|  |
| --- |
| Tiler PLACE |
| 關卡編輯教學 |
| V1.0 |
|  |
| **bmcool** |
| **2012/12/14** |

|  |
| --- |
| 一份幫助玩家了解如何製作關卡的文件 |

目錄

[下載、安裝地圖編輯器 2](#_Toc343219256)

[下載關卡範例 5](#_Toc343219257)

[tmx檔案解說 6](#_Toc343219258)

[四層說明 6](#_Toc343219259)

[object層 7](#_Toc343219260)

[soild層 8](#_Toc343219261)

[item層 9](#_Toc343219262)

[floor層 10](#_Toc343219263)

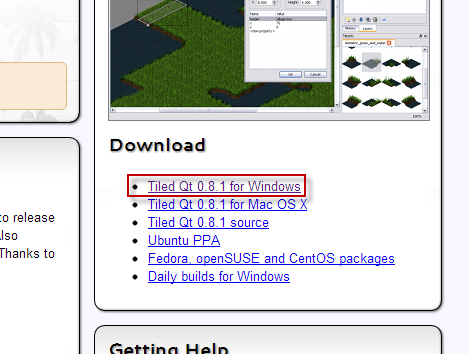
[元素說明 11](#_Toc343219264)

[申請帳號 14](#_Toc343219265)

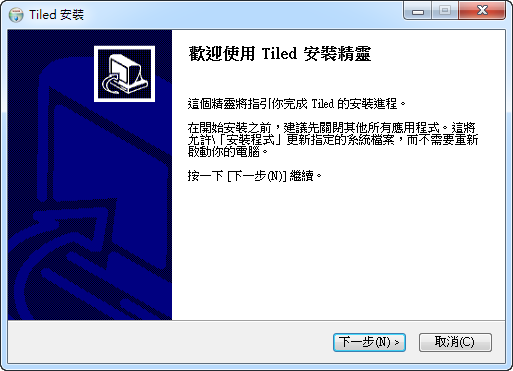
[上傳關卡 15](#_Toc343219266)

# 下載、安裝地圖編輯器

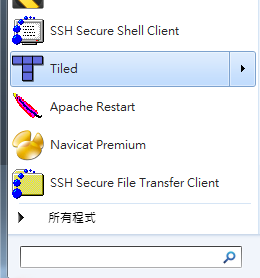
至[Tiled Map Editor](http://www.mapeditor.org/)下載「Tile Qt 0.8.1」



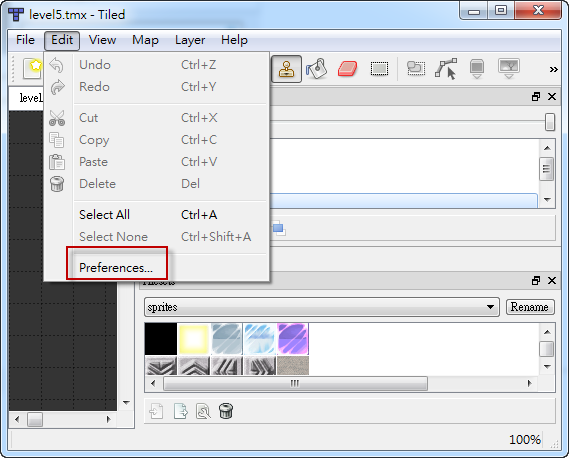
下載後進行安裝，一路下一步即可。



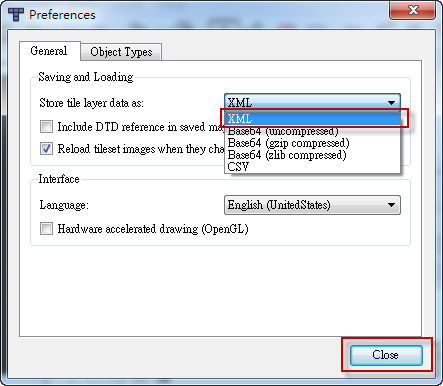
安裝好後，打開Tiled



打開參數設定



選擇成XML後按下Close，即完成了設定。(如果本來就為XML則可直接Close)

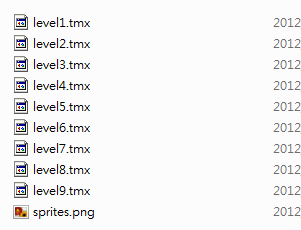


# 下載關卡範例

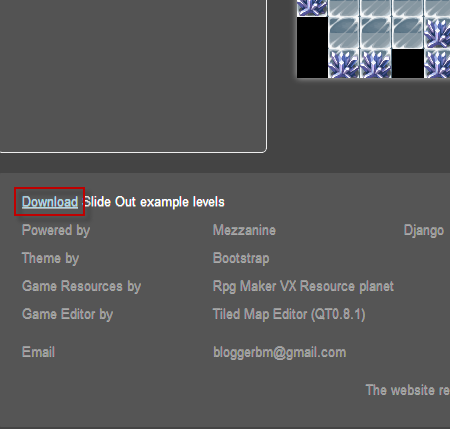
下載所有關卡的壓縮檔，並解壓縮

<http://54.251.117.23/static/slideout/official/levels.zip>

解壓縮後可以看到有這些檔案，其中tmx檔案即是關卡原始檔，而sprites.png為編輯關卡時可用之元素。



官方網站左下角也可以下載喔！

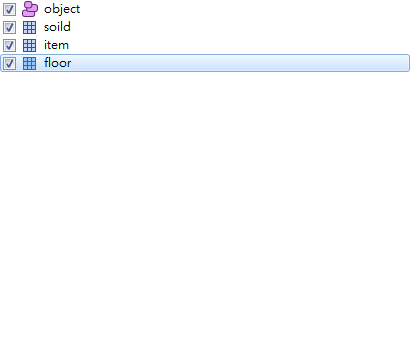


# tmx檔案解說

如果已經安裝好了[Tiled Map Editor](http://www.mapeditor.org/)，滑鼠左鍵雙擊tmx即可打開關卡。

## 四層說明

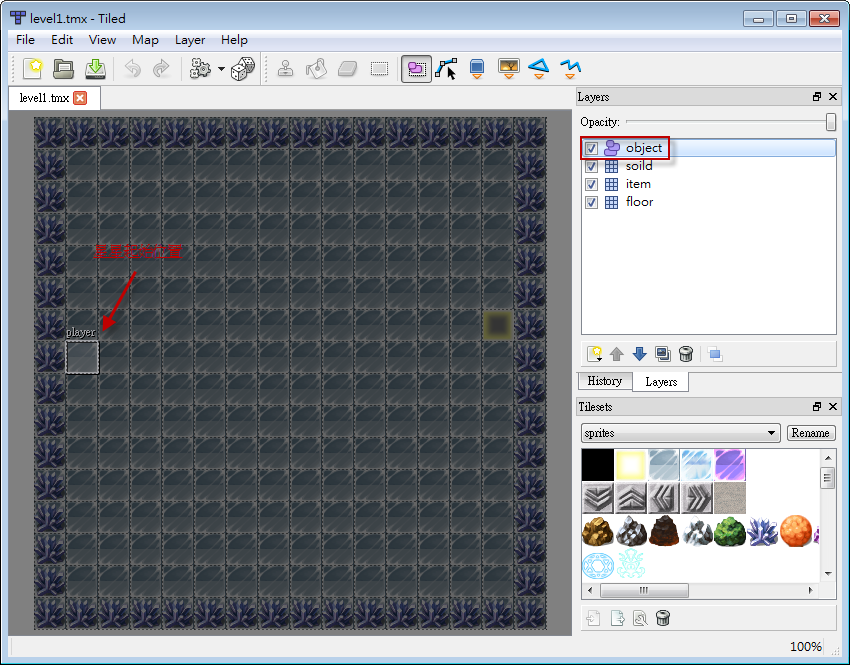
關卡打開後，右上方有四層Layer，命名方式需固定，不可更改。



分別說明如下

### object層

可指定[player]方塊的位置，用來決定星星的起始位置。

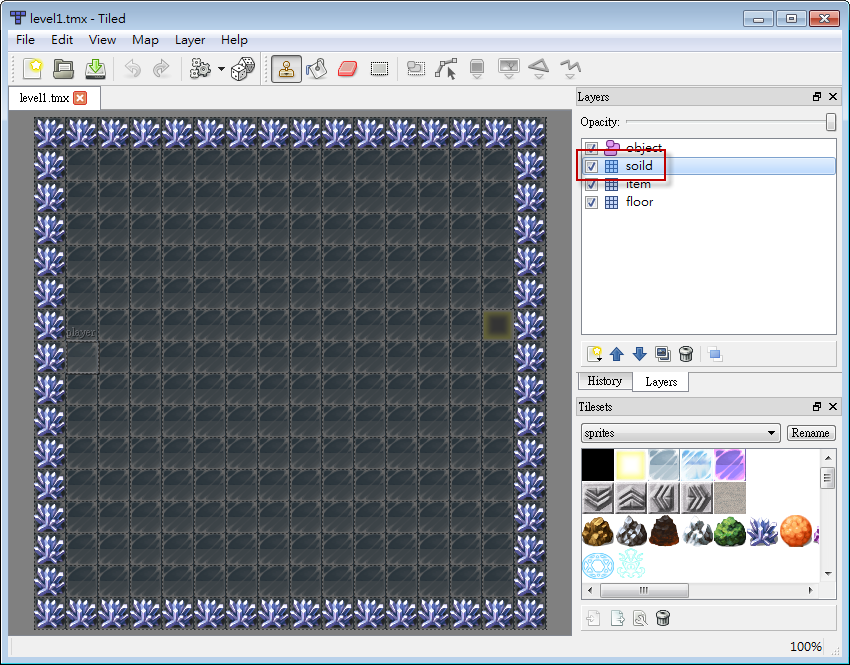


(引用level1.tmx)

### soild層

用來放置阻擋前進的物體，只要是放置在 soild layer 的元素，全都會變成阻擋前進的物體，即便是原本在 floor layer 生效的元素，也會失去原本的功

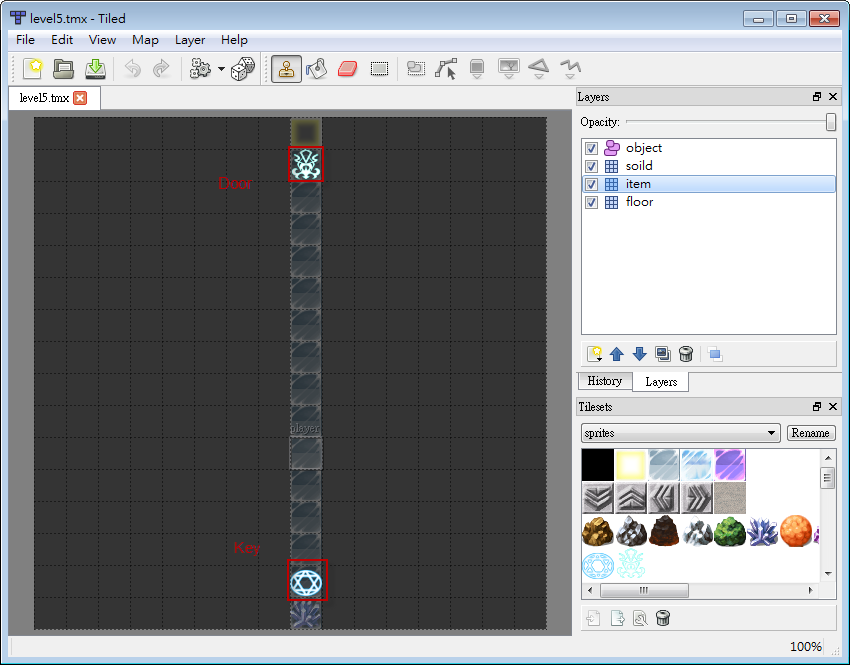
能，變成soild。



(引用level1.tmx)

### item層

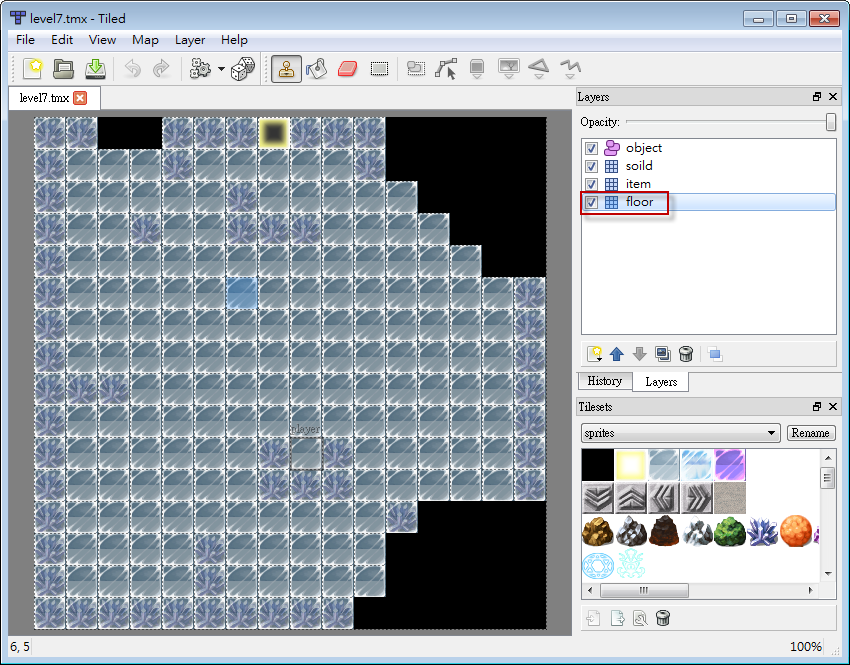
用來放置地板上的元素，目前只有兩種元素(Key/Door)



(引用level5.tmx)

### floor層

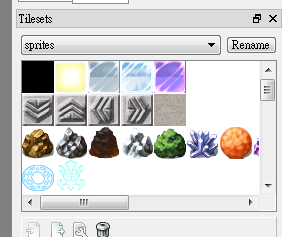
用來指定地板類型，如一般地板、陷阱等



(引用level7.tmx)

## 元素說明

於編輯器右下方。



(若下方未解說到的元素，目前沒有作用)

名稱：陷阱

屬於：floor層

說明：玩家移動到此元素上會死亡

圖示：

名稱：出口

屬於：floor層

說明：過關，到下一關卡

圖示：

名稱：一般地板

屬於：floor層

說明：一般地板，可在上面滑動

圖示：

名稱：箭頭(下上左右)

屬於：floor層

說明：強制改變滑動的行進方向

圖示：

名稱：止滑板

屬於：floor層

說明：使玩家停止移動

圖示：

名稱：門

屬於：item層

說明：未透過「鑰匙」開啟前，功能上等於soild

圖示：

名稱：鑰匙

屬於：item層

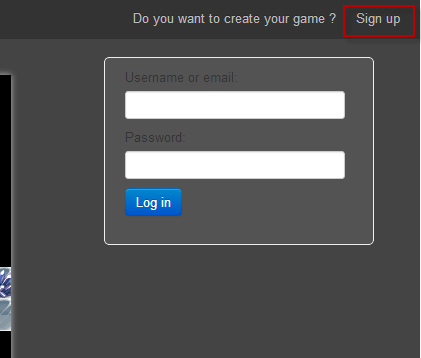
說明：開啟關卡中所有的門

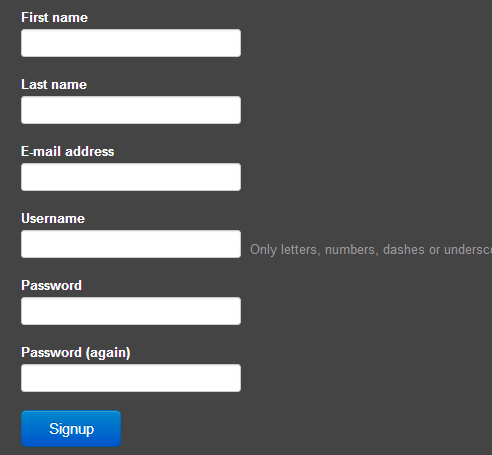
圖示：

# 申請帳號

申請帳號才能上傳自製的關卡，點擊官網右上角的Sign up，依欄位填寫即可，連結如下：

<http://54.251.117.23/account/signup/?next=/>

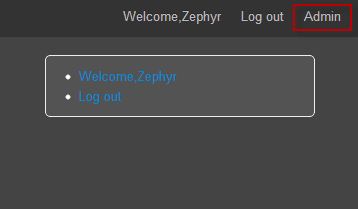




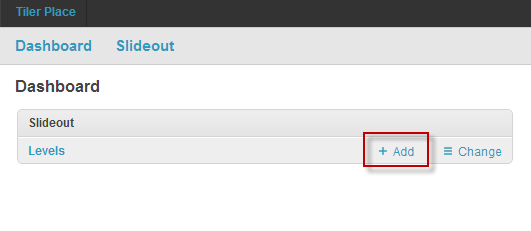
# 上傳關卡

登入後，點選右上方的「Admin」，連結如下：

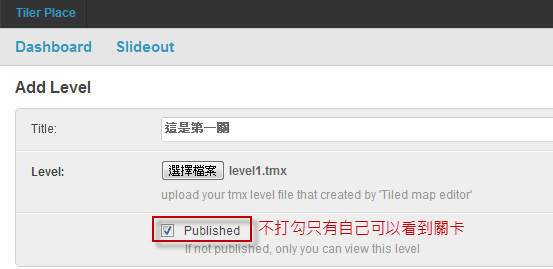
<http://54.251.117.23/admin/>



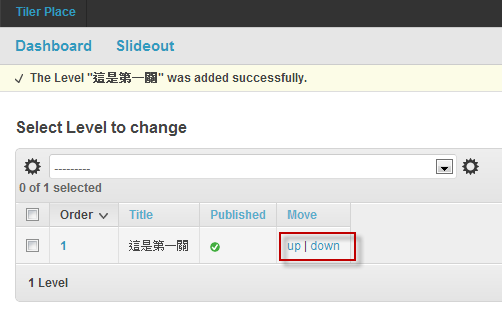
點擊Add



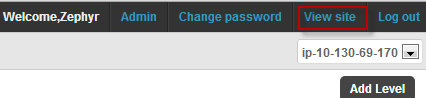
上傳編輯好的tmx關卡，並按下右下角的儲存(如果還在調整，可以選擇不要打勾)



Move可調整關卡順序(如果有多關的話)



按下右上角View site即可回到遊戲頁面



點擊自己的帳號，進入自己的關卡列表，恭喜完成了第一個關卡！

