Auto-évaluation individuelle, POO-COO, 2019-2020, 4ETI					
NOM	Mourer Lucie		Consigne : Mettez une croix dans la case correspondante et complétez les ca Évaluation initiale		
Num			(-,-,+/-,+,++) :		
	:		_	+/-	
	Je sais ce qu'est une abstraction	la POO est pour moi une abstraction	Objet créé à partir d'une classe	Instance (objet) créée à partir d'un modèle (classe)	
	Je comprends l'encapsulation	oui, et la décapsulation aussi	private, public	private, public, package, protected j'utilise des accesseurs et des mutateurs	
	L'héritage	je ne vois pas	extends	classes abstraites, redéfinition	
	Polymorphisme	je ne sais pas donner un exemple de polymorphisme en POO	c'est redéfinir une méthode	permet de manipuler des objets dont on ne connait pas le type réel ; comportement ≠ en fonction du type réel	
	Principes de la POO	par principe je n'utilise pas les principes	je connais leur nom (il y en a 4 ou 5 je crois)	je les connais, je peux les décrire avec un exemple, je peux en parler	
	Réalisation des TPs	je n'ai pas développé	java reste compliqué	j'ai commencé MVC	
Réalisation	Niveau de développement estimé	je n'ai pas développé	laborieux	je peux coder un algo qu'on me donne	

	Maîtrise de l'IDE	comment on importe un projet déjà ?	se limite à compiler	utilisation des fonctions de bases d'IDE : refactoring, génération de code, documentation
				oui ici
Conception	Conception de solutions	je ne conçois pas en POO	je comprends la lecture d'une solution à un problème	je comprends les interactions entre objets; je sais où coder quoi en respectant les principes; j'ai parfois encore besoin d'aide pour certains pb.
	Bases des patterns	je n'utilise pas de patterns	je comprends les principes des patterns	je sais reconnaître un pattern dans le code ou un problème qui le concerne
				On indique un algorithme utilisant des méthode abstraire pour un fonctionnement générale et on passe l'implémentation plus tard (exemple, pour chiquer si la pièce peut bouger ça dépend de chaque pièce)
	Vocabulaire	Quel vocabulaire ?	je connais quelques termes de conception (parmi les principes, piliers)	je connais tous les termes des principes et des piliers de la POO

des algorithmes oui j'utilise des mutateurs et des accesseurs uniquement quand c'est utile et pertinent ;je sais protéger une référence (clonage par exemple) oui interfaces, méthodes abstraites DP templa oui je peux donner 3 exemples différents de un langage un langage l'encapsula private, pu un princip DP templa	++ non plus besoin de penser dans e de POO en particulier
d'implémentation, du stockage des données, des algorithmes oui j'utilise des mutateurs et des accesseurs uniquement quand c'est utile et pertinent ; je sais protéger une référence (clonage par exemple) oui interfaces, méthodes abstraites DP templa oui je peux donner 3 exemples différents de je peux mé	
d'implémentation, du stockage des données, des algorithmes oui j'utilise des mutateurs et des accesseurs uniquement quand c'est utile et pertinent ; je sais protéger une référence (clonage par exemple) oui interfaces, méthodes abstraites DP templa oui je peux donner 3 exemples différents de je peux mé	
j'utilise des mutateurs et des accesseurs uniquement quand c'est utile et pertinent ; je sais protéger une référence (clonage par exemple) oui interfaces, méthodes abstraites DP templa oui je peux donner 3 exemples différents de l'encapsula private, pu un princip DP templa	
uniquement quand c'est utile et pertinent ; je sais protéger une référence (clonage par exemple) oui interfaces, méthodes abstraites DP templa oui je peux donner 3 exemples différents de private, pu un princip DP templa	
interfaces, méthodes abstraites Oui je peux donner 3 exemples différents de je peux mé	ation ce n'est pas uniquement blic, package ou protected : c'est e : cf adapteur
oui je peux donner 3 exemples différents de je peux mé	
je peux donner 3 exemples différents de je peux mé	e method
polymorphisms on roo	me paramétrer des classes de enérique
Surchage (ad-hoc) -> même nom de méthode, comportement différent pour des objets différents Paramétrique -> même nom de méthode, paramètres différents->choix de la bonne implémentation automatique héritage -> redifinition d'une méthode dans une sousclasse (override): spécialisation	
	nticiper la mise en œuvre d'un land je dois concevoir
et anticipe	principes de responsabilité unique les inversion de dépendance auts niveaux d'abstraction
	des fonctionnalités non s (DP par exemples, travail non ns le suiet)
oui	ino io sujet)
	iio io sujot)
oui plus plus	ns problème, rapidement, je mon code, je trouve seul les algos

j'utilise le débuggeur	j'utilise le débuggeur et je crée des variables spy/conditions d'arrêt
j'arrive à concevoir et réaliser une réponse en objet à un problème simple ; j'arrive à détecter les erreurs ou faiblesse de conception	et je peux proposer des solutions pour les corriger
oui mais peut être pas encore à proposer des solutions, cela dépend	
je peux mettre en œuvre un DP étudié	en l'adaptant si besoin Je peux justifier mon choix en m'appuyant sur les principes de la POO
je peux donner une définition précises de ces termes. je les utilise à bon escient	je peux discuter des termes, j'en comprends le sens et je peux donner des exemples. Je les utilise naturellement quand j'ai besoin de décrire une conception ou un problème
oui plus plus	