

Versionamento de projetos com GitHub











JOÃO RUBENS MARCHETE FILHO - Prof. Binho

Análise e Desenvolvimento de Sistemas (Tecnologia)

Mestrado em Inovação e Comunicação

Licenciado em Matemática e Informática

Pós Graduado em Educação Especial

Graduado em Pedagogia













JOÃO RUBENS MARCHETE FILHO - Prof. Binho

Professor de Ensino Técnico

Professor de Ensino Superior





Programador Apaixonado



youtube.com/professorbinho



Spaceship Operator - PHP 7

220 visualizações • 1 semana atrás



Git Branches - O que são? Como funcionam?

549 visualizações • 2 semanas atrás



Bash do Linux no Windows de forma nativa?

73 visualizações • 3 semanas atrás



Visual Studio Code: Temas, editor e terminal integrado -

226 visualizações • 1 mês atrás



Como criar protótipo de IoT com Arduino + Javascript +



Como criar protótipo de IoT com Arduino + Javascript +



Como criar protótipo de IoT com Arduino + Javascript +



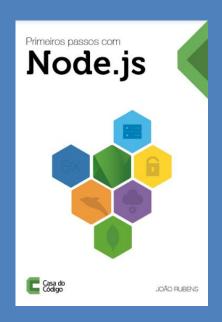
Como criar protótipo de IoT com Arduino + Javascript +

casadocodigo.com.br/products/livro-primeiros-passos-node



saraiva.com.br

udemy.com/dominando-git-e-github





Trabalhando com projetos





























Files-v2





















Files-v2









Files-v2.1





Files-v1033.27































































#ShowMeTheCode

Links para aprendizagem

https://guides.github.com/introduction/flow/

https://github.com/explore

https://try.github.io/levels/1/challenges/1

https://github.com/bmarchete/palestra-github-fatec



