

<b>Sigla Asignatura</b>	<b>PGY3121</b>	<b>Nombre de la Asignatura</b>	<b>Desarrollo web</b>	<b>Tiempo</b>	<b>3 horas</b>
<b>Experiencia de Aprendizaje N° 2</b>	Programando formularios y consumiendo servicios web				
<b>Actividad N° 2.3</b>	<b>Consumiendo un servicio Web Rest</b>				
<b>Nombre del Recurso Didáctico</b>	2.3.4 Consumiendo un servicio Rest				

## 1. Aprendizajes e indicadores de logro

<b>Aprendizajes (Procedimentales, Actitudinales y conceptuales)</b>	<b>Indicadores de logro</b>
Implementar formularios y funcionalidades para una aplicación web FrontEnd, de acuerdo a los requerimientos de un cliente.	Implementa el consumo de un servicio web rest público mostrando el contenido en una página web sin necesidad de recargarla
Desarrollar creatividad y pensamiento de diseño para el desarrollo de las interfaces gráficas coherentes y de fácil uso.	Discierne entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto. Es capaz de proponer soluciones para mejorar el diseño de la aplicación web revisada.
Desarrollar trabajo en equipo para cumplir con una meta en común en conjunto con sus pares.	Desarrolla aplicación web móvil en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio. Es capaz de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
Demostrar rigurosidad durante el desarrollo del problema planteado.	Manifiesta perseverancia durante el desarrollo del problema planteado. Sigue los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.
Reconocer los elementos del formulario y las funcionalidades que permiten implementar una aplicación web FrontEnd de acuerdo con los requerimientos de un cliente	Reconoce los elementos de lenguaje de programación para dar funcionalidad a una página web sin necesidad de recargarla Reconoce las funcionalidades que permiten alcanzar un rendimiento rápido y confiable para una aplicación web Distingue los eventos que serán implementados para dar funcionalidad a su aplicación web. Identifica el estándar para certificar la calidad de lo construido de acuerdo con el requerimiento del cliente.

## 2. Descripción general actividad

1. Esta actividad tiene **carácter formativa**, es decir: es para visualizar lo que aprendes, en la directa medida que tú docente de asignatura te va retroalimentando constantemente, tanto a nivel individual como colectivo (equipo de trabajo).
2. Deberán conformar los Equipos de trabajo para esta primera actividad de aprendizaje.
3. Además, deberán organizar los Equipos estableciendo un o una Líder que será el encargado de las tareas a realizar con el repositorio

Se sugiere realizar actividades formativas durante las sesiones en las cuales se explican los conceptos e ir avanzado de manera paulatina en conjunto con los alumnos para que lleven a la práctica todos los conceptos visto en el primer módulo de la sesión.

Docente Diseñador	Sandra Olea	Revisor metodológico	Manuela Jiménez
-------------------	-------------	----------------------	-----------------

**Contexto del problema:**

- Siguiendo con la página para la ONG, para potenciar de mejor manera las donaciones agregaremos ubicación del cliente para pueda saber el clima del día y así concurrir a donar a la ONG
- Para lograr esto debes realizar lo siguiente:
  - Investiga y busca cómo funciona la API de geolocalización de HTML5.
  - Investiga y busca algún servicio Rest público que entregue el clima.
  - Aplica la API de geolocalización y el servicio web para traer los datos del clima y mostrar esta información en algún lugar de la página.
  - Recuerden conservar las características de responsividad.