|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versiune | Autor | Comentarii |
| 22/10/2024 | 1 | Bogdan Marcu | Prima versiune |

Cerinţele de sistem pentru aplicație rezervări sportive

[1 Introducere 2](#_Toc22831030)

[2 Prezentarea generală a actorilor si a diagramelor use-case 2](#_Toc22831031)

[3 Descrierea detaliată a actorilor si a diagramelor use-case 2](#_Toc22831032)

[3.1 Actorii 2](#_Toc22831033)

[3.1.1 Administrator 2](#_Toc22831034)

[3.1.2 User 3](#_Toc22831035)

[3.1.3 Vizitator 3](#_Toc22831036)

[3.2 Diagrame use-case 3](#_Toc22831037)

[3.2.1 Diagrama use-case a administratorului 3](#_Toc22831038)

[3.2.2 Diagrama use-case a userului 4](#_Toc22831039)

[3.2.3 Diagrama use-case a vizitatorului 4](#_Toc22831040)

[4 Lista de Functionalitati 5](#_Toc22831041)

# Introducere

Proiectul de față reprezintă o platformă online pentru un grup de utilizatori ce se divizează în utilizatori de tip client și antrenor. Sistemul conține o bază de date în care vor fi stocate informații despre rezervările făcute de un client pentru diverse sporturi/activități la centrele sportive disponibile, cât și programări la activități coordonate de antrenori. Utilizatorii vor interacționa cu sistemul printr-o interfața prietenoasa.

# Prezentarea generală a actorilor si a diagramelor use-case

Actorii care vor interacţiona cu sistemul de faţă sunt de 2 tipuri:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Actor** | **Tip** | **Descriere** |
| Antrenor | Uman | Persoana care publică activitățile sportive prestate la anumite centre sportive |
| Utilizator autorizat (client) | Uman | Persoana care se foloseşte de sistem |
| Vizitator | Uman | Persoana care doar viziteaza, fara a avea opriunea a face rezervări sau programări |

# Descrierea detaliată a actorilor si a diagramelor use-case

## Actorii

### Administrator

**Tip**: Uman

**Descriere detaliată**:

Actorul de tip antrenor va putea administra serviciile prestate de el la anumite centre sportive disponibile in aplicație. Va putea adăuga, elimina, modifica activități sportive la care oferă antrenamente și la care se vor putea programa clienții. Va putea, de asemenea, să gestioneze și să vizualizeze programările făcute la activitățile prestate de acesta.

Antrenorul va trebui să se autentifice pe platformă cu un nume de utilizator și o parolă.

**Unde e utilizat:**

* înregistrare utilizator nou
* vizualizare programări
* CRUD sesiuni de antrenament
* adaugare sesiuni de antrenament

### User

**Tip**: Uman

**Descriere detaliată:**

User-ul, adică utilizatorul obişnuit, va putea să se înregistreze, să-şi şteargă contul, sa vizualizeze centrele sportive, să facă rezervări la acestea și să se programeze la activități organizate de antrenori.

**Unde e utilizat:**

* înregistrare ca utilizator;
* editare profil utilizator;
* rezervări
* vizualizare centre sportive;
* programări la antrenori

### Vizitator

**Tip** : Uman

**Descriere detaliată:**

Vizitatorul, adica utilizator temporar, va putea să vizualizeze centrele sportive disponibile în aplicație, fără a putea face rezervari și fără a se putea programa la antrenori, va putea avea optiunea de intregistrare ca utilizator obisnuit.

**Unde e utilizat:**

* accesare platformă
* inregistrate ca utilizator obisnuit
* vizualizare centre sportive

## Diagrame use-case

### Diagrama use-case a antrenorului

**Descriere:**

Iniţial antrenorul se va autentifica în sistem prin intermediul unei parole după care acesta va putea face unul din taskuri: crearea de sesiuni de antrenament, editarea sesiunilor existente, ștergerea unei sesiuni existente, vizualizarea sesiunilor existente.

**Pre-condiţii şi post-condiţii:**

Antrenorul va trebui sa fie autentificat la sistem pentru a putea înfăptui aceste task-uri, iar la final va trebui să se deautentifice.

**Diagrama:**

**A diagram of a training session

Description automatically generated**

### Diagrama use-case a clientului

**Descriere:**

Un client – utilizator obişnuit poate fi orice vizitator al site-ului, însă doar în urma creării unui cont de utilizator acesta va putea utiliza sistemul ca atare. Astfel, după crearea profilului şi autentificarea în sistem prin intermediul unei parole acesta va putea face unul din task-uri: vizualizarea centrelor sportive pe harta și a detaliilor unuia, crearea unei rezervări/programări, vizualizarea programărilor făcute, anularea unei programări. De asemenea, acesta va putea să își gestioneze contul de utilizator.

**Pre-condiţii şi post-condiţii:**

Clientul va trebui sa fie autentificat la sistem pentru a putea înfăptui task-urile legate de administrarea cheltuileilor, iar la final va trebui să se deautentifice.

**Diagram :** A diagram of a company

Description automatically generated

### Diagrama use-case a vizitatorului

**Descriere:**

Un vizitator – guest poate doar în urma creării unui cont de utilizator acesta va putea utiliza sistemul ca atare. Astfel, după ce acesta intra in aplicatia web va putea face unul din task-uri: viziualizare centre sportive și vizualizarea detaliilor unui centru sportiv.

**Pre-condiţii şi post-condiţii:**

Vizitatorul nu poate face nici o operatie doar cea de vizualizare, pana nu se inregistreaza in contul pagini.

**Diagrama:**

**A diagram of a system

Description automatically generated**

## 4 Lista de Functionalitati

4.1 Vizualizare harta cu centre sportive

4.2 Rezervare teren activitate sportiva

4.3 Programare antrenament cu antrenor

4.4 Inrolare intr-o echipa existenta

4.5 Creare echipa