Tarea 1: Continuous deployment (CD)

1. Elección de la Plataforma

1.1 Comparativa de las opciones más destacadas y sencillas:

Plataforma	Recursos Gratuitos	Mejor Uso	Capa de Pago
			Necesaria
Render	512 MB RAM, 0.5 vCPU, 750 MB disk	Backend y servicios Dockerizados	Mayor RAM/CPU o uptime
Vercel	100 GB ancho de banda, serverless	Frontend estático o Next.js	Más builds o tráfico
Netlify	125k invocaciones, 100 GB ancho	Frontend estático y serverless ligero. No soporta docker	Más tráfico/invocaciones
Heroku	Sin plan gratuito (mínimo 5\$)	Prototipos backend o front simple, dockerizados	Actividad constante
Railway	\$5 créditos (~500 horas)	Servicios Dockerizados y bases de datos	Más créditos
Fly.io	Sin plan grauito pay per use	Backend avanzado y distribuido	Más RAM/CPU/storage

1.2. Elección Final:

La plataforma elegida es **RENDER** por ser la única que tiene un plan gratuito a coste 0 y que además tiene soporte para desplegar apps dockerizadas desde dockerhub. El plan más generoso es el de VERCEL, pero sin embargo este hace el despliegue mediante la clonación del repositorio de github, similar al github action checkout.

He decidido dockerizar y desplegar una pequeña app que hice en verano para aprender a usar el framework next.js. Utiliza la librería fakers.js.

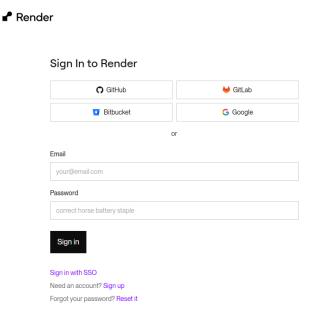
Repositorio de github: https://github.com/bmascat/data-generator

Último commit: feat(workflows): add contidion to deploy for events different of pull request (c0e2bfee50c528a8f9a62dbbb3251830776ce7ca)

2. Configuración en Render

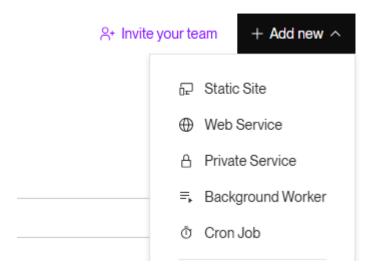
1. Registro en Render:

o Crea una cuenta en Render si aún no tienes una.

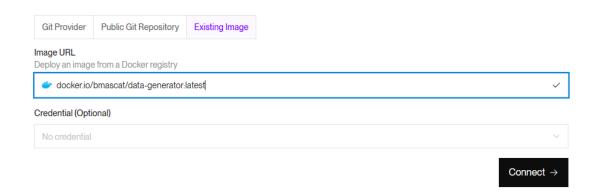


2. Nuevo Servicio Web:

o En tu dashboard de Render, haz clic en + Add new > Web Service.

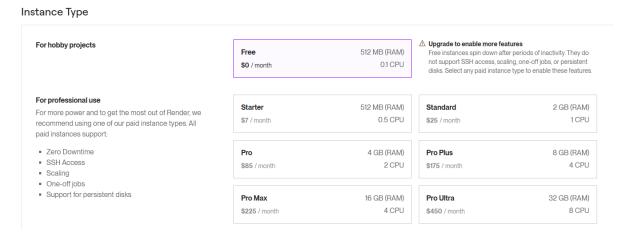


 Selecciona la opción Existing Image y añadimos el link a nuestra imagen en el registro de Docker Hub (por ejemplo, docker.io/<dockerhubusername>/<repository-name>:latest).



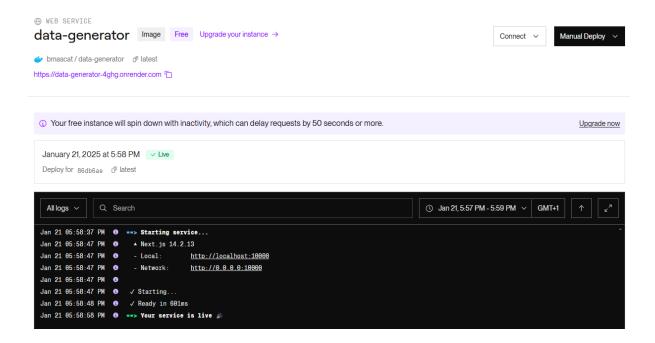
3. Conectar con Docker Hub:

- Configura los siguientes parámetros:
 - Instance Type: Selecciona la instancia gratuita.



4. Despliegue:

- o Render hará el pull de la imagen y desplegará automáticamente el servicio.
- o Una vez finalizado, Render generará una URL pública para tu aplicación.
- o En mi caso es: https://data-generator-4ghg.onrender.com/



 En render el primer despliegue es manual, para automatizar futuros despligues lo hacemos a través de un webhook configurado en el .yaml del github action.



 Configuramos un secret en el repo de github con la url proporcionada por RENDER y creamos el job en el .yaml

