



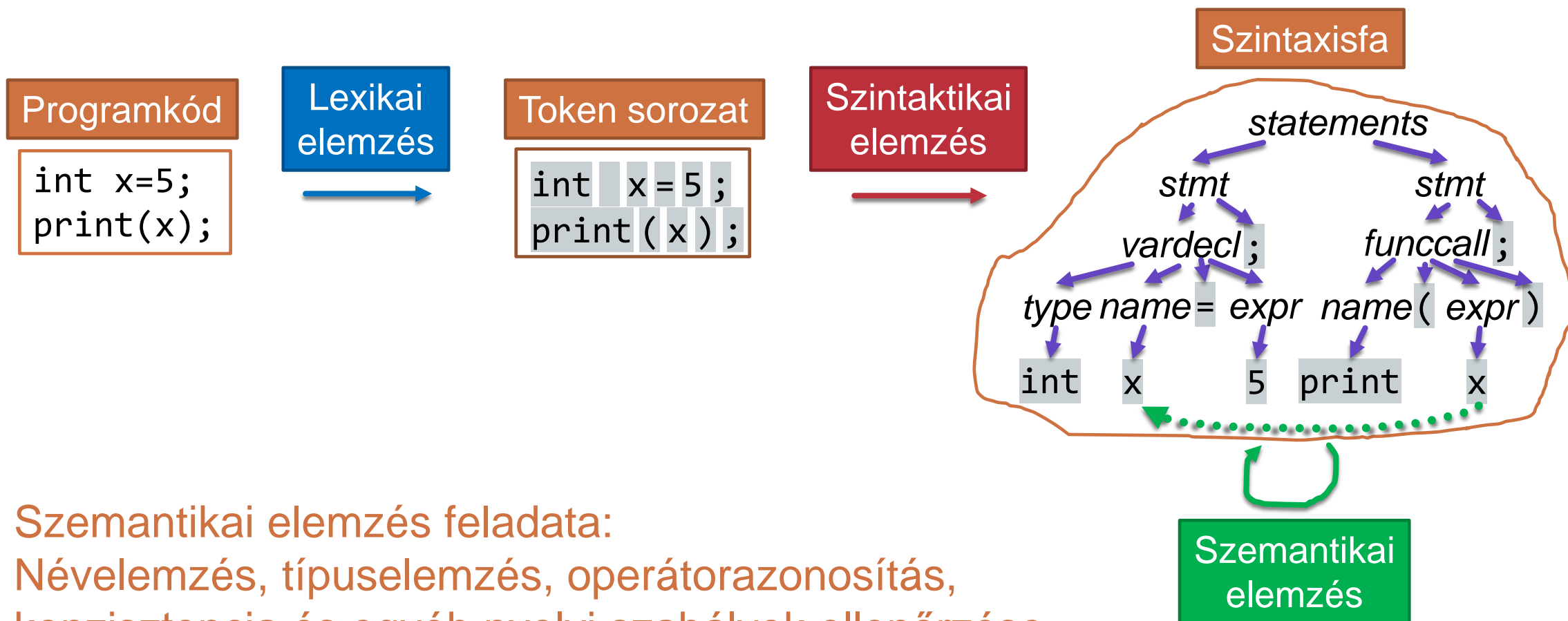
# Modellalapú szoftverfejlesztés

V. előadás

Szemantikai elemzés

Dr. Simon Balázs

# Fordító front-end



# A mai előadás: Szemantikai elemzés

## I. Szemantikai elemzés

## II. Attribútumnyelvtanok

## III. Névelemzés

## IV. Típuselemzés és operátorazonosítás

## V. Egyéb nyelvi szabályok



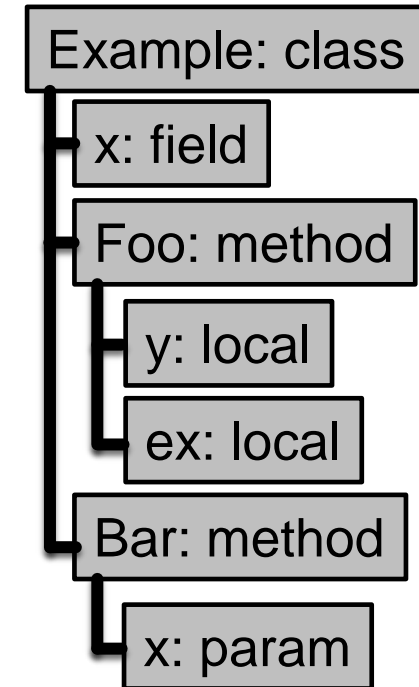
# Szemantikai elemzés példa: szimbólumtábla felépítése

```
public abstract class Example
{
    private int x;

    public void Foo()
    {
        int y;
        if (!flag)
        {
            x = 3 + y;
            var ex = new Example();
        }
    }

    public int Bar(string x)
    {
        return "hello" + x;
    }
}
```

Szimbólumtábla:



# Szemantikai elemzés példa: névelemzés

```
public abstract class Example
{
    private int x;

    public void Foo()
    {
        int y;
        if (!flag)
        {
            x = 3 + y;
            var ex = new Example();
        }
    }

    public int Bar(string x)
    {
        return "hello" + x;
    }
}
```

flag nincs deklarálva

Szimbólumtábla:

Example: class

x: field

Foo: method

y: local

ex: local

Bar: method

x: param

# Szemantikai elemzés példa: típuselemzés

```
public abstract class Example
{
    private int x;

    public void Foo()
    {
        int y;
        if (!flag)
        {
            x = 3 + y;
            var ex = new Example();
        }
    }

    public int Bar(string x)
    {
        return "hello" + x;
    }
}
```

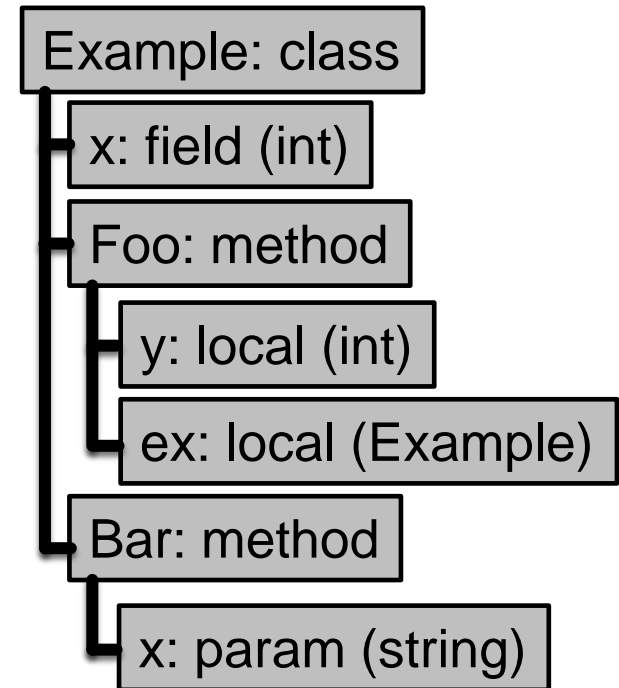
ex típusa Example



var ex = new Example();

visszatérési érték típusa hibás

Szimbólumtábla:



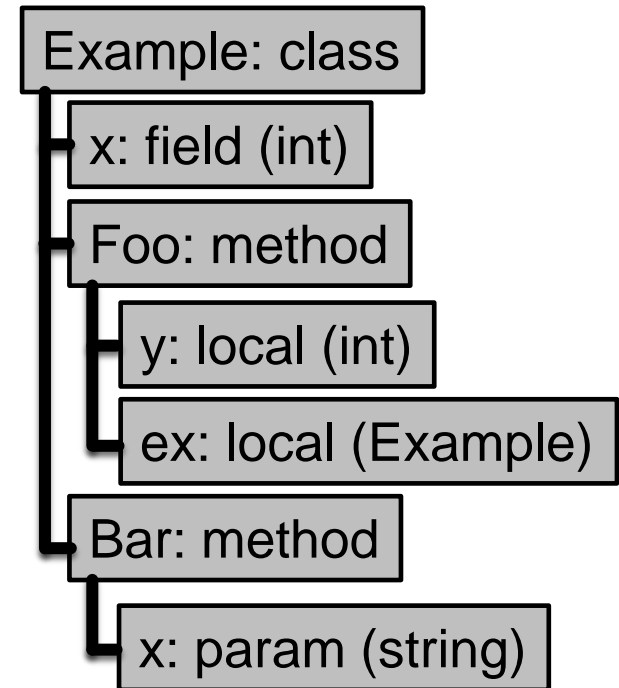
# Szemantikai elemzés példa: operátorazonosítás

```
public abstract class Example
{
    private int x;

    public void Foo()
    {
        int y;
        if (!flag)
        {
            x = 3 + y;
            var ex = new Example();
        }
    }

    public int Bar(string x)
    {
        return "hello" + x;
    }
}
```

Szimbólumtábla:



int operator+(int,int)

string operator+(string,string)

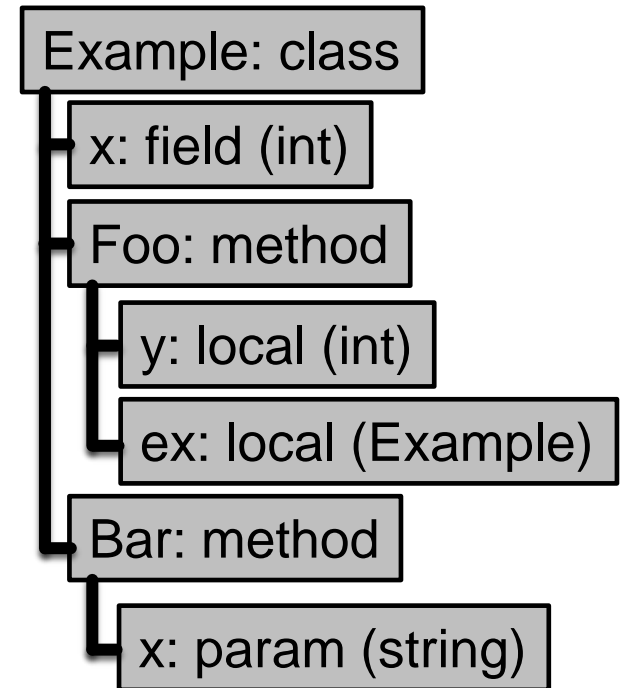
# Szemantikai elemzés példa: egyéb nyelvi szabályok

```
public abstract class Example
{
    private int x;

    public void Foo()
    {
        int y;
        if (!flag)
        {
            x = 3 + y;
            var ex = new Example();
        }
    }

    public int Bar(string x)
    {
        return "hello" + x;
    }
}
```

Szimbólumtábla:



y nincs inicializálva

Example nem példányosítható



# Szemantikai elemzés

## ■ Szemantikai elemzés

- > szimbólumtábla építése
- > névelemzés
- > típuselemzés
- > operátorok azonosítása
- > konzisztencia ellenőrzése
- > egyéb nyelvi szabályok ellenőrzése

## ■ Miért nem a szintaktikai elemzés része?

- > a programnyelvek kontextus-függőek (nem elég a CF nyelvtan a leírásukhoz)
- > kódban később szereplő definíciók, kereszthivatkozások, túl sok összefüggés

# Szimbólumtábla

- A fordító adatbázisa
- Összes szimbólum definíciója
  - > név
  - > jelentés
  - > kontextus
- Cél:
  - > szimbólumok keresésének támogatása
  - > szimbólumok egyezőségének eldöntése

# A mai előadás: Szemantikai elemzés

**I. Szemantikai elemzés**

**II. Attribútumnyelvtanok**

**III. Névelemzés**

**IV. Típuselemzés és operátorazonosítás**

**V. Egyéb nyelvi szabályok**



# Attribútum nyelvtanok

- Szemantikai elemzéshez extra információra van szükség a szintaxisfában
- Ötlet: rendeljünk attribútumokat a szintaxisfa csúcsaihoz
  - > attribútum definíció: név és egy kifejezés
- Két attribútum fajta:
  - > örökölt (inherited): fentről lefelé (top-down) kiértékelés
    - a szabályok jobb oldalán található nemterminálisokra kell definiálni
  - > szintetizált (synthesized): alulról felfelé (bottom-up) kiértékelés
    - a szabályok bal oldalán található nemterminálisokra kell definiálni

# Attribútum nyelvtan példa

## CF nyelvtan:

```
A → T x = E
E → E+C | C
C → 1 | "a"
T → int | string
```

szintetizált (bottom-up)

$E \rightarrow C$

$E.type = C.type$

$C.expType = E.expType$

örökölt (top-down)

$C \rightarrow 1$

$C.type = int$

$C \rightarrow "a"$

$C.type = string$

$T \rightarrow int$

$T.type = int$

$T \rightarrow string$

$T.type = string$

## Attribútum nyelvtan:

$A \rightarrow T x = E$

$E.expType = T.type$

$T.expType = any$

$E \rightarrow E+C$

$E[1].op = GetOperator(+, E[2].type, C.type)$

$E[1].type = E[1].op.type$

$E[2].expType = E[1].op.expType$

$C.expType = E[1].op.expType$

## Példa: attribútumok számítása

$A \rightarrow T \ x = E$

$E.\text{expType} = T.\text{type}$

$T.\text{expType} = \text{any}$

$E \rightarrow E + C$

$E[1].\text{op} = \text{GetOperator}(+, E[2].\text{type}, C.\text{type})$

$E[1].\text{type} = E[1].\text{op}.\text{type}$

$E[2].\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$C.\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$E \rightarrow C$

$E.\text{type} = C.\text{type}$

$C.\text{expType} = E.\text{expType}$

$C \rightarrow 1$

$C.\text{type} = \text{int}$

$C \rightarrow \text{"a"}$

$C.\text{type} = \text{string}$

$T \rightarrow \text{int}$

$T.\text{type} = \text{int}$

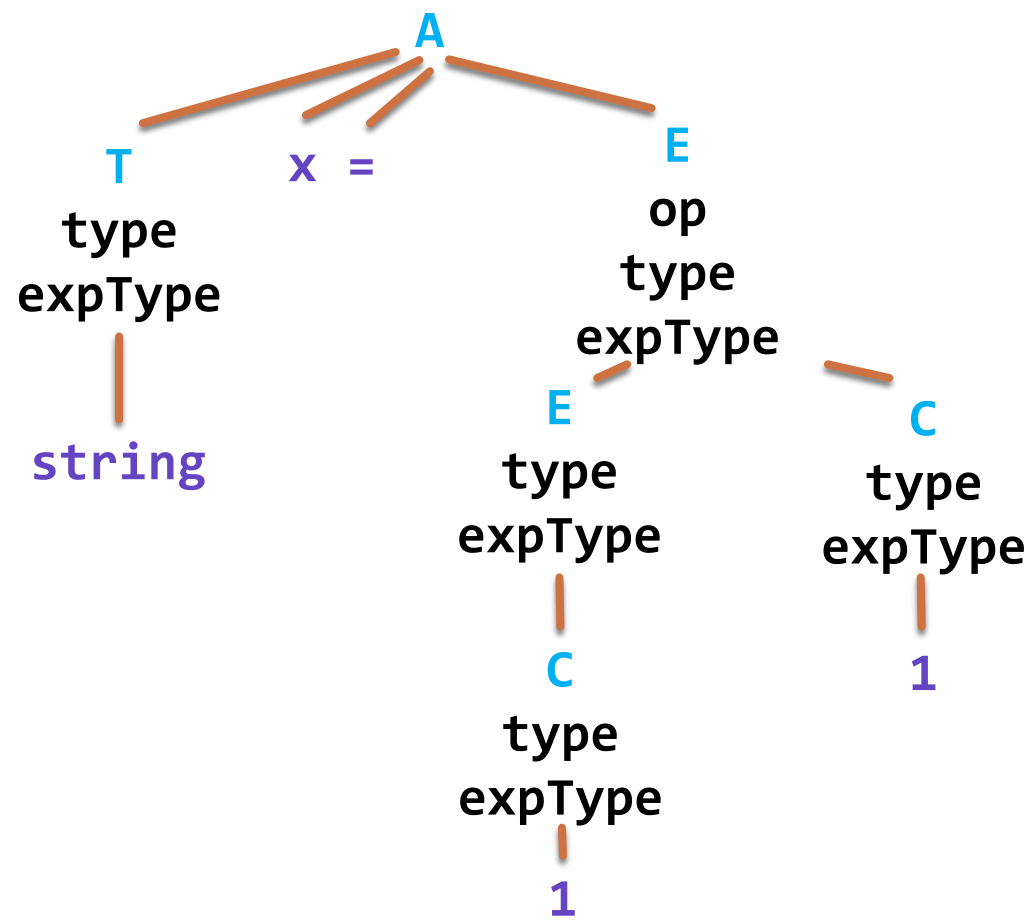
$T \rightarrow \text{string}$

$T.\text{type} = \text{string}$

Programkód:

`string s = 1+1`

Attribútumos szintaxisfa:



# Példa: attribútumok számítása

$A \rightarrow T \ x = E$

$E.\text{expType} = T.\text{type}$

$T.\text{expType} = \text{any}$

$E \rightarrow E + C$

$E[1].\text{op} = \text{GetOperator}(+, E[2].\text{type}, C.\text{type})$

$E[1].\text{type} = E[1].\text{op}.\text{type}$

$E[2].\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$C.\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$E \rightarrow C$

$E.\text{type} = C.\text{type}$

$C.\text{expType} = E.\text{expType}$

$C \rightarrow 1$

$C.\text{type} = \text{int}$

$C \rightarrow \text{"a"}$

$C.\text{type} = \text{string}$

$T \rightarrow \text{int}$

$T.\text{type} = \text{int}$

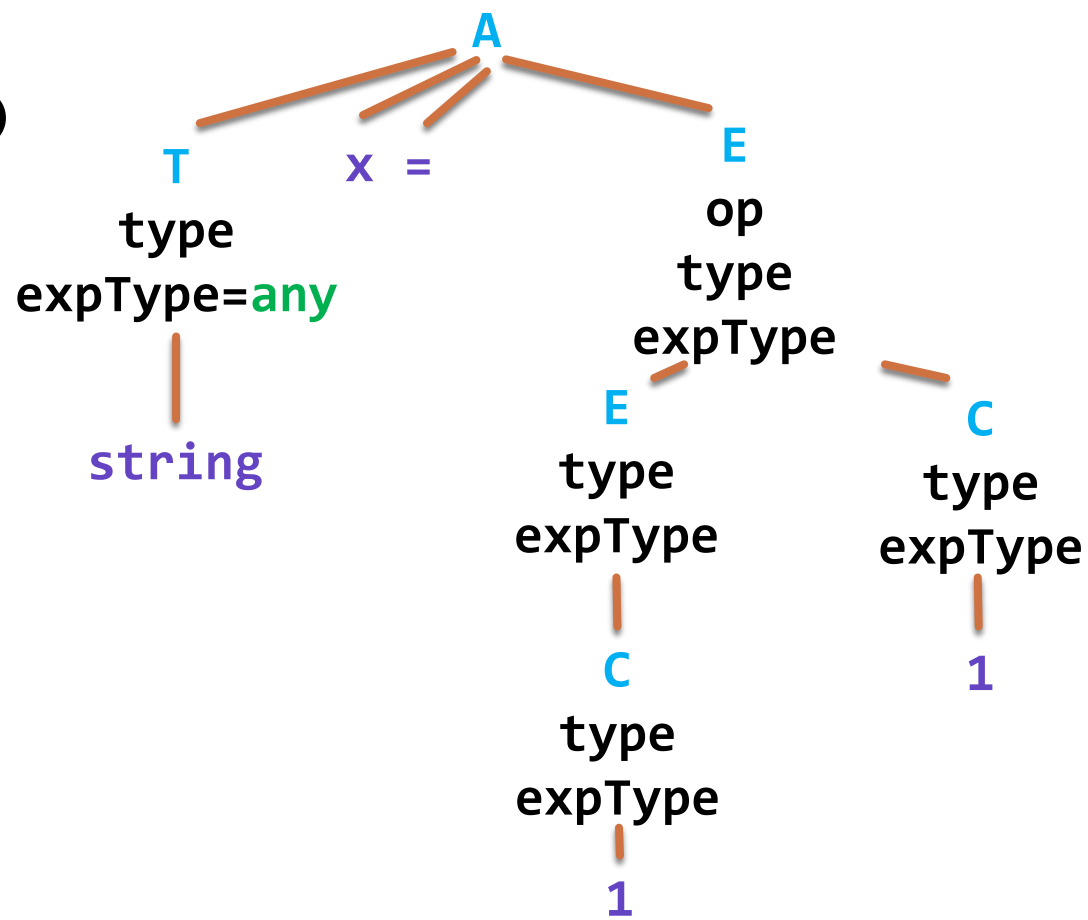
$T \rightarrow \text{string}$

$T.\text{type} = \text{string}$

Programkód:

`string s = 1+1`

Attribútumos szintaxisfa:



## Példa: attribútumok számítása

$A \rightarrow T \ x = E$

$E.\text{expType} = T.\text{type}$

$T.\text{expType} = \text{any}$

$E \rightarrow E + C$

$E[1].\text{op} = \text{GetOperator}(+, E[2].\text{type}, C.\text{type})$

$E[1].\text{type} = E[1].\text{op}.\text{type}$

$E[2].\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$C.\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$E \rightarrow C$

$E.\text{type} = C.\text{type}$

$C.\text{expType} = E.\text{expType}$

$C \rightarrow 1$

$C.\text{type} = \text{int}$

$C \rightarrow \text{"a"}$

$C.\text{type} = \text{string}$

$T \rightarrow \text{int}$

$T.\text{type} = \text{int}$

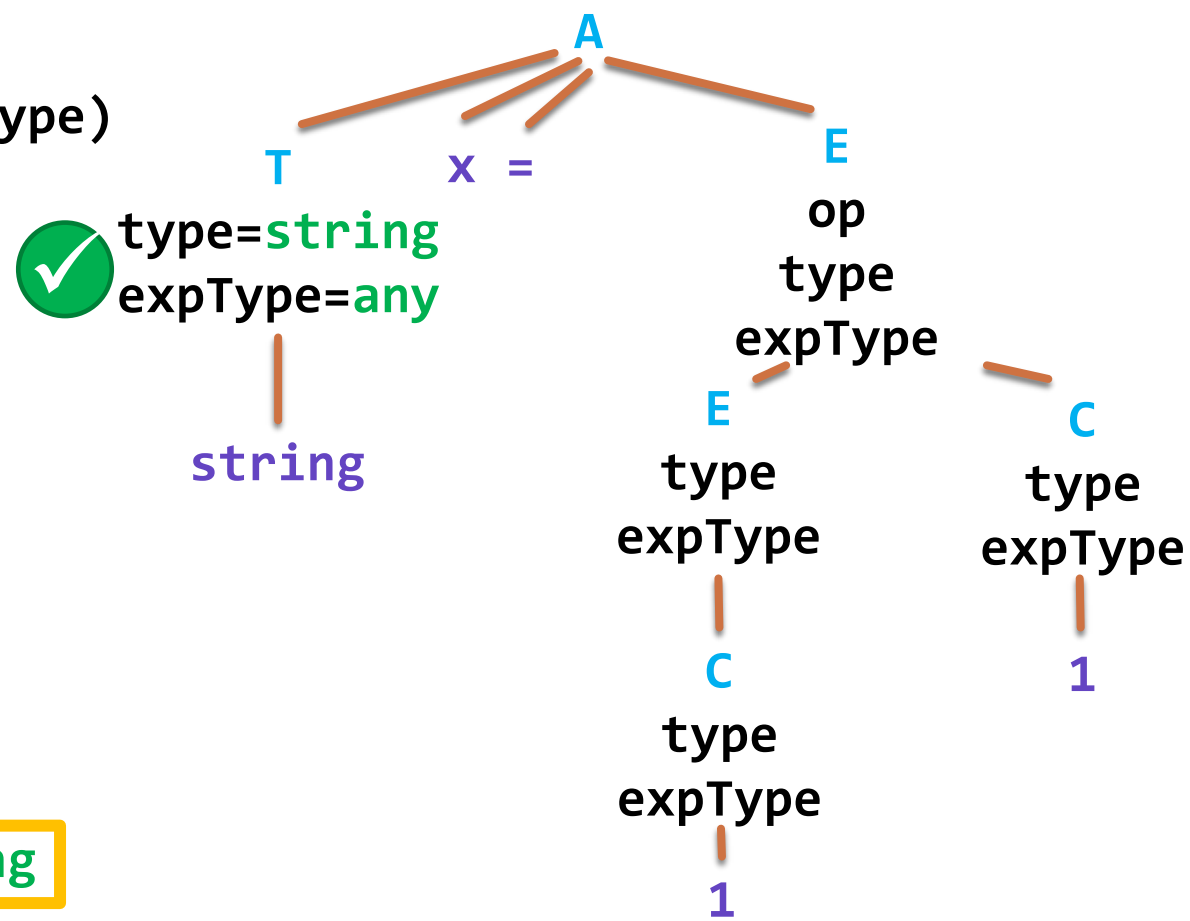
$T \rightarrow \text{string}$

$T.\text{type} = \text{string}$

Programkód:

`string s = 1+1`

Attribútumos szintaxisfa:





## Példa: attribútumok számítása

$A \rightarrow T \ x = E$

$E.\text{expType} = T.\text{type}$

$T.\text{expType} = \text{any}$

$E \rightarrow E + C$

$E[1].\text{op} = \text{GetOperator}(+, E[2].\text{type}, C.\text{type})$

$E[1].\text{type} = E[1].\text{op}.\text{type}$

$E[2].\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$C.\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$E \rightarrow C$

$E.\text{type} = C.\text{type}$

$C.\text{expType} = E.\text{expType}$

$C \rightarrow 1$

$C.\text{type} = \text{int}$

$C \rightarrow \text{"a"}$

$C.\text{type} = \text{string}$

$T \rightarrow \text{int}$

$T.\text{type} = \text{int}$

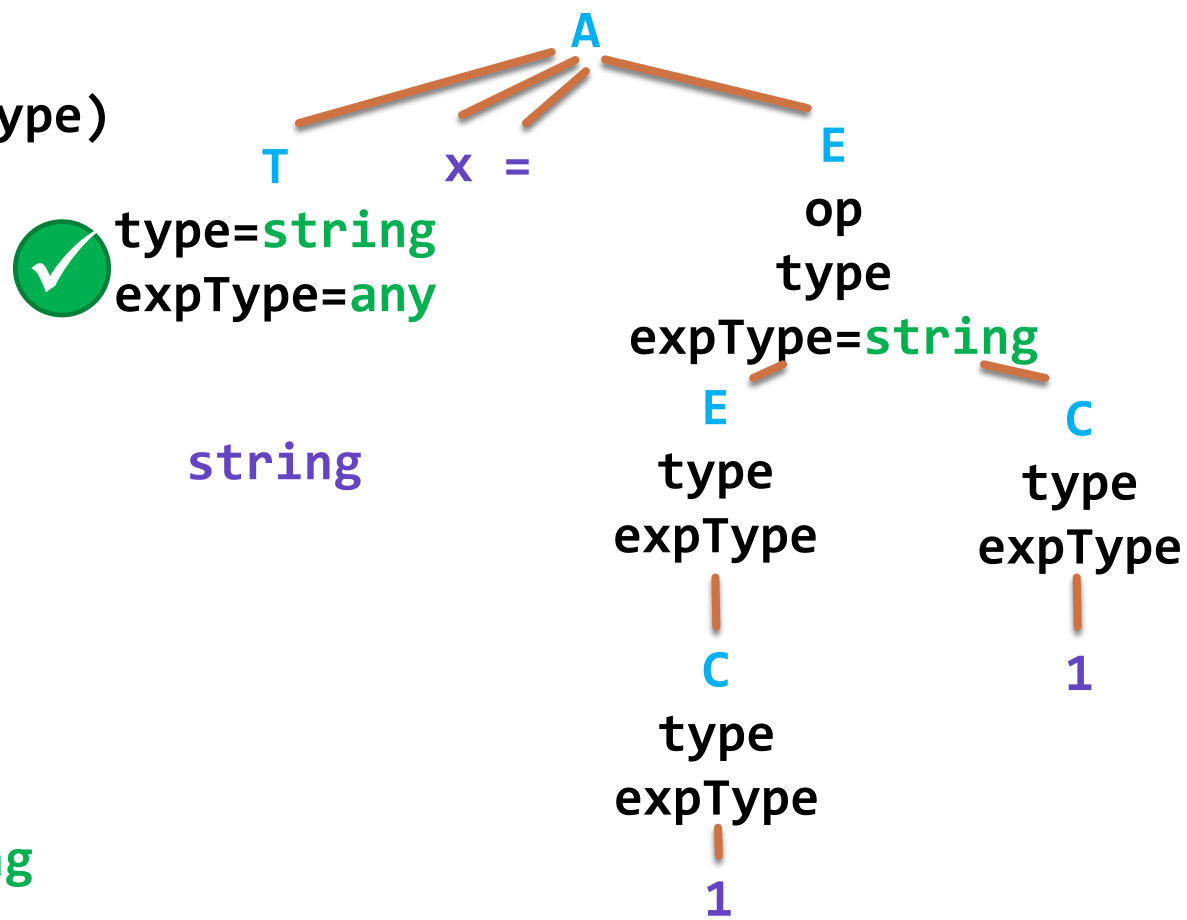
$T \rightarrow \text{string}$

$T.\text{type} = \text{string}$

Programkód:

`string s = 1+1`

Attribútumos szintaxisfa:



## Példa: attribútumok számítása

$A \rightarrow T \ x = E$

$E.\text{expType} = T.\text{type}$

$T.\text{expType} = \text{any}$

$E \rightarrow E + C$

$E[1].\text{op} = \text{GetOperator}(+, E[2].\text{type}, C.\text{type})$

$E[1].\text{type} = E[1].\text{op}.\text{type}$

$E[2].\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$C.\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$E \rightarrow C$

$E.\text{type} = C.\text{type}$

$C.\text{expType} = E.\text{expType}$

$C \rightarrow 1$

$C.\text{type} = \text{int}$

$C \rightarrow \text{"a"}$

$C.\text{type} = \text{string}$

$T \rightarrow \text{int}$

$T.\text{type} = \text{int}$

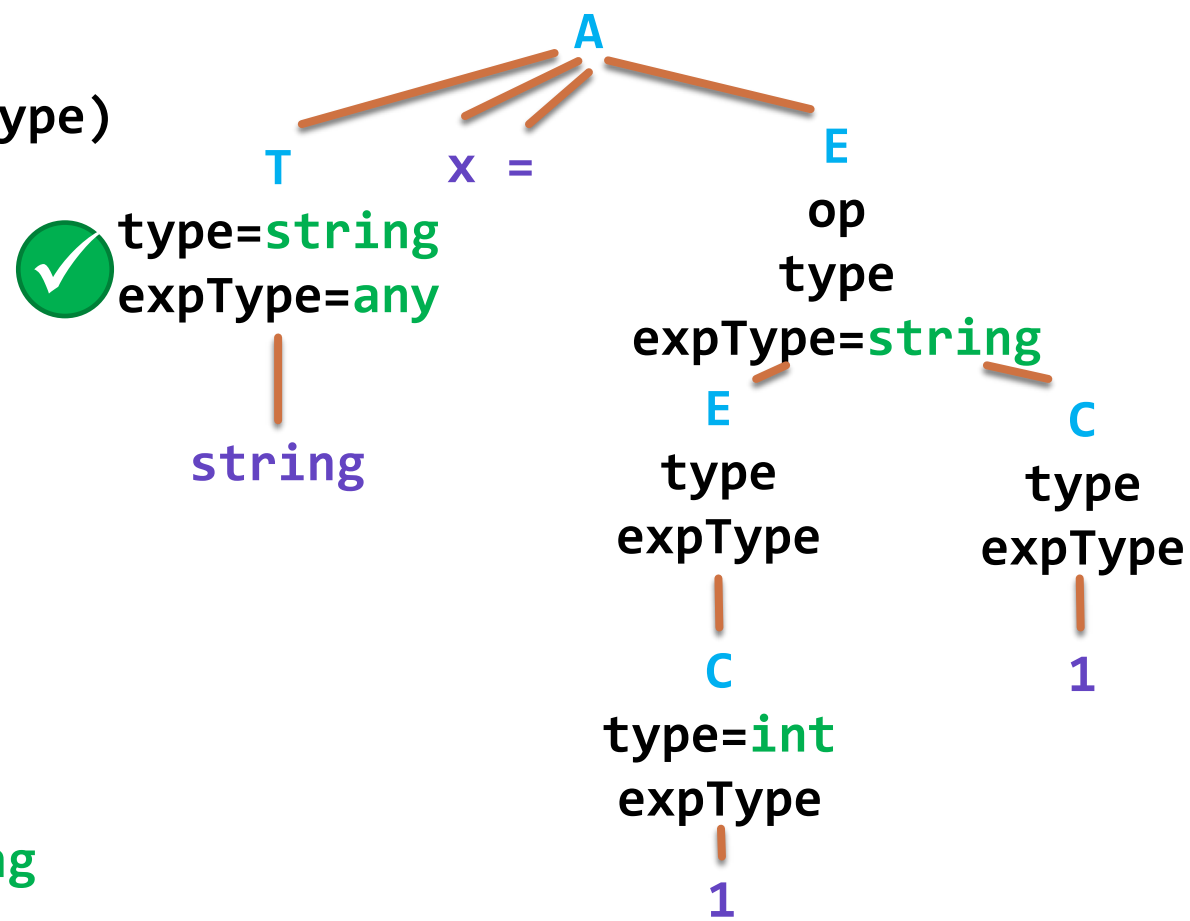
$T \rightarrow \text{string}$

$T.\text{type} = \text{string}$

Programkód:

`string s = 1+1`

Attribútumos szintaxisfa:



# Példa: attribútumok számítása

$A \rightarrow T \ x = E$

$E.\text{expType} = T.\text{type}$

$T.\text{expType} = \text{any}$

$E \rightarrow E + C$

$E[1].\text{op} = \text{GetOperator}(+, E[2].\text{type}, C.\text{type})$

$E[1].\text{type} = E[1].\text{op}.\text{type}$

$E[2].\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$C.\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$E \rightarrow C$

$E.\text{type} = C.\text{type}$

$C.\text{expType} = E.\text{expType}$

$C \rightarrow 1$

$C.\text{type} = \text{int}$

$C \rightarrow \text{"a"}$

$C.\text{type} = \text{string}$

$T \rightarrow \text{int}$

$T.\text{type} = \text{int}$

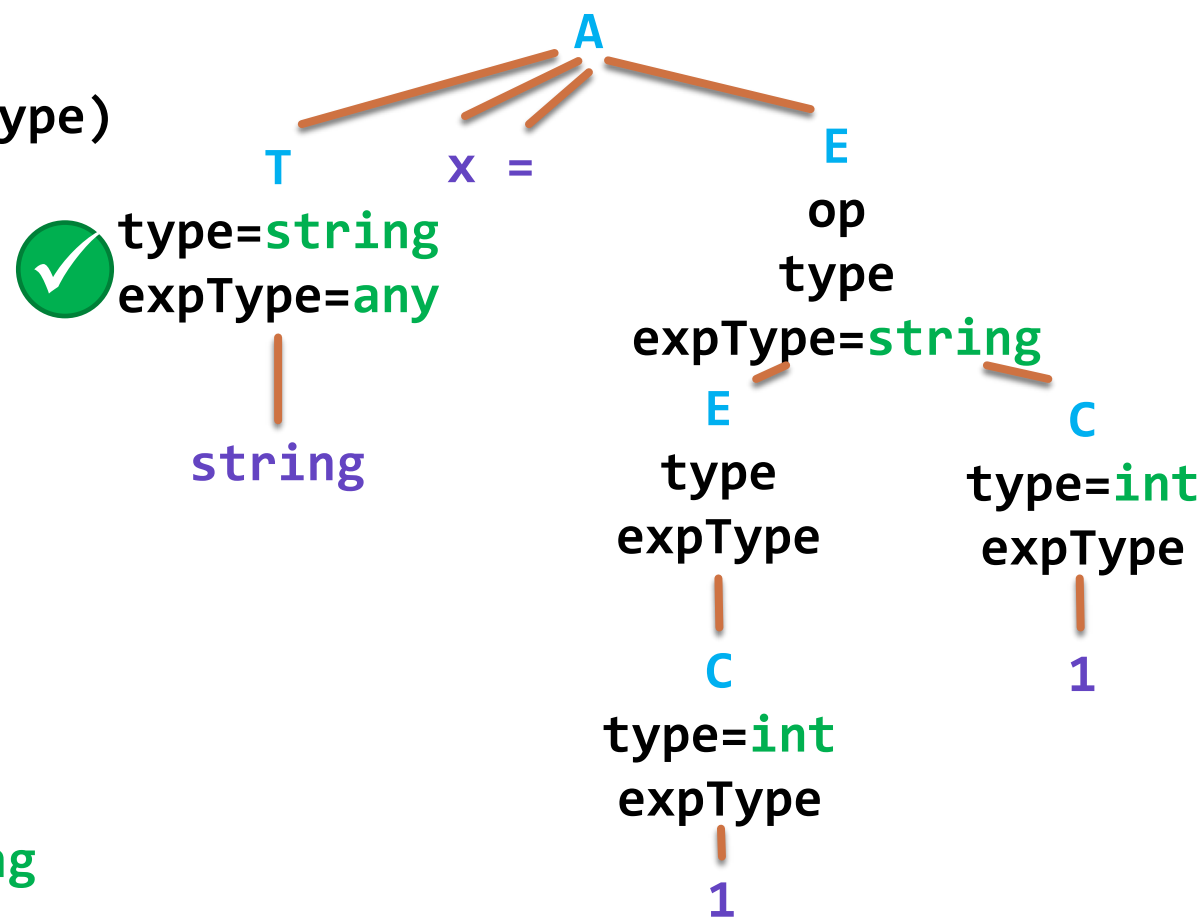
$T \rightarrow \text{string}$

$T.\text{type} = \text{string}$

Programkód:

`string s = 1+1`

Attribútumos szintaxisfa:



## Példa: attribútumok számítása

$A \rightarrow T \ x = E$

$E.\text{expType} = T.\text{type}$

$T.\text{expType} = \text{any}$

$E \rightarrow E + C$

$E[1].\text{op} = \text{GetOperator}(+, E[2].\text{type}, C.\text{type})$

$E[1].\text{type} = E[1].\text{op}.\text{type}$

$E[2].\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$C.\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$E \rightarrow C$

$E.\text{type} = C.\text{type}$

$C.\text{expType} = E.\text{expType}$

$C \rightarrow 1$

$C.\text{type} = \text{int}$

$C \rightarrow \text{"a"}$

$C.\text{type} = \text{string}$

$T \rightarrow \text{int}$

$T.\text{type} = \text{int}$

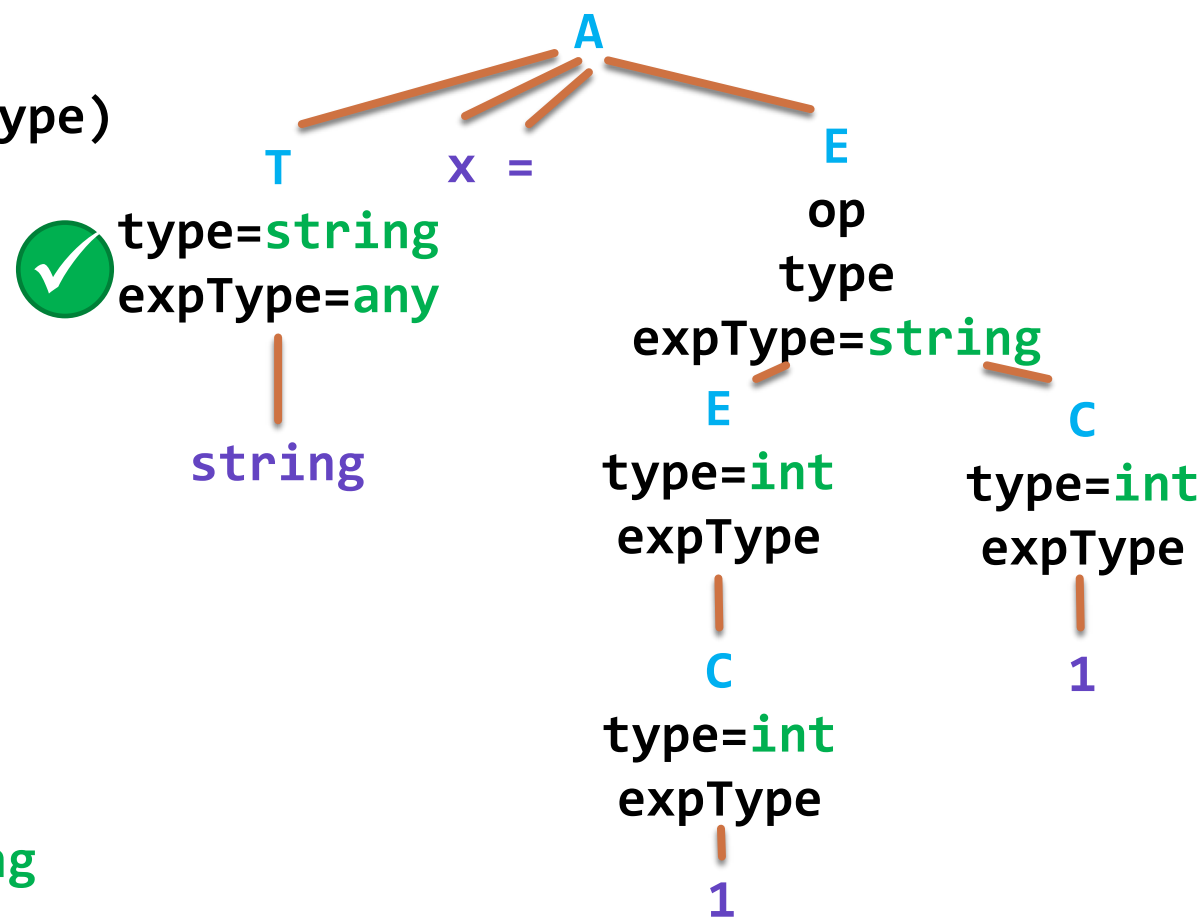
$T \rightarrow \text{string}$

$T.\text{type} = \text{string}$

Programkód:

`string s = 1+1`

Attribútumos szintaxisfa:



## Példa: attribútumok számítása

$A \rightarrow T \ x = E$

$E.\text{expType} = T.\text{type}$

$T.\text{expType} = \text{any}$

$E \rightarrow E + C$

$E[1].\text{op} = \text{GetOperator}(+, E[2].\text{type}, C.\text{type})$

$E[1].\text{type} = E[1].\text{op}.\text{type}$

$E[2].\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$C.\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$E \rightarrow C$

$E.\text{type} = C.\text{type}$

$C.\text{expType} = E.\text{expType}$

$C \rightarrow 1$

$C.\text{type} = \text{int}$

$C \rightarrow \text{"a"}$

$C.\text{type} = \text{string}$

$T \rightarrow \text{int}$

$T.\text{type} = \text{int}$

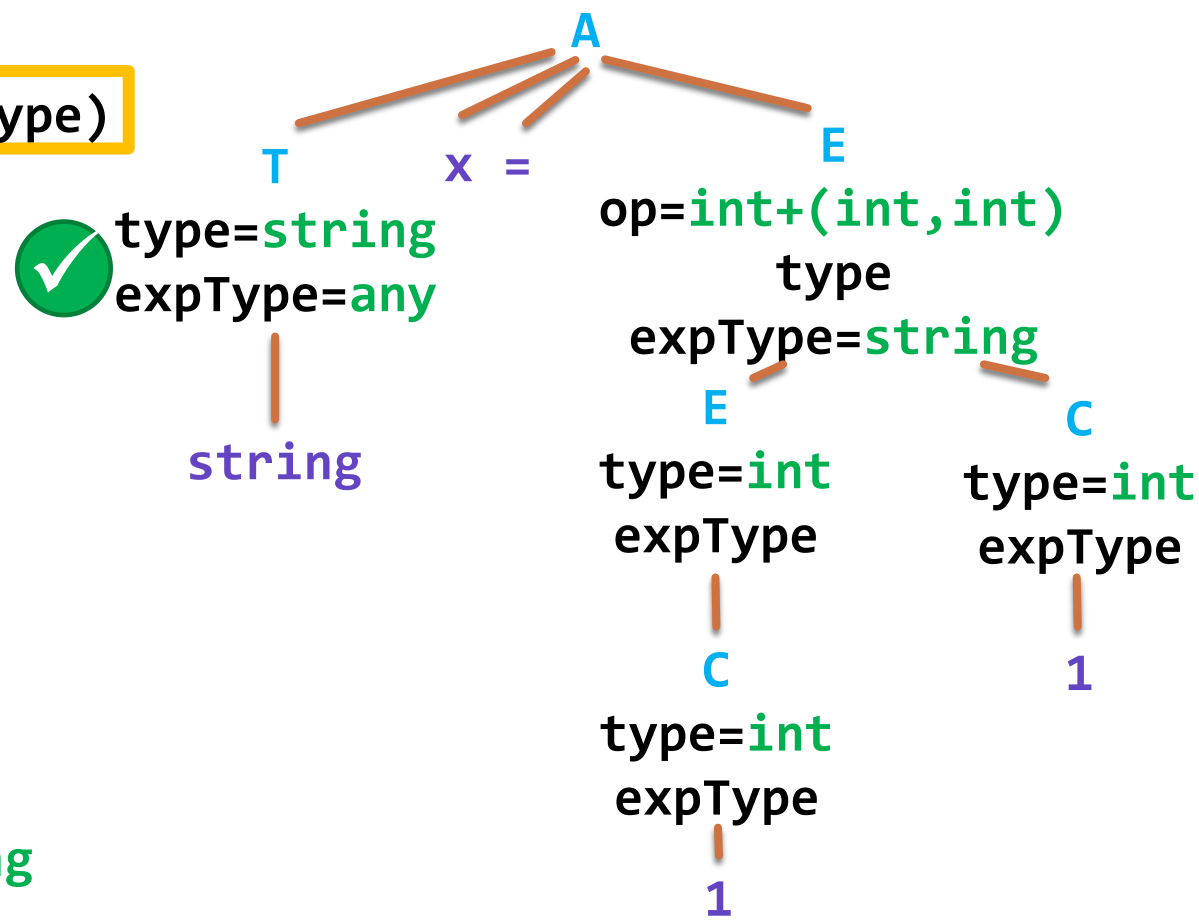
$T \rightarrow \text{string}$

$T.\text{type} = \text{string}$

Programkód:

`string s = 1+1`

Attribútumos szintaxisfa:



## Példa: attribútumok számítása

$A \rightarrow T \ x = E$

$E.\text{expType} = T.\text{type}$

$T.\text{expType} = \text{any}$

$E \rightarrow E + C$

$E[1].\text{op} = \text{GetOperator}(+, E[2].\text{type}, C.\text{type})$

$E[1].\text{type} = E[1].\text{op}.\text{type}$

$E[2].\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$C.\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$E \rightarrow C$

$E.\text{type} = C.\text{type}$

$C.\text{expType} = E.\text{expType}$

$C \rightarrow 1$

$C.\text{type} = \text{int}$

$C \rightarrow \text{"a"}$

$C.\text{type} = \text{string}$

$T \rightarrow \text{int}$

$T.\text{type} = \text{int}$

$T \rightarrow \text{string}$

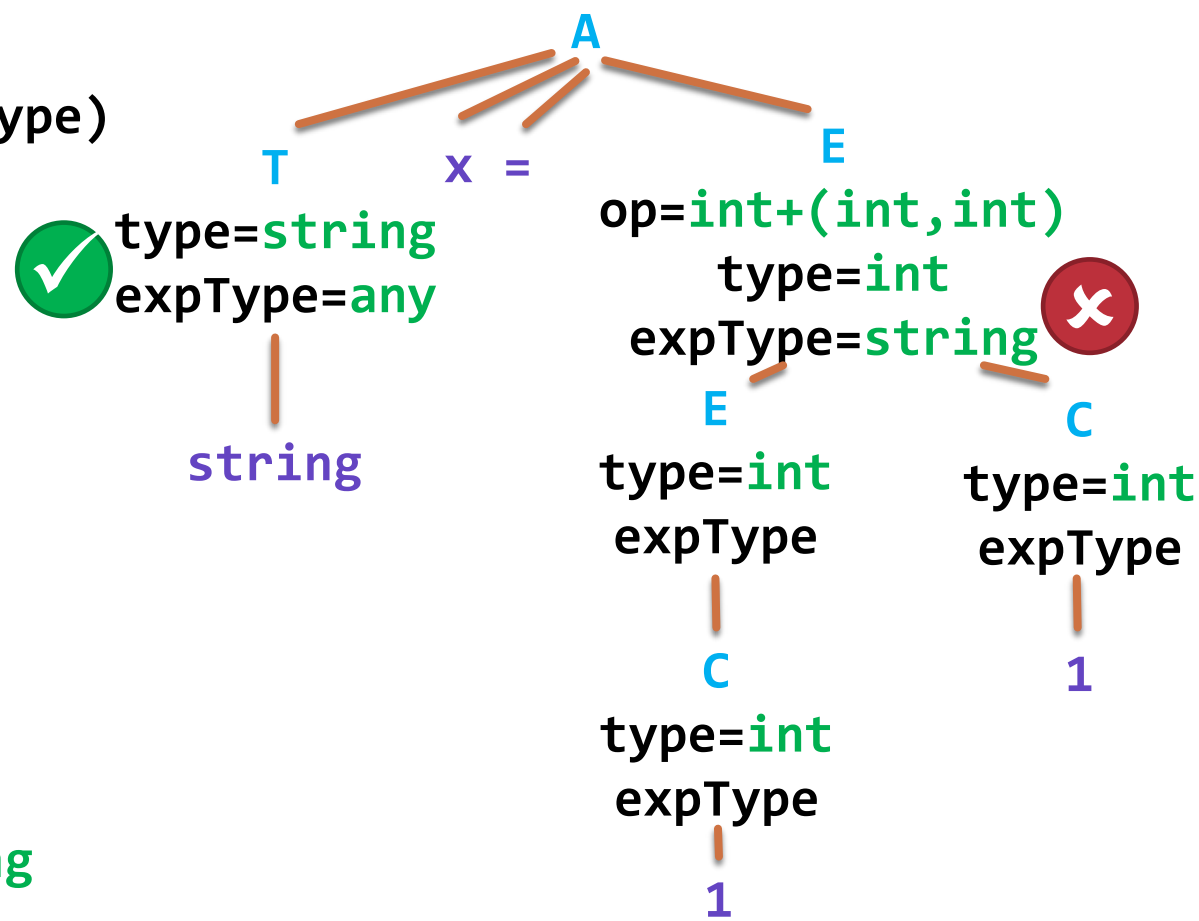
$T.\text{type} = \text{string}$

Programkód:

`string s = 1+1`

Hiba: string típusú kifejezést várunk!

Attribútumos szintaxisfa:



# Példa: attribútumok számítása

$A \rightarrow T \ x = E$

$E.\text{expType} = T.\text{type}$

$T.\text{expType} = \text{any}$

$E \rightarrow E + C$

$E[1].\text{op} = \text{GetOperator}(+, E[2].\text{type}, C.\text{type})$

$E[1].\text{type} = E[1].\text{op}.\text{type}$

$E[2].\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$C.\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$E \rightarrow C$

$E.\text{type} = C.\text{type}$

$C.\text{expType} = E.\text{expType}$

$C \rightarrow 1$

$C.\text{type} = \text{int}$

$C \rightarrow \text{"a"}$

$C.\text{type} = \text{string}$

$T \rightarrow \text{int}$

$T.\text{type} = \text{int}$

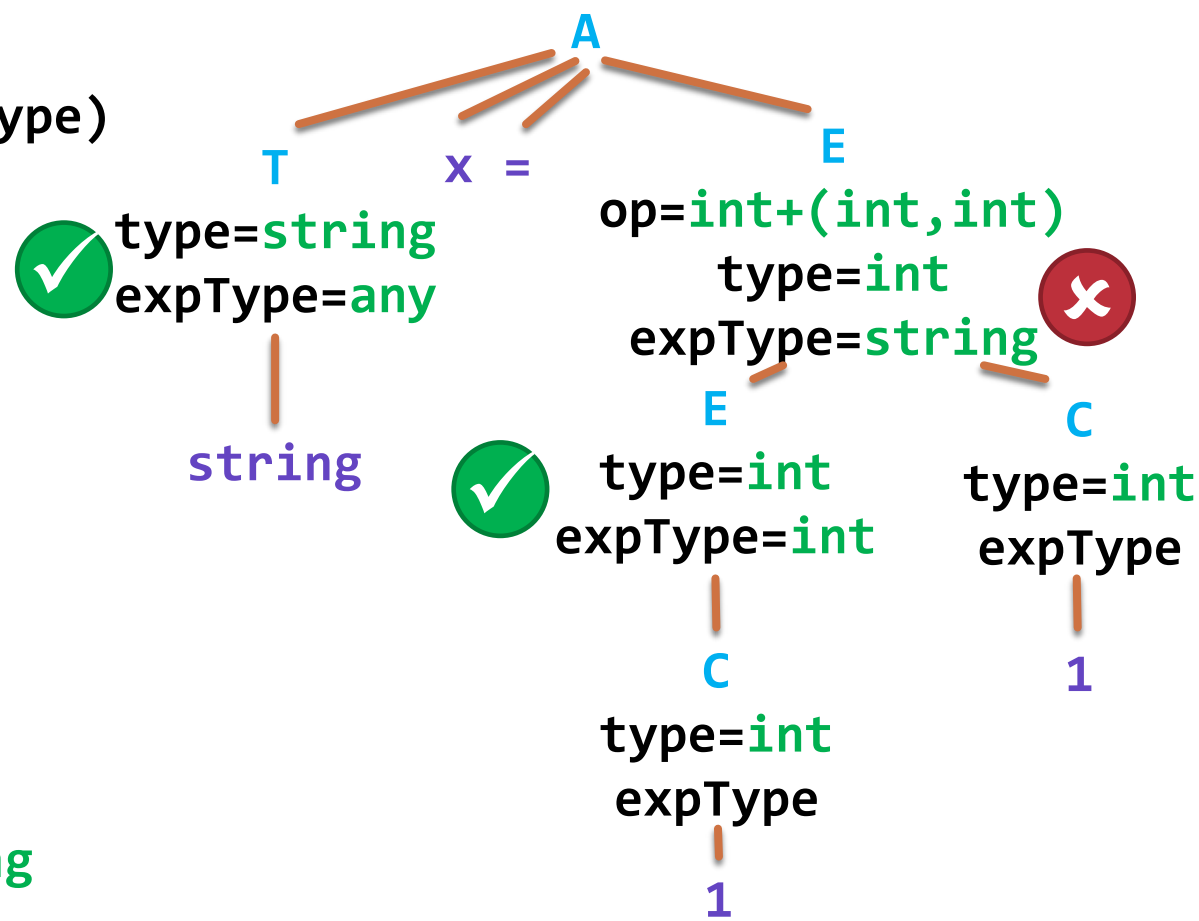
$T \rightarrow \text{string}$

$T.\text{type} = \text{string}$

Programkód:

`string s = 1+1`

Attribútumos szintaxisfa:



# Példa: attribútumok számítása

$A \rightarrow T \ x = E$

$E.\text{expType} = T.\text{type}$

$T.\text{expType} = \text{any}$

$E \rightarrow E + C$

$E[1].\text{op} = \text{GetOperator}(+, E[2].\text{type}, C.\text{type})$

$E[1].\text{type} = E[1].\text{op}.\text{type}$

$E[2].\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$C.\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$E \rightarrow C$

$E.\text{type} = C.\text{type}$

$C.\text{expType} = E.\text{expType}$

$C \rightarrow 1$

$C.\text{type} = \text{int}$

$C \rightarrow \text{"a"}$

$C.\text{type} = \text{string}$

$T \rightarrow \text{int}$

$T.\text{type} = \text{int}$

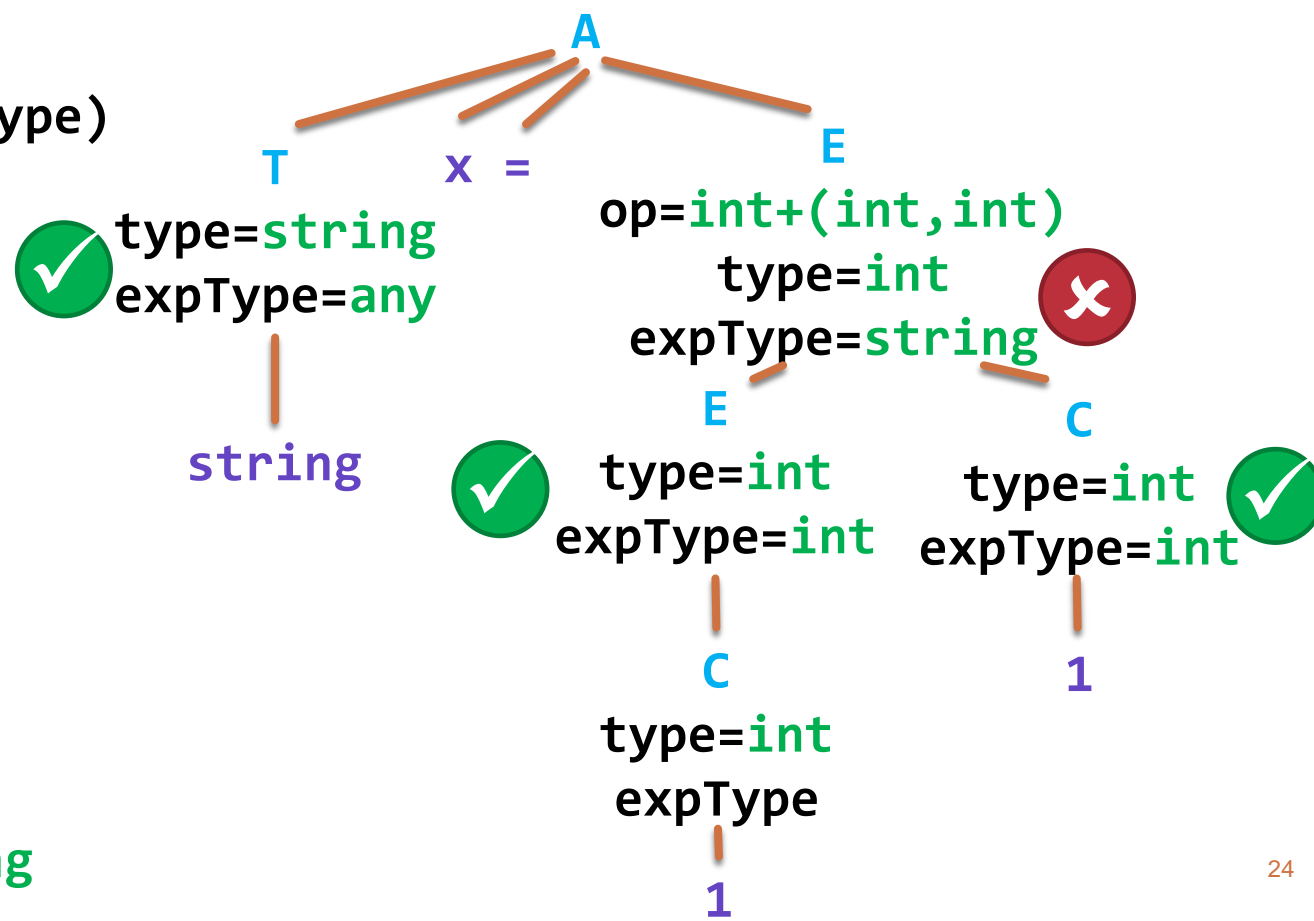
$T \rightarrow \text{string}$

$T.\text{type} = \text{string}$

Programkód:

`string s = 1+1`

Attribútumos szintaxisfa:





## Példa: attribútumok számítása

$A \rightarrow T \ x = E$

$E.\text{expType} = T.\text{type}$

$T.\text{expType} = \text{any}$

$E \rightarrow E + C$

$E[1].\text{op} = \text{GetOperator}(+, E[2].\text{type}, C.\text{type})$

$E[1].\text{type} = E[1].\text{op}.\text{type}$

$E[2].\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$C.\text{expType} = E[1].\text{op}.\text{expType}$

$E \rightarrow C$

$E.\text{type} = C.\text{type}$

$C.\text{expType} = E.\text{expType}$

$C \rightarrow 1$

$C.\text{type} = \text{int}$

$C \rightarrow \text{"a"}$

$C.\text{type} = \text{string}$

$T \rightarrow \text{int}$

$T.\text{type} = \text{int}$

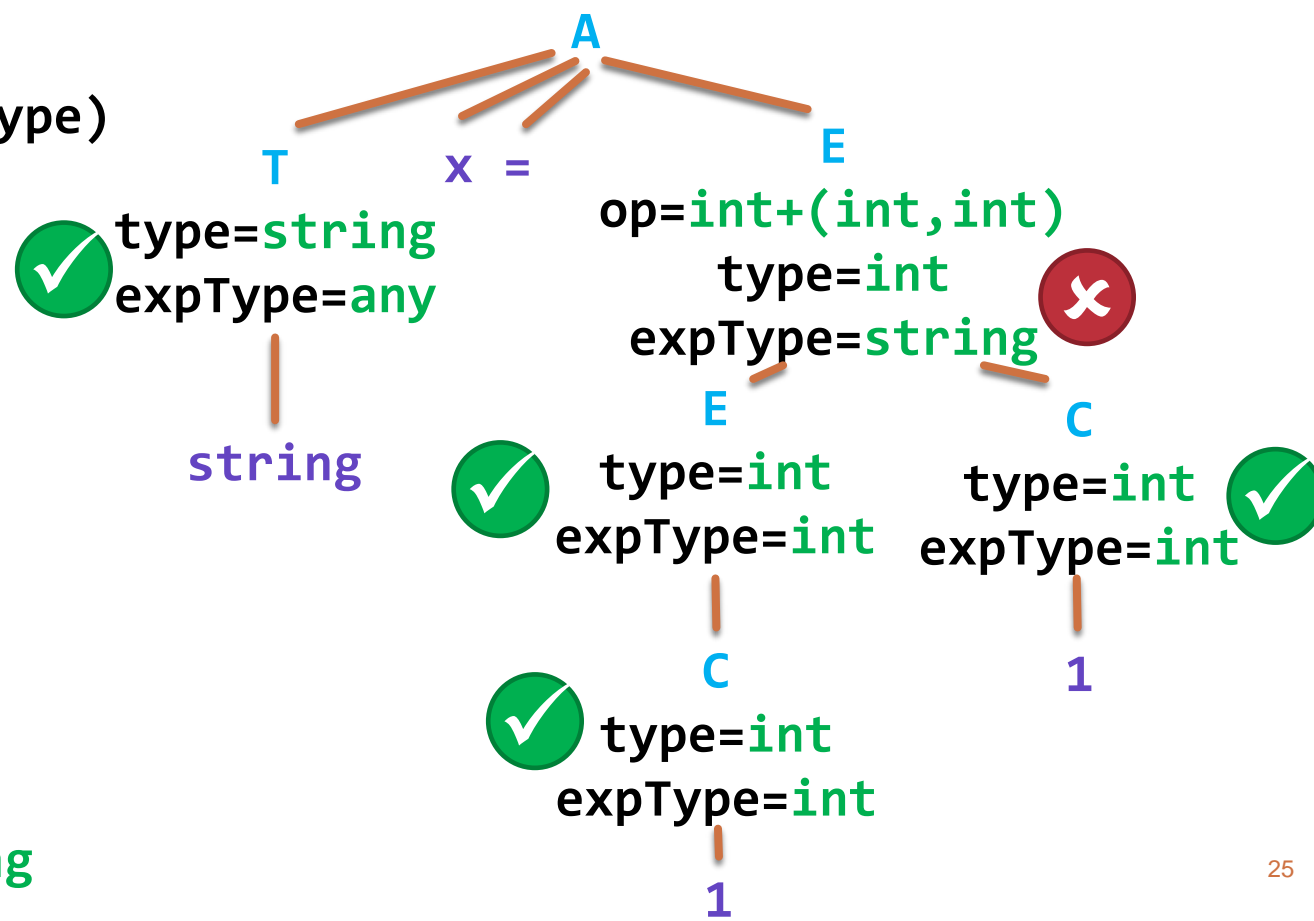
$T \rightarrow \text{string}$

$T.\text{type} = \text{string}$

Programkód:

`string s = 1+1`

Attribútumos szintaxisfa:



# Alternatívák attribútumok kiértékelési sorrendjére

- Valahány balról jobbra ill. jobbról balra történő DFS
  - > Left-, Right-, Alternating Attribute Grammar: LAG(k), RAG(k), AAG(k)
- Attribútumhalmazok kiértékelése egymás után, globálisan (nemterminálistól függetlenül)
  - > Ordered Attribute Grammar: OAG (-> tulajdonság eldöntése polinomiális)
  - > topológiai rendezés
- Attribútumhalmazok kiértékelése egymás után, lokálisan (nemterminálistól függően)
  - > Partitionable Attribute Grammar: PAG (-> tulajdonság eldöntése NP-teljes)
  - > PAG-hoz néhány új függőséget felvéve OAG-t kapunk
- Attribútumok lusta kiértékelése
  - > Well-defined Attribute Grammar: WAG

Lényeg: ne legyen kör!

# Attribútum nyelvtan alapú fordítás

- Attribútum nyelvtan: deklaratív leírás
- Léteznek attribútum nyelvtan alapú fordítók
  - > Ox: <https://sourceforge.net/projects/ox-attribute-grammar-compiler/>
  - > Silver: <https://github.com/melt-umn/silver>
- Könnyen programozható manuálisan is, imperatív módon
  - > pl. a Roslyn is hasonló módszert alkalmaz, de nem közvetlenül a szintaxisfán, hanem a szimbólumokon

# A mai előadás: Szemantikai elemzés

**I. Szemantikai elemzés**

**II. Attribútumnyelvtanok**

**III. Névelemzés**

**IV. Típuselemzés és operátorazonosítás**

**V. Egyéb nyelvi szabályok**



# Névelemzés

- Szimbólumok definícióinak bejegyzése a szimbólumtáblába
  - > pl. névterek, típusok, mezők, operációk, paraméterek, változók, stb.
  - > előre definiált szimbólumokat is
  - > névütközések felismerése (függhet a szimbólum fajtájától is)
  - > szimbólumok összefésülése (pl. névterek, partial class-ok)
- Szimbólumok használatának összekötése a definícióval
  - > pl. változó, konstans, paraméter, mező értékének olvasása-írása
  - > pl. névtérre v. típusnévre hivatkozás, függvényhívás, goto címkére hivatkozás
- Ugyanaz a név különböző szintaktikai pozíciókban más-mást jelenthet!
  - > fontos, hogy milyen kontextusban (scope-ban) szerepel

## Példa: C-stílusú blokkok elemzése

**Block** → { **Decls** **Stmts** }

**Stmts.scope** = **append**(**Decls.scope**, **Block.scope**)

örökölt

**Decls** → **Decls** **Decl**

**Decls[1].scope** = **append**(**Decls[2].scope**, **Decl.scope**)

szintetizált

**Decl** → **Type** **Var** ;

**Decl.scope** = **new Scope**(**Var.symbol**)

**Stmts** → **Stmts** **Stmt**

**Stmts[2].scope** = **Stmts[1].scope**

**Stmt.scope** = **Stmts[1].scope**

Mi a probléma ezzel a megoldással?

**Stmt** → ... **Var** ... ;

**Var.symbol** = **Stmt.scope.find**(**Var.name**)

# Problémák

- Probléma: egy attribútum egyszerre csak egy fajta lehet (örökölt v. szintetizált)
- Megoldás: attribútum szétválasztása
- A definíciók hatóköre is különbözhet:
  - > 1. csak a definíció pozíciója után hivatkozható (pl. lokális változók)
    - scopeIn (örökölt): korábban definiált szimbólumok
    - scopeOut (szintetizált): összes eddig definiált szimbólum
  - > 2. a definíció pozíciója előtt is hivatkozható (pl. ugyanazon osztályon belüli függvények)
    - scopeAcc (szintetizált): ebben gyűjtjük a szimbólumokat
    - scopeLkp (örökölt): ebből keressük a szimbólumokat

## Példa: csak a definíció pozíciója után hivatkozható

**Block** → { **Decls** **Stmts** }

**Decls**.scopeIn = **Block**.scopeIn

**Stmts**.scopeIn = **Decls**.scopeOut

**Block**.scopeOut = **Block**.scopeIn

**Decls** → **Decls** **Decl**

**Decls**[2].scopeIn = **Decls**[1].scopeIn

**Decl**.scopeIn = **Decls**[2].scopeOut

**Decls**[1].scopeOut = **Decl**.scopeOut

**Decl** → **Type** **Var** = **Var** ;

**Type**.symbol = **Decl**.scopeIn.find(**Type**.name)

**Var**[2].symbol = **Decl**.scopeIn.find(**Var**[2].name)

**Decl**.scopeOut = append(new **Scope**(**Var**[1].symbol), **Decl**.scopeIn)



## Példa: a definíció pozíciója előtt is hivatkozható

**Block** → { **Decls** **Stmts** }

**Decls**.scopeLkp = **append**(**Block**.scopeLkp, **Decls**.scopeAcc)

**Stmts**.scopeLkp = **Decls**.scopeLkp

**Block**.scopeAcc = **new Scope**()

**Decls** → **Decls Decl**

**Decls**[2].scopeLkp = **Decl**[1].scopeLkp

**Decl**.scopeLkp = **Decls**[1].scopeLkp

**Decls**[1].scopeAcc = **append**(**Decls**[2].scopeAcc, **Decl**.scopeAcc)

**Decl** → **Type Var = Var ;**

**Type**.symbol = **Decl**.scopeLkp.**find**(**Type**.name)

**Var**[2].symbol = **Decl**.scopeLkp.**find**(**Var**[2].name)

**Decl**.scopeAcc = **new Scope**(**Var**[1].symbol)

## Példa: minősített névhivatkozás

```
QualifiedName → QualifiedName . Name  
Name.symbol = QualifiedName[2].type.find(Name.name)  
QualifiedName[1].type = Name.symbol.type
```

```
QualifiedName → Name  
Name.symbol = QualifiedName.scopeLkp.find(Name.name)  
QualifiedName.type = Name.symbol.type
```



Honnan jön?

A név- és a típuselemzés kölcsönösen hatnak egymásra!

# Alternatívák scope kezelésre: imperatív manuális megoldások

## ■ 1. Verem (symbol stack)

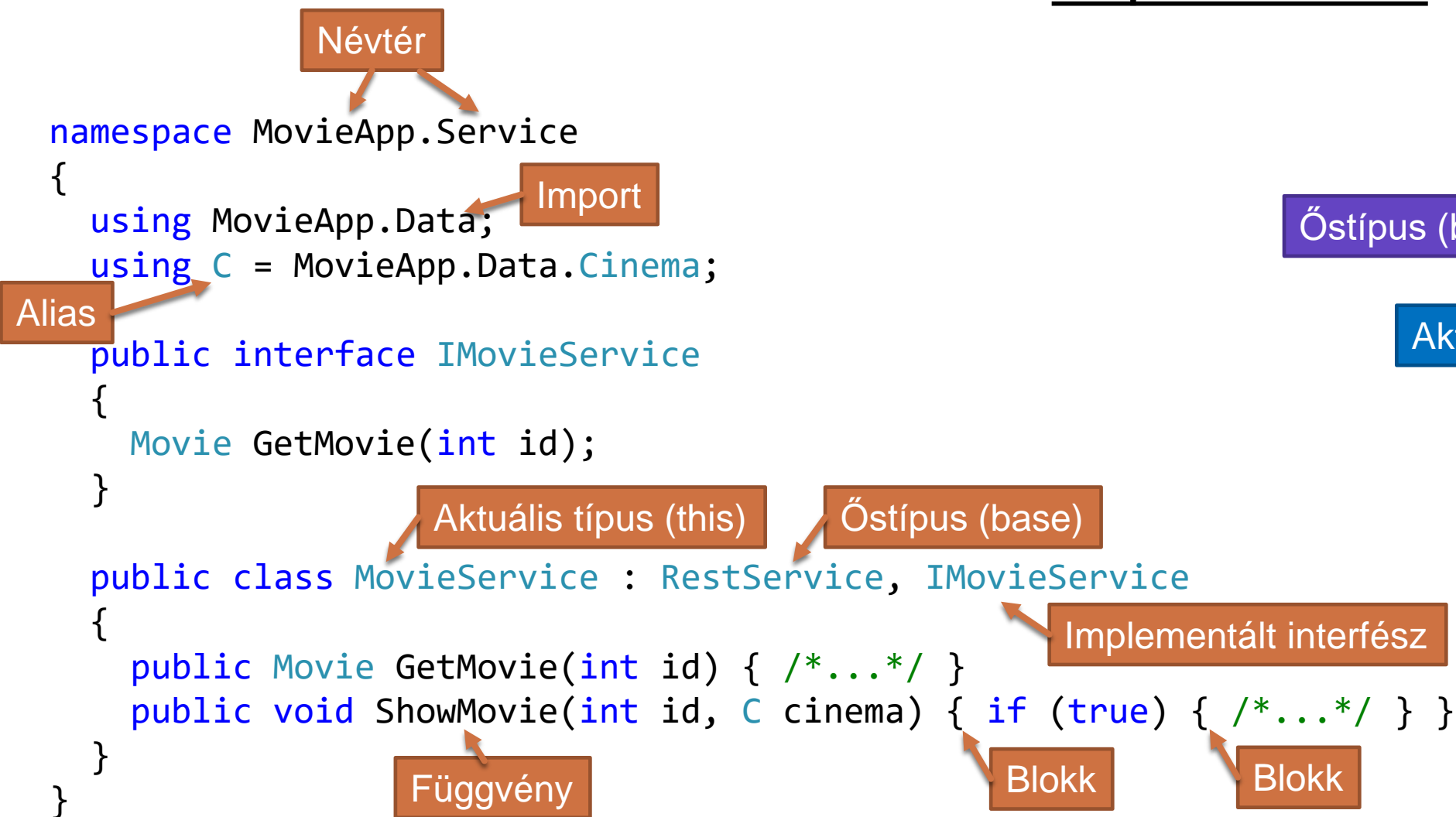
- > dinamikusan változik
- > kevés memóriát igényel
- > egy menetben fel kell oldania mindent

## ■ 2. Láncolt lista

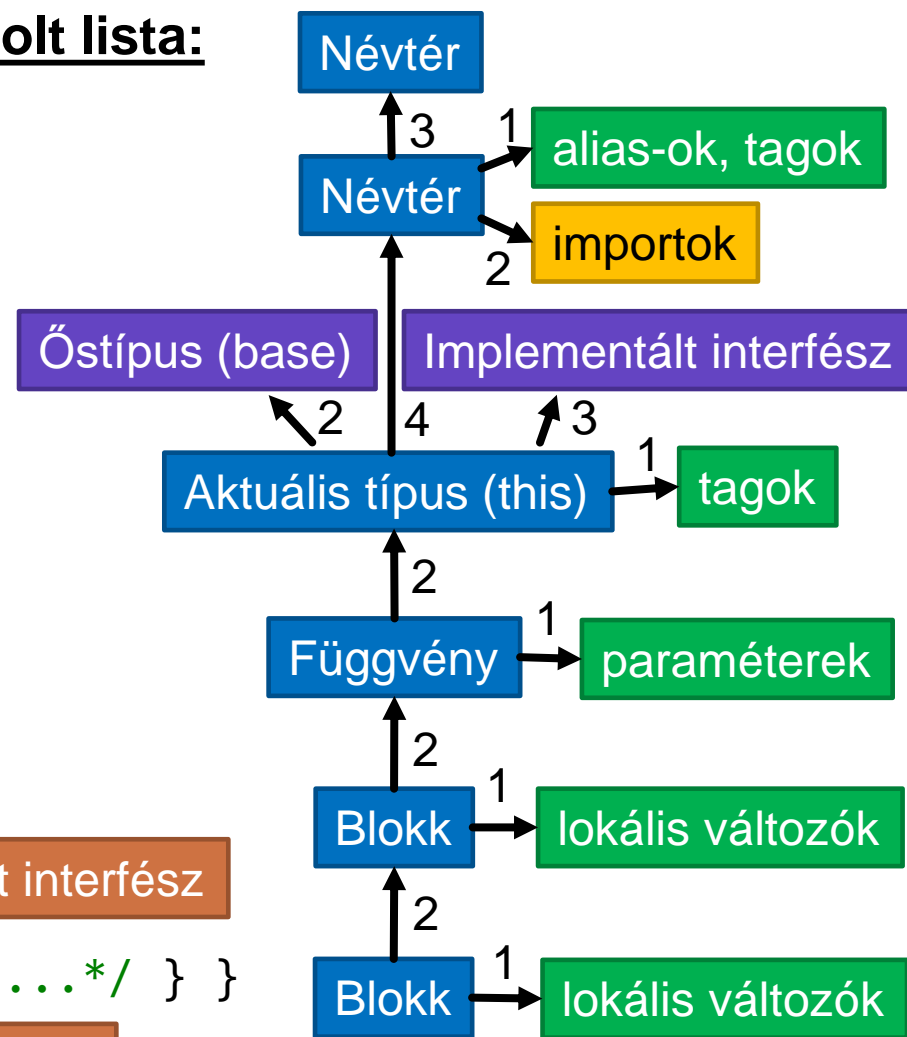
- > statikus struktúra, nem változik
- > több memóriát igényel
- > bonyolultabb eseteket is tud kezelni
- > (az előző, attribútum nyelvtanos példák is láncolt listát építettek: deklaratívan)

# Névkeresés tipikus scope-jai láncolt listával

## Példa kód:



## Scope láncolt lista:



# Névelemzés során felderíthető hibák

- Többszörös definíció
  - > ugyanaz a név többször van definiálva ugyanabban a scope-ban:  
nem lehet egyértelműen bejegyezni a szimbólumtáblába
  - > nem mindig hiba (pl. overloading vagy különböző fajta szimbólumok)
- Szimbólum nem létezik
  - > hivatkozás helyén megadott név nem szerepel a scope hierarchiában
- Nem egyértelmű szimbólum
  - > hivatkozás helyén megadott név nem oldható fel egyértelműen a scope hierarchia alapján
  - > pl. többszörös definíció miatt, vagy egy importált és egy definiált szimbólum közötti névütközés miatt

# A mai előadás: Szemantikai elemzés

**I. Szemantikai elemzés**

**II. Attribútumnyelvtanok**

**III. Névelemzés**

**IV. Típuselemzés és operátorazonosítás**

**V. Egyéb nyelvi szabályok**



# Típuselemzés

- Típus: értékek és azokon értelmezett műveletek egy halmaza
  - > primitív típusok (int, float, double, char, bool, stb.)
  - > összetett típusok (struct, union, class, array, stb.)
- Típuselemzés feladata:
  - > nevek, operandusok és kifejezések típusának meghatározása
  - > típuskikövetkeztetés (type inference), pl. C#-ban a **var** kulcsszó
- Típuselemzés szükséges:
  - > névelemzéshez és operátorok azonosításához
  - > érték- és típuskonverziók ellenőrzéséhez
  - > konzisztencia-ellenőrzéshez

# Típusellenőrzés

- Típushiba:
  - > egy szimbólumon olyan műveletet akarunk végrehajtani, amelyet a típusa nem támogat
- Típusellenőrzés:
  - > típushibák elkerülésére a szimbólumok típusát a műveletek végrehajtása előtt ellenőrizzük
  - > fordítási időben: statikus típusellenőrzés -> gyors, de nagyon nehéz minden esetet kezelni
  - > futási időben: dinamikus típusellenőrzés -> lassú, de precízebb
- Nyelv típusossága:
  - > erősen típusos nyelv: minden típushiba felderíthető fordítási időben
  - > gyengén típusos nyelv: felderítés futási időben -> futási idejű típushiba előfordulhat



# Típusekvivalencia

- Névekvivalencia:
  - > két típus egyforma, ha ugyanazzal a típusdefinícióval lettek definiálva
  - > pl. osztályok C#-ban
- Strukturális ekvivalencia:
  - > két típus egyforma, ha ugyanazzal a típuskonstruktorral és ugyanolyan típusargumentumokkal lettek létrehozva
  - > pl. tömbök, tuple-ök, generikus típusok
  - > vigyázat: létezhetnek rekurzív típusok is!

# Típusellenőrzés attribútumai

- Tényleges típus: `type` (szintetizált: alulról felfelé kiértékelve)
- Elvárt típus: `expectedType` (örökölt: fentről lefelé kiértékelve)
- Köztük implicit típuskonverzió
- Példa:

```
int x = 5;
```

```
double y = x;
```

`x.expectedType = double`  
`x.type = int`



```
if (x)  
{
```

```
    ...  
}
```

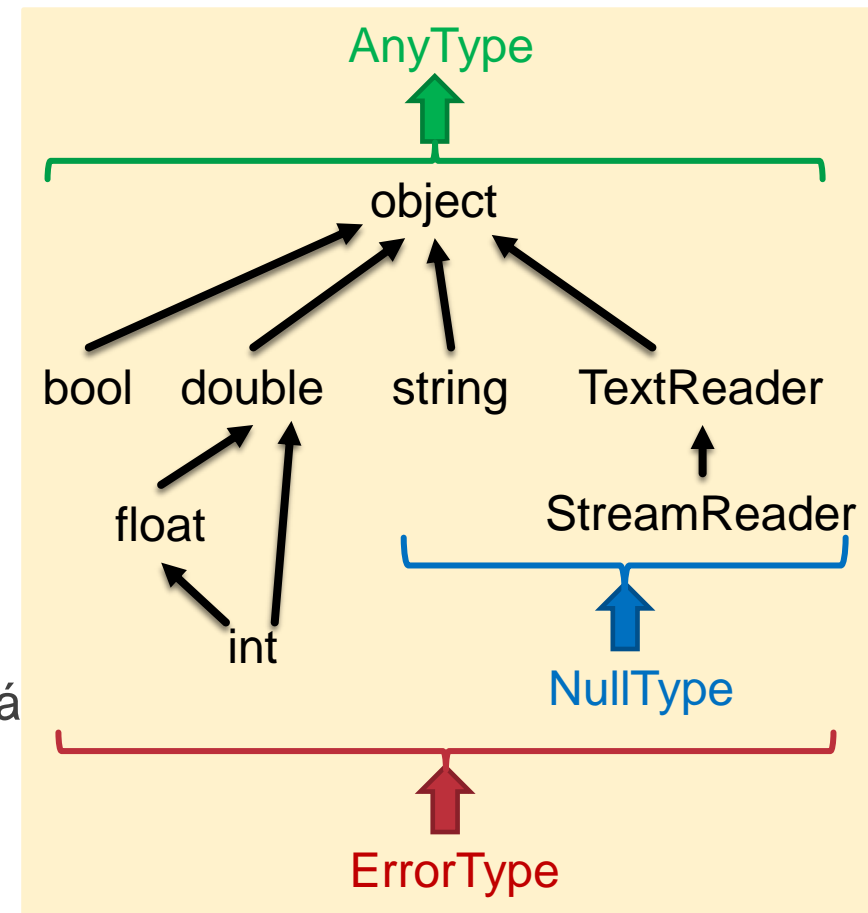
`x.expectedType = bool`  
`x.type = int`



# Típushierarchia

- Implicit típuskonverzió (type coercion): automatikus
  - > pl. `int` -> `double`, leszámazott -> `ős`
- Explicit típuskonverzió (type cast): nem automatikus
  - > nem biztonságos vagy információvesztéssel járhat
  - > pl. `ős` -> leszámazott, `double` -> `int`
- Típushierarchia:
  - > típusok között egy rendezés
  - > megadja, melyik típus mely másikkra konvertálható
- Speciálisan kezelt típusok:
  - > `AnyType`: bármi megengedett -> minden típus konvertálható rá
  - > `NullType`: `null` típusa -> referencia típusokra konvertálható
  - > `ErrorType`: típushiba esetén -> minden típusra konvertálható

## Típushierarchia példa (C#):



# Műveletek típuselemzéshez

- `GetBaseType: Type -> Type`
  - > legbelső alaptípus megadása, pl. `int?[] -> int`
- `GetInnerType: Type -> Type`
  - > közvetlenül tartalmazott típus megadása, pl. `int?[] -> int?`
- `AreEquivalent: Type x Type -> bool`
  - > két típus strukturálisan ekvivalens-e, pl. `(int,bool),ValueTuple<int,bool> -> true`
- `GetImplicitConversion: Type x Type -> Operator`
  - > első típust a második típusra konvertáló implicit operátor megadása
- `GetExplicitConversion: Type x Type -> Operator`
  - > első típust a második típusra konvertáló explicit operátor megadása

lehet beépített  
vagy felhasználói



# Műveletek operátorazonosításhoz

- $\text{GetOperator: OpKind} \times \text{Type} \rightarrow \text{Operator}$ 
  - > adott fajtájú és adott típusú operandussal rendelkező unáris operátor megadása
- $\text{GetOperator: OpKind} \times \text{Type} \times \text{Type} \rightarrow \text{Operator}$ 
  - > adott fajtájú és két adott típusú operandussal rendelkező bináris operátor megadása

lehet beépített  
vagy felhasználói



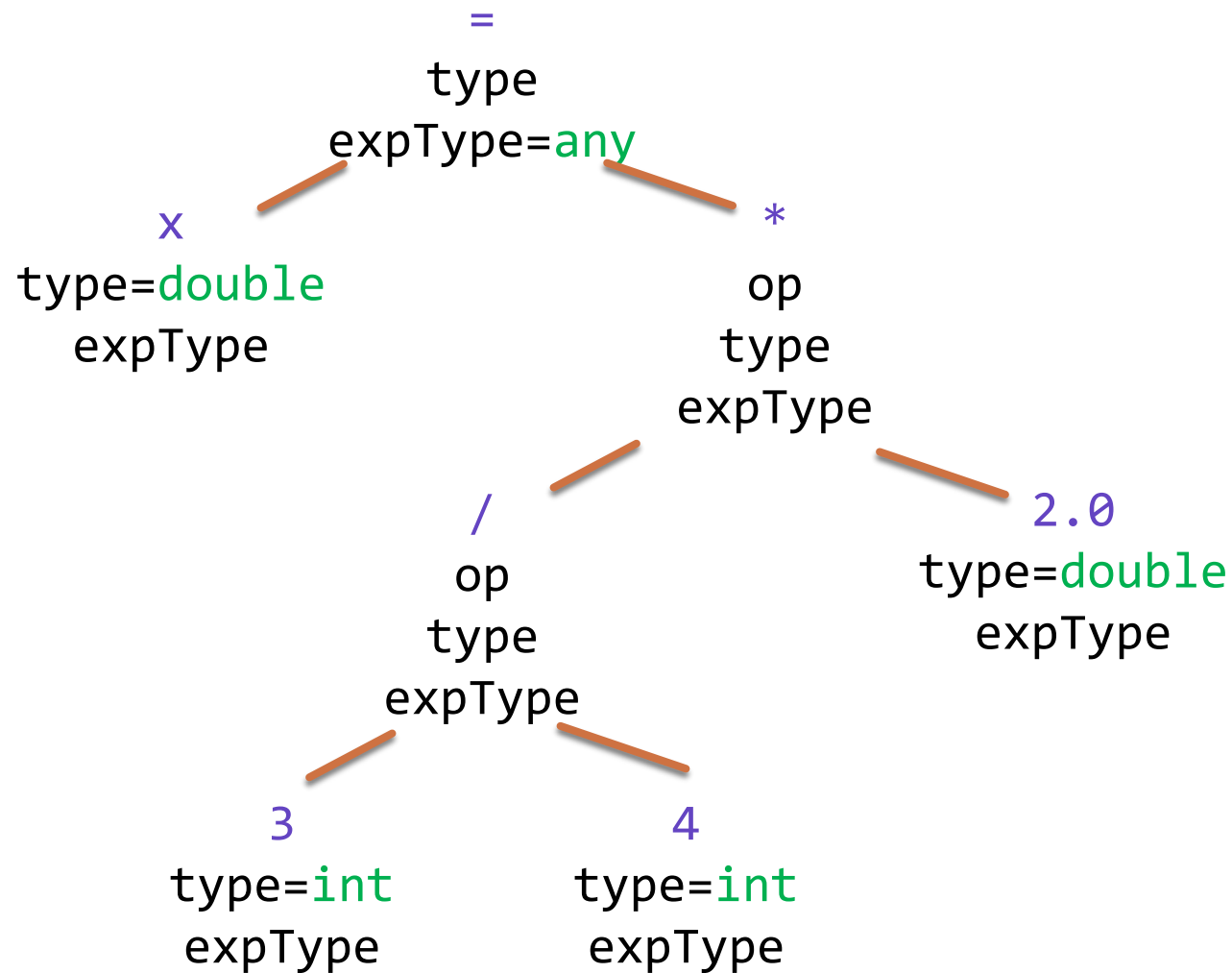
# Operátor kiválasztásának lépései

- 1. operandusok típusának meghatározása
- 2. szóba jöhető operátordefiníciók összegyűjtése
- 3. a definíciók közül a leginkább megfelelő kiválasztása
  - > hibajelzés: ha nincs illeszkedő definíció, vagy több alternatíva is illeszkedik
- 4. operandusok elvárt típusának meghatározása
- 5. tényleges típusok és elvárt típusok kompatibilitásának vizsgálata
  - > hibajelzés: inkompatibilitás esetén
- Függvénytúlterhelés feloldása hasonló:
  - > operandus -> argumentum
  - > operátor -> függvény

# Példa: operátor kiválasztása

## Utasítás:

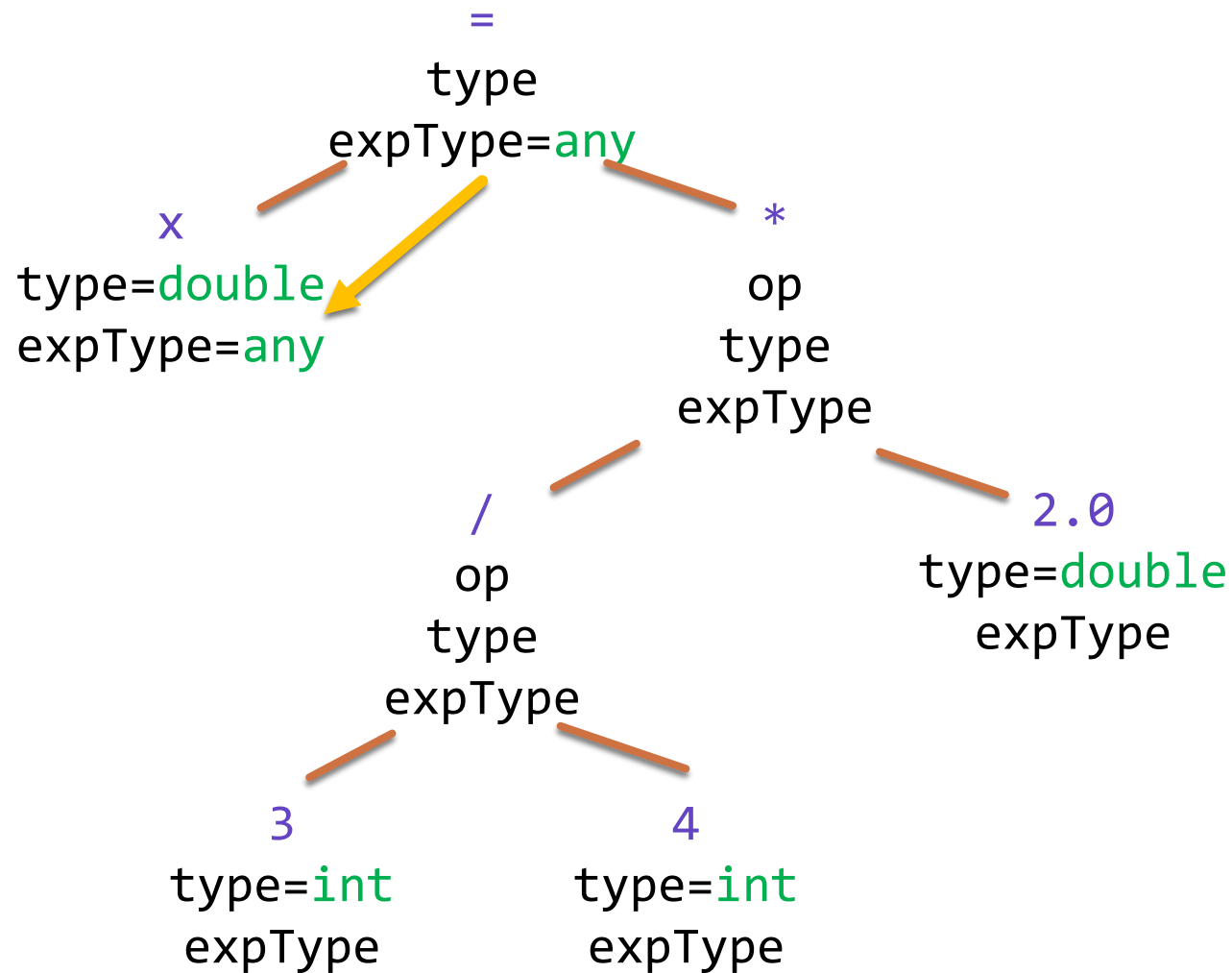
double x = 3/4\*2.0;



# Példa: operátor kiválasztása

## Utasítás:

`double x = 3/4*2.0;`

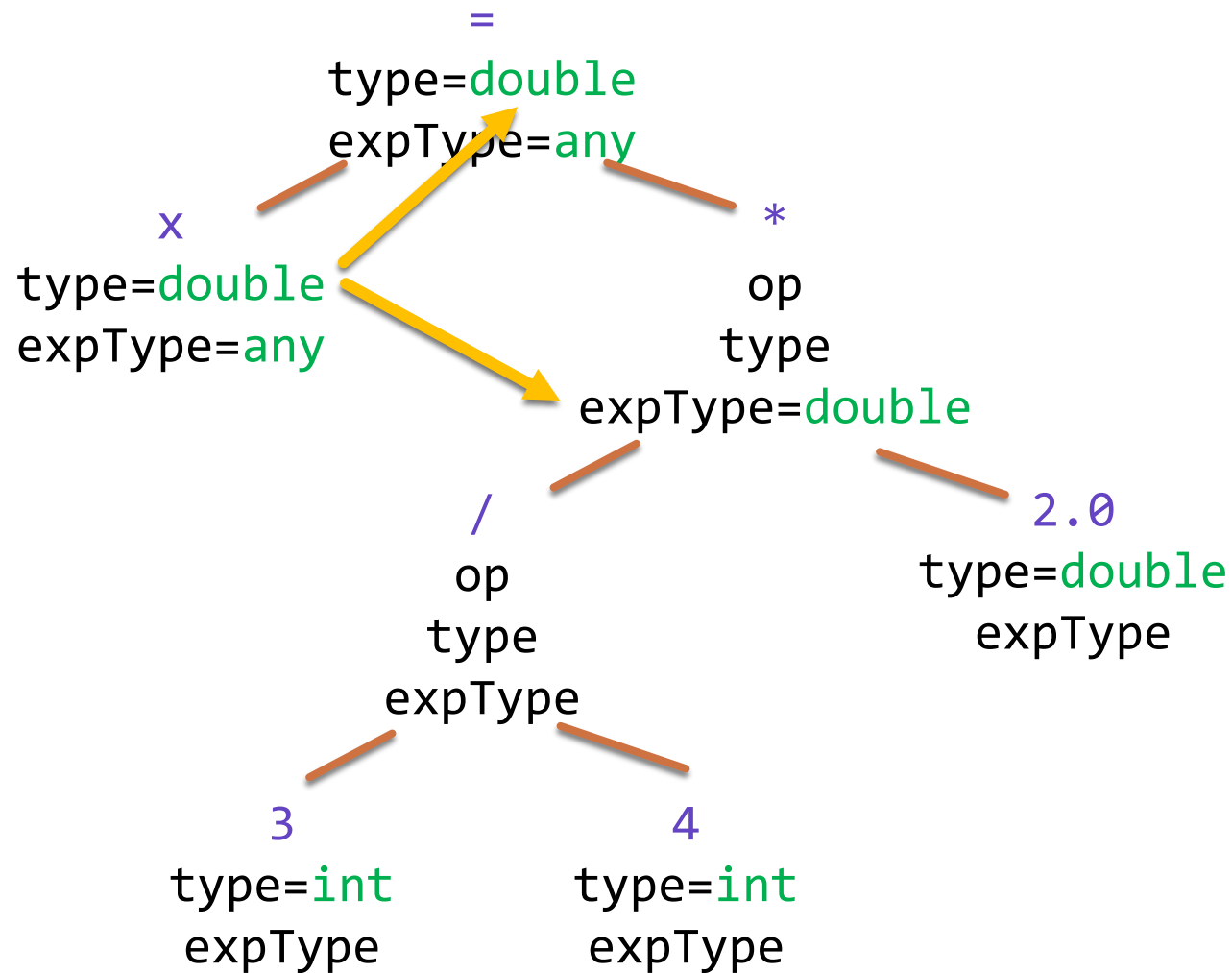




# Példa: operátor kiválasztása

## Utasítás:

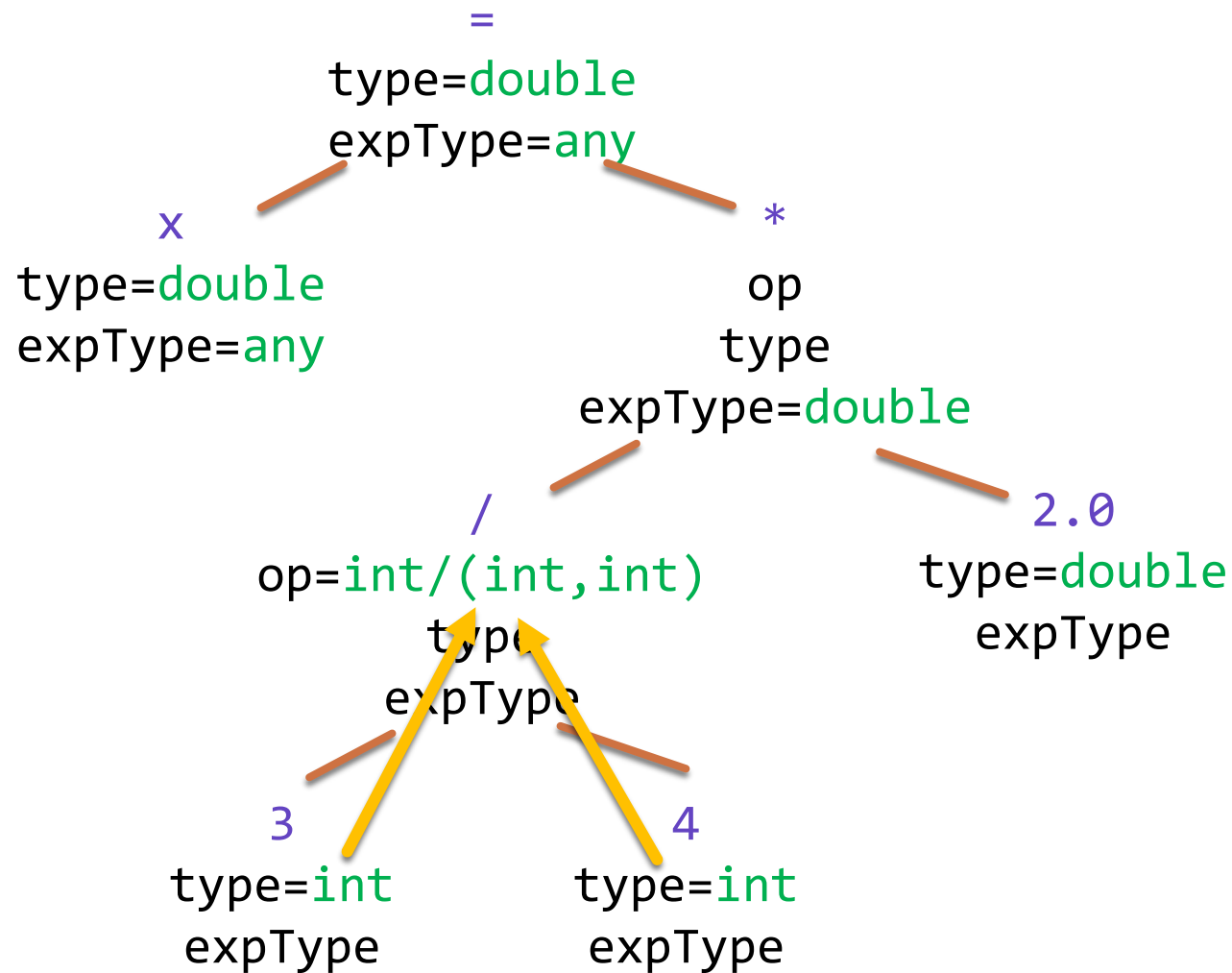
double x = 3/4\*2.0;



# Példa: operátor kiválasztása

## Utasítás:

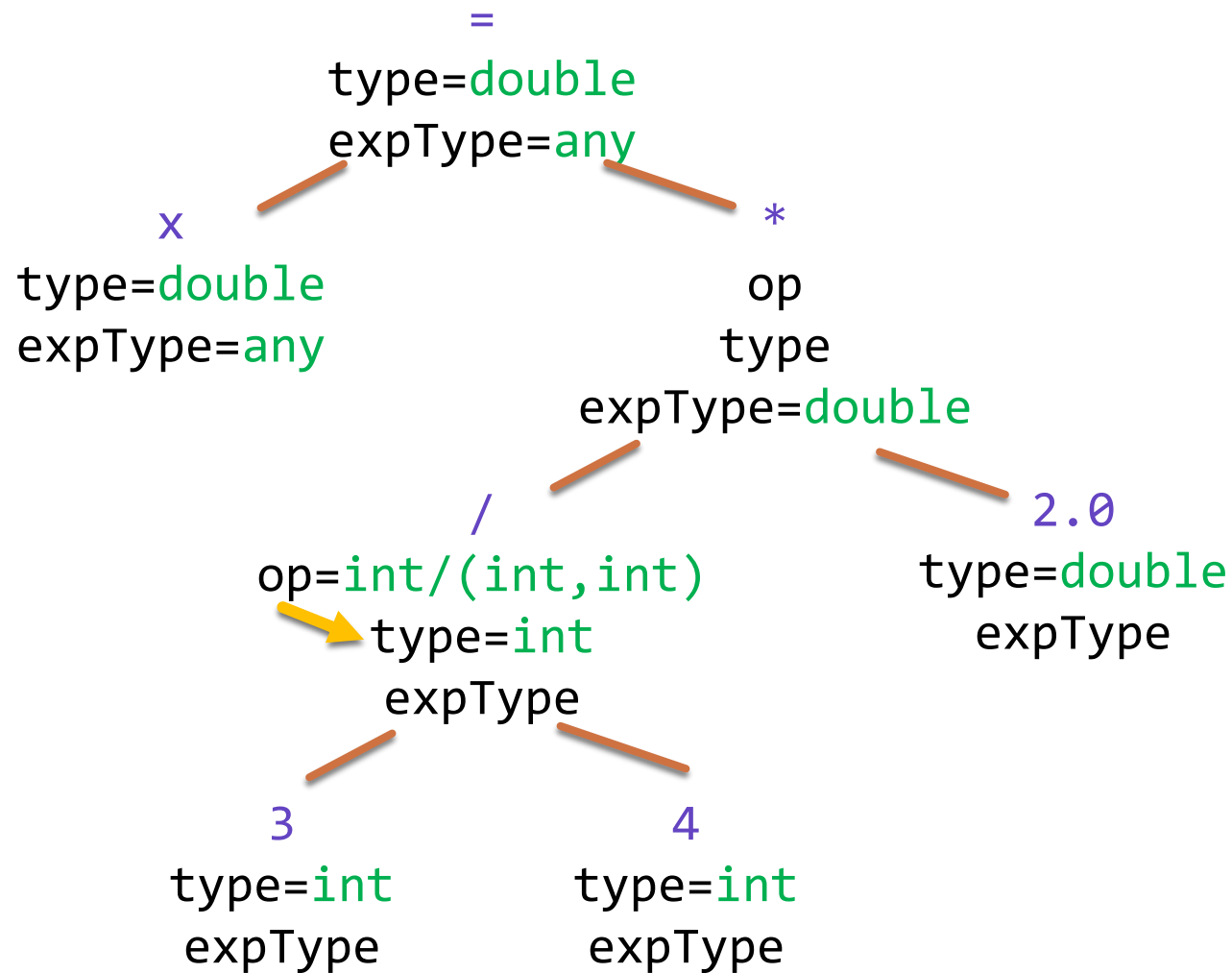
`double x = 3/4*2.0;`



# Példa: operátor kiválasztása

## Utasítás:

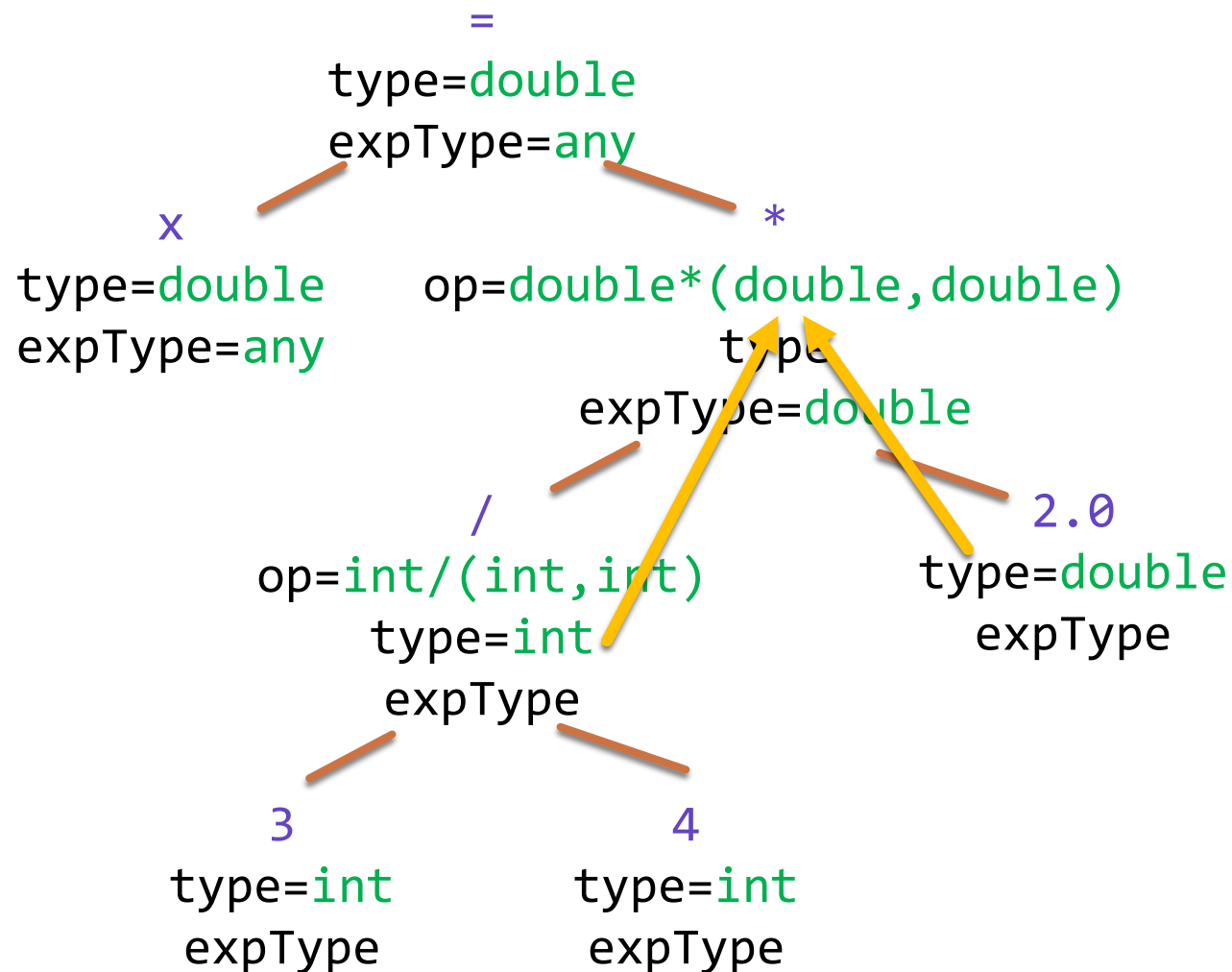
double x = 3/4\*2.0;



# Példa: operátor kiválasztása

## Utasítás:

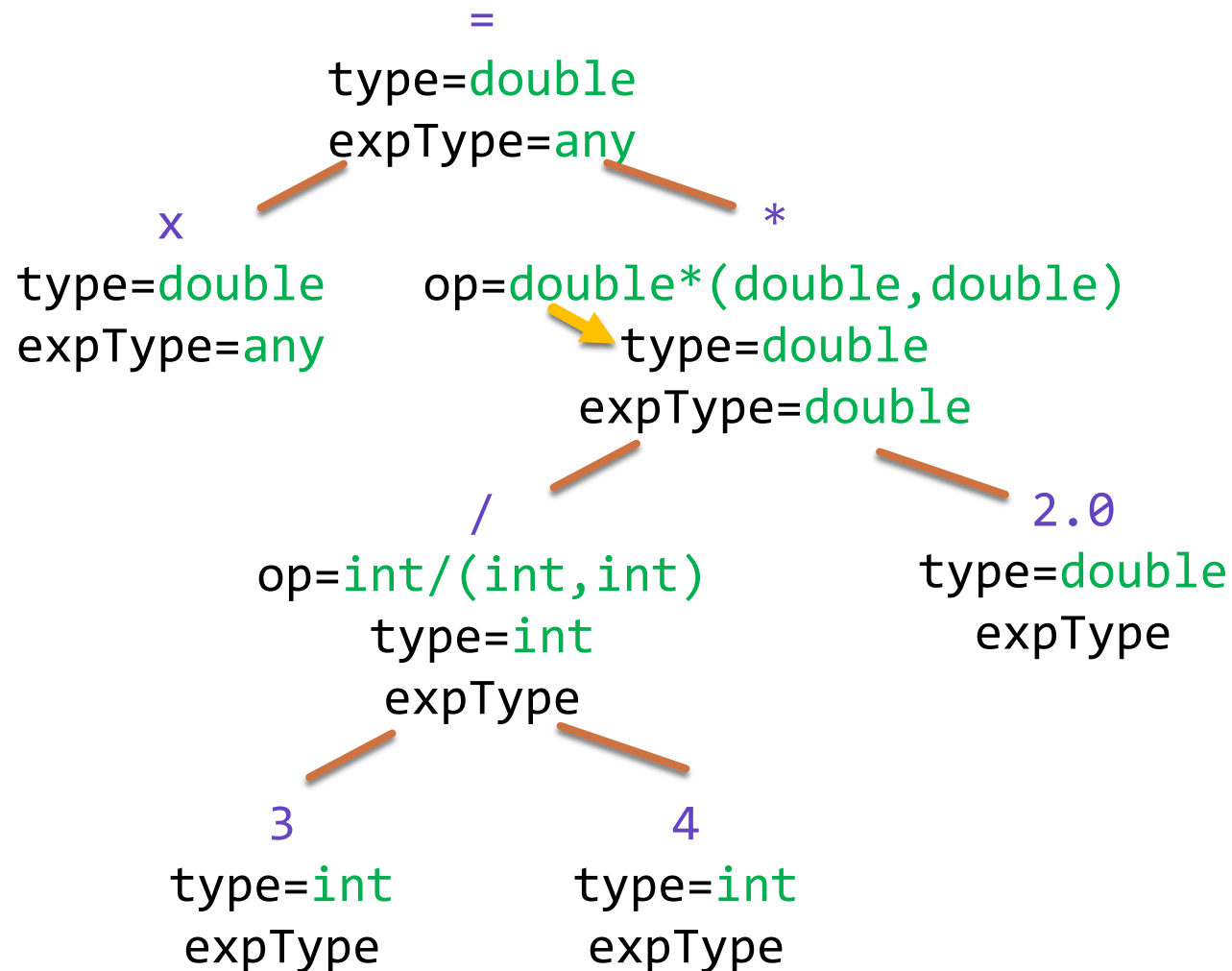
double x = 3/4\*2.0;



# Példa: operátor kiválasztása

## Utasítás:

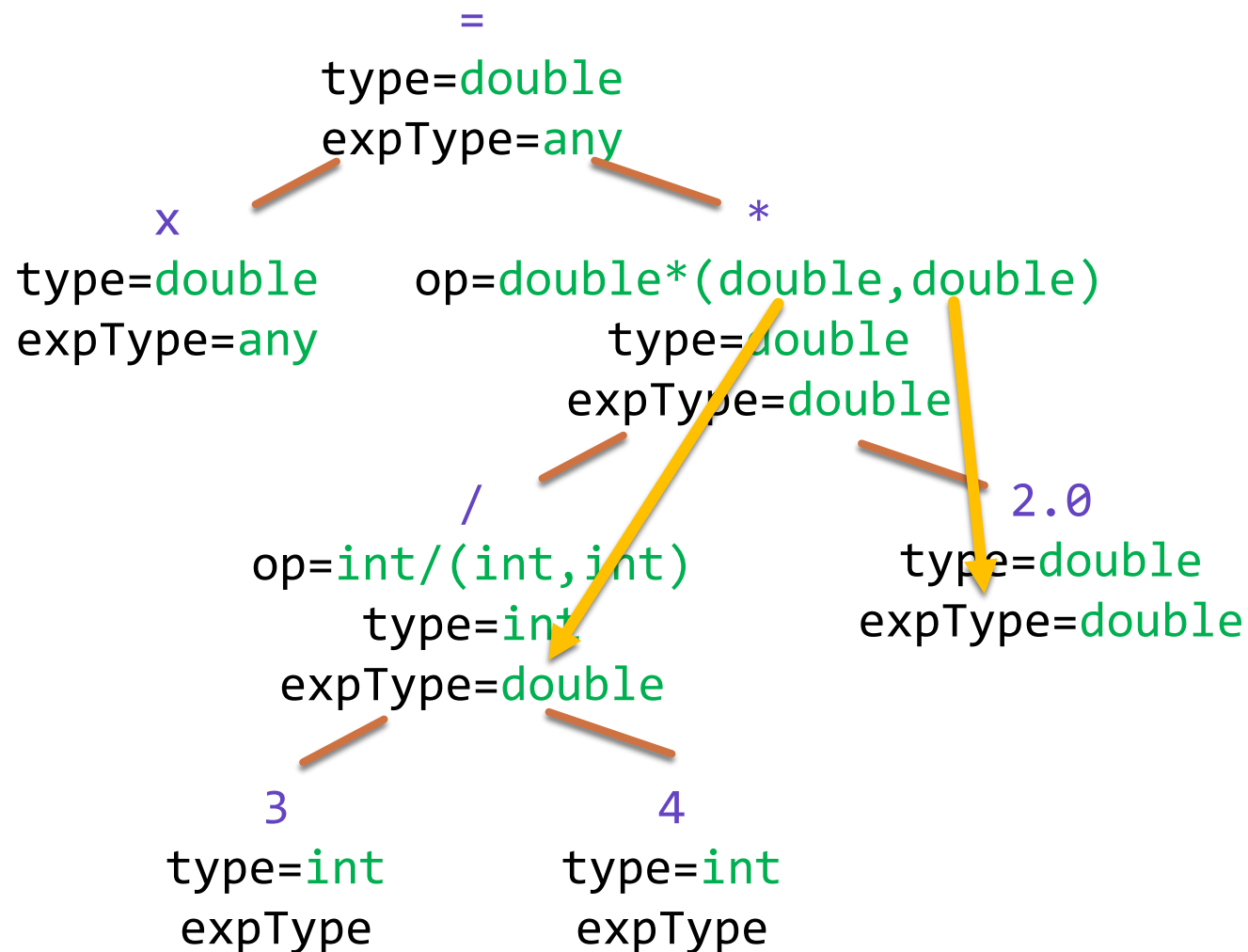
double x = 3/4\*2.0;



# Példa: operátor kiválasztása

## Utasítás:

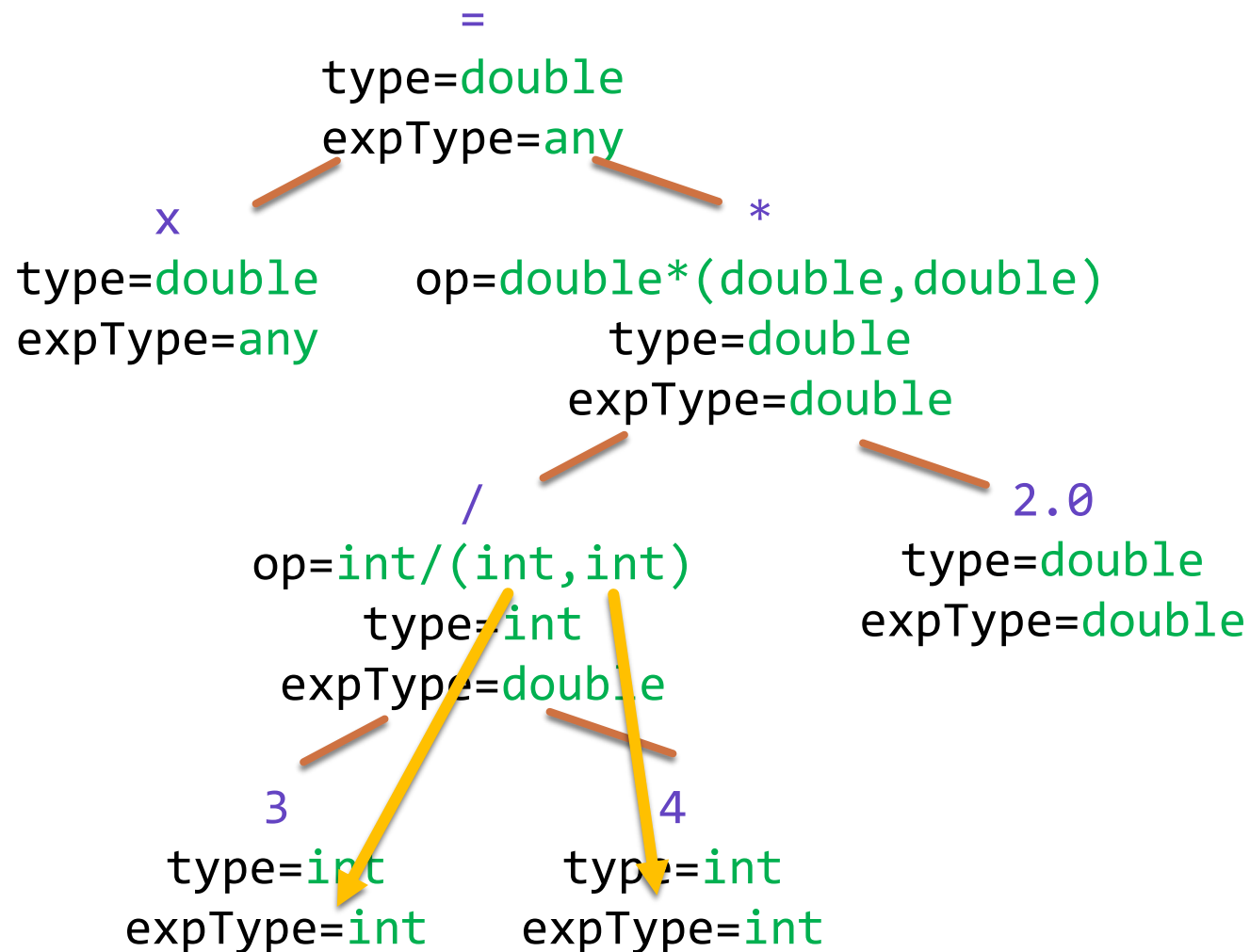
`double x = 3/4*2.0;`



# Példa: operátor kiválasztása

## Utasítás:

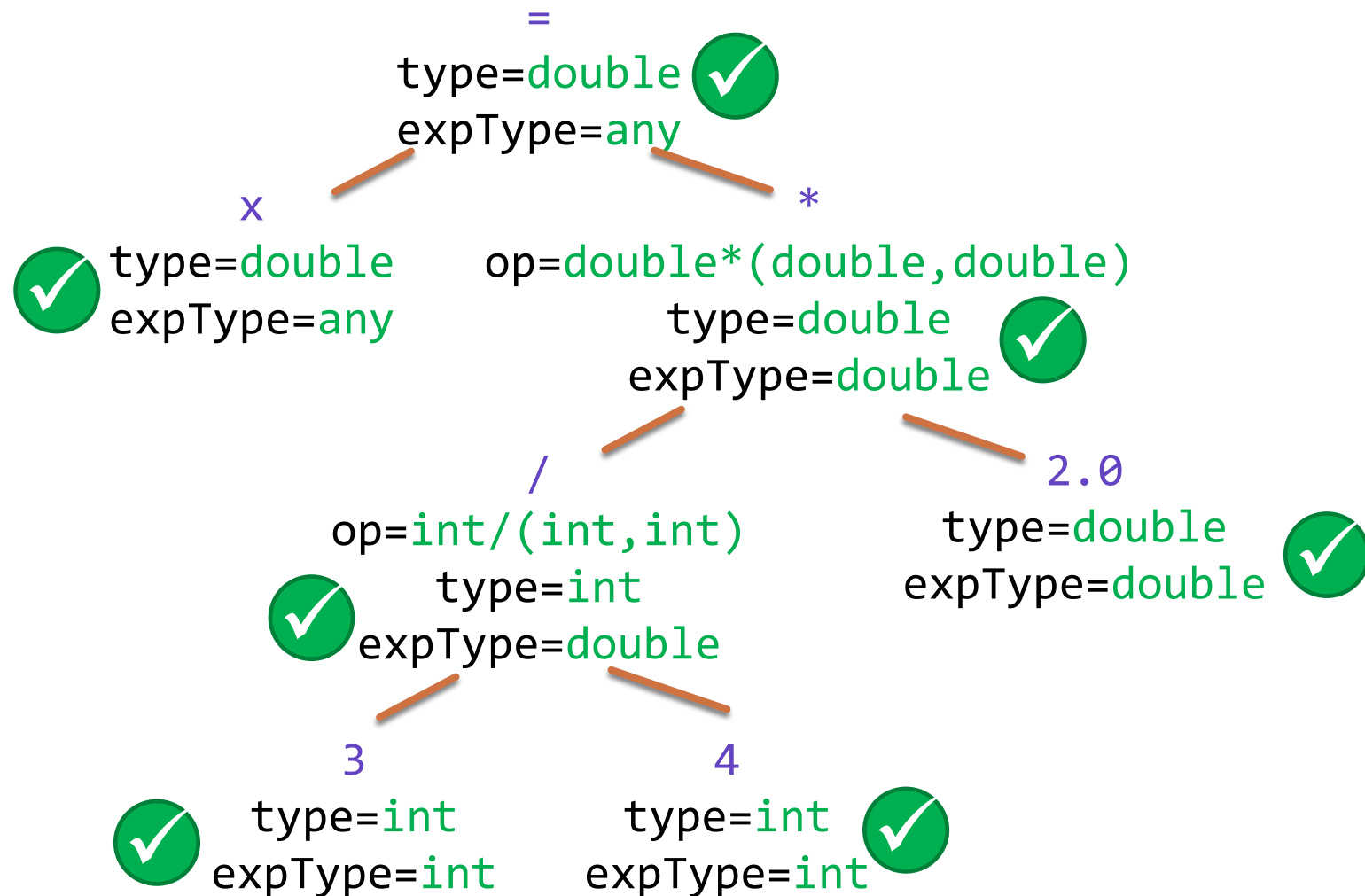
`double x = 3/4*2.0;`



# Példa: operátor kiválasztása

## Utasítás:

`double x = 3/4*2.0;`

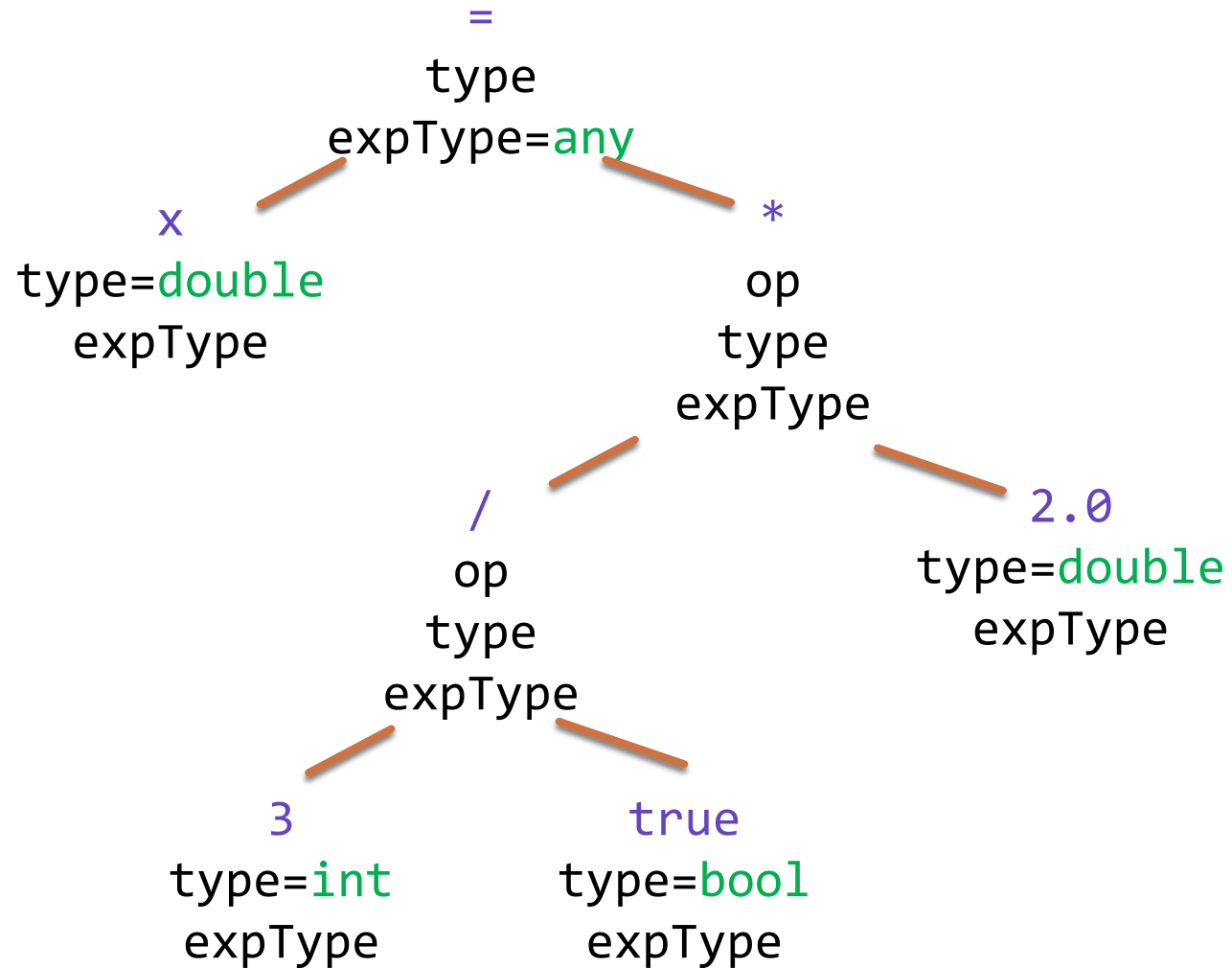




# Példa: típushiba

## Utasítás:

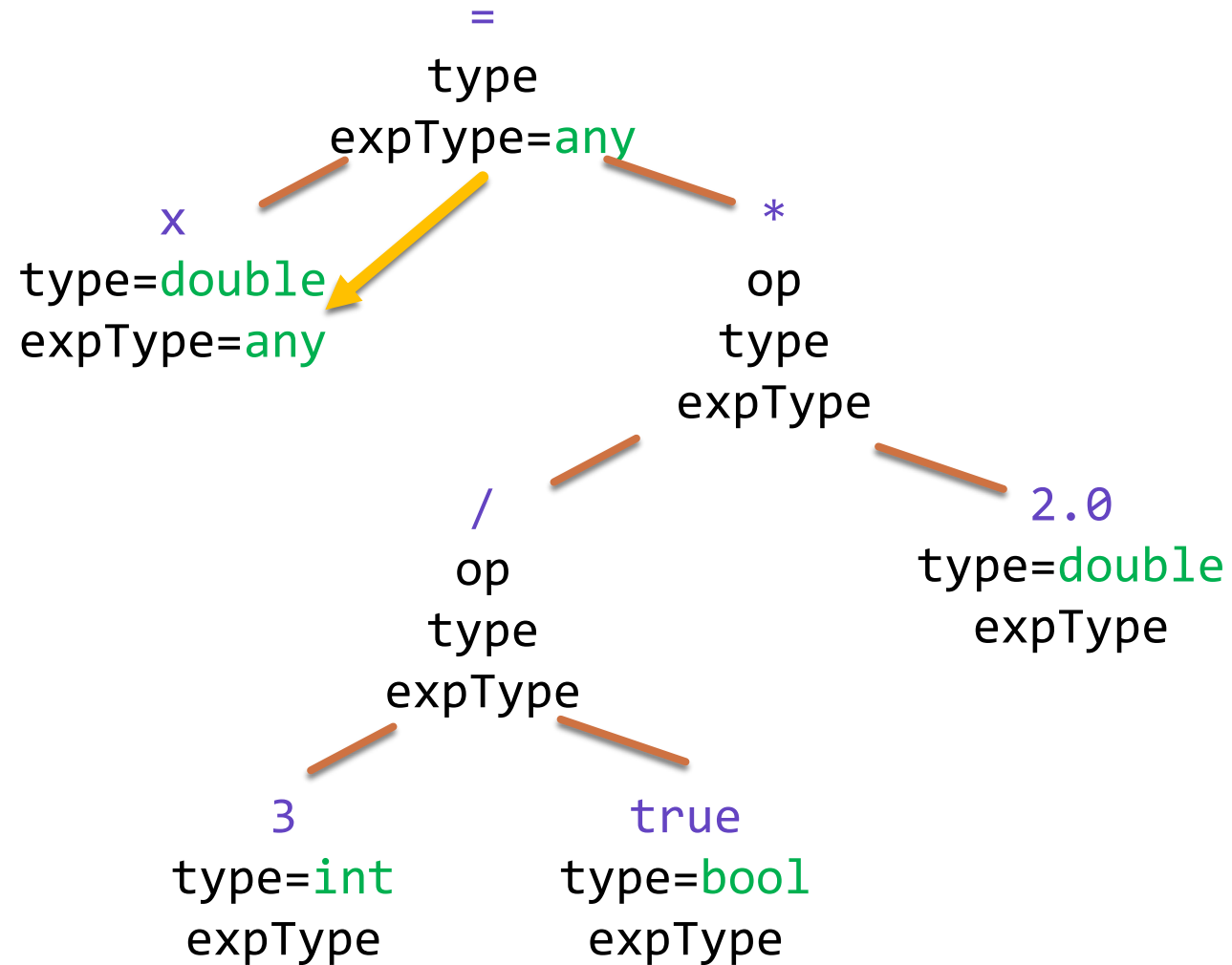
```
double x = 3/true*2.0;
```



# Példa: típushiba

## Utasítás:

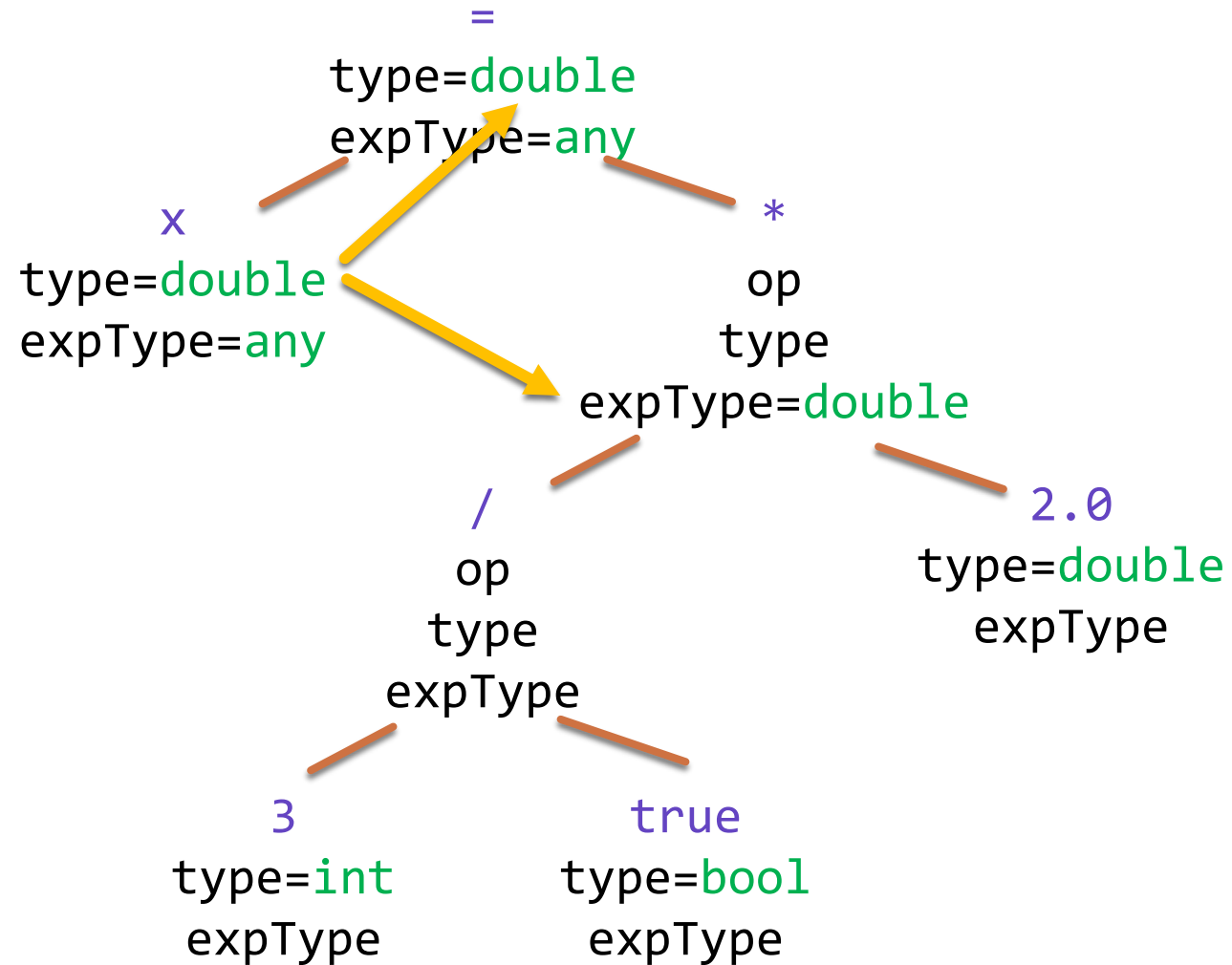
```
double x = 3/true*2.0;
```



# Példa: típushiba

## Utasítás:

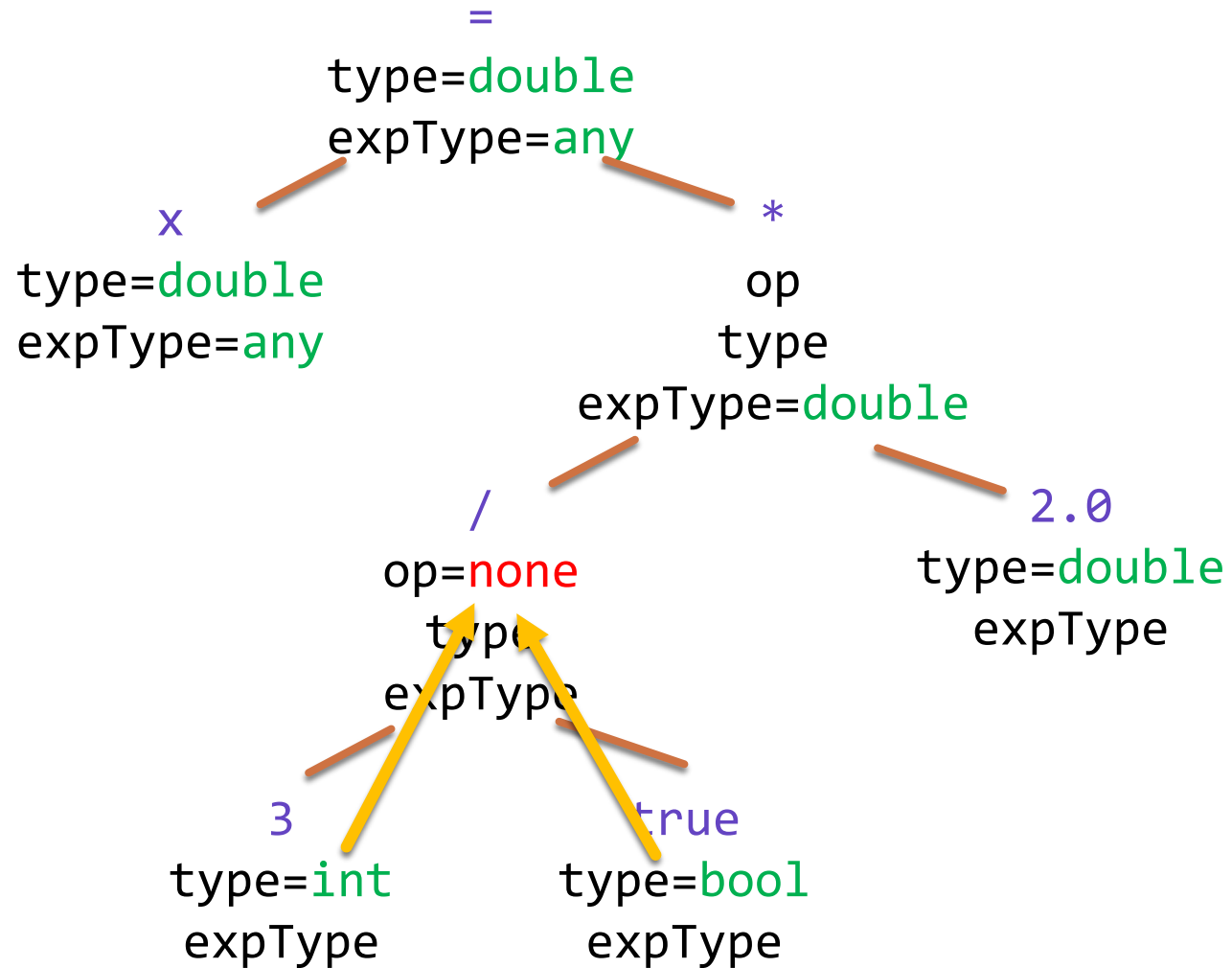
```
double x = 3/true*2.0;
```



# Példa: típushiba

## Utasítás:

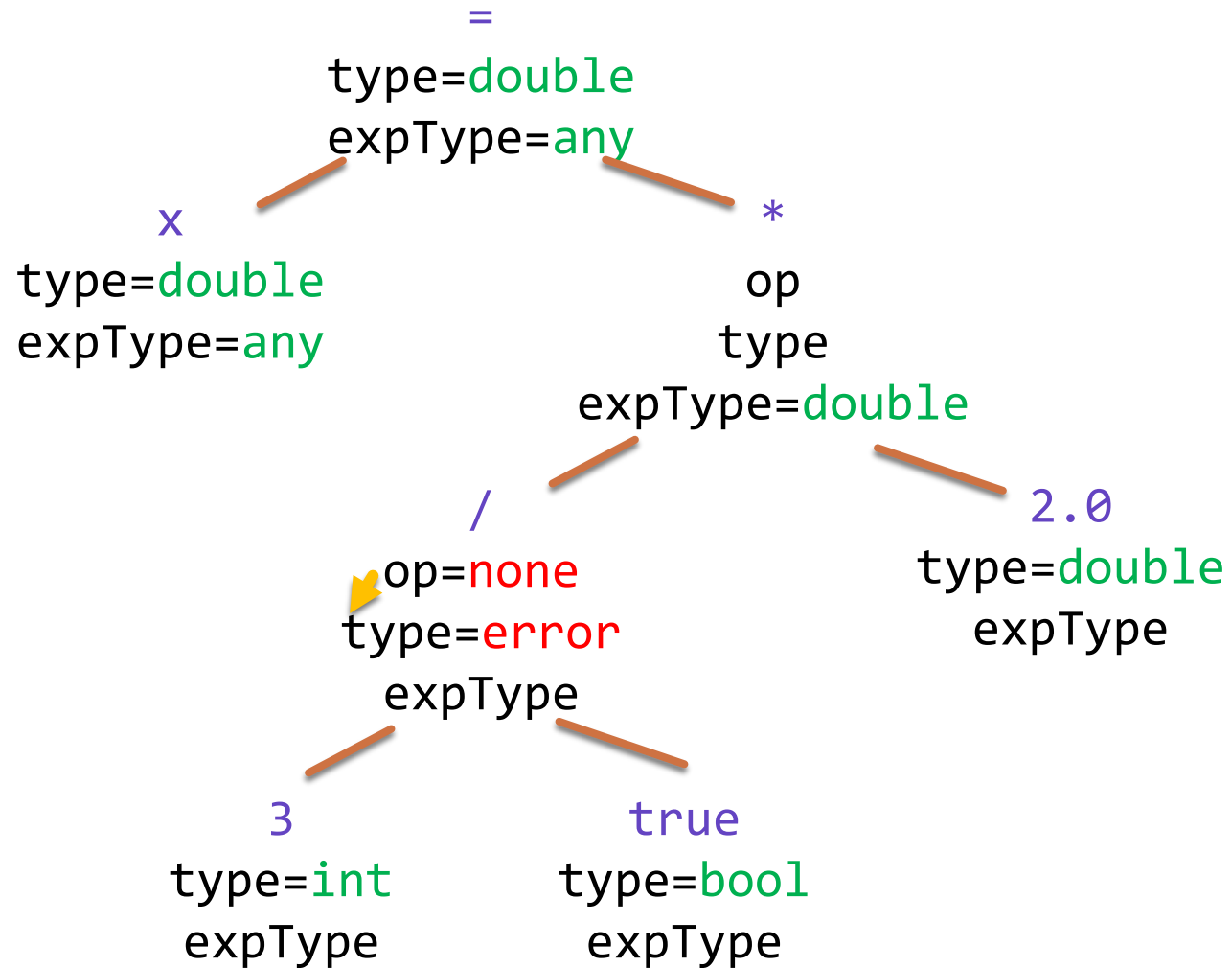
```
double x = 3/true*2.0;
```



# Példa: típushiba

## Utasítás:

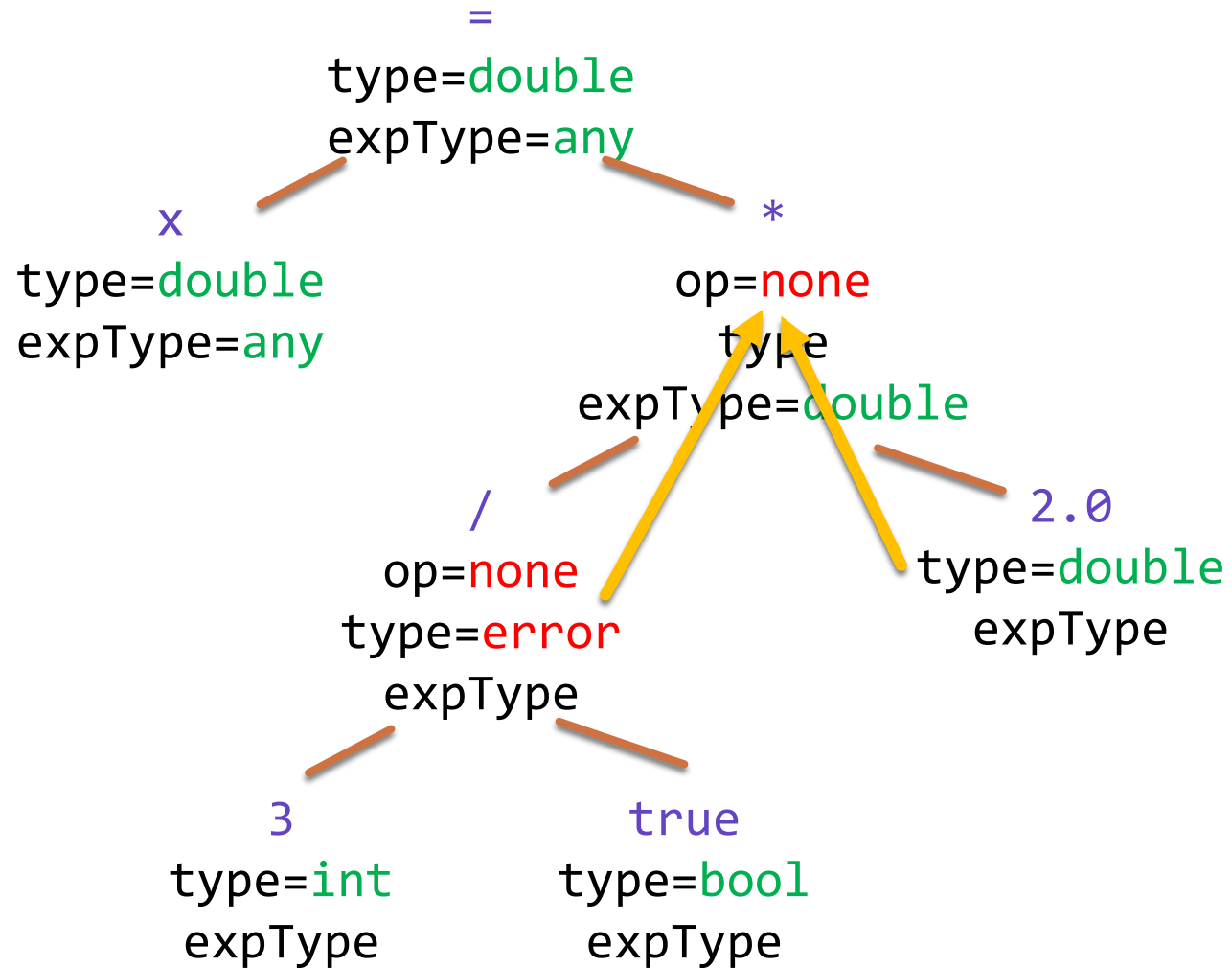
```
double x = 3/true*2.0;
```



# Példa: típushiba

## Utasítás:

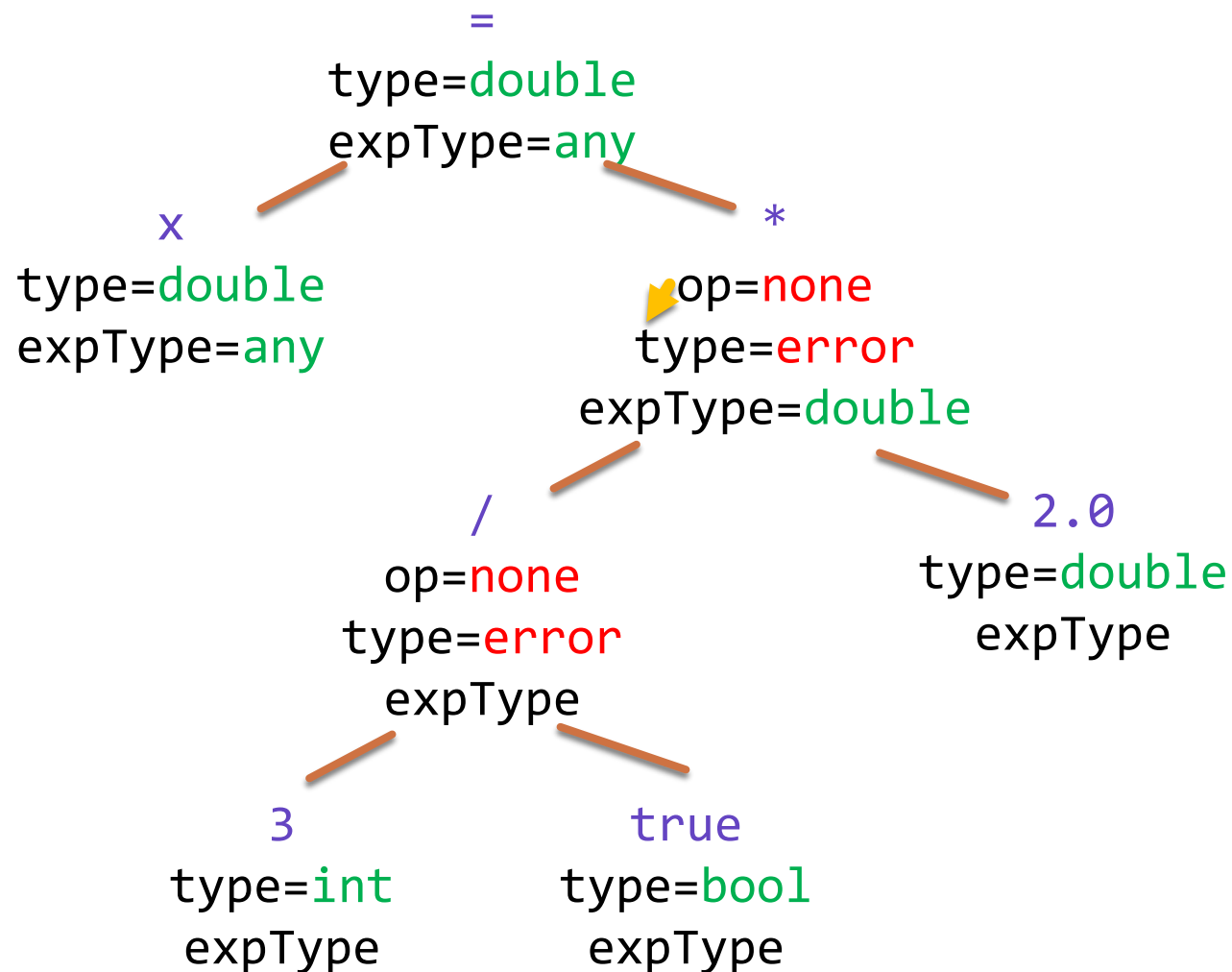
```
double x = 3/true*2.0;
```



# Példa: típushiba

## Utasítás:

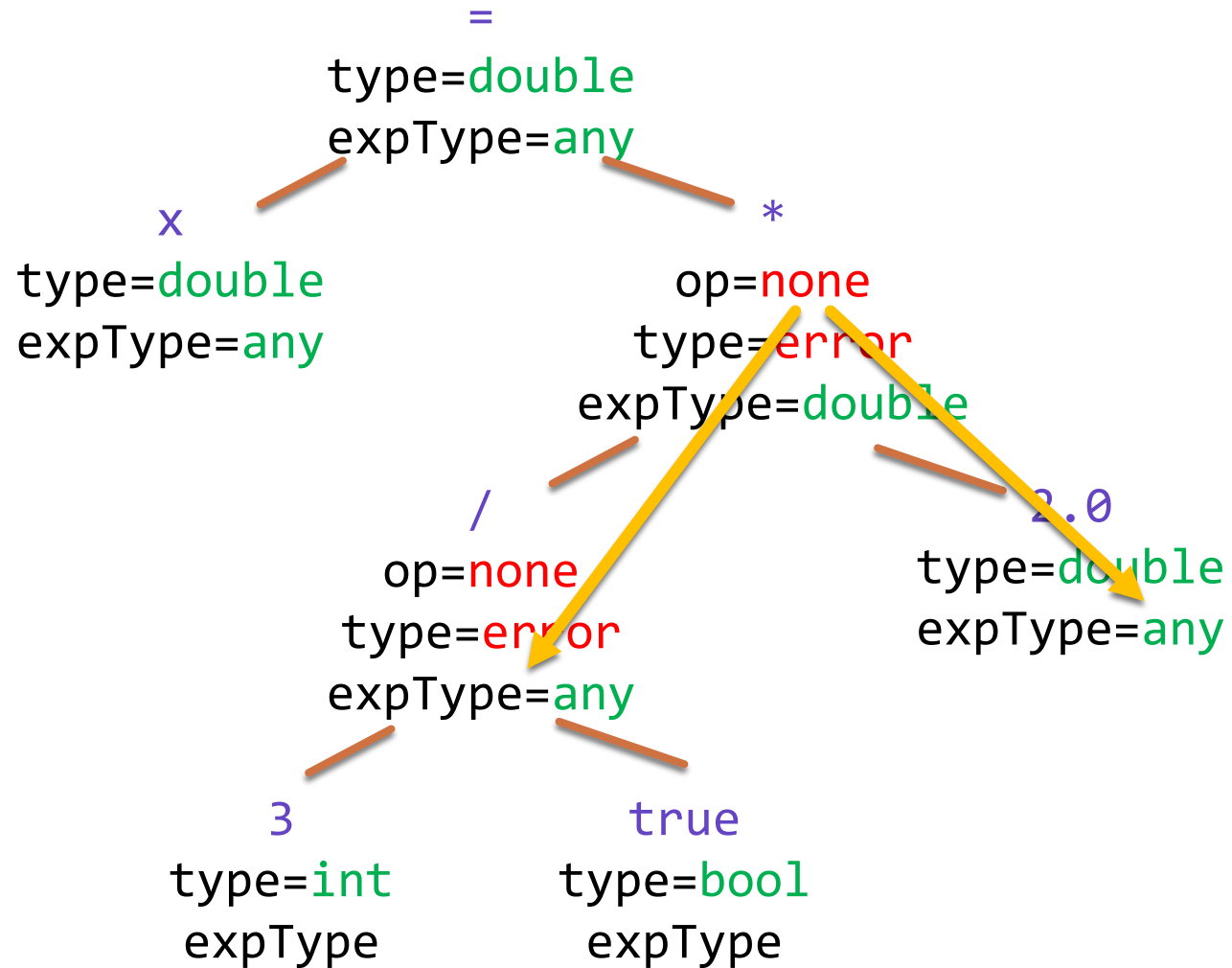
```
double x = 3/true*2.0;
```



# Példa: típushiba

## Utasítás:

```
double x = 3/true*2.0;
```

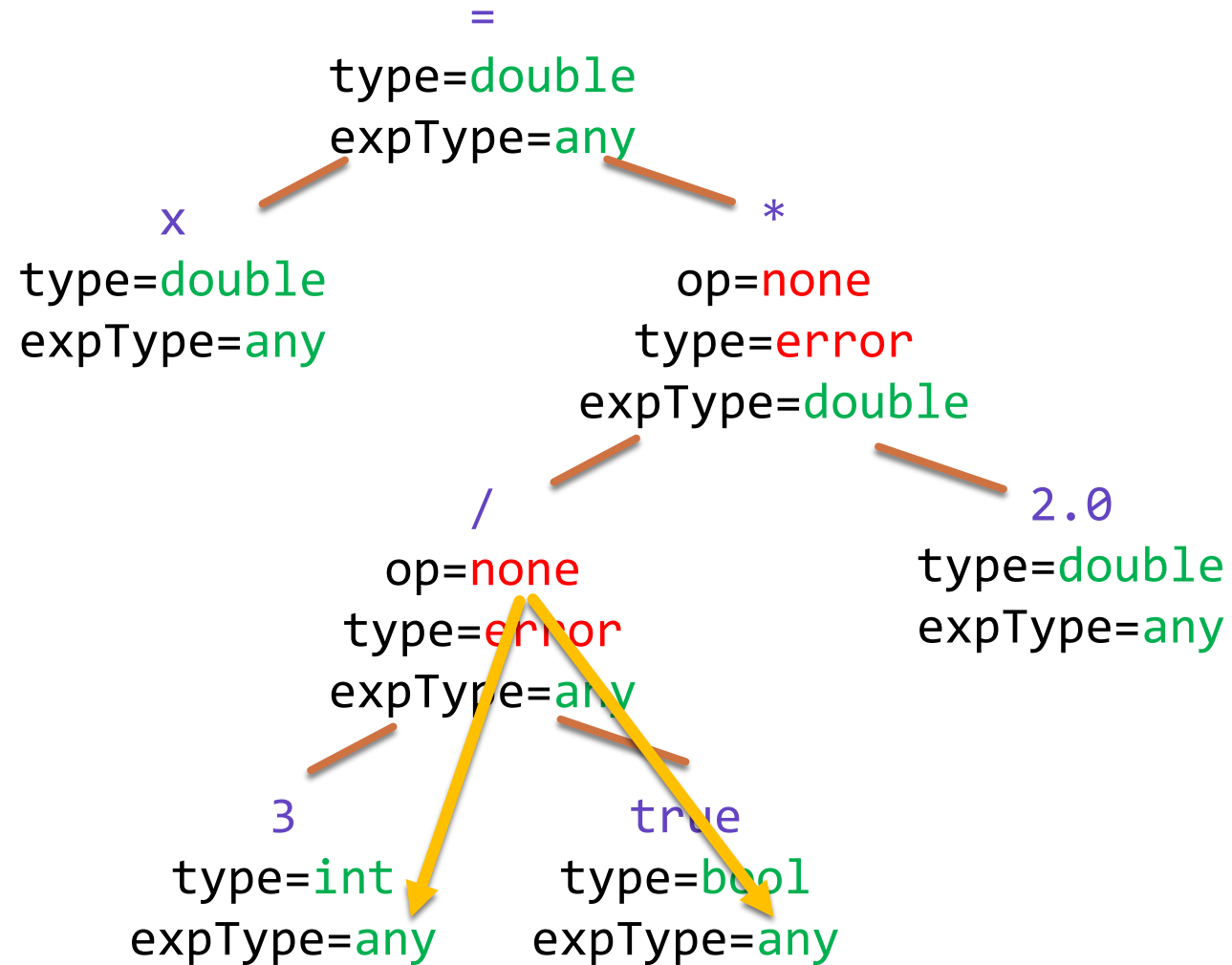




# Példa: típushiba

## Utasítás:

```
double x = 3/true*2.0;
```

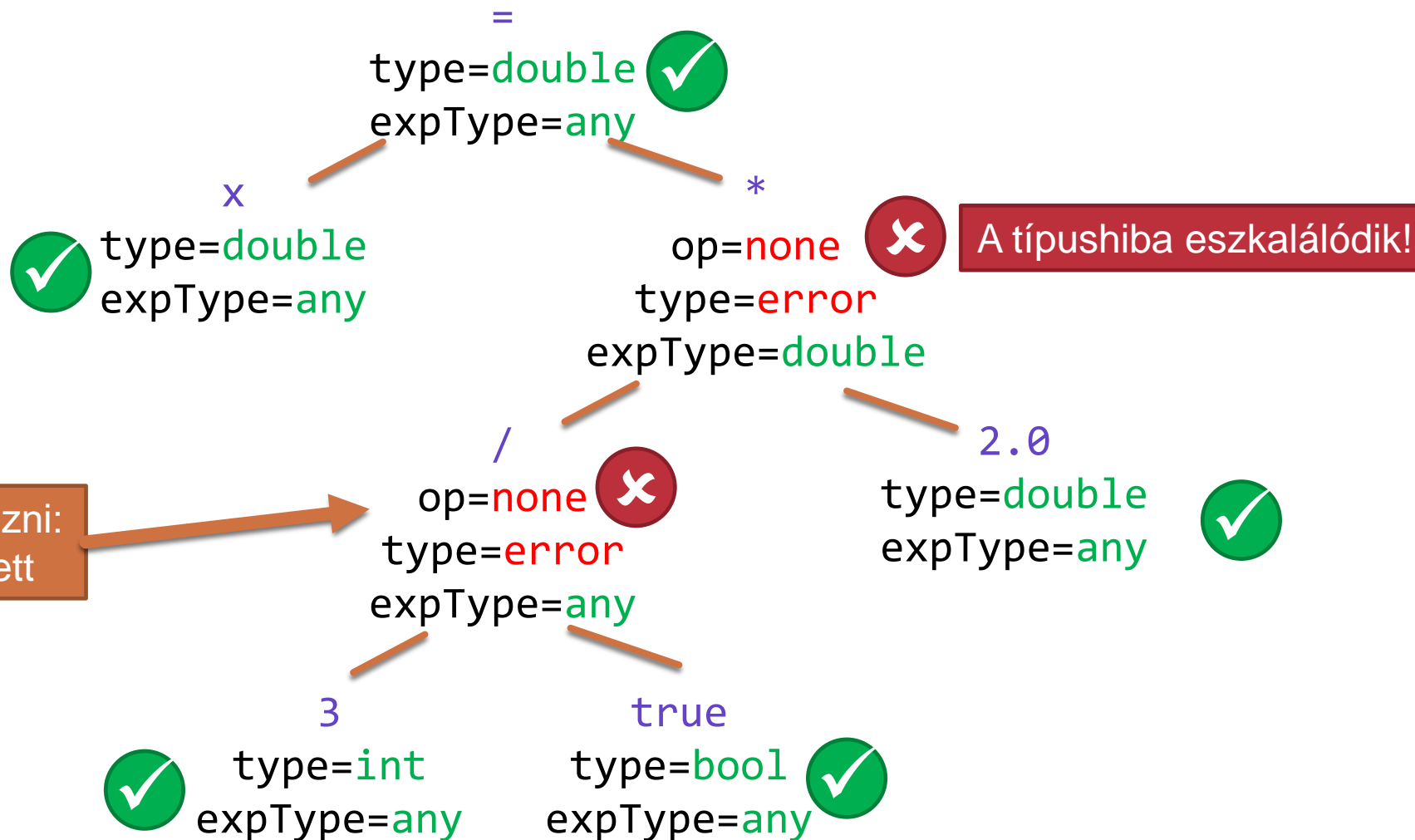


# Példa: típushiba

## Utasítás:

```
double x = 3/true*2.0;
```

Elegendő csak egy helyen jelezni:  
ahol a kiindulási hiba keletkezett



# A mai előadás: Szemantikai elemzés

**I. Szemantikai elemzés**

**II. Attribútumnyelvtanok**

**III. Névelemzés**

**IV. Típuselemzés**

**V. Egyéb nyelvi szabályok**



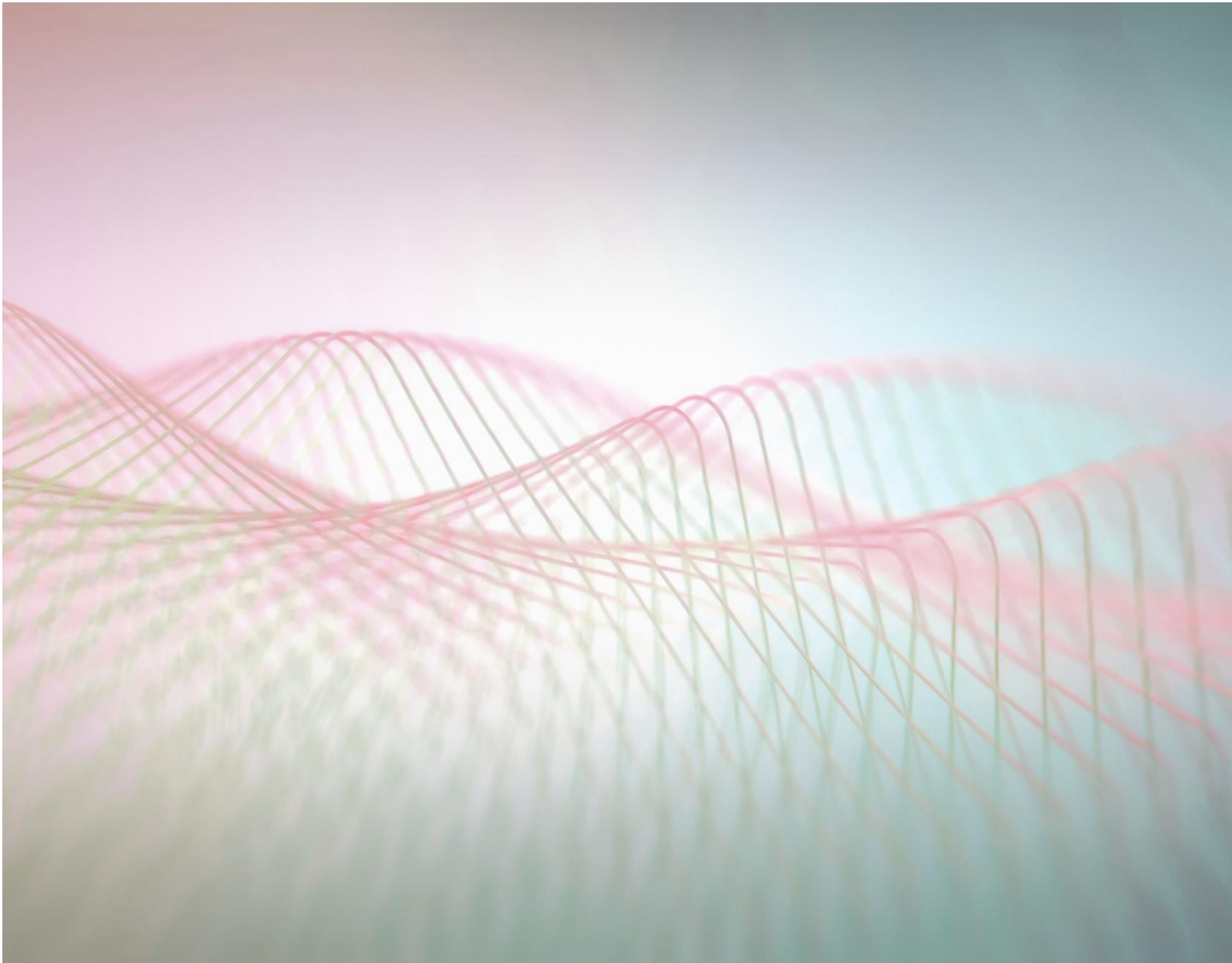
# Egyéb nyelvi szabályok

- Adott programnyelvre specifikusak
- Példák:
  - > láthatóság (`private`, `protected`, `public`, stb.)
  - > virtuális függvények (`abstract`, `virtual`, `override`, `sealed`, stb.)
  - > interfész implementációja, többszörös öröklődés (multiple inheritance)
  - > `this`, `base`, `super` kulcsszavak
  - > memóriakezelés
  - > tömbök
  - > nullable típusok
  - > generikus típusok (generic types)
  - > típuskikövetkeztetés (type inference)
  - > dinamikus típusellenőrzés (dynamic type checking)

# Szemantikai elemzés összefoglalás

- Attribútum nyelvtanok
- Szimbólumtábla
- Névelemzés
- Típuselemzés
- Operátorok azonosítása
- Konzisztencia-ellenőrzés
- Egyéb nyelvi szabályok

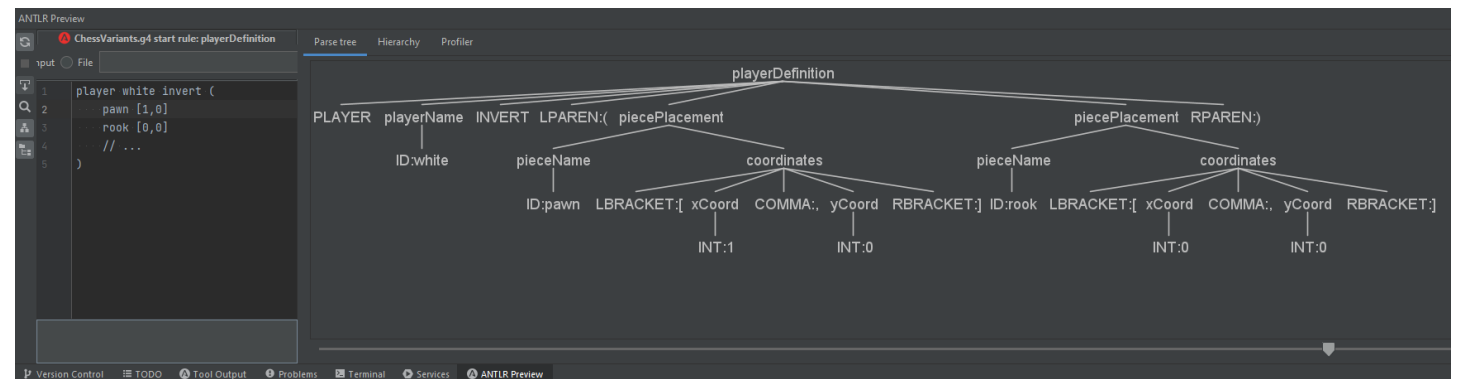
Ha a szintaktikai és a szemantikai elemző nem talál hibát:  
a programkód megfelel a nyelvi specifikációnak -> lefordítható!



# Harmadik gyakorlat

# A következő rész tartalmából...

- Témakör: Szöveges szakterületi nyelvek a gyakorlatban
- ANTLR4 – Another Tool for Language Recognition
  - <https://wwwantlr.org/download.html>
- IntelliJ IDEA környezetben – Java nyelv
  - Más környezet is lehetne, az ANTLR több célnyelvet támogat!
- Sakkvariánsokat leíró nyelv elkészítése
  - Prototípus
  - Nyelvkészítés a nulláról





Köszönöm a figyelmet!