

<b>Sigla Asignatura</b>	<b>PGY3121</b>	<b>Nombre de la Asignatura</b>	<b>Desarrollo web</b>	<b>Tiempo</b>	<b>3 horas</b>
<b>Experiencia de Aprendizaje N° 4</b>	<b>Creando tu propia API</b>				
<b>Actividad N° EA4</b>	<b>Evaluación Sumativa</b>				
<b>Nombre del Recurso Didáctico</b>	<b>Instrucciones Generales Evaluación Sumativa EA4</b>				

## 1. Aprendizajes e indicadores de logro

<b>Aprendizajes (Procedimentales, Actitudinales y conceptuales)</b>	<b>Indicadores de logro</b>
Generar mecanismos de seguridad para proteger los datos privados que los clientes provean a la aplicación.	Interpreta la diferencia entre autenticación y autentificación, aplicando buenas prácticas para la creación de un login. Establece el acceso a la aplicación web mediante autenticación segura protegiendo los datos del cliente y restringiendo el acceso a funcionalidades propias del usuario
Realizar operaciones de consulta dentro de la aplicación para llamar API externas y aumentar las capacidades de la aplicación en un menor tiempo de desarrollo.	Crea una API propia, la cual será consumida por la aplicación web progresiva, además de ser capaz de filtrar y loguearse con ella de manera segura Crea un login usando servicios externos, en base a las necesidades del cliente.
Desarrollar creatividad y pensamiento de diseño para el desarrollo de las interfaces gráficas coherentes y de fácil uso.	Discierne entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto. Es capaz de proponer soluciones para mejorar el diseño de la aplicación web revisada.
Desarrollar trabajo en equipo para cumplir con una meta en común en conjunto con sus pares.	Desarrolla aplicación web móvil en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio. Es capaz de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
Demostrar rigurosidad durante el desarrollo del problema planteado.	Manifiesta perseverancia durante el desarrollo del problema planteado. Sigue los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.
Reconocer mecanismos de seguridad para proteger los datos privados de los clientes en sus aplicaciones.	Distingue las herramientas para la seguridad de la aplicación.
Identificar una API propia y externa capaz de expandir funcionalidades, dando la posibilidad de integración con otros sistemas	Reconoce una API propia la cual será consumida por una aplicación web progresiva Reconoce el procedimiento para el correcto funcionamiento de la API externa con la aplicación

## 2. Descripción general actividad

1. Esta actividad tiene **carácter sumativa**, es decir: lleva una evaluación con nota de por medio.
2. Deberán continuar los Equipos de trabajo ya conformados durante todas las actividades formativas.

Modificado por	<i>Sandra Olea J.</i>	Revisor metodológico	<i>Manuela Jimenez A.</i>
Docente Diseñador	<i>Diego Rivera Ramirez</i>		

### Instrucciones Generales:

La evaluación sumativa de la Experiencia de aprendizaje 4: Crea su Propia API utilizando DRF y establece seguridad en el consumo de los servicios mediante token, consiste en una ejecución práctica con una relevancia del 15% de la nota de presentación a examen.

En ella se evaluarán aprendizajes y habilidades asociados a:

- Interpretar la diferencia entre autenticación y autentificación, aplicando buenas prácticas para la creación de un login.
- Establecer el acceso a la aplicación web mediante autenticación segura protegiendo los datos del cliente y restringiendo el acceso a funcionalidades propias del usuario |
- Crear una API propia, la cual será consumida por la aplicación web
- Agregar funcionalidades de seguridad al servicio creado mediante autorización por token.
- Discernir entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto.
- Capacidad de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
- Desarrollar aplicación web en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio.
- Capacidad de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
- Manifestar perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.
- Seguir los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación

Modificado por	Sandra Olea J.	Revisor metodológico	Manuela Jimenez A.
Docente Diseñador	Diego Rivera Ramirez		