



www.youtube.com/BMderrleri

MAKÜ

BURDUR MEHMET AKİF ERSOY ÜNİVERSİTESİ

**Flutter ile Mobil Programlamaya
Giriş**



12.HAFTA EKRANLAR ARASI GEÇİŞ VE NAVİGASYON

1



Hazırlayan
1911404048

: Zeynep İrem KESLER

Tarih

: 17/05/2022

Sürüm

: v1

Ders Yürütücüsü

: Doç. Dr. İsmail KIRBAŞ

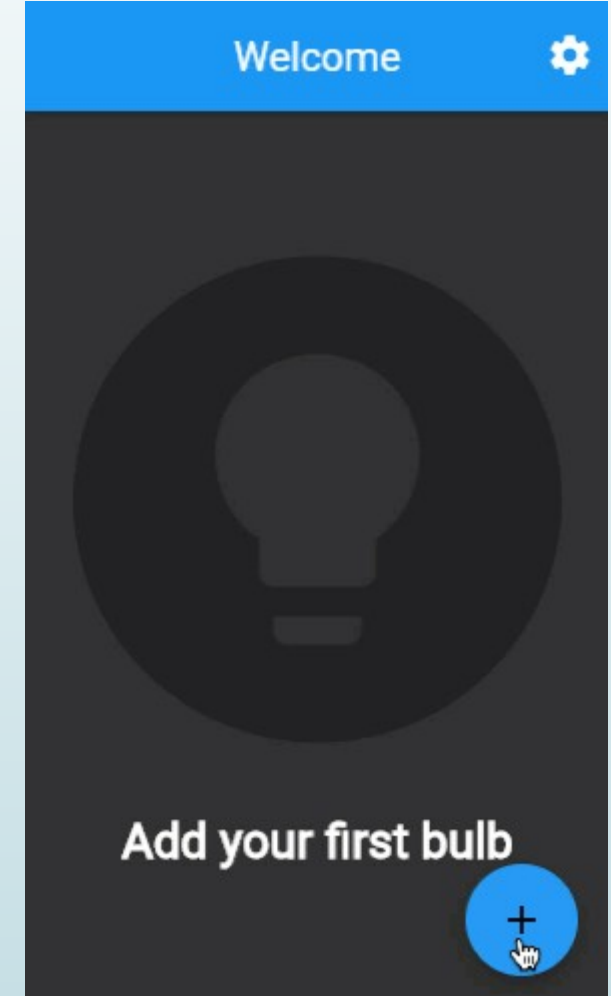
İÇİNDEKİLER

- ▮ **Navigasyon ve Yönlendirme**
- ▮ **Navigasyon**
- ▮ **Router**
- ▮ **Ekranlar Arası Geçiş**
- ▮ **Navigator.push()**
- ▮ **Navigator.pop()**
- ▮ **Örnek**
- ▮ **Yardımcı Kaynaklar**



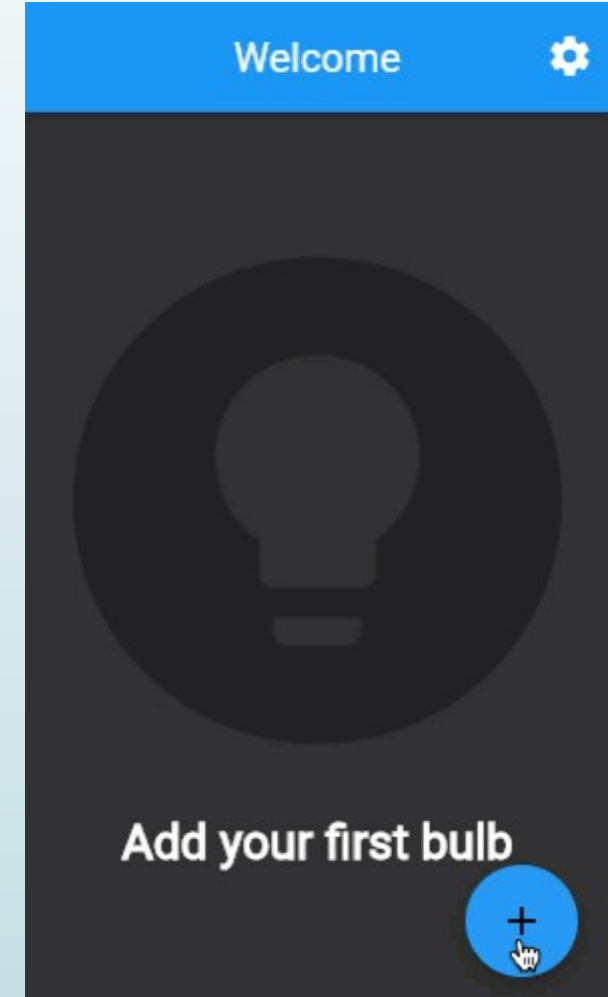
Navigasyon ve Yönlendirme (Navigation and Routing)

Navigasyon: Bir yığın disiplini ile bir dizi alt pencere ögesini yöneten bir pencere ögesi. Çoğu uygulamada , en son ziyaret edilen sayfaların görsel olarak eski sayfaların üzerinde olduğu bir [Yer Paylaşımı](#) kullanarak mantıksal geçmişlerini görüntülemek için widget hiyerarşisinin en üstüne yakın bir yerde bir gezgin bulunur. Bu kalıbın kullanılması, gezginin bindirmede widget'ları hareket ettirerek bir sayfadan diğerine görsel olarak geçiş yapmasını sağlar. Benzer şekilde, gezgin, diyalog pencere aracını mevcut sayfanın üzerine yerleştirerek bir diyalog göstermek için kullanılabilir.



Navigasyon ve Yönlendirme (Navigation and Routing)

Router: Mobil uygulamalar genellikle içeriklerini "ekranlar" veya "sayfalar" olarak adlandırılan tam ekran öğeler aracılığıyla gösterir. Flutter'da bu öğeler rota olarak adlandırılır ve bir [Navigator](#) widget'ı tarafından yönetilirler. [Gezgin, bir Route](#) nesnesi yığını yönetir ve yığını yönetmek için bildirime dayalı API [Navigator.pages](#) veya zorunlu API [Navigator.push](#) ve [Navigator.pop](#) olmak üzere iki yol sağlar .

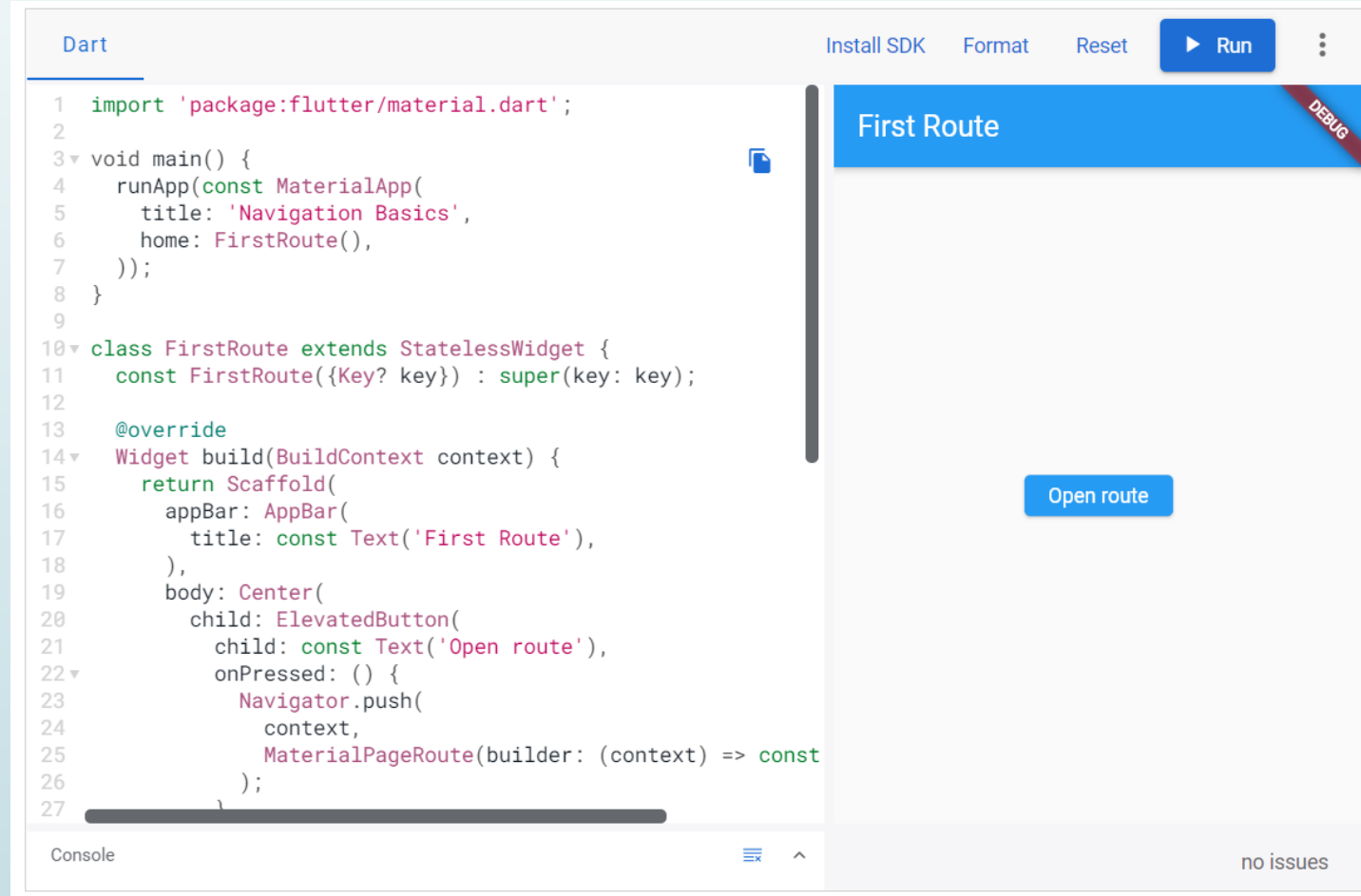


Ekranlar Arası Geçiş

Navigator.push(): Yeni bir rotaya geçmek için Navigator.push() yöntemi kullanın.

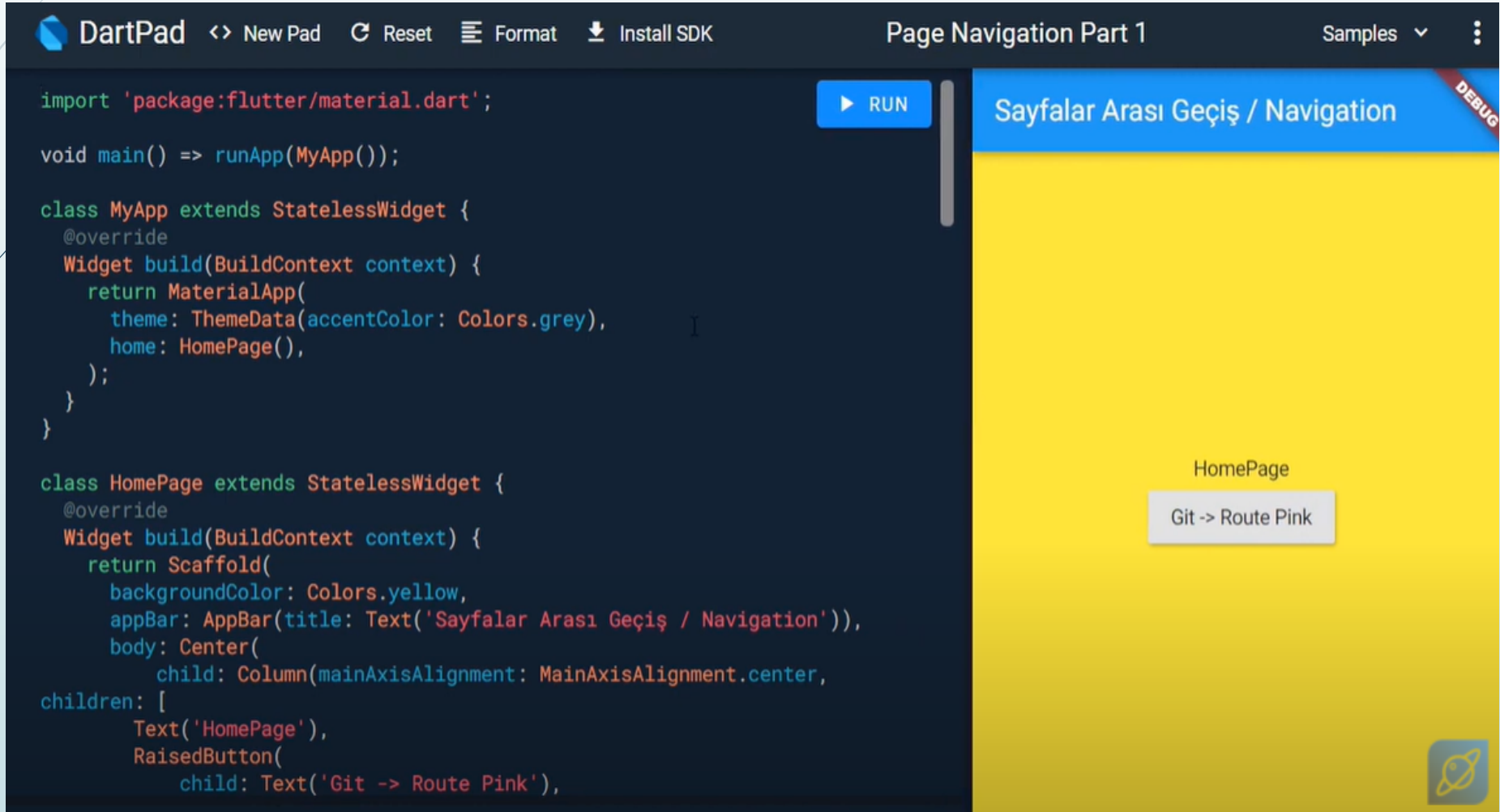
Navigator.pop(): Navigator.pop() yöntemi kullanarak ikinci rotayı kapatıp birinciye dönersiniz.

Örnek(Tıklayın)



Ekranlar Arası Geçiş

Örnek (Tıklayın)



```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      theme: ThemeData(accentColor: Colors.grey),
      home: HomePage(),
    );
  }
}

class HomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.yellow,
      appBar: AppBar(title: Text('Sayfalar Arası Geçiş / Navigation')),
      body: Center(
        child: Column(mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
children: [
          Text('HomePage'),
          RaisedButton(
            child: Text('Git -> Route Pink'),
```

Yardımcı Kaynaklar

- ▮ **Adım Adım Flutter İle Mobil Uygulamalar (Rakıcı Oğuz , 2021)**
- ▮ **<https://flutter.dev/>**





www.youtube.com/BMderrleri



Flutter ile Mobil Programlamaya Giriş



İlginiz için teşekkürler...

8



Hazırlayan
1911404048

E-posta

Tarih

Ders Yürütücüsü

E-posta

: **Zeynep İrem KESLER**

: zeynepiremkesler@gmail.com

: 17/05/2022

: Doç. Dr. İsmail KIRBAŞ

: ismkir@gmail.com