

Sigla Asignatura	PRY3111	Nombre de la Asignatura	Ingeniería de software	Tiempo	2 h
Experiencia de Aprendizaje N° 2	Diseñando nuestro SW				
Actividad N° 2.1	Planificando nuestro software				
Nombre del Recurso Didáctico	2.1.3 Actividad creando una propuesta de plan de proyecto				

### 1. Aprendizajes e indicadores de logro

Aprendizajes (Procedimentales, Actitudinales y conceptuales)	Indicadores de logro
Utilizar los elementos del ciclo de vida del SW modelado y diseño para el desarrollo de éste de acuerdo al estándar de la industria.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Representa las funcionalidades del sistema asociadas a cada componente bajo estándares de diseño y calidad en base a modelos de Diagramación.</li> </ul>
Participar y colaborar activamente en las tareas del equipo y fomentar la confianza, la cordialidad y la orientación a la tarea conjunta.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Colabora en la definición y organización de las tareas del equipo, de acuerdo a los objetivos esperados.</li> <li>Considera las opiniones de los demás, entregando su visión de forma constructiva.</li> </ul>
Reconocer los elementos de modelado y diseño para el desarrollo de software de acuerdo a los fundamentos de la Ingeniería del Software.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Define la planificación de los componentes del software a desarrollar con el ciclo de vida seleccionado.</li> </ul>

### 2. Descripción general actividad

- Esta actividad tiene **carácter formativa**, es decir: es para visualizar lo que aprendes, en la directa medida que tú docente de asignatura te va retroalimentando constantemente, tanto a nivel individual como colectivo (equipo de trabajo).
- Esta actividad potenciará el desarrollo y adquisición de la Competencia de Empleabilidad en nivel 1 "Trabajo en Equipo" en tu formación profesional.
- Deberán continuar los Equipos de trabajo ya conformados en la primera actividad de aprendizaje.

### 3. OBJETIVOS

- Reconocer información relacionada con el proyecto.
- Identificar los aspectos que considera una planificación.
- Elaborar un documento preliminar de plan de proyecto.

#### 4. DESCRIPCIÓN GENERAL ACTIVIDAD

En esta actividad los alumnos trabajarán en grupos de 3 personas y deberán desarrollar una propuesta de plan de proyecto, para ello, el docente entregará un caso de estudio, el cual será analizado por el grupo y a partir de dicho caso desarrollarán el documento plan de proyecto utilizando las plantillas proporcionadas.

Una vez terminada la actividad, el docente explicará que aspectos se deben considerar en la planificación del proyecto.

##### **Parte 1.**

El docente explicará la actividad, determinará los grupos de trabajo y comentará el caso respectivo, el caso y las plantillas necesarias deberán estar disponibles en el AVA para descarga por parte de los alumnos.

##### **Parte 2.**

Cada grupo analizará el caso y completará la documentación “**Documento 2.1 Plan\_de\_Proyecto.docx**”, para esta actividad se debe disponer de 20 minutos aprox. El docente supervisará la actividad y orientará acciones relacionadas con competencias de empleabilidad, tales como definir roles, determinar actividades y trabajar en equipo.

**Parte 3.** Los grupos remitirán la información al docente mediante el AVA.

**Parte 4.** El docente explicará el resultado esperado.

#### **Aspectos a considerar en la evaluación**

- ✓ Se identifica la definición del alcance del proyecto.
- ✓ Se identifican requisitos funcionales y no funcionales.
- ✓ Se definen roles para el proyecto.
- ✓ Se definen riesgos del proyecto.
- ✓ Se definen criterios de aceptación del proyecto