Univerzitet u Sarajevu Elektrotehnički Fakultet



Objektno Orijentisana Analiza i Dizajn

Specifikacija projekta

1. Osnovne informacije o sistemu

Naziv teme: Toy Store

Logo:



Naziv tima: Strucni specijalisti

Nastavna grupa: RS3

Link na repozitorij tima: https://github.com/bmasovic1/ooad-2022-2023-ToyStore

Članovi tima:

1. (Berin Mašovic, 19492)

2. (Azra Đonlagić, 19496)

3. (Elhattab Yahia Aissa, 19495)

Namjena sistema:

Opisati sistem i njegovu namjenu sa maksimalno sedam rečenica. U okviru ovog polja potrebno je objasniti šta sistem treba raditi na apstraktnom nivou, bez detaljnog objašnjavanja pojedinačnih funkcionalnosti i načina razlikovanja aktera sistema (što je predmet daljih poglavlja).

Projekat online prodavnice igračaka je aplikacija koja omogućava korisnicima da kupuju igračke putem interneta. Korisnici će biti u mogućnosti da pregledaju i pretražuju igračke po kategorijama, kao što su uzrast, pol, vrsta igračke i brend. Svaka igračka će biti prikazana sa slikom, opisom, cijenom i ocjenom korisnika. Kupci će moći dodati igračke u svoju korpu, pregledati svoju korpu i obaviti plaćanje putem različitih platnih metoda. Takođe će biti omogućeno kreiranje korisničkog naloga i praćenje statusa narudžbe. Sve igračke će biti raspoređene po kategorijama kako bi kupcima olakšali pregled i pretraživanje.

Aplikacija takođe omogućava administratorima da dodaju nove proizvode u katalog, upravljaju zalihama, obradjuju narudžbine i prate performanse prodaje. Aplikacija treba da bude sigurna, brza i jednostavna za korišćenje.



2. Funkcionalnosti (poslovni procesi) sistema

Opisati deset najznačajnijih funkcionalnosti sistema. Funkcionalnosti sistema predstavljaju usluge koje sistem pruža korisnicima. Sve funkcionalnosti pripadaju nekoj od različitih vrsta: u svrhu ostvarivanja krajnje usluge sistema, perzistencija podataka (CRUD operacije), operacije koje koriste principe asinhrone obrade zahtjeva, operacije koje koriste specifične algoritme obrade podataka i operacije u kojima se vrši korištenje vanjskih uređaja. Neophodno je navesti barem po jednu funkcionalnost svake od različitih vrsta.

1) Naziv funkcionalnosti: Dodavanje uposlenih

Vrsta funkcionalnosti: Perzistencija podataka (CRUD operacija)

Opis funkcionalnosti:

Dodavanje, kreiranje racuna novom uposleniku

2) Naziv funkcionalnosti: Brisanje uposlenih

Vrsta funkcionalnosti: Perzistencija podataka (CRUD operacija)

Opis funkcionalnosti:

Brisanje racuna uposlenika iz baze

3) Naziv funkcionalnosti: Pregled artikala

Vrsta funkcionalnosti: Perzistencija podataka (CRUD operacija)

Opis funkcionalnosti:

Preged svih dostupnih artikala

4) Naziv funkcionalnosti: Filtriranje artikala

Vrsta funkcionalnosti: Operacija sa specifičnim algoritmom obrade

Opis funkcionalnosti:

Korisnici u uposlenici imaju mogućnost filtriranja podatka po parametrima: dob, brend i pol

5) Naziv funkcionalnosti: Ocjenjivanje artikla



Vrsta funkcionalnosti: Usluga sistema

Opis funkcionalnosti:

Nakon dostavljene narudžbe korisnik ima mogućnost mogucnost ostavljanja feedbacka, odnosno ocjenjivanje artikala

6) **Naziv funkcionalnosti:** Dodavanje artikla u korpu

Vrsta funkcionalnosti: Usluga sistema

Opis funkcionalnosti:

Dodavnje odabranih proizvoda na korpu, kako bi se kupcima omogucila kupovina vise proizvoda na jednoj transakciji

7) Naziv funkcionalnosti: Registracija

Vrsta funkcionalnosti: Usluga sistema

Opis funkcionalnosti:

Kupci imaju mogucnost registracije, kreiranja korisnekog racuna koji je potreban da bi se Izvrila kupovina artikala

8) Naziv funkcionalnosti: Potvrda e-mail adrese

Vrsta funkcionalnosti: Asinhrona operacija

Opis funkcionalnosti:

Da bi korisnik kreirao korisnicki racun koristeci e-mail adresu potrebno je da istu i potvrdi

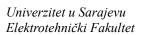
9) Naziv funkcionalnosti: Ažuriranje artikla

Vrsta funkcionalnosti: Perzistencija podataka (CRUD operacija)

Opis funkcionalnosti:

Uposlenik ima mogucnost ažuriranje informacija o artiklima kao što su: cijena, stanje, opis

10) Naziv funkcionalnosti: Kartično plaćanje





Vrsta funkcionalnosti: Usluga sistema

Opis funkcionalnosti: Korisnik nakon završene narudžbe bira način plaćanja, među kojima je i kartično plaćanje



3. Akteri sistema

Potrebno je navesti najmanje tri aktera sistema koji predstavljaju korisnike usluga i najmanje dva aktera sistema koji mogu uređivati sistem (zaposlenici sistema ili administrator).

Korisnici usluga sistema

a) Naziv aktera: Korisnik

Vrsta aktera: Korisnik usluge

Funkcionalnosti u kojima akter učestvuje:

Funkcionalnost sistema	Način učešća
3 - Pregled artikala	Mogućnost pregleda
4 – Filtriranje artikala	Mogućnost pregleda

b) Naziv aktera: Registrovani korisnik

Vrsta aktera: Zaposlenik sistema

Funkcionalnosti u kojima akter učestvuje:

Funkcionalnost sistema	Način učešća
3 - Pregled artikala	Mogućnost pregleda
4 – Filtriranje artikala	Mogućnost pregleda
5 – Ocjenjivanje artikala	Mogućnost uređivanja

c) Naziv aktera: Neregistrovani korisnik

Vrsta aktera: Administrator

Funkcionalnosti u kojima akter učestvuje:



Funkcionalnost sistema	Način učešća
3 - Pregled artikala	Mogućnost pregleda
4 – Filtriranje artikala	Mogućnost pregleda
7 – Registracija	Mogućnost uređivanja

Korisnici koji uređuju sistem

d) Naziv aktera: Admin

Vrsta aktera: Administrator

Funkcionalnosti u kojima akter učestvuje:

Funkcionalnost sistema	Način učešća
1 – Dodavanje uposlenih	Mogućnost uređivanja
2 – Brisanje uposlenih	Mogućnost uređivanja

e) Naziv aktera: Uposlenik

Vrsta aktera: Zaposlenik sistema

Funkcionalnosti u kojima akter učestvuje:

Funkcionalnost sistema	Način učešća
3 - Pregled artikala	Mogućnost pregleda
4 – Filtriranje artikala	Mogućnost pregleda
9 – Ažuriranje artikala	Mogućnost uređivanja



4. Nefunkcionalni zahtjevi sistema

Opisati najmanje tri najznačajnija nefunkcionalna zahtjeva sistema. Nefunkcionalni zahtjevi predstavljaju ograničenja koja sistem mora zadovoljiti kako bi mogao ispravno obavljati svoje funkcionalnosti. Validacije polja za unos vrijednosti ne predstavljaju nefunkcionalne zahtjeve.

1) Naziv nefunkcionalnog zahtjeva: Skalabilnost

Opis:

Sistem mora biti spreman na dolazak velikog broja korisnika, samim tim mora adekvatno reagovati, to jest proširiti svoje resurse kako se ne bi stvorili problemi dolaskom velikog broja novih korisnika.

2) Naziv nefunkcionalnog zahtjeva: Korisnicki interfejs

Opis:

Korisnicki interfejs mora biti jasan, jednostava i intuitivan za koristenje

3) Naziv nefunkcionalnog zahtjeva: Performanse

Opis:

Vrijeme potrebno za izvrsavanje pretrage/filtriranje, azuriranje i ostale funkcionalnost ne bi trebale trajati vise od par sekundi.