

- » **Emploi actuel :** Ingénieur R&D en C++ et Java chez DASSAULT SYSTEMES
- » **Langues :** Français (natif), Anglais (courant), Espagnol (B1)
- » **Compétences :** Java, C++, Bash, Python, SQL, Javascript, HTML/CSS, C#, SVN, Git, Maven, Tomcat, Spring, Struts, Docker
- » **Traits de personnalité :** Bonne communication, d'humeur égale, capacité à s'adapter, impliqué, à l'écoute des autres, autonome
- » **Loisirs :** Krav maga, kali pekiti tirsia, musculation, aquariophilie



## »» Expériences professionnelles

06/2022 - Aujourd'hui **Ingénieur R&D en C++ et Java** Dassault Systèmes, Vélizy-Villacoublay (78)



- » Implémentation d'un cluster de VM sur une plateforme d'intégration continue
- » Développement d'un opérateur d'import et de calculs de modèles 3D sur les applications de la plateforme 3DEXperience
- » Travail en collaboration avec des équipes françaises et australiennes
- » Référent technique Java dans une équipe de trois développeurs

10/2019 - 05/2022 **Ingénieur développement logiciel Java** Thales, Vélizy-Villacoublay (78)



- » Développement de nouvelles fonctionnalités d'un système complexe en temps réel (*Java, Hibernate, Spring, Maven, Cassandra, Jenkins, SVN, Linux*)
- » Correction d'anomalies signalées par les équipes QA et le support Niveau 2 (*Jira, Scrum*)
- » Développement de tests unitaires et tests de composant (*JUnit, Mockito*)
- » Gestion du backlog et amélioration du workflow projet (*Scrum-master suppléant*)

(Références possibles sur demande)

09/2018 - 09/2019 **Ingénieur logiciel Java en alternance** Capgemini, Aubière (63)



- » Audit de sécurité de différents clients (Rédaction de rapports et correction de vulnérabilités)
- » Développement et maintenance Java/JSP d'un ERP (*JEE, SQL*)
- » Maintenance en sécurité d'une plateforme en ligne (*C#, Sharepoint 2016*)

Alternance soutenue avec mention très bien et félicitations du jury

04/2018 - 08/2018 **Stagiaire en développement logiciel VR/AR** Ingérop, Cébazat (63)



- » Développement sur Unity d'une application en réalité virtuelle d'aide à la conception de gros œuvres (*C#, Unity3D, Revit*)
- » Développement d'une application Android sur Unity utilisant la réalité augmentée pour aider à l'observation de structures tridimensionnelles

## »» Formation

2016 - 2019 **Diplôme d'ingénieur en informatique** ISIMA, Clermont-Ferrand (63)

- » Filière Calcul et Modélisation Scientifique (*Big Data, machine learning, développement logiciel et CAO*)

2013 - 2016 **CPGE (Physique et Sciences Industrielles)** Lycée Vauvenargues, Aix-en-Provence (13)

2013 **Baccalauréat Scientifique** Lycée P. Mendès France, Vitrolles (13)