

Yaam!

Yet another alliance manger!

(Noch ein weiterer Allianzmanager!)

Von Sentinel

GW Uni 2

Dokumentation,
Installationsanleitung,
Benutzungshinweise und
weiterführende Informationen.

Stand: 08. Juli 2007.

Vorwort

Ein Allianzmanager. Braucht man so was? Wenn ja, welchen nehmen? Was muss dieser können? Eines ist klar: Er muss kostenlos sein, praktisch am besten auch noch. Mit Yaam! (Yet another alliance manager) habe ich versucht, die viel gewünschten Funktionen mit den oben genannten Bedingungen zu vereinen und hoffe, es ist mir gelungen.

Was er bringt? Informationen. Wir leben in einer Wissenswelt, und gerade bei einem Browserspiel wie Galaxywars ist eine gute Informationspolitik das A und O. Dauernd Werte nachrechnen, einzelne Benutzer nach deren Kampfkraft fragen, die diese noch berechnen müssen, fragen wer wo seine Flotte hat – das sind lästige Aufgaben, die dieser Allianzmanager euch abnehmen soll.

Vielleicht möchten viele auch wissen, wie sie in der Allianz da stehen. Auch das ist möglich, dank integriertem Ranking. Damit man nicht zu viele Informationen verrät, kann man z.B. die genaue Kampfkraft vor einigen verstecken.

Warum programmiert man so ein Skript, warum opfert man seine teure Zeit mögt ihr euch fragen? Es ist einfach beantwortet: Frust und Übung!

Frust deswegen, weil das alte Skript von Waterball die Anforderungen nicht mehr erfüllt hat. Es traten viele Fehler auf, es erschienen doppelte Formulare, Funktionen waren schlampig implementiert, die Datenbank war ein einziges inkonsistentes Chaos. Nichts tolles. Nein, es hat auch Arbeit gemacht (Mach mal hier heile, mach mal da heile).

Übung deswegen, weil ich als Student der Wirtschaftsinformatik, Fachbereich Anwendungsentwicklung, mehrere Programmier-, Skript- und Markupsprachen beherrschen sollte. PHP und Javascript sind Skriptsprachen, HTML, CSS sind Markupsprachen und SQL ist eine deklarative Datenbanksprache. Treu dem Motto „Learning by Doing“ konnte ich so also meine Kenntnisse erweitern und vielen noch einen Gefallen tun.

Nun seht ihr hier also das Ergebnis dieser mehrwöchigen Arbeit. In diesem Dokument habe ich alle zur Installation und zum Betrieb nötigen Informationen niedergeschrieben.

Ich hoffe ihr habt viel Nutzen mit dem Skript. Kommentare und Anregungen könnt ihr mir gerne an Sentinel@RdW-Allianz.de zukommen lassen. Weitere Kontaktmöglichkeiten finden sich im Skript.

Uni 2 / Galaxie 109, Sternzeit 22. 04. 2007

Sentinel.

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---------------------------------------|----|
| Vorwort..... | 2 |
| Inhaltsverzeichnis..... | 3 |
| Installation..... | 4 |
| Webspace anfordern..... | 4 |
| Die Dateien auf den Server laden..... | 4 |
| Die Installation des Scripts..... | 5 |
| Das Script benutzen:..... | 6 |
| Bedienung..... | 6 |
| Als Benutzer..... | 6 |
| Planeten hinzufügen..... | 6 |
| Ausbau eingeben..... | 6 |
| Flotte eingeben..... | 7 |
| Forschung eingeben..... | 7 |
| Übersicht..... | 7 |
| Ranking ansehen:..... | 7 |
| Einstellungen:..... | 7 |
| Als Administrator..... | 8 |
| Tagsystem..... | 8 |
| Rechteverwaltung..... | 8 |
| Benutzerverwaltung:..... | 9 |
| Ranking..... | 9 |
| Weitere Einstellungen..... | 9 |
| Style anpassen..... | 11 |
| Bekannte Bugs & Probleme..... | 11 |
| Versionshistorie..... | 12 |

Installation

Dieses Kapitel erklärt, wie der Fleetmanager installiert wird. Grundkenntnisse über Datenbanken, Webspaces und Webseiten sollten vorhanden sein, sind jedoch nicht zwingend notwendig.

Webspaces anfordern

Solltet ihr bereits über Webspaces mit PHP- und Datenbankunterstützung besitzen, könnt ihr dieses Kapitel überspringen. Solltet ihr keinen besitzen, oder euren Funpic-Webspaces noch nicht weiter eingerichtet haben, so solltet ihr dieses Kapitel aufmerksam lesen.

- 1.) Geht auf die Seite <http://www.funpic.de/go/bmhm>
Dort klickt ihr unter der Login-Box auf „Registrieren“ und folgt den Anweisungen.
- 2.) Ihr erhaltet ein paar Minuten nach eurer Registrierung eine E-Mail mit der Aufforderung, einen Bestätigungslink zu klicken. Tut das.
- 3.) Nun wieder auf <http://www.funpic.de> gehen und euch mit eurem Benutzernamen und Passwort anmelden.
- 4.) Unter „Webhosting Daten“ auf „FTP-Zugangsdaten“ klicken. Schreibt euch hier die Adresse des FTP-Servers nieder. Falls ihr ein Passwort setzen müsst: Es muss sich von dem Usercenter-Passwort aus Sicherheitsgründen unterscheiden!
- 5.) Geht nochmal ins Usercenter, und dort auf den Punkt „MySQL Zugangsdaten“. De- und reaktiviert die erste Datenbank – sonst ist diese nicht aktiv. Falls noch keine aktiviert war, erstellt euch eine neue und notiert euch hier Datenbankname und Passwort.

Die Dateien auf den Server laden

Ihr braucht nun ein Programm, um die Daten hochzuladen. Das ganze schimpft sich umgangssprachlich auch „FTP-Programm“. Da ich unter Linux arbeite, habe ich euch eine Plattformunabhängige Lösung ausgewählt, die gleichermaßen unter Windows funktionieren sollte.

- 1.) Geht auf <http://www.getfirefox.com> und ladet euch die bessere Alternative zum Internet Explorer runter.
- 2.) Besucht mit diesem die Seite <https://addons.mozilla.org/de/firefox/addon/684>
Dort klickt ihr auf die grüne Schaltfläche „Installieren“, um das FTP-Programm „FireFTP“ zu installieren. Es ist praktischerweise ein Bestandteil vom Browser.
- 3.) Startet Firefox neu.
- 4.) Startet FireFTP über „Extras“ -> „FireFTP“.

5.) Klicke oben rechts auf „Manage Accounts“ und dann „Quick Connect“. In dem folgenden Bildschirm gibst Du folgende Daten ein:

Host: Die im vorigen Schritt kopierte Adresse des FTP-Servers

Login: Dein Benutzername bei Funpic

Password: Dein Funpic/FTP-Passwort eingeben. Achtung, auf Groß- und Kleinschreibung achten!

6.) Klicke nun auf Verbinden (bzw. Connect).

7.) Im rechten Fensterteil ist nun der Webpace, im linken Dein Computer. Navigiere links zu dem entpackten Archiv und lade es hoch – das geht auch ohne Probleme in beliebige Unterordner auf dem Webpace. Dort einfach zuvor mit einem Rechtsklick einen Ordner erstellen und mit Doppelklick öffnen.

8.) Jetzt heißt es warten, bis alles hochgeladen ist. Dauert evtl. ein paar Minuten.

9.) Öffne den Ordner „config“ auf dem Webpace, öffne die Eigenschaften (Rechtsklick) DER DATEIEN und setze dort überall lese-, schreib- und Ausführungsberechtigungen (so, dass da 777 rechts steht).

10.) Mache das gleiche mit dem Ordner „templates_c“ und der Datei „useronline.-dat“. Beide sind im Hauptverzeichnis.

11.) Gebe dem Ordner „templates_c“ im admin-Verzeichnis ebenfalls Schreibrechte wie oben beschrieben.

Soweit fertig? Dann kann jetzt die eigentliche Installation beginnen!

Die Installation des Scripts

1.) Öffne nun die Installationsdatei in Deinem Browser. Normalerweise liegt die Datei in folgendem Verzeichnis:

<http://adresse-ftp-server/yaam/admin/install.php>

2.) Beispiel: Der Benutzername lautet user1986:

<http://user1986.us.funpic.de/yaam/admin/install.php>

3.) Folgende Daten müssen eingegeben werden:

Datenbank Host: „localhost“

Datenbank User: Dein Funpic Username

Datenbank Passwort: Dein Funpic Passwort (Das MySQL-Passwort!)

Datenbank Name: Dein Funpic Username (oder der name der neuen Datenbank)

Onlinepfad zum Verzeichnis: <http://deine-Funpic-Webpaceadresse/yaam>

Admin Nick: Dein Nickname

Admin E-Mail: Deine E-Mailadresse

Admin Passwort: Dein Passwort.

- 4.) Das ganze nun abschicken. Wenn alles gut läuft, kriegst Du höchstens eine chmod()-Fehlermeldung. Das ist aber ok.
- 5.) Gehe mit FireFTP noch einmal auf Deinen Webespace und lösche die Datei „install.php“ im Verzeichnis „admin“.

Das Script benutzen:

- 1.) Nun kannst Du dich im Script anmelden. Die Adresse lautet wie schon vorher:
`http://deine-funpic-adresse/yaam/`
- 2.) Logge dich mit den Admin Daten ein.
- 3.) Als neuer Benutzer klickt man auf „Registrieren“ und kann sich ein neues Konto erstellen.

Bedienung

Die Bedienung von Yaam! ist etwas anders als die seiner Vorgängerversion. Zum einen liegt das an der Umstrukturierung der Datenbank, zum anderen auch am Benutzerkomfort: Man hat alle wichtigen Einstellungen auf einem Bildschirm und logischer angeordnet. Dadurch fielen zwei Menüpunkte raus, die nun woanders untergebracht sind. Nachfolgend wird die Korrekte Bedienung erklärt.

Als Benutzer

Planeten hinzufügen

Klicke als erstes im Menü links auf „Planeten“. Da noch kein Planet zugeordnet ist, gibst Du eine Deiner Koordinaten ein (Reihenfolge egal) und klickst auf „hinzufügen“. Das wiederholst Du, bis alle Deine Planeten eingetragen sind. Die Planeten werden automatisch den Koordinaten nach sortiert. Ein Abschalten dieser Funktion ist bislang nicht vorgesehen.

Ausbau eingeben

Da es sich als sehr nervig herausgestellt hat, seinen Ausbau einzeln für jeden Planeten abzutippen, war die Eintragsmoral vieler Benutzer nicht so hoch wie von den Administratoren gewünscht. Daher gibt es eine neue Funktion um diese lästige Aufgabe zu vereinfachen. Klicke im Script neben der Gewünschten Koordinate auf „A“ wie „Ausbau“. Nun kopierst Du in Galaxywars die komplette Konstruktionsseite in die Zwischenablage (alles markieren, kopieren). Den kopierten Text fügst Du nun im Script

im Textfeld am Ende der Seite ein und klickst auf „Auslesen“. Nun sollte der Ausbau übernommen sein. Auch das wiederholst Du für jeden Planeten. Ich empfehle eine etwa monatliche Aktualisierung.

Entgegen vieler Behauptungen ist es völlig egal, ob ein Gebäude sich im Bau befindet oder nicht. Wer das nicht glaubt darf gerne einen Blick in den Quelltext werfen und sich überzeugen – oder mir versuchen das Gegenteil zu beweisen!

Flotte eingeben.

Klicke im Menü „Planeten“ auf das „F“ neben einer Koordinate. Auch hier kann die Flotte einzeln eingegeben werden, oder per „Copy & Paste“ wie oben beschrieben. Allerdings kopiert man hier nicht die Produktionsseite in das Textfeld, wie man annehmen könnte, sondern die Übersichtsseite. So spart man sich einen weiteren Klick. Es empfiehlt sich hier eine zwei- bis achttägliche Aktualisierung, je nach Produktionsgeschwindigkeit und Wunsch des Administrators.

Tatsächlich wurde hier von Problemem berichtet. Diese traten insbesondere dann auf, wenn nicht die komplette Seite in das Textfeld kopiert wurde.

Forschung eingeben

Selbiges wie für Ausbau und Flotte gilt selbstverständlich auch für die Forschung, die im Hauptmenü zu finden ist. Einfach eingeben, oder per „Copy & Paste“ einfügen und auslesen lassen. Aktualisierungsempfehlung: Nach Bedarf.

Fehler beim Parsen sollten seit Version 3.25 endgültig ausgemerzt sein, da nur noch bis zu der Stelle mit den Umlauten ausgelesen wird. Falls dennoch Fehler auftreten, bitte im Thread vom GW-Forum einen Beitrag mit Fehlerbeschreibung und eventuellen Fehlermeldungen hinterlassen.

Übersicht

Nun kann man in der Übersicht seinen Status angucken. Gelistet wird die Summe aller Schiffe, deren Kampfkraft, sowie die gesamte Kampfkraft Deiner Flotten. Im Menüpunkt „Ressourcen“ kannst Du Dir anzeigen lassen, wie hoch Deine Minenproduktion ist. Zusätzlich wird die Gesamtrohstoffproduktion aller Planeten pro Tag angezeigt. Unter „Flotte“ findest Du Deine einzelnen Flottendaten wieder, sowie die Gesamtanzahl aller Schiffe. Unter Ausbau sind die Stufen Deiner Gebäude ersichtlich, sowie der Durchschnitt dieser. Somit ist es möglich, sich mit anderen zu vergleichen ;-)

Ranking ansehen:

Klickt man auf „Ranking“, so erscheinen alle Registrierten Mitglieder, der Flotte nach absteigend geordnet. Je nach Deinen Rechten siehst Du hier verschieden viel oder auch gar nichts. Näheres zur Verwaltung von Benutzerrechten und deren Funktion im Kapitel „Als Administrator“.

Einstellungen:

Hier kann das Passwort geändert werden. Dazu einfach die drei Felder wie beschriftet ausfüllen. Stimmt etwas nicht, wird das Passwort nicht geändert und eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben.

Falls Du Dein Passwort einmal vergessen solltest, kannst Du es auf der Startseite über den Link „Passwort vergessen?“ auch neu erstellen lassen. Dir wird dann umgehend eine neues Passwort per E-Mail zugeschickt, selbstverständlich ist dieses in der Datenbank bereits verschlüsselt hinterlegt.

Der Urlaubsmodus ist für Gründer und Innenminister interessant. Solltest Du also eine Zeit nicht im Account – und damit nicht in *Yaam!* sein, so solltest Du hier eingeben, von wann bis wann Du weg bist. Du hast außerdem die Möglichkeit, einen Grund für Deine Abwesenheit sowie einen beauftragten Sitter zu nennen, damit Deine Allianz immer nachgucken kann. Das Feld „Grund“ muss nicht ausgefüllt werden und ist somit optional. Bei besonders fiesen Admins ist jedoch die Option „Lustige Urlaubsgründe“ gesetzt – mehr dazu weiter unten.

Als Administrator

Als Administrator erscheint der zusätzliche Punkt „Admin“ in der Navigationsleiste. Der erste angemeldet Benutzer ist automatisch auch Administrator. Andere können zusätzlich noch hinzugeschaltet werden. Im Administratormenü kann man folgende Dinge einstellen:

Tagsystem

Zur besseren Identifizierung der Mitglieder können im Ranking Tags vor die Nicknamen geschrieben werden. Somit weiß man sofort welcher Benutzer zur Zeit in welcher Allianz ist. Beispiele für gängige Tags sind [Main] und [Wing], mehr Zeichen sind jedoch auch nicht erlaubt. Eine Sortierfunktion gibt es nicht, ebenso ist es auch nicht möglich, Benutzern nur zu einer bestimmten Gruppe einsicht zu gewähren.

Rechteverwaltung

Nicht alle Deine Sprösslinge sollen die genaue Flotte anderer sehen? Du hast einen anderen Flottenbauauftrag? Kein Problem! Es gibt Benutzerlevel, die Du für jeden Benutzer individuell festlegen kannst. Was die Benutzer mit welchen Rechten dürfen, kannst Du der folgenden Tabelle entnehmen:

| Rechte | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|--------------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|
| Darf News lesen | - | x | x | x | x |
| Darf News schreiben | - | - | - | - | x |
| Darf News löschen | - | - | - | - | x |
| Rangliste sehen | - | x | x | x | x |
| Rangliste mit %-Werten sehen | - | - | x | x | x |
| Rangliste mit ckk-Werten sehen | - | - | - | x | x |
| Forschungspunkte sehen | - | - | x | x | x |
| Forschungen einsehen | - | - | - | x | x |
| Darf Rechte geben | - | - | - | - | x |
| Darf Tags setzen | - | - | - | - | x |
| Darf Ausbau sehen | - | - | - | x | x |
| Darf Flotte sehen | - | - | - | - | x |

Tabelle 1: Benutzerlevelmatrix

Somit sieht niemand mehr oder weniger, als er soll. Dabei besteht natürlich noch immer für Leute der Stufe 2 sich die genauen ckk-Werte auszurechnen, allerdings hat sich gezeigt, dass viele gar kein Interesse an genauen Zahlen haben und sich die Arbeit nicht machen.

Benutzerverwaltung:

Man kann als Adminsitrator Benutzer löschen. Dazu muss man lediglich aus der Liste den Benutzer auswählen und auf „Löschen“ klicken. Nun ist der Benutzer gelöscht, und dessen Koordinaten können wieder von anderen Spielern eingetragen werden. Vorsicht: Es gibt keine Bestätigungsfrage!

Um die Übersichtlichkeit in Metas oder Main-Wing-Allianzen zu erhöhen, ist es möglich, einem Spieler einen Tag zuzuordnen. Dazu kann man aus der Vorletzten Dropdown-Liste einen Nick auswählen. Die aktuellen Einstellungen erscheinen daraufhin in den Feldern daneben und können nun geändert werden.

Ranking

Das Ranking aus Sicht des Administrators unterscheidet sich etwas von dem der normalen Benutzer. Ab Benutzerrechtsstufe drei kann man die absolute Kampfkraft sehen, sowie das Datum der letzten Aktualisierung. Folgende Einfärbungsschlüssen werden verwendet:

Limettengrün: Der Benutzer hat innerhalb der letzten sieben Tage aktualisiert.

Gelb-Orange: Der Benutzer hat zuletzt vor sieben bis 14 Tagen aktualisiert.

Korallenrot: Der Benutzer hat seit 14 Tagen oder länger nicht mehr aktualisiert.

Zusätzlich kann man mit Benutzerstufe drei auf den Namen des Spielers klicken. Dort sieht man dann die Ausbauübersicht des Benutzers.

Ab Stufe vier kann man auf die ckk-Zahl klicken. Dort gelangt man zur Flottenauflistung. So erfährt man, wo der Benutzer seine Flotten stationiert hat.

Weitere Einstellungen

Lustige Urlaubsgründe:

Gibt ein Benutzer keinen Grund für seinen Urlaubsmodus an, wird ihm ein zufälliger, lustiger Grund zugewiesen, falls diese Option aktiviert ist. Die Liste der Urlaubsgründe befindet sich im Ordner `/config/ugruende.inc.php`.

Registrierung erlauben:

Eine Option gegen Registrierungspamming und aus Sicherheitsgründen. Ist hier der Haken gesetzt, so können sich neue Benutzer anmelden. Ist der Haken nicht gesetzt, so steht diese Option nicht mehr zur Verfügung.

Da neue Benutzer inzwischen Benutzerlevel null statt eins bekommen, kann man aber in der Regel die Registrierung ohne nennenswerte Sicherheitseinbußen eingeschaltet lassen.

Style anpassen

Ich habe versucht, die wichtigsten Styleeigenschaften auf das wesentliche zu reduzieren und diese in die `yaam.css` zu schreiben. Anhand dieser Datei kann sich schon viel erreichen lassen. Falls eine Hintergrundfarbe für die Tabellen definiert wird, bitte das Kapitel „Bekannte Bugs & Probleme“ studieren.

Es können natürlich auch die Templates angepasst werden. Es ist mit mehr oder weniger Aufwand auch möglich, das Layout komplett zu ändern.

Für den Administratorbereich befinden sich die Templates dort in einem eigenen Ordner „templates“.

Bekannte Bugs & Probleme

- Das Sessionmanagement wurde 1:1 von Waterballs Script übernommen. Je nach Host wird also die Session sehr schnell terminiert, stellt aber bei ausreichender Aktivität keine weiteren Probleme dar.
- Erstellt man eine Hintergrundfarbe für die Tabelle, so ist das Hintergrundbild im Topframe bedeckt. Für diese Tabelle einfach folgende CSS-Eigenschaft definieren:
`background-color: transparent;`
Damit sollte der Tabellenhintergrund wieder weg sein.

Update von Version 3.20 auf 3.25

Als erstes gilt wie IMMER: Macht euch ein Backup der Datenbank und der Dateien!

Um ein Update vorzunehmen, müssen lediglich die Ordner „template_c“ im Admin- und root-Ordner geleert (nicht gelöscht) werden. Danach werden alle Dateien **bis auf die `install.php`, `config.php` und optional die `ugruende.inc.php`** hinaufgeladen. Damit ist das Update schon beendet.

Versionshistorie

Version 3.25

- Userlevel '0' hinzugefügt und als Standard gesetzt
- Produktion nun täglich statt stündlich

Version 3.20

- Designüberarbeitung
- Fehler im Produktionsrechner entfernt

Version 3.10

- Ranking hinzugefügt
- Gesamtckk errechnet

Version 3.00

- Neuerarbeitung des Quelltextes
- Reorganisation der Datenbank