

Baza filmów

Autor: Mariusz Biegański

9 lipca 2023

1 Opis funkcjonalności

1.1 Serwer

- Uruchomienie aplikacji w kontenerze Docker z użyciem pliku .war.
- Obsługa zdarzeń za pomocą języka AspectJ dla dodawania/aktualizowania oceny filmu.
- Wykorzystanie websocketów do wyświetlania formularza logowania.
- Generowanie aplikacji klienta.
- Generowanie HTML z tabelą z informacjami o filmach dostępnych w bazie danych.
- Generowanie HTML z formularzem logowania.
- Obsługa logowania.
- Generowanie HTML z formularzem rejestracji.
- Obsługa rejestracji.
- Obsługa wylogowania.
- Generowanie HTML z listą filmów do obejrzenia.
- Generowanie HTML z listą ocen filmów.
- Obsługa dodawania filmu do listy do obejrzenia.
- Obsługa usuwania filmu z listy do obejrzenia.
- Obsługa dodawania lub zmiany oceny filmu.

1.2 Klient

- Przesłanie zapytania o listę filmów.
- Przesłanie zapytania o formularz logowania.
- Przesłanie zapytania o formularz rejestracji.
- Przesłanie zapytania o logowanie wraz z danymi.
- Przesłanie zapytania o rejestrację wraz z danymi.
- Przesłanie zapytania o wylogowanie.
- Przesłanie zapytania o listę filmów do obejrzenia.
- Przesłanie zapytania o usunięcie filmu z listy do obejrzenia.
- Przesłanie zapytania o dodanie filmu do listy do obejrzenia.
- Przesłanie zapytania o listę filmów wraz z oceną użytkownika.
- Przesłanie zapytania o stworzenie/zmianę oceny filmu.

1.3 Opis

Serwer jest uruchamiany w kontenerze Docker z użyciem pliku .war. Obsługuje zdarzenia związane z dodawaniem i aktualizowaniem ocen filmów przy użyciu języka AspectJ. Wykorzystuje websockets do wyświetlania formularza logowania. Serwer generuje również aplikację klienta oraz różne HTML-owe widoki, takie jak tabela z informacjami o filmach, formularze logowania i rejestracji, listy filmów do obejrzenia oraz listy ocen filmów.

Klient komunikuje się z serwerem poprzez przesyłanie zapytań. Po otrzymaniu odpowiedzi od serwera, które zazwyczaj zawierają nową zawartość HTML, klient po prostu podmienia treść aktualnego dokumentu HTML na nową. W ten sposób klient dynamicznie aktualizuje wyświetlaną stronę, bez potrzeby przeładowywania całego dokumentu.

Dzięki takiemu podejściu serwer i klient współpracują, umożliwiając interakcję użytkownika z aplikacją filmową.

2 Diagramy UML

W ramach dokumentacji projektowej przedstawiam poniższe diagramy, które ilustrują różne aspekty mojej aplikacji filmowej:

Te diagramy pomogą zrozumieć różne aspekty funkcjonalności i struktury aplikacji filmowej.

3 Informacja uruchomieniowa

Aby uruchomić aplikację Film-Base, postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami:

1. Pobierz plik film-base.tar z repozytorium: <https://github.com/bmariuszb/film-base>.
2. Załaduj obraz Docker z pliku film-base.tar, używając polecenia:

```
docker load -i film-base.tar
```

3. Uruchom kontener Docker z aplikacją Film-Base, używając polecenia:

```
docker run --rm -p 127.0.0.1:8080:8080 --name film-base film-base
```

4. Otwórz przeglądarkę internetową i przejdź do adresu:

```
http://localhost:8080/film-base-1.0-SNAPSHOT/api/jpa/movies
```

Po wykonaniu tych kroków, powinieneś być w stanie uruchomić aplikację Film-Base i uzyskać dostęp do listy filmów poprzez podany adres URL.

Przykładowy użytkownik został stworzony z następującymi danymi logowania:

- Nazwa użytkownika: admin
- Hasło: admin

Możesz użyć tych danych logowania, aby zalogować się do aplikacji i uzyskać dostęp do jej funkcjonalności.