

Sigla Asignatura	PGY3121	Nombre de la Asignatura	Desarrollo web	Tiempo	3 horas
Experiencia de Aprendizaje N° 3	Programando Formularios y consumiendo servicios WEB				
Actividad N° EA3	Evaluación Sumativa				
Nombre del Recurso Didáctico	Instrucciones Generales Evaluación Sumativa EA3				

1. Aprendizajes e indicadores de logro

Aprendizajes (Procedimentales, Actitudinales y conceptuales)	Indicadores de logro
Crear aplicación web BackEnd utilizando un framework que permita resolver el problema, almacenar y recuperar información de la base de datos para cumplir con las necesidades del negocio.	Genera una aplicación utilizando un framework capaz de cumplir con los requerimientos establecidos por el cliente
	Establece la interacción entre la capa de presentación, la capa de negocios y datos para completar funcionalidades requeridas.
	Conecta la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación.
	Realiza operaciones de creación, actualización, lectura y eliminación de registros en base a lo ingresado por el cliente en la capa de presentación
Desarrollar creatividad y pensamiento de diseño para el desarrollo de las interfaces gráficas coherentes y de fácil uso.	Discierne entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto.
	Es capaz de proponer soluciones para mejorar el diseño de la aplicación web revisada.
Desarrollar trabajo en equipo para cumplir con una meta en común en conjunto con sus pares.	Desarrolla aplicación web móvil en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio.
	Es capaz de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
Demostrar rigurosidad durante el desarrollo del problema planteado.	Manifiesta perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.
	Sigue los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.
Identificar un framework para crear aplicación web BackEnd que permita acceder a la base de datos para cumplir con las necesidades del negocio	Reconoce una API propia la cual será consumida por una aplicación web progresiva
	Reconoce el procedimiento para el correcto funcionamiento de la API externa con la aplicación

2. Descripción general actividad

1. Esta actividad tiene **carácter sumativa**, es decir: lleva una evaluación con nota de por medio.
2. Deberán continuar los Equipos de trabajo ya conformados durante todas las actividades formativas.

Instrucciones Generales:

La evaluación sumativa de la Experiencia de aprendizaje 3: Construcción de Backend, consiste en una ejecución práctica con una **relevancia del 30%** de la nota de presentación a examen.

Modificado por	Sandra Olea J.	Revisor metodológico	Manuela Jimenez A.
Docente Diseñador	Diego Rivera Ramirez		

En ella se evaluarán aprendizajes y habilidades asociados a:

- Generar una aplicación utilizando un framework capaz de cumplir con los requerimientos establecidos por el cliente.
- Establecer la interacción entre la capa de presentación, la capa de negocios y datos para completar funcionalidades requeridas.
- Conectar la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación.
- Realizar operaciones de creación, actualización, lectura y eliminación de registros en base a lo ingresado por el cliente en la capa de presentación
- Discernir entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto.
- Capacidad de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
- Desarrollar aplicación web en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio.
- Capacidad de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
- Manifestar perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.
- Seguir los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación

Modificado por	Sandra Olea J.	Revisor metodológico	Manuela Jimenez A.
Docente Diseñador	Diego Rivera Ramirez		