되었고 imgName은 해당하는 야식이 미지의 이름으로 구성된 배열입니다. Round 는 현재 라운드값이고 idx는 화면에 이미지를 보여주기위해 배열에 접근하기 위한 인덱스 변수입니다.

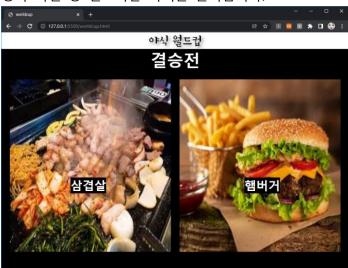
화면에 왼쪽 이미지를 클릭 할 경우 leftclick()함수가 실행되고 오른쪽 이미지를 클릭할 경우 rightclick()함수가 실행되도록 함수를 구현했습니다. 이 함수들은 이미지를 클릭할 때마다 위에 표시되는 현재 라운드를 갱신하고 다음이미지 2장과 이미지 이름을 각각 화면 왼쪽, 오른쪽에 띄워주고 배열에서 선택된 idx값의 이미지를 idx/2 위치에 넣어줍니다. 그러면 결국 라운드가 모두끝이 나면 우승한 이미지는 images[0]에 들어있게 되고 마지막 라운드가 끝났다면 우승한 이미지를 화면 중앙에 띄워주고 다시하기 버튼도 보이게 바꿔줍니다.



1. 첫 화면에서 start 누르기



토너먼트 진행하기
 양쪽 사진 중 선호하는 야식을 클릭합니다.



3. 결승전에서 최종 우승야식을 클릭합니다.

결과 및 사용법

