

Sigla Asignatura	PRY3111	Nombre de la Asignatura	Ingeniería de software	Tiempo	2 h
Experiencia de Aprendizaje N° 2	Diseñando nuestro SW				
Actividad N° 2.2	Requisitos del software				
Nombre del Recurso Didáctico	2.2.3 Actividad documentando los requisitos de forma simplificada				

1. Aprendizajes e indicadores de logro

Aprendizajes (Procedimentales, Actitudinales y conceptuales)	Indicadores de logro
Utilizar los elementos del ciclo de vida del SW modelado y diseño para el desarrollo de éste de acuerdo al estándar de la industria.	<ul style="list-style-type: none"> Representa las funcionalidades del sistema asociadas a cada componente bajo estándares de diseño y calidad en base a modelos de Diagramación.
Participar y colaborar activamente en las tareas del equipo y fomentar la confianza, la cordialidad y la orientación a la tarea conjunta.	<ul style="list-style-type: none"> Identifica los objetivos comunes del equipo de trabajo, desarrollando sus actividades de acuerdo a estos. Considera las opiniones de los demás, entregando su visión de forma constructiva.
Reconocer los elementos de modelado y diseño para el desarrollo de software de acuerdo a los fundamentos de la Ingeniería del Software.	<ul style="list-style-type: none"> Identifica los diversos tipos de diagramas para el desarrollo del software.

2. Descripción general actividad

- Esta actividad tiene **carácter formativo**, es decir: es para visualizar lo que aprendes, en la directa medida que tú docente de asignatura te va retroalimentando constantemente, tanto a nivel individual como colectivo (equipo de trabajo).
- Esta actividad potenciará el desarrollo y adquisición de la Competencia de Empleabilidad en nivel 1 “Trabajo en Equipo” en tu formación profesional.
- Deberán continuar los Equipos de trabajo ya conformados en la primera actividad de aprendizaje.

3. OBJETIVOS

- Identificar los requerimientos en los ámbitos de Negocio, Sistema y Software.
- Utilizar las plantillas para documentar los requerimientos.

4. DESCRIPCIÓN GENERAL ACTIVIDAD

En esta actividad los alumnos trabajarán en grupos de 3 personas y deberán identificar los requerimientos a partir del caso entregado para posteriormente documentarlos en un formato simplificado, el cual estará disponible en el AVA.

Parte 1.

El docente explica la actividad, determina los grupos de trabajo y comenta el caso respectivo, el caso y las plantillas necesarias deberán estar disponibles en el AVA para descarga por parte de los alumnos, se recomienda que el caso pueda ser entregado impreso, un ejemplar por grupo.

Parte 2.

En grupos de 3-5 integrantes se deberán identificar requerimientos a partir del caso **“Agencia de Viajes”**, proporcionado como material anexo, los requerimientos deben ser documentados usando la plantilla proporcionada en el material anexo **“Documento actividad 2.2 Documentando los requisitos de forma simplificada”**.

El docente supervisa la actividad y orienta acciones relacionadas con competencias de empleabilidad, tales como definir roles, determinar actividades y trabajar en equipo.

Parte 3.

Los grupos remiten la información al docente mediante el AVA.

Parte 4.

El docente explica el resultado esperado.

Aspectos a considerar en la evaluación

- ✓ Identifica requerimientos de *stakeholders*.
- ✓ Identifica requerimientos del sistema.
- ✓ Identifica requerimientos del software.
- ✓ Especifica requerimientos funcionales y no funcionales.
- ✓ Utiliza plantillas de documentos.