Egyescsapat dokumentáció

Osman Omar és Paróczi Gergő

A csapat tagjai:	2
Felhasznált technológiák	2
Implementációkor felmerülő észrevételek	3

1. A csapat tagjai:

- Osman Omar, KH30VP, omar.osman.asd@gmail.com, @ommhoa
- Paróczi Gergő, O4ZDQ5, gergo.paroczi@gmail.com, @gmail.com, @gmail.com, @gmail.com, @gmail.com, @gmail.com, @gmail.com, @gmail.com, @gmailto:gergo.paroczi@gmail.com, @gmailto:gergo.paroczi@gmail.com, @gmailto:gergo.paroczi@gmailto:gergo.

2. Felhasznált technológiák

- a. Java SE
- b. Spring Boot Framework
- c. GitHub
- d. Thymeleaf
- e. Gradle azért nem Mavent választottunk, mert nem szerettünk volna XML-el dolgozni.
- f. Cloudinary Itt tárolva a fájlokat különböző formában kérhetjük le őket. A szolgáltatás API-ja sok képtranszformációt és egyszerű hozzáférést biztosít.
- g. Waffle Scrum tábla, amelyen követjük a problémák megoldását
- h. Google Docs A szinkron változtatás lehetősége és a könnyű elérhetősége miatt választottuk ezt a felületet a dokumentáció megírására.
- i. MySQL
- j. AWS (Amazon Web Services) a 12 hónapos ingyenes használat, a jó támogatás és a sok feature miatt választottuk.

3. Implementációkor felmerülő észrevételek

a. Spring Boot

Ezt a technológiát nagyon könnyen használhatónak és egyszerűnek találtuk. Személy szerint az tetszett a leginkább benne, hogy nem kell szerverkonfigurációval és deploymenttel vesződni benne. - Omar

Érdemes megnézni a <u>maven repository-ját</u>, hogy hányfajta alap beállítást lehet választani, és milyen sok függőséget behúz már alapból, amivel nekünk semmit sem kell foglalkozni. - Gergő

b. GitHub + IntelliJ

GitHubnak általában az a legnagyobb hátránya, hogy nem triviális a használata és sok utánajárással és tanulással jár, ha szeretnénk valami számunkra új dolgot csinálni. Ezen az IntelliJ platform sokat segít. Nem kell terminálban írogassam a git parancsokat és bosszankodjam, hogy már megint nem -m taggel küldtem commit parancsot és nem tudok használni vimet. Az alap git funkcionalitást nagyon szépen támogatja a platform. - Omar

Nagyon erős eszköznek találom ezt a párost egy (.NET mentes) fejlesztő kezében és érdemes készségszinten használni őket. Érdemes sokat kommitolni, minden elvégzett részfeladat után, az egész csapat érdekében :). - Gergő

c. Gradle

Nagyon tetszik, hogy a build fájl ilyen könnyen olvasható, emellett nincs érzékelhető hátránya a Mavenhez képest, hisz közösek az alapjaik. - Omar

Eddig is használtam már több porjectemben is, de a tárgy kapcsán néztem utána jobban a Gradle működésének. Most értettem meg, hogy gyakorlatilag ugyanazt a forrást érem el Gradlellel és Mavennel is a <u>Maven Repositoryn</u> keresztül, egyszerűen csak a megjelenítés módszere más. - Gergő

d. Slack

Most hogy végre éles porjectben is kipróbálhattam ezt a csapat szervezési eszközt, nagyon tetszett a mélyreható integritása. Társítottuk a Github repositorynkat a csapat slack csatornájához, így bármilyen változásról kapunk értesítést, jól dokumentálhatóan mindeki számára. - Gergő

Tetszik a koncepció és hasznos a github integráció. - Omar

e. Cloudinary

Alapmegfontolás volt, hogy a képeinket ne lokálisan tároljuk, hanem a felhőben, így a Cloudinary, mint kifejezetten képek optimális tárolására/transzformációjára kitalált felhő, jó választásnak bizonyult. Nagyon kényelmes API-ja van és a dokumentációt olvasva könnyen meg lehetett érteni a működését. Rengeteg funkciót kínál (a cimkézéstől, az arc/háttér felismerésen át), de számunkra csak képek tárolása volt a cél, hisz valamit nekünk is kéne csinálni :D. - Gergő

Tetszik, hogy URL-ben kell definiálnunk, hogy hogy kérjük a képeket, illetve a sok feature is ötletes extra funkcionalitások bevezetésére inspirál. - Omar

f. Google Sign-in integráció

Ez egy webalkalmazás életében szinte megkerülhetetlen funkció, ami amellett, hogy nagyon hasznos és kényelmes a felhasználónak, fejlesztés szempontjából is könnyű és biztonságos megoldást nyújt az Auth2 protokollnak és a Google tiszta API-jának köszönhetően. Létre kellett hoznunk egy regisztrált Google projectet, és ennek a Client ID-jával tudjuk lekérni az adott felhasználóhoz tartozó tokent, amit szerver oldalon oldunk fel. - Gergő

g. Thymeleaf

Most találkoztam először ezzel a template technológiával, és hát mivel a Spring is előnyben részesíti, így adott volt, hogy mi sem fogunk más úton járni. Dokumentációban nem volt hiány, de elég szárazra sikerült, és cserébe kevés példával is, így a gyakorlati megoldásokat jobbára Stackoverflown találtam meg . Az elején nehéz volt megszokni a működését, de alapvetően nagyon kényelmessé tette a fejlesztést. - Gergő