

## Ders Planı: Flutter'da Scaffold Kullanımı

### Giriş

Flutter ve widget yapısı hakkında kısa bir giriş.  
Scaffold widget'ının temel amacı ve önemi.

### **Bölüm 1: Scaffold Temelleri**

Scaffold widget yapısını tanıtmak:

AppBar, body, FloatingActionButton, drawer gibi temel bileşenler.

Basit bir Scaffold örneği oluşturmak:

Boş bir app bar ve merkezi bir metin içeren basit bir uygulama yapısı kurulumu.

### **Bölüm 2: AppBar ve Body Özelleştirme**

AppBar widget'ını özelleştirme:

Başlık, arka plan rengi, simgeler ekleme.

Body içeriğini dinamik yapma:

Listeler, gridler ve diğer widget'lar kullanarak içerik oluşturma.

### **Bölüm 3: Diğer Scaffold Öğeleri**

FloatingActionButton:

Buton ekleme ve butona işlevsellik kazandırma.

Drawer kullanımı:

Navigasyon çekmecesi ekleme ve menü öğeleri ile doldurma.

### Giriş

*Flutter*: Google tarafından geliştirilen açık kaynaklı bir mobil uygulama geliştirme çerçevesidir. Flutter, tek bir kod tabanından hem Android hem de iOS platformları için yüksek performanslı uygulamalar geliştirmenizi sağlar.

*Widget*: Flutter'da her şey bir widget'tır. Widget'lar, kullanıcı arayüzünün yapı taşlarıdır ve ekran üzerinde görsel bir öğe olarak görev yaparlar.

*Scaffold*: Scaffold, Material Design görsel düzenini kolayca oluşturmanıza olanak tanıyan bir widget'tır. Temel navigasyon ve görsel yapıları kurmanıza yardımcı olur.

### **Bölüm 1: Scaffold Temelleri**

*Scaffold Yapısı*:

*AppBar*: Uygulamanın üst kısmında yer alan ve başlık, arka plan rengi, ikonlar gibi öğeler içeren bölüm.

*body*: Uygulamanın ana içeriğinin yer aldığı bölüm.

*floatingActionButton*: Ekranda genellikle sağ alt köşede yer alan yuvarlak buton.

*drawer*: Uygulamanın kenarında yer alan, genellikle soldan çıkan menü.

Basit Scaffold Örneği:

```
Scaffold(  
  appBar: AppBar(  
    title: Text('Başlık'),  
  ),  
  body: Center(  
    child: Text('Merhaba Flutter!'),  
  ),  
);
```

## **Bölüm 2: AppBar ve Body Özelleştirme**

*AppBar Özelleştirme*:

Başlık, arka plan rengi gibi özelliklerini ayarlayabilirsiniz.

İkonlar ve diğer widget'lar ekleyerek işlevselliğini artırabilirsiniz.

*Body Dinamikleştirme*:

ListView, GridView gibi widget'lar kullanarak liste veya ızgara biçiminde içerikler oluşturabilirsiniz.

Dinamik widget'lar ile kullanıcı etkileşimini artırabilirsiniz.

## **Bölüm 3: Diğer Scaffold Öğeleri**

*FloatingActionButton*:

Genellikle bir eylem butonu olarak kullanılır.

Butona tıklanma olayları ekleyerek çeşitli işlevler gerçekleştirebilirsiniz.

*Drawer Kullanımı*:

Kullanıcıya navigasyon seçenekleri sunar.

Menü öğeleri ile kişiselleştirilebilir.

## **ÖRNEK**

Bu örnek, bir AppBar, bir FloatingActionButton ve bir Drawer içeren temel bir Scaffold yapısını gösterecek. Aynı zamanda, uygulamanın ana içeriği olarak bir metin mesajı gösterilecek.

```
import 'package:flutter/material.dart';  
  
void main() {  
  runApp(MyApp());  
}
```

```

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: MyHomePage(),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Flutter Scaffold Örneği'),
      ),
      body: Center(
        child: Text('Merhaba, bu bir Scaffold örneğidir!'),
      ),
      floatingActionButton: FloatingActionButton(
        onPressed: () {
          // Burada bir aksiyon eklenebilir, örneğin bir durum
          güncellemesi.
          print('FloatingActionButton tıklandı!');
        },
        tooltip: 'Increment',
        child: Icon(Icons.add),
      ),
      drawer: Drawer(
        child: ListView(
          padding: EdgeInsets.zero,
          children: [
            DrawerHeader(
              decoration: BoxDecoration(
                color: Colors.blue,
              ),
              child: Text(
                'Drawer Başlığı',
                style: TextStyle(
                  color: Colors.white,
                  fontSize: 24,
                ),
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}

```

```

        ),
    ),
    ListTile(
      title: Text('Öğe 1'),
      onTap: () {
        // Burada bir sayfa yönlendirmesi yapılabilir.
        Navigator.pop(context);
      },
    ),
    ListTile(
      title: Text('Öğe 2'),
      onTap: () {
        // Başka bir işlem için kodlar eklenebilir.
        Navigator.pop(context);
      },
    ),
  ],
),
),
);
}
}

```

<https://gist.github.com/bmdersleri/8d094dc8d4bccb75a2337ae1fc7529da>

### Kodun Açıklaması

**MaterialApp:** Uygulamanın kök widget'ıdır ve tema gibi uygulama genelindeki ayarları tanımlar.

**MyHomePage:** Bu StatelessWidget, Scaffold widget'ını içerir ve uygulamanın ana ekranı olarak görev yapar.

**Scaffold:**

**AppBar:** Uygulamanın en üstünde yer alır ve başlık içerir.

**Body:** Burada Center widget kullanılarak, ekranda ortalanmış bir metin gösterilir.

**FloatingActionButton:** Ekranda genellikle sağ alt köşede bulunan, kullanıcıya hızlı bir eylem yapma imkanı tanıyan yuvarlak buton. Burada basit bir print fonksiyonu ile tıklama olayı eklendi.

**Drawer:** Uygulamanın sol tarafında çıkan menüdür. Kullanıcıya navigasyon veya ek bilgiler sunmak için kullanılabilir. ListView ile çeşitli menü öğeleri listelenir.