

Sigla Asignatura	PGY3121	Nombre de la Asignatura	Desarrollo web	Tiempo	3 horas
Experiencia de Aprendizaje N° 1	Diseño y Construcción de Páginas WEB				
Actividad N° EA1	Evaluación Sumativa				
Nombre del Recurso Didáctico	1.5.1 Instrucciones Generales Evaluación Sumativa				

1. Aprendizajes e indicadores de logro

Aprendizajes (Procedimentales, Actitudinales y conceptuales)	Indicadores de logro				
	Crea contenido web incorporando estructura y etiquetado de la versión actual de HTML.				
Crear la estructura funcional y visual de una página web, de acuerdo a los requerimientos de un cliente.	Incorpora elementos de estilo en el sitio web usando versión actual de CSS.				
	Integra elementos de plantillas pre creadas para el desarrollo de páginas web simples, usando tecnologías como FlexBox, Bootstrap o la que se estime conveniente para mejorar la experiencia del usuario.				
	Analiza un problema y propone una solución mediante la creación de mockups y wireframe aplicando los conceptos de UI y UX para mejorar la experiencia del usuario				
Usar herramientas de trabajo colaborativo para el desarrollo de	Genera un repositorio para el trabajo colaborativo con su equipo en un mismo proyecto				
aplicaciones en equipos de trabajo.	Aplica las operaciones en el repositorio durante el desarrollo de su aplicación.				
Desarrollar creatividad y pensamiento de diseño para el	Discierne entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto.				
desarrollo de las interfaces gráficas coherentes y de fácil uso.	Es capaz de proponer soluciones para mejorar el diseño de la aplicación web revisada.				
Desarrollar trabajo en equipo para cumplir con una meta en	Desarrolla aplicación web móvil en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio.				
común en conjunto con sus pares.	Es capaz de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.				
Demostrar rigurosidad durante el	Manifiesta perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.				
desarrollo del problema planteado.	Sigue los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.				
Identificar etiquetas y estilos de la aplicación web, para la generación de la interfaz de usuario	Reconoce las etiquetas adecuadas y los elementos de estilo para la generación de una interfaz de fácil uso.				



Reconocer herramientas de trabajo colaborativo para el	Identifica un repositorio GIT para el trabajo colaborativo con su equipo en un mismo proyecto
desarrollo de aplicaciones en equipos de trabajo.	Distingue los comandos básicos de GIT durante el desarrollo de su aplicación

1. Descripción general actividad

- 1. Esta actividad tiene **carácter sumativa**, es decir: lleva una evaluación con nota de por medio.
- 2. Deberán continuar los Equipos de trabajo ya conformados durante todas las actividades formativas.

Instrucciones Generales:

La evaluación sumativa de la Experiencia de aprendizaje Diseño y construcción de páginas WEB, consiste en una ejecución práctica del caso del examen transversal con una relevancia del 25% de la nota de presentación a examen.



En ella se evaluarán aprendizajes y habilidades asociados a:

- Crear contenido web incorporando estructura y etiquetado de la versión actual de HTML.
- Incorporar elementos de estilo en el sitio web usando versión actual de CSS
- Integrar elementos de plantillas pre-creadas para el desarrollo de páginas web simples, usando Bootstrap o lo que se estime conveniente para mejorar la experiencia del usuario.
- Generar un repositorio para el trabajo colaborativo con su equipo en un mismo proyecto
- Aplicar las operaciones en el repositorio durante el desarrollo de su aplicación.
- Discernir entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto.
- Capacidad de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
- Desarrollar aplicación responsiva en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio.
- Capacidad de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada
- Manifiestar perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.
- Seguir los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.