

Sigla Asignatura	PGY3121	Nombre de la Asignatura	Desarrollo web	Tiempo	3 horas
Experiencia de Aprendizaje N° 2	Programando formularios y consumiendo servicios web				
Actividad N° 2.1	Formulario Web				
Nombre del Recurso Didáctico	2.1.4. Creando Formularios web				

1. Aprendizajes e indicadores de logro

Aprendizajes (Procedimentales, Actitudinales y conceptuales)	Indicadores de logro
Implementar formularios y funcionalidades para una aplicación web FrontEnd, de acuerdo a los requerimientos de un cliente.	Utiliza los elementos apropiados para la creación de un formulario como etiquetas asociadas, autocompletar, sugerencias, entre otros.
Desarrollar creatividad y pensamiento de diseño para el desarrollo de las interfaces gráficas coherentes y de fácil uso.	Discierne entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto. Es capaz de proponer soluciones para mejorar el diseño de la aplicación web revisada.
Desarrollar trabajo en equipo para cumplir con una meta en común en conjunto con sus pares.	Desarrolla aplicación web móvil en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio. Es capaz de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
Demostrar rigurosidad durante el desarrollo del problema planteado.	Manifiesta perseverancia durante el desarrollo del problema planteado. Sigue los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.
Reconocer los elementos del formulario y las funcionalidades que permiten implementar una aplicación web FrontEnd de acuerdo con los requerimientos de un cliente	Reconoce los elementos de lenguaje de programación para dar funcionalidad a una página web sin necesidad de recargarla Reconoce las funcionalidades que permiten alcanzar un rendimiento rápido y confiable para una aplicación web Distingue los eventos que serán implementados para dar funcionalidad a su aplicación web. Identifica el estándar para certificar la calidad de lo construido de acuerdo con el requerimiento del cliente.

2. Descripción general actividad

1. Esta actividad tiene **carácter formativa**, es decir: es para visualizar lo que aprendes, en la directa medida que tú docente de asignatura te va retroalimentando constantemente, tanto a nivel individual como colectivo (equipo de trabajo).
2. Deberán conformar los Equipos de trabajo para esta primera actividad de aprendizaje.
3. Además, deberán organizar los Equipos estableciendo un o una Líder que será el encargado de las tareas a realizar con el repositorio

Se sugiere realizar actividades formativas durante las sesiones en las cuales se explican los conceptos e ir avanzando de manera paulatina en conjunto con los alumnos para que lleven a la práctica todos los conceptos visto en el primer módulo de la sesión.

Contexto del problema:

- Retomaremos el proyecto basado en el caso de la ONG “Ayuda a un peludo” ahora incorporaremos un formulario de acuerdo a las indicaciones del cliente.
- Nuestro cliente ahora necesita implementar el siguiente paso y es tomar contacto con la gente que visita la página web y que desea colaborar con la ONG. Para esto necesita que implementen un formulario de contacto, donde se pueda recibir los datos de las personas y de esta forma la ONG se pueda contactar con ellas o ellos.
- El usuario debe poder acceder al formulario desde cualquiera de las páginas de las ya diseñadas por el grupo de trabajo.
- El estilo del sitio se debe mantener (responsividad, colores, menús, etc.) y aplicar el uso de bootstrap
- Los datos que debe ingresar el usuario en el formulario son los siguientes:
 - Nombre completo de la persona
 - Email.
 - Debe seleccionar si va a identificarse mediante rut o pasaporte y luego debe ingresarlo (a futuro debemos validar).
 - Número de teléfono (opcional)
 - Ingresar la ciudad de residencia.
 - Comentario que le permita a las personas señalar en lo que les gustaría participar en la ONG.
 - Deben aparecer dos botones uno para enviar y el otro para limpiar el formulario.

- Recuerda coordinar el desarrollo con tu equipo y luego sincronizar el resultado en el repositorio principal.