Baptiste Martinez in baptiste-martinez





▶ Emploi actuel : Ingénieur en développement logiciel chez THALES

Français (natif), Anglais (courant), Espagnol (B1) ▶ Langues :

Java, C++, Bash, Python, SQL, Javascript, C#, SVN, Git, ▶ Compétences :

Maven, Tomcat, Spring, Struts, Docker

Traits de personnalité : Bonne communication, d'humeur égale, capacité à

s'adapter, impliqué, à l'écoute des autres, autonome

> Loisirs: Krav maga, Kali pekiti tirsia, musculation, aquariophilie



>>> Expériences professionnelles

12/2023 - Aujourd'hui Ingénieur en développement logiciel Thales, Vélizy-Villacoublay (78)

THALES

Développement d'outils pour Thales (Java, React, Docker, Spring, Maven)

➤ Co-référent technique d'une équipe de 6 développeurs

06/2022 - 12/2023 Ingénieur R&D en C++ et Java Dassault Systèmes, Vélizy-Villacoublay (78)

DASSAULT SYSTEMES

Implémentation d'un cluster de VM sur une plateforme d'intégration continue

Développement d'un opérateur d'import et de calculs de modèles 3D sur les applications GEOVIA (Géologie) de la plateforme 3DExperience

Travail en collaboration avec des équipes françaises et australiennes

▶ Référent technique Java dans une équipe de trois développeurs

10/2019 - 05/2022

Ingénieur développement logiciel Java

Thales, Vélizy-Villacoublay (78)

THALES

Développement de nouvelles fonctionnalités d'un système complexe en temps réel (Java, Hibernate, Spring, Maven, Cassandra, Jenkins, SVN, Linux)

Correction d'anomalies signalées par les équipes QA et le support Niveau 2 (Jira, Scrum)

Développement de tests unitaires et tests de composant (JUnit, Mockito)

> Gestion du backlog et amélioration du workflow projet (Scrum-master suppléant)

09/2018 - 09/2019

Ingénieur logiciel Java en alternance

Capgemini, Aubière (63)



Audit de sécurité de différents clients (Rédaction de rapports et correction de vulnérabilités)

Développement et maintenance Java/JSP d'un ERP (JEE, SQL)

Maintenance en sécurité d'une plateforme en ligne (C#, Sharepoint 2016)

Alternance soutenue avec mention très bien et félicitations du jury

04/2018 - 08/2018

Stagiaire en développement logiciel VR/AR

Ingérop, Cébazat (63)



- Développement sur Unity d'une application en réalité virtuelle d'aide à la conception de gros œuvres (C#, Unity3D, Revit)
- Développement d'une application Android sur Unity utilisant la réalité augmentée pour aider à l'observation de structures tridimensionnelles

>>> Formations

2016 - 2019 Diplôme d'ingénieur en informatique ISIMA, Clermont-Ferrand (63)

Filière Calcul et Modélisation Scientifique (Big Data, machine learning, développement logiciel et CAO)

2013 - 2016 CPGE (Physique et Sciences Industrielles) Lycée Vauvenargues, Aix-en-Provence (13)

2013 **Baccalauréat Scientifique** Lycée P. Mendès France, Vitrolles (13)