

Ders Planı: Flutter'da Scaffold Kullanımı

Giriş

Flutter ve widget yapısı hakkında kısa bir giriş.
Scaffold widget'ının temel amacı ve önemi.

Bölüm 1: Scaffold Temelleri

Scaffold widget yapısını tanıtmak:

AppBar, body, FloatingActionButton, drawer gibi temel bileşenler.

Basit bir Scaffold örneği oluşturmak:

Boş bir app bar ve merkezi bir metin içeren basit bir uygulama yapısı kurulumu.

Bölüm 2: AppBar ve Body Özelleştirme

AppBar widget'ını özelleştirme:

Başlık, arka plan rengi, simgeler ekleme.

Body içeriğini dinamik yapma:

Listeler, gridler ve diğer widget'lar kullanarak içerik oluşturma.

Bölüm 3: Diğer Scaffold Öğeleri

FloatingActionButton:

Buton ekleme ve butona işlevsellik kazandırma.

Drawer kullanımı:

Navigasyon çekmecesini ekleme ve menü öğeleri ile doldurma.

Giriş

Flutter: Google tarafından geliştirilen açık kaynaklı bir mobil uygulama geliştirme çerçevesidir. Flutter, tek bir kod tabanından hem Android hem de iOS platformları için yüksek performanslı uygulamalar geliştirmenizi sağlar.

Widget: Flutter'da her şey bir widget'tır. Widget'lar, kullanıcı arayüzünün yapı taşlarıdır ve ekran üzerinde görsel bir öğe olarak görev yaparlar.

Scaffold: Scaffold, Material Design görsel düzenini kolayca oluşturmanıza olanak tanıyan bir widget'tır. Temel navigasyon ve görsel yapıları kurmanıza yardımcı olur.

Bölüm 1: Scaffold Temelleri

Scaffold Yapısı:

AppBar: Uygulamanın üst kısmında yer alan ve başlık, arka plan rengi, ikonlar gibi öğeler içeren bölüm.

body: Uygulamanın ana içeriğinin yer aldığı bölüm.

floatingActionButton: Ekranda genellikle sağ alt köşede yer alan yuvarlak buton.

drawer: Uygulamanın kenarında yer alan, genellikle soldan çıkan menü.

Basit Scaffold Örneği:

```
Scaffold(  
  appBar: AppBar(  
    title: Text('Başlık'),  
  ),  
  body: Center(  
    child: Text('Merhaba Flutter!'),  
  ),  
);
```

Bölüm 2: AppBar ve Body Özelleştirme

AppBar Özelleştirme:

Başlık, arka plan rengi gibi özelliklerini ayarlayabilirsiniz.

İkonlar ve diğer widget'lar ekleyerek işlevselliğini artırabilirsiniz.

Body Dinamikleştirme:

ListView, GridView gibi widget'lar kullanarak liste veya ızgara biçiminde içerikler oluşturabilirsiniz.

Dinamik widget'lar ile kullanıcı etkileşimini artırabilirsiniz.

Bölüm 3: Diğer Scaffold Öğeleri

FloatingActionButton:

Genellikle bir eylem butonu olarak kullanılır.

Butona tıklanma olayları ekleyerek çeşitli işlevler gerçekleştirebilirsiniz.

Drawer Kullanımı:

Kullanıcıya navigasyon seçenekleri sunar.

Menü öğeleri ile kişiselleştirilebilir.

ÖRNEK

Bu örnek, bir AppBar, bir FloatingActionButton ve bir Drawer içeren temel bir Scaffold yapısını gösterecek. Aynı zamanda, uygulamanın ana içeriği olarak bir metin mesajı gösterilecek.

```
import 'package:flutter/material.dart';  
  
void main() {  
  runApp(MyApp());  
}
```

```

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: MyHomePage(),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Flutter Scaffold Örneği'),
      ),
      body: Center(
        child: Text('Merhaba, bu bir Scaffold örneğidir!'),
      ),
      floatingActionButton: FloatingActionButton(
        onPressed: () {
          // Burada bir aksiyon eklenebilir, örneğin bir durum
          güncellemesi.
          print('FloatingActionButton tıklandı!');
        },
        tooltip: 'Increment',
        child: Icon(Icons.add),
      ),
      drawer: Drawer(
        child: ListView(
          padding: EdgeInsets.zero,
          children: [
            DrawerHeader(
              decoration: BoxDecoration(
                color: Colors.blue,
              ),
              child: Text(
                'Drawer Başlığı',
                style: TextStyle(
                  color: Colors.white,
                  fontSize: 24,
                ),
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}

```

```

        ),
    ),
    ListTile(
      title: Text('Öğe 1'),
      onTap: () {
        // Burada bir sayfa yönlendirmesi yapılabilir.
        Navigator.pop(context);
      },
    ),
    ListTile(
      title: Text('Öğe 2'),
      onTap: () {
        // Başka bir işlem için kodlar eklenebilir.
        Navigator.pop(context);
      },
    ),
  ],
),
),
);
}
}

```

<https://gist.github.com/Maku-Haytek/61346d4b01a7948f220a8336ff566492>

Kodun Açıklaması

MaterialApp: Uygulamanın kök widget'ıdır ve tema gibi uygulama genelindeki ayarları tanımlar.

MyHomePage: Bu StatelessWidget, Scaffold widget'ını içerir ve uygulamanın ana ekranı olarak görev yapar.

Scaffold:

AppBar: Uygulamanın en üstünde yer alır ve başlık içerir.

Body: Burada Center widget kullanılarak, ekranda ortalanmış bir metin gösterilir.

FloatingActionButton: Ekranda genellikle sağ alt köşede bulunan, kullanıcıya hızlı bir eylem yapma imkanı tanıyan yuvarlak buton. Burada basit bir print fonksiyonu ile tıklama olayı eklendi.

Drawer: Uygulamanın sol tarafında çıkan menüdür. Kullanıcıya navigasyon veya ek bilgiler sunmak için kullanılabilir. ListView ile çeşitli menü öğeleri listelenir.