



Modellalapú szoftverfejlesztés

XI. előadás

Modellalapú
fejlesztések

Dr. Semeráth Oszkár

Modellalapú fejlesztések

I. Fejlesztési fogalmak

II. Kritikus rendszerek fejlesztése

III. Funkciómodellezés

IV. Generatív programozás

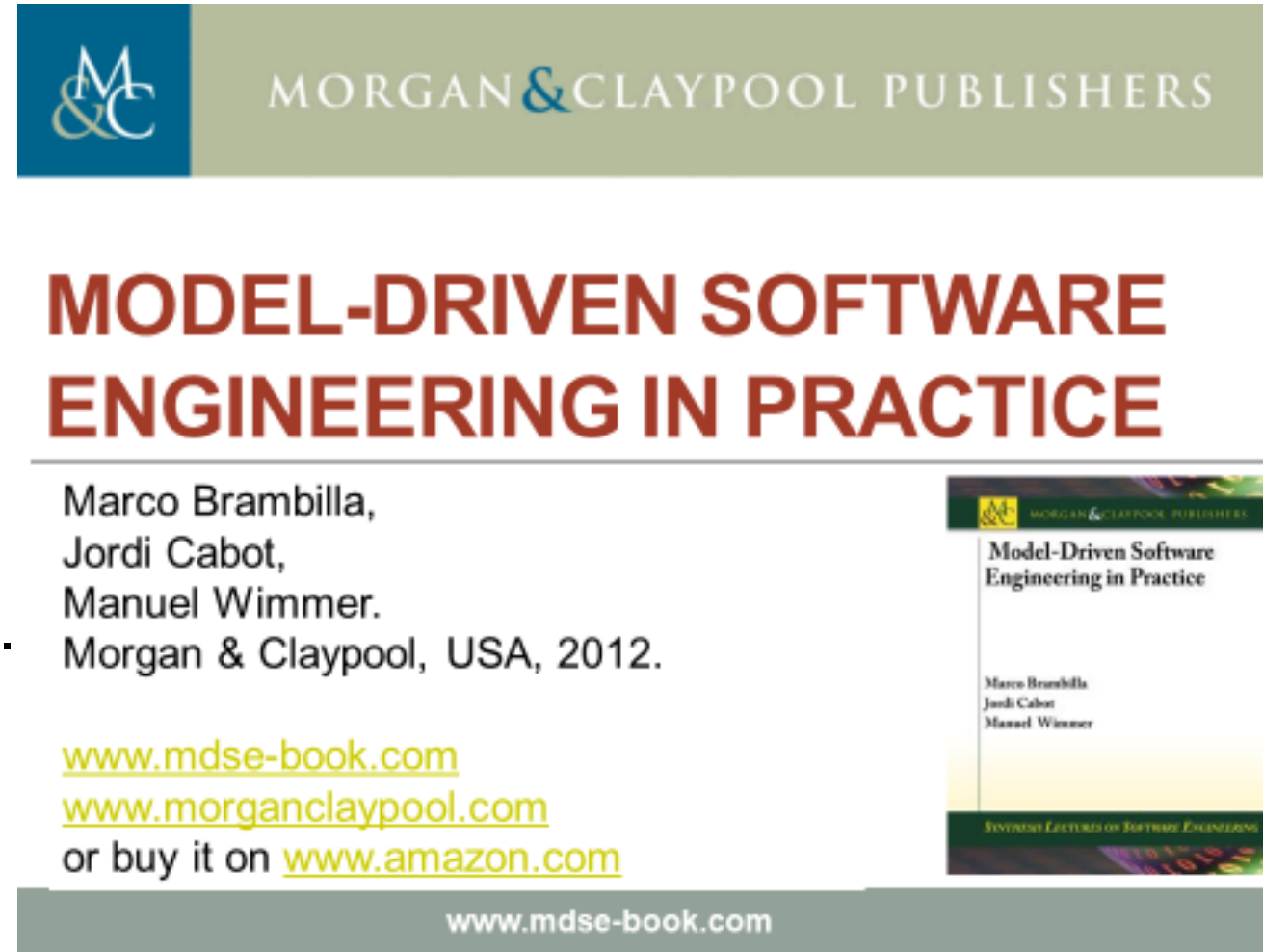
V. Parciális modellezés



Az MDSE hagyományos motivációi

Alapelvek és célkitűzések

- Melyek a modellalapú fejlesztés motivációi?
- Milyen kérdések merülnek fel?
- Ezt a rész fejezetet egy tankönyvből vettük át.
- A szerzők beleegyeztek abba, hogy az oktatásban használjuk a könyvüket.



Az MDSE hagyományos motivációi

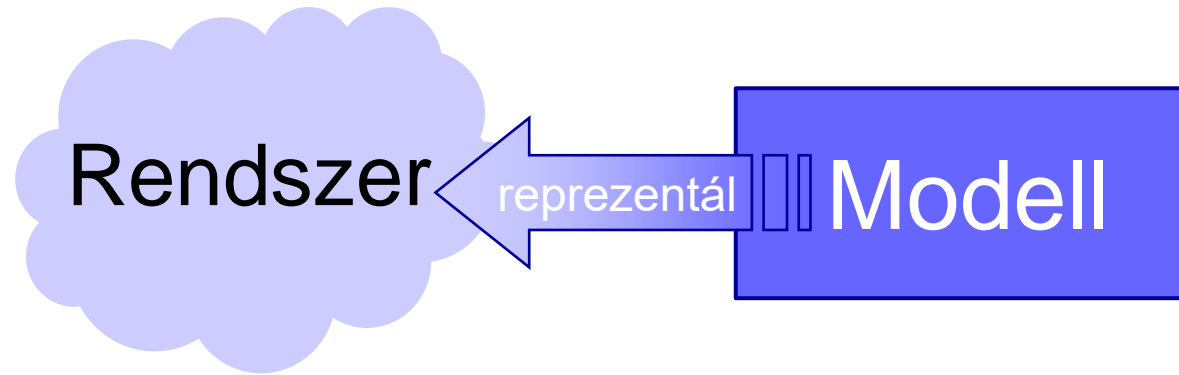
Alapelvek és célkitűzések

- **Absztrakció** a konkrét megvalósítási technológiáktól
 - Olyan modellező nyelveket igényel, amelyek nem tartalmazzák a megvalósítási technológiák specifikus fogalmait (pl. Java EJB).
 - A szoftverek jobb **hordozhatósága** új/változó technológiákhoz – model once, build everywhere
 - A különböző technológiák közötti **átjárhatóság** automatizálható (ún. Technológiai Hidak / Technology Bridges)
- **Automatizált kódgenerálás** absztrakt modellekből
 - pl. Java-API-k, XML-sémák stb. generálása UML-ből
 - Kifejező és pontos modelleket igényel
 - Fokozott **termelékenység** és **hatékonyság** (a modellek naprakészek maradnak)
- Az alkalmazás és az infrastruktúra **különálló fejlesztése**
 - Az alkalmazáskód és az infrastruktúrakód (pl. Application Framework) szétválasztása növeli az **újrafelhasználhatóságot**
 - **Rugalmas** fejlesztési ciklusok, valamint **különböző fejlesztési szerepek lehetségesek**



Modellek

Mi az a modell?



Leképezési Jellemző

A modell egy eredeti (=rendszer) alapján készül

Redukciós Jellemző

A modell az eredeti tulajdonságainak csak egy (releváns) részét tükrözi

Pragmatikus Jellemző

A modellnek használhatónak kell lennie az eredeti helyett valamilyen cél szempontjából

Célok:

- leíró célok
- előíró célok



Modeling Languages

- **Szakterület-specifikus nyelvek (DSL):** olyan nyelvek, amelyeket kifejezetten egy adott szakterületre vagy kontextusra terveztek
- A DSL-eket nagymértékben használják az informatikában. Példák: HTML, Logo, VHDL, Mathematica, SQL
- **Általános célú modellező nyelvek** (GPML-ek, GML-ek vagy GPL-ek): olyan nyelvek, amelyek bármely ágazatban vagy területen alkalmazhatók (szoftver)modellezési célokra
- A tipikus példák: UML, Petri-hálók vagy állapotgépek



A modell típusai

- **Statikus modellek:** A rendszer statikus aspektusaira összpontosítanak a kezelt adatok, valamint a rendszer szerkezeti formája és felépítése szempontjából.
- **Dinamikus modellek:** A rendszer dinamikus viselkedését hangsúlyozzák a végrehajtás bemutatásával.
- **Runtime modellek:** A rendszer működés közbeni állapotát mutatják be.
- Gondoljunk csak az UML-re!

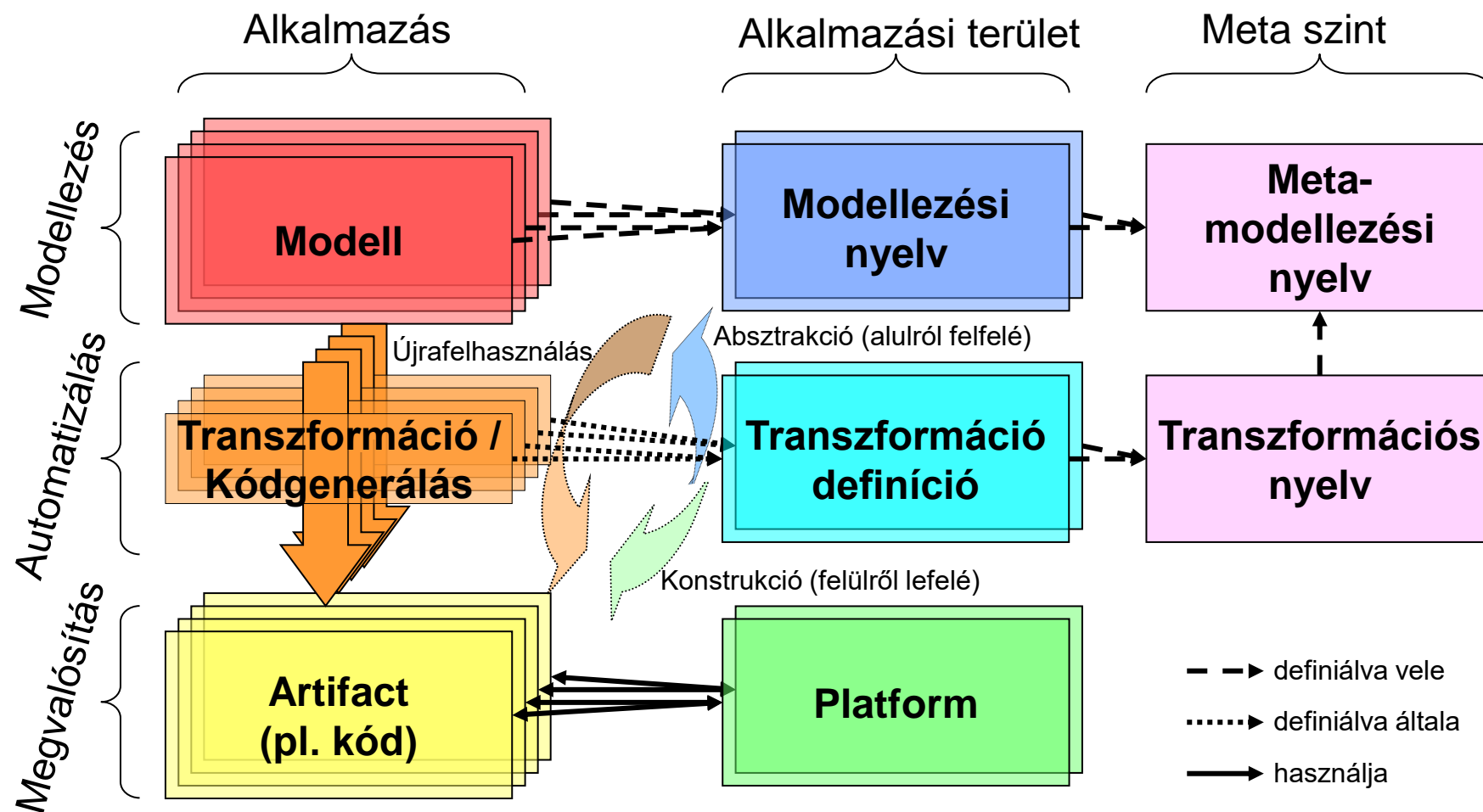
Felhasználás / Cél:

- Nyomonkövethetőségi Modellek
- Végrehajtáskövetési Modellek
- Elemzési Modellek
- Szimulációs Modellek



Fogalmak

Modellmérnöki alaparchitektúra



▪ Módosított **fejlesztési folyamat**

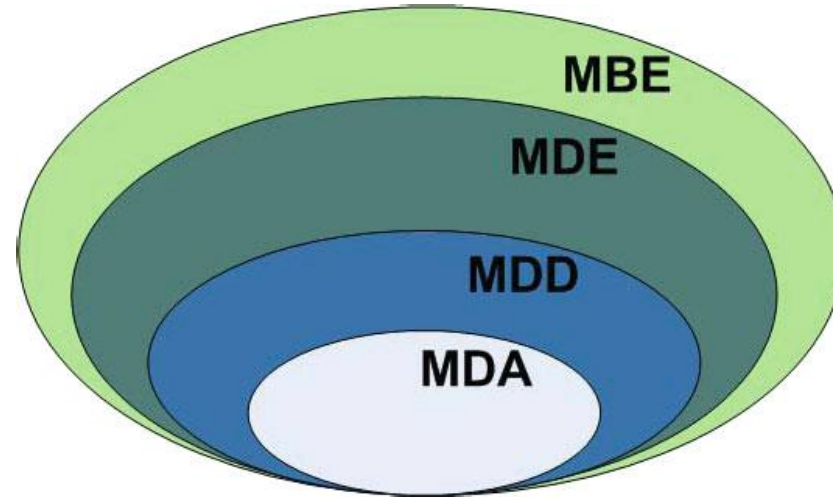
- A fejlesztés két szintje – alkalmazás és infrastruktúra
 - Az infrastruktúra fejlesztése magában foglalja a modellezési nyelvet, a platformot (pl. keretrendszer) és a transzformáció meghatározását
 - Az alkalmazásfejlesztés csak a modellezést foglalja magában - az infrastruktúra(k) hatékony újrafelhasználása
- Erősen egyszerűsített alkalmazásfejlesztés
 - Automatikus kódgenerálás helyettesíti a programozót
 - A kódszintű munka (megvalósítás, tesztelés, karbantartás) feleslegessé válik
 - *Milyen feltételek mellett reális ez ... vagy csak futurisztikus?*

▪ Új **fejlesztői eszközök**

- Nyelvi definíciós eszközök, különösen metamodellezési eszközök
- Szerkesztő és motor a modelltranszformációkhoz
- Testreszabható eszközök, például modellszerkesztők, tárolók, szimulációs, verifikációs és tesztelési eszközök



A rövidítések MD* dzsungel



- **A modellvezérelt fejlesztés (Model-Driven Development, MDD)** egy olyan fejlesztési paradigma, amely modelleket használ a fejlesztési folyamat elsődleges tárgyaként.
- **A modellvezérelt architektúra (Model-Driven Architecture, MDA)** az MDD sajátos elképzelése, amelyet az Object Management Group (OMG) javasolt.
- **A modellvezérelt tervezés (Model-Driven Engineering, MDE)** az MDD egy szuperhalmaza, mivel túlmutat a pusztán fejlesztésen.
- **A modellalapú tervezés** (vagy "modellalapú fejlesztés") **(Model-Based Engineering, MBE)** az MDE lazább változata, ahol a modellek nem "irányítják" a folyamatot



Modellezési Szintek

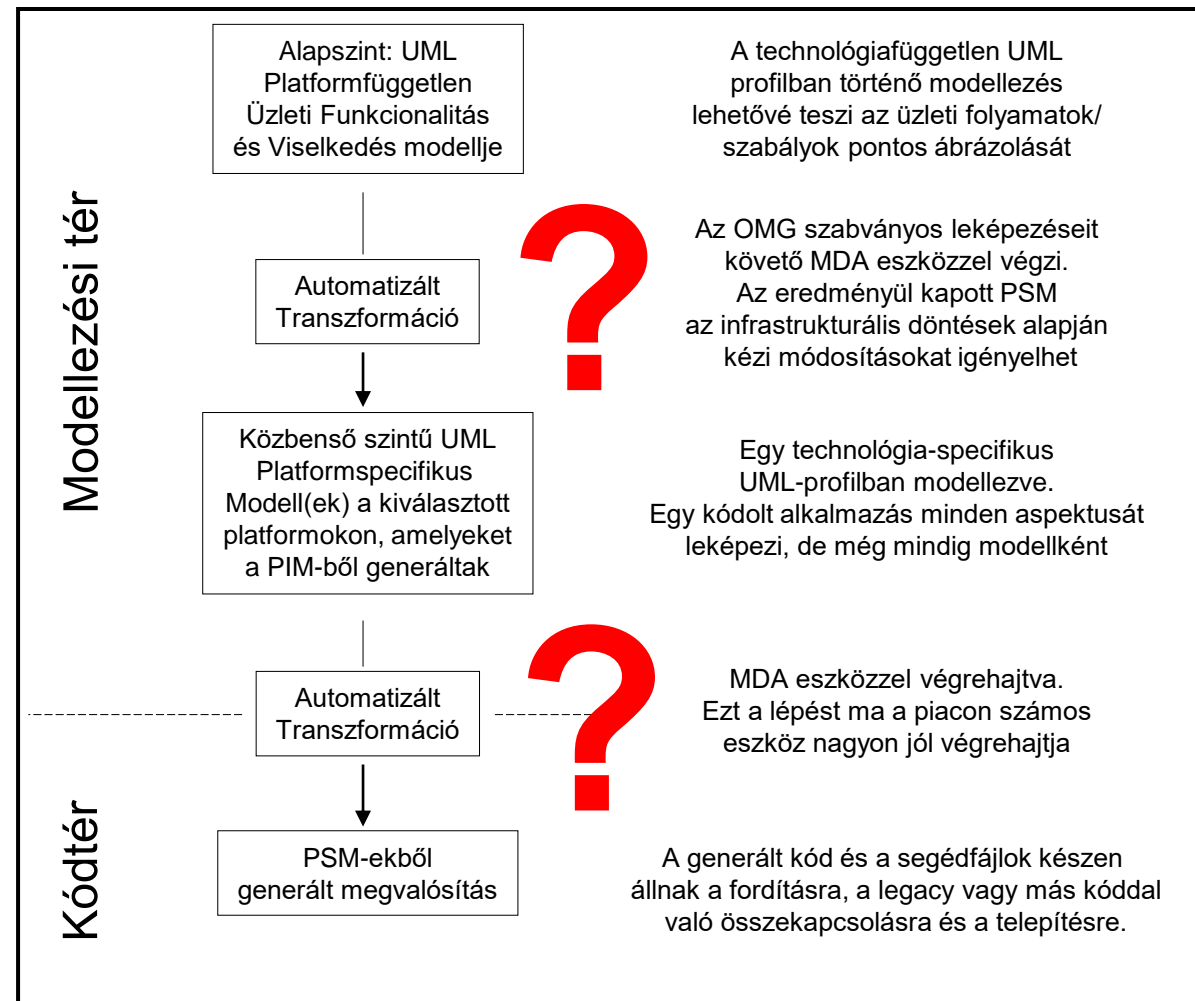
CIM, PIM, PSM

- **Számításfüggetlen (CIM):** a követelmények és igények leírása nagyon absztrakt szinten, a megvalósítás aspektusaira való hivatkozás nélkül (pl. felhasználói követelmények vagy üzleti célok leírása);
- **Platformfüggetlen (PIM):** a rendszerek viselkedésének meghatározása a tárolt adatok és a végrehajtott algoritmusok szempontjából, minden technikai vagy technológiai részlet nélkül;
- **Platformspezifikus (PSM):** minden technológiai szempont részletes meghatározása.



Az MDA Megközelítés

MDA fejlesztési ciklus



Modellalapú fejlesztések

I. Fejlesztési fogalmak

II. Kritikus rendszerek fejlesztése

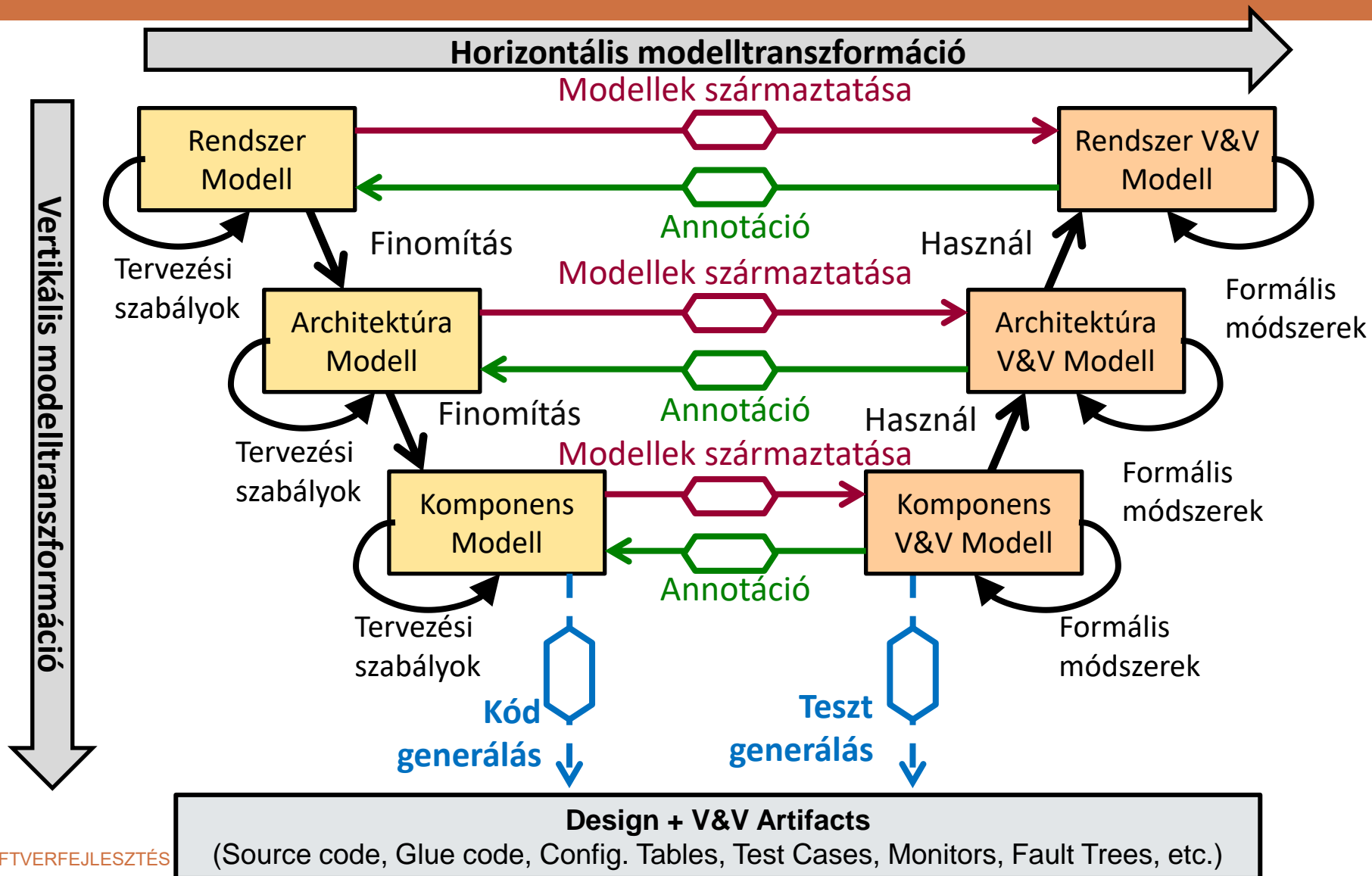
III. Funkciómodellezés

IV. Generatív programozás

V. Parciális modellezés



Modellek és Transzformációk kritikus rendszerek fejlesztésében



Development Process for Critical Systems

Egyedi Fejlesztési Folyamat (Hagyományos V-modell)



Kritikus rendszerek tervezése

- **tanúsítványozási folyamatot** igényel
- **alátámasztott bizonyítékok** kidolgozásához,
- hogy a **rendszer hibamentes**

Szoftvereszközök minősítése

- **tanúsítvány** megszerzése
- egy **szoftvereszközre**
- amelyet a **kritikus rendszerek tervezéséhez használnak**

Innovatív Eszköz → Jobb Rendszer

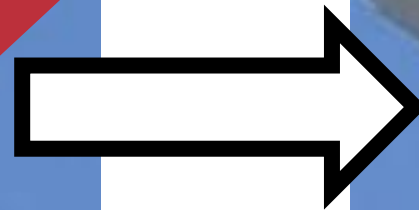
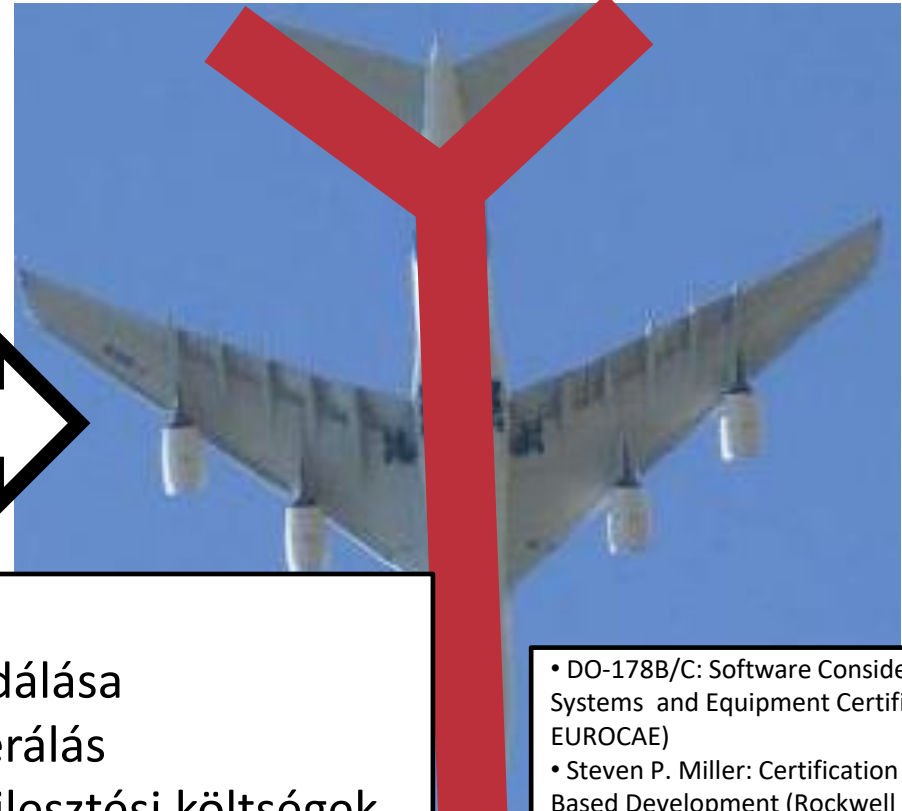
Tanúsított Eszköz → Tanúsított Kimenet

Development Process for Critical Systems

Egyedi Fejlesztési Folyamat (Hagyományos V-modell)



Modellvezérelt Tervezés (Y-modell)



Az MDE fő gondolatai

- rendszermodellek korai validálása
- automatikus forráskód-generálás
- ➔ minőség++ eszközök ++ fejlesztési költségek--

- DO-178B/C: Software Considerations in Airborne Systems and Equipment Certification (RTCA, EUROCAE)
- Steven P. Miller: Certification Issues in Model Based Development (Rockwell Collins)

Modellalapú fejlesztések

I. Fejlesztési fogalmak

II. Kritikus rendszerek fejlesztése

III. Funkciómodellezés

IV. Generatív programozás

V. Parciális modellezés



Funkciómodellezés – bevezetés

- Termékcsalád elemei közti különbségek
 - > Mobiltelefonok
 - Kijelző típusa
 - I/O interfészek
 - > Autógyártás
 - Ajtók száma
 - Motor típusa
- Szakterületi nyelv a különbségek összefogására: funkciómodellezés

Funkciómodellezés

- Funkciómodell (feature model)

- > *implementációtól független, tömör leírása a különböző szakterületi változatoknak*
- > a konkrét termékpéldányok közti különbségek
- > termékcsalád konfigurációs lehetőségei

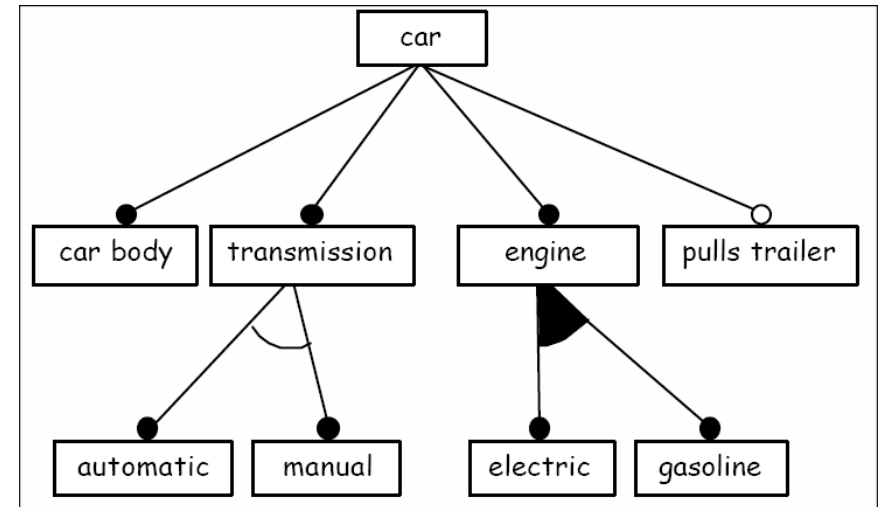
- Kulcs: újrahasznosítás

- Segít elkerülni:

- > Fontos funkció / variáció kimaradjon
- > Feleslegesen vegyünk fel funkciót / variációt

Funkciómodellezés

- Modellelemek
 - > Csomópontok
 - > Irányított élek
 - > Jelölés az éleknél
- Gyökérelem: fogalom (concept)
- Funkciók (feature node)
- Konfiguráció: funkciók részhalmaza
- A konfigurációnak be kell tartania bizonyos szabályokat!

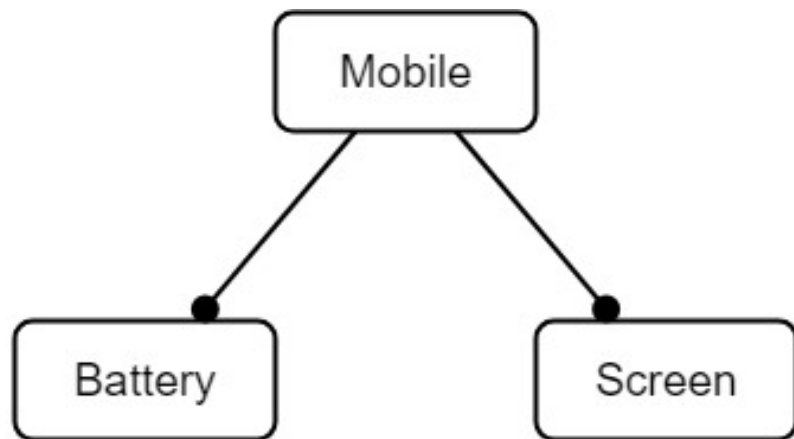


Funkciómodellezés

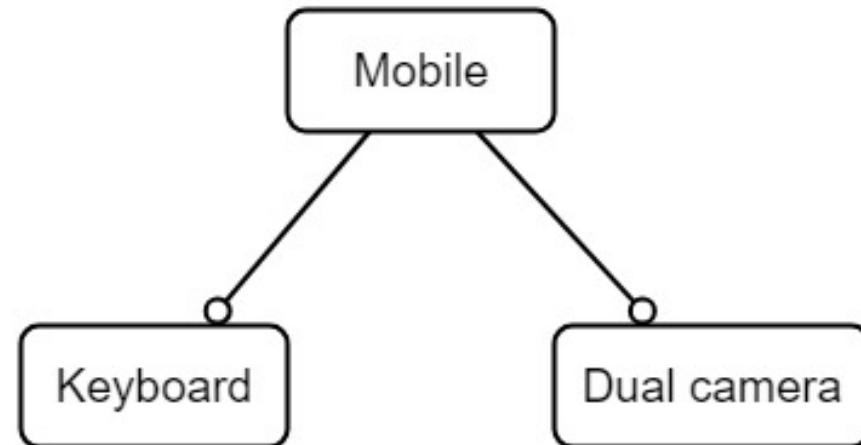
- Központban a funkció (feature)
 - > *Tudás egy része, a fogalom építőeleme*
 - > Segít megtalálni az azonosságokat, különbségeket termékek, termékcsoporthoz között
 - > Hasznos ha több változat van ugyanabból a termékből
- <https://modeling-languages.com/analysis-of-feature-models/>

Funkciómodellezés

■ Kötelező funkció

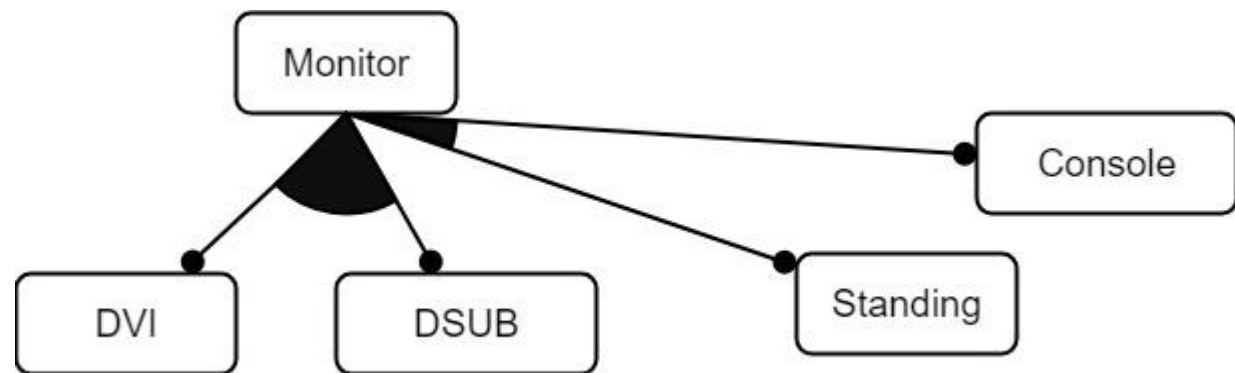
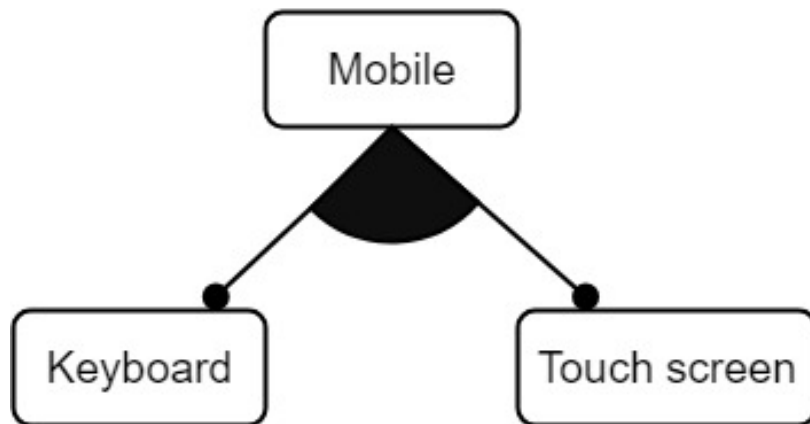


■ Opcionális funkció



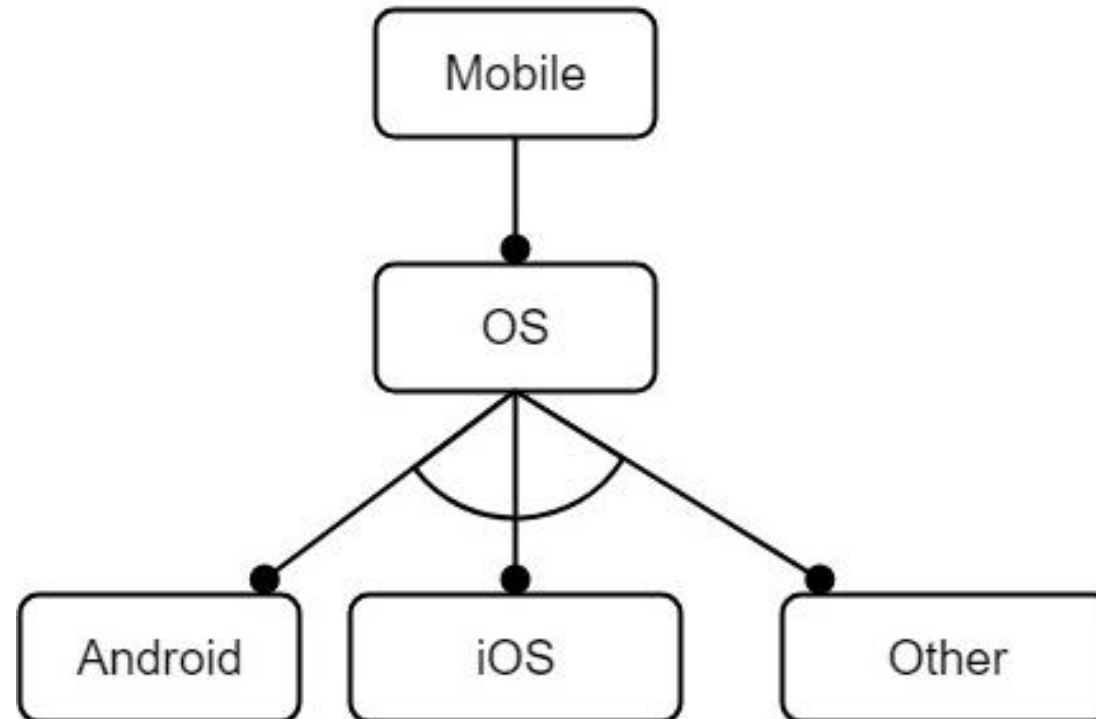
Funkciómodellezés

- „Vagy” kapcsolat (legalább 1)



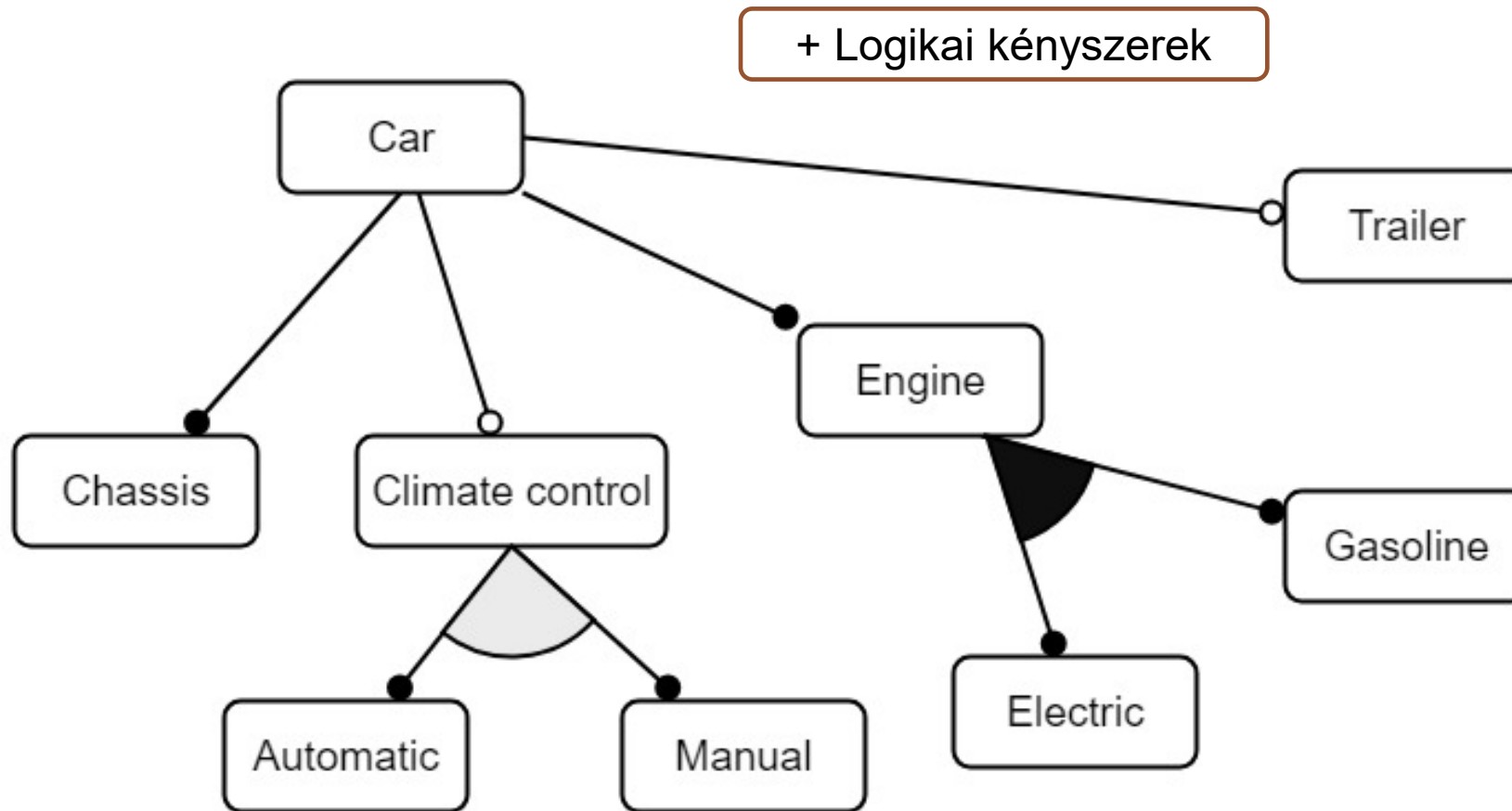
Funkciómodellezés

- Alternatív funkciók (valamelyik elem)



Funkciómodellezés

■ Példa: autó

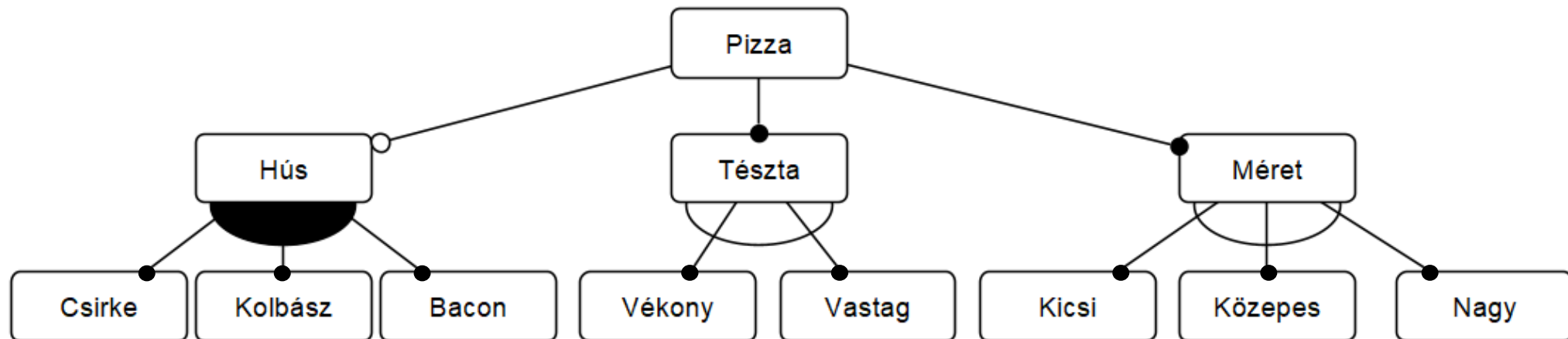


Funkciómodellezés – Példa

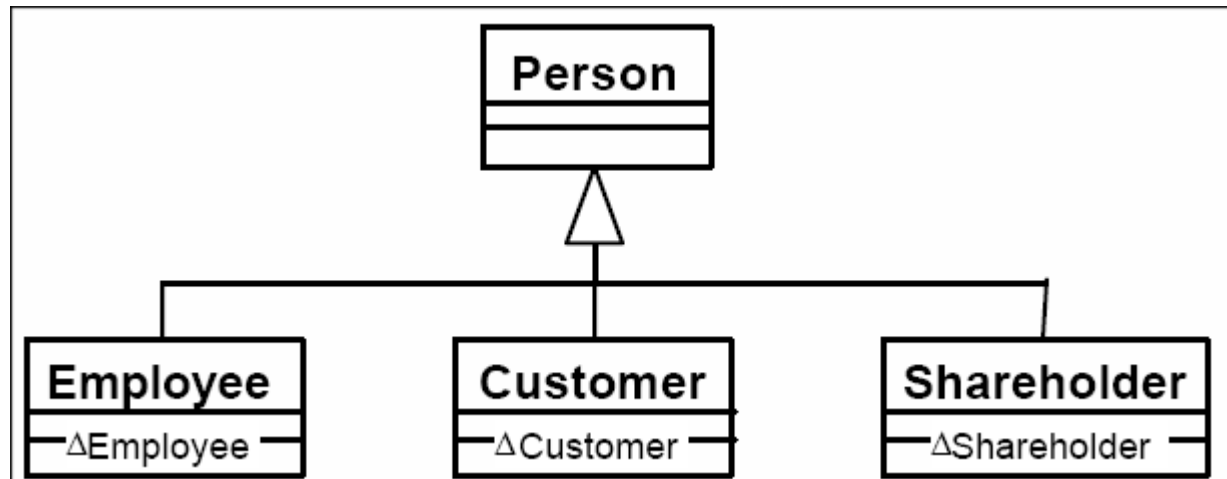
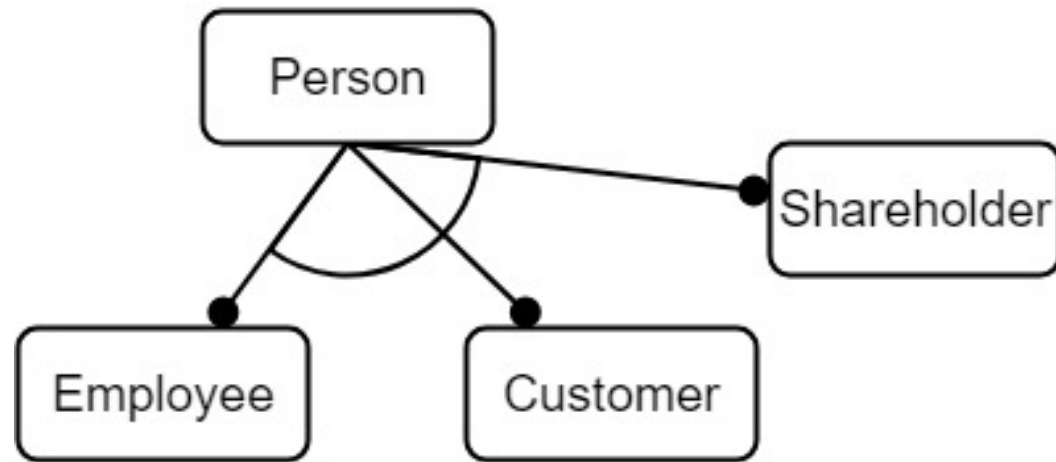
- Készítsen funkciómodellt a következő feladathoz: pizza elkészítése. A modellekben többek között legyen lehetőség megadni húsokat (csirke, kolbász, bacon), további feltéteket (paradicsom, hagyma, paprika), tészta típusokat (hagyományos, light), méretet (kicsi, közepes, nagy). A modell tartalmazzon opcionális-, kötelező és kizáró (OR) funkciót. Szövegesen indokolja röviden a modell felépítését!

Funkciómodellezés – Példa – Megoldás

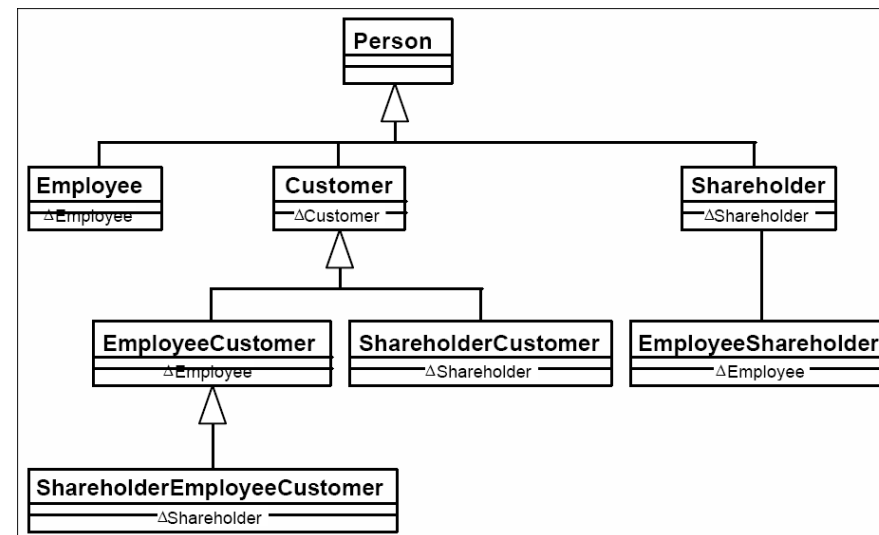
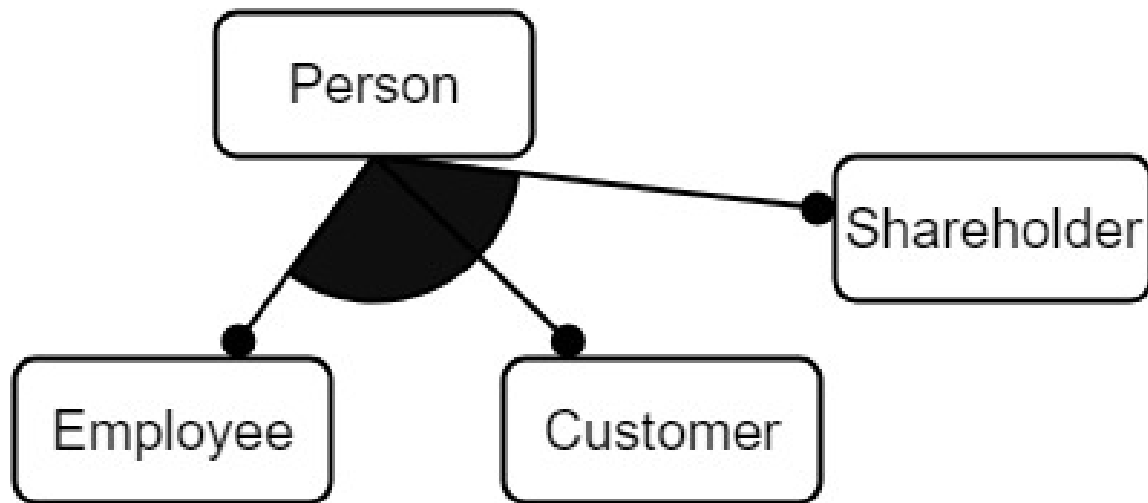
- Készítsen funkciómodellt a következő feladathoz: pizza elkészítése. A modellekben többek között legyen lehetőség megadni húsokat (csirke, kolbász, bacon), további feltéteket (paradicsom, hagyma, paprika), tészta típusokat (hagyományos, light), méretet (kicsi, közepes, nagy). A modell tartalmazzon opcionális-, kötelező és kizáró (OR) funkciót. Szövegesen indokolja röviden a modell felépítését!



Funkciómodellezés – kódgenerálás



Funkciómodellezés – kódgenerálás



Funkciómodellezés a gyakorlatban

- Cél alkalmazás
 - > A funkciómodellnek megfelelő termékeket tartalmazó webes katalógus
 - > Funkciómodell szerint megvalósított keresés a katalógusban
- Generálás a modell alapján
 - > Web alkalmazás
 - > Adatbázis tábladefiníciók








Funkciómodellezés a gyakorlatban

82%

FEATURE MODEL

- Trek Bikes
 - Category
 - 1.1
 - bike-path
 - cruiser
 - kids
 - mountain-full-suspension
 - mountain-hardtail
 - road
 - track
 - triathlon
 - urban
 - Rider Category
 - Price - US\$
 - 1.1
 - 1,000 or under
 - 1,001-2,000
 - 2,001-3,000
 - 3,001-5,000
 - 5,001-10,000
 - Frameset
 - Wheels
 - Drivetrain
 - Components
 - Saddle
 - 1.1
 - Seat Post
 - 1.1
 - Alloy
 - Bontrager-Alloy-Infinite-Angle...
 - Bontrager-Approved

PRODUCT CATALOG (9 products)

1. KDR 7.2 FX-34 cm Price (US\$): \$439.99 View this model	
2. Wasabi 24"-24" Price (US\$): \$329.99 View this model	
3. MT 240-24" Price (US\$): \$549.99 View this model	
4. Drift 20"-20" Price (US\$): \$269.99 View this model	
5. MT 60-20" Price (US\$): \$309.99 View this model	
6. Mystic 20-20" Price (US\$): \$219.99 View this model	
7. Float-16" Price (US\$): \$219.99 View this model	

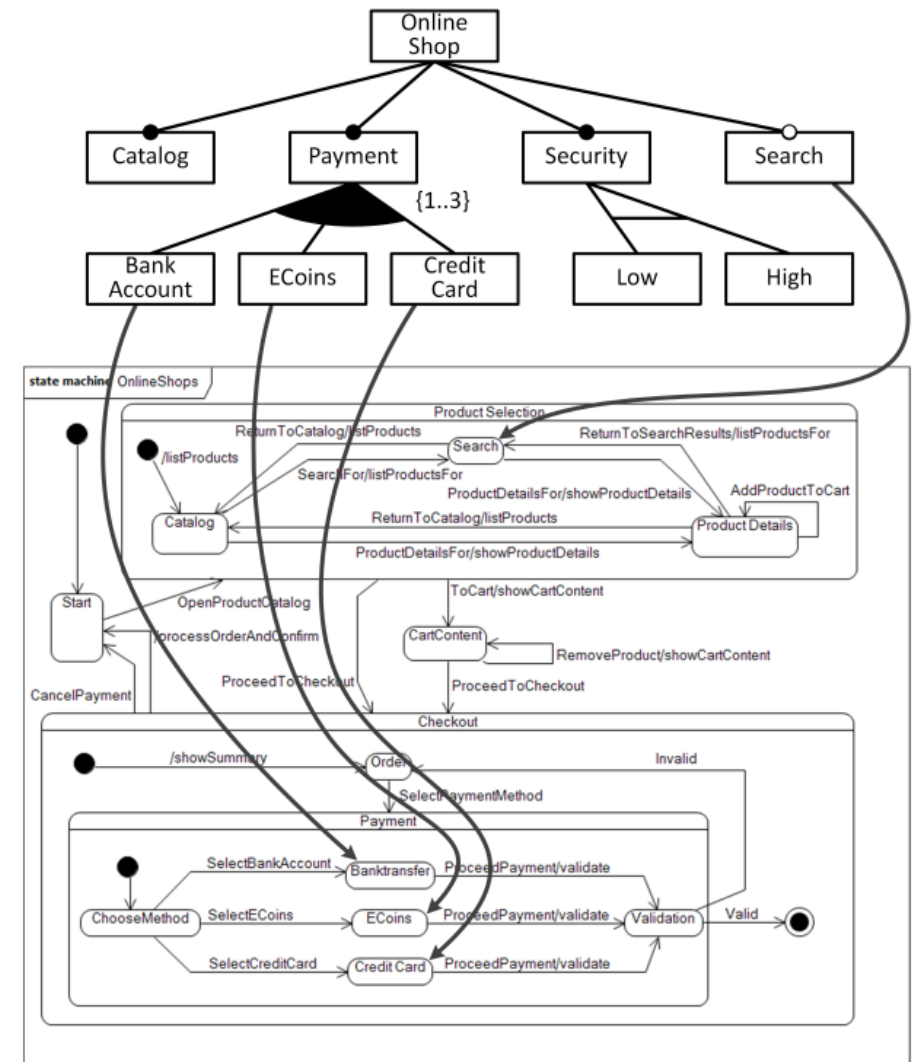
- Funkciók lemodellezése
- Konfiguráció kiválasztása
- Kódgenerálás
- Feladat megoldása
- #Konfiguráció > #Termék

Marcilio Mendonca, Andrzej Wąsowski, and Krzysztof Czarnecki.
2009. **SAT-based analysis of feature models is easy.**
In Proceedings of the 13th International Software Product Line
Conference (SPLC '09). Carnegie Mellon University, USA, 231–240.

Funkciók leképezése modellelemekre

- Mit tegyünk, ha nem kód, hanem modell kell?
- Funkciók leképezése modellelemekre
- 1 kombináció = 1 modell
- Σ konfiguráció = 150% modell
- A 150%-os modell nem feltétlenül szabályos modell

Stephan Weißleder, Hartmut Lackner: Top-Down and Bottom-Up Approach for Model-Based Testing of Product Lines



Modellalapú fejlesztések

I. Fejlesztési fogalmak

II. Kritikus rendszerek fejlesztése

III. Funkciómodellezés

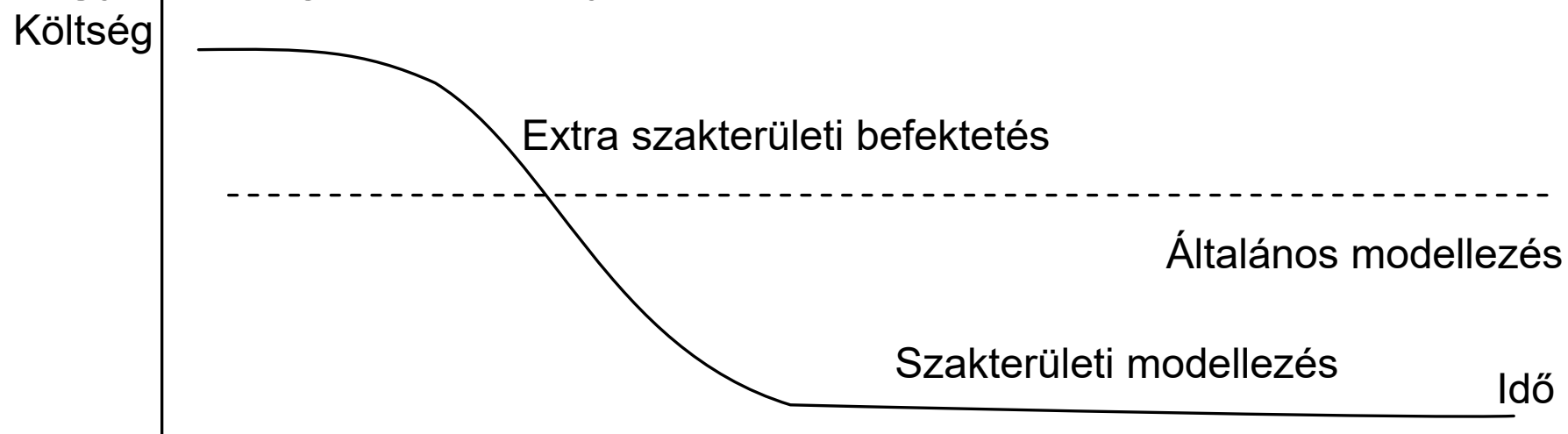
IV. Generatív programozás

V. Parciális modellezés



Generatív programozás

- Programozási módszertan, alapja az automatikus forráskód-generálás
- Párhuzamba vonható a komponens-alapú szoftverfejlesztéssel és a termékcsalád tervezéssel
- Újrahasznosítható termék
- Nem egyszeri fejlesztés, folyamatos evolúció



Generatív programozás

- Generatív paradigma
 - > Működés: modellezőnyelv+generátorok
 - > Többszöri használatnál éri meg
- Kódgenerálás
 - > Nincsenek univerzális DSL fordítók (mint C fordítók)
 - > Gyakran a DSL-t és a generátort ugyanott fejlesztik
 - Gyors fejlesztés, finomhangolási lehetőség
 - Hibalehetőségek

Alkalmazás generálása

- Tipikus modellfeldolgozás: alkalmazás generálása
 - > Amire szükségünk van
 - > Szakterületi nyelv modellje
 - > Generátor
 - > Keretrendszer (pl. osztálykönyvtár)
- Kihívások:
 - > Túl részletes/általános nyelv → kicsi absztrakciós szint ugrás → kis előny a generátorból
 - > szakterület nem illeszkedik → komplex generátor
 - validálás + hozzáadott infó miatt
 - Jel: fejlesztők úgy építik a modellt, hogy a generátor elfogadja

Modellalapú fejlesztések

I. Fejlesztési fogalmak

II. Kritikus rendszerek fejlesztése

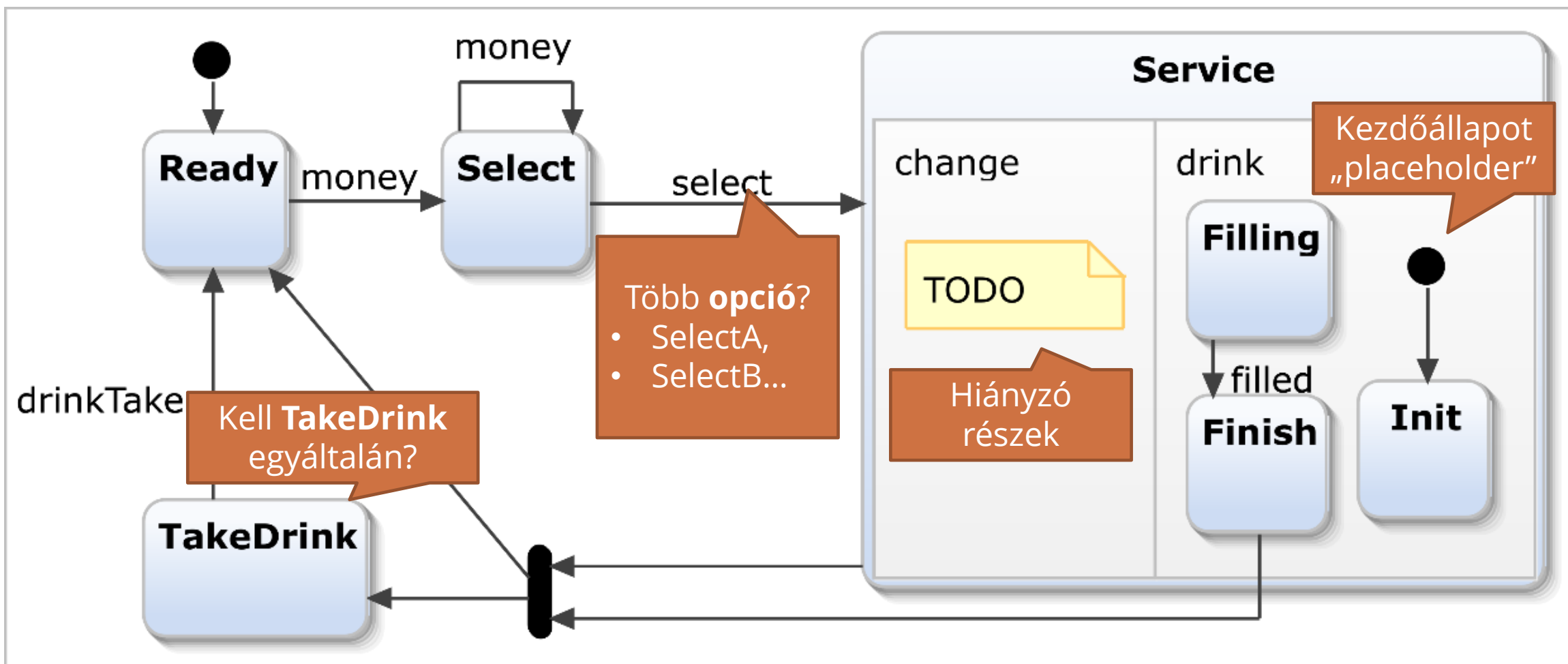
III. Funkciómodellezés

IV. Generatív programozás

V. Parciális modellezés



Példa: befejezetlen modellek



Motiváció

- A fejlesztés korai fázisa → a modellek nagy részében bizonytalanok vagyunk
- Viszont a fejlesztőkörnyezet rákényszerít, hogy kész modellekkel dolgozzunk

Hiányzó elem \Leftrightarrow Nem meghozott döntés, ismeretlen érték

Modellek fejlesztése \Leftrightarrow Modellek átírása

Kihívások:

Motivation

- Early phase of development → high uncertainty in the models
- Editor forces the developer to work with complete models

Missing ⇔ Undecided / Uncertain / Unknown

Model refinement ⇔ Model rewriting

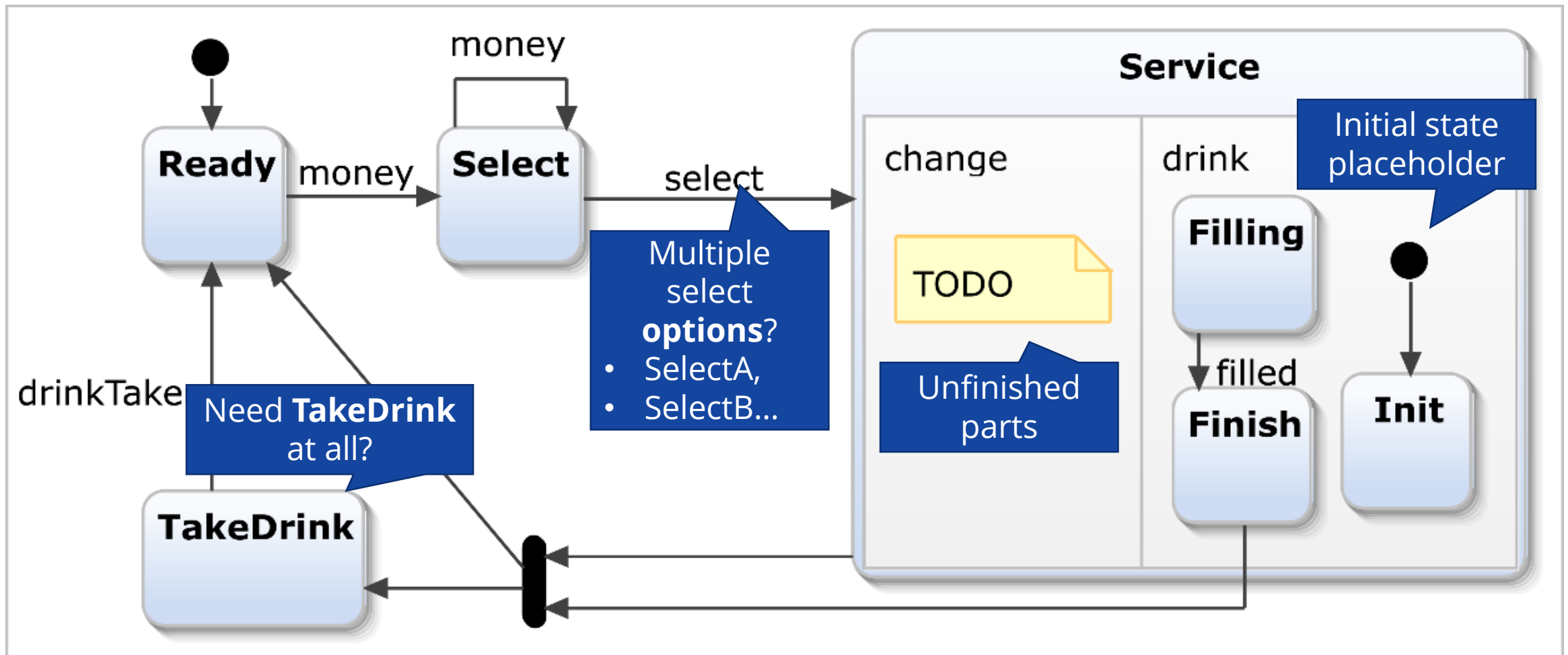
- **Issues:**
 - Forces the developer to make premature decisions
 - No way to list / document design alternatives
 - Editor mixes: invalid ⇔ unfinished
- **Clarify the semantics of missing elements**

Partial Modeling

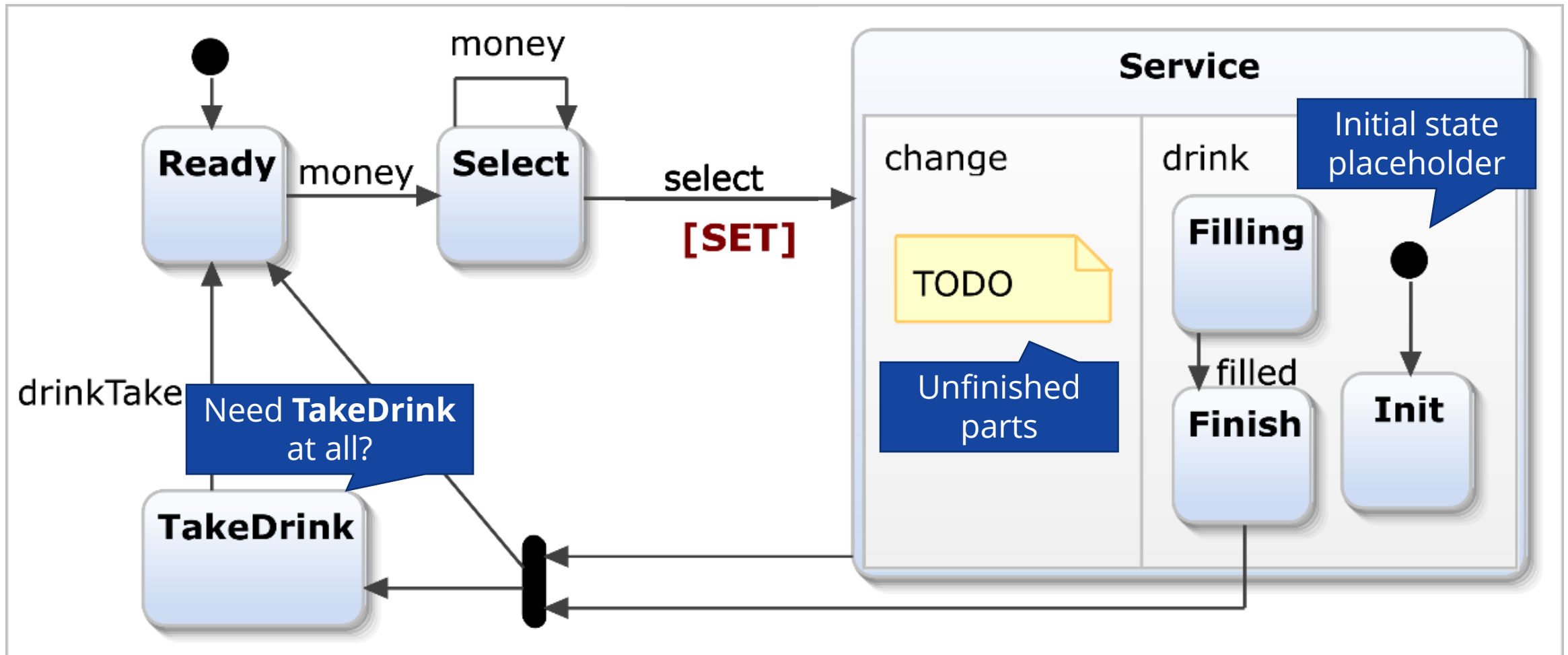
- Generic technique to explicitly represent uncertainty in models
 - Generic: works for every metamodel
 - Explicitly represent: uncertainty = model element
 - In Models: The uncertainty is attached to the models
- **MAVO**: practical way to annotate model with uncertainty
 - **M**ay: elements can be omitted
 - **A**bstract (Set): representing sets of elements
 - **V**ar: elements that can be merged
 - **O**pen: new elements can be added
- Automation: generate alternatives, check all alternatives

Michalis Famelis, Rick Salay, and Marsha Chechik. Partial models: towards modeling and reasoning with uncertainty. In: Proceedings of the 34th International Conference on Software Engineering, pp. 573–583. IEEE Press, 2012.

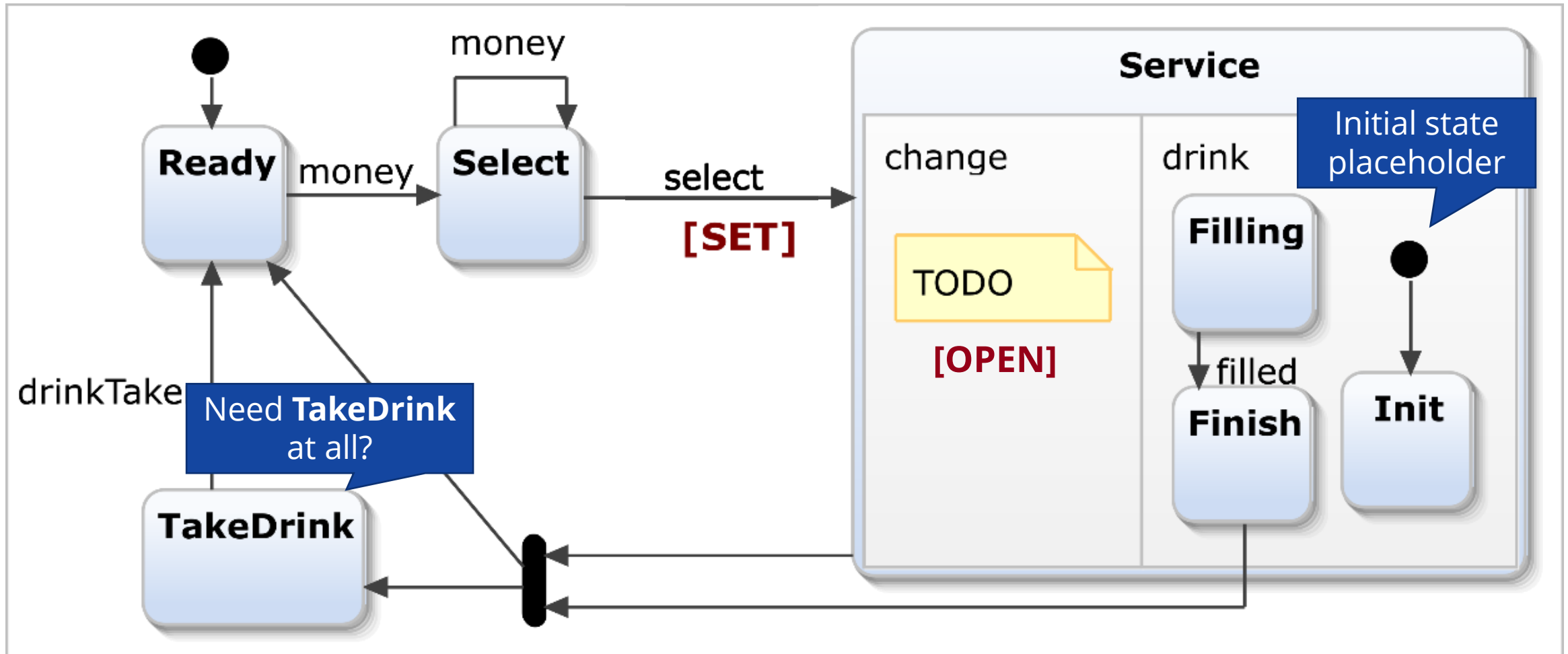
Example: Unfinished models with MAVO



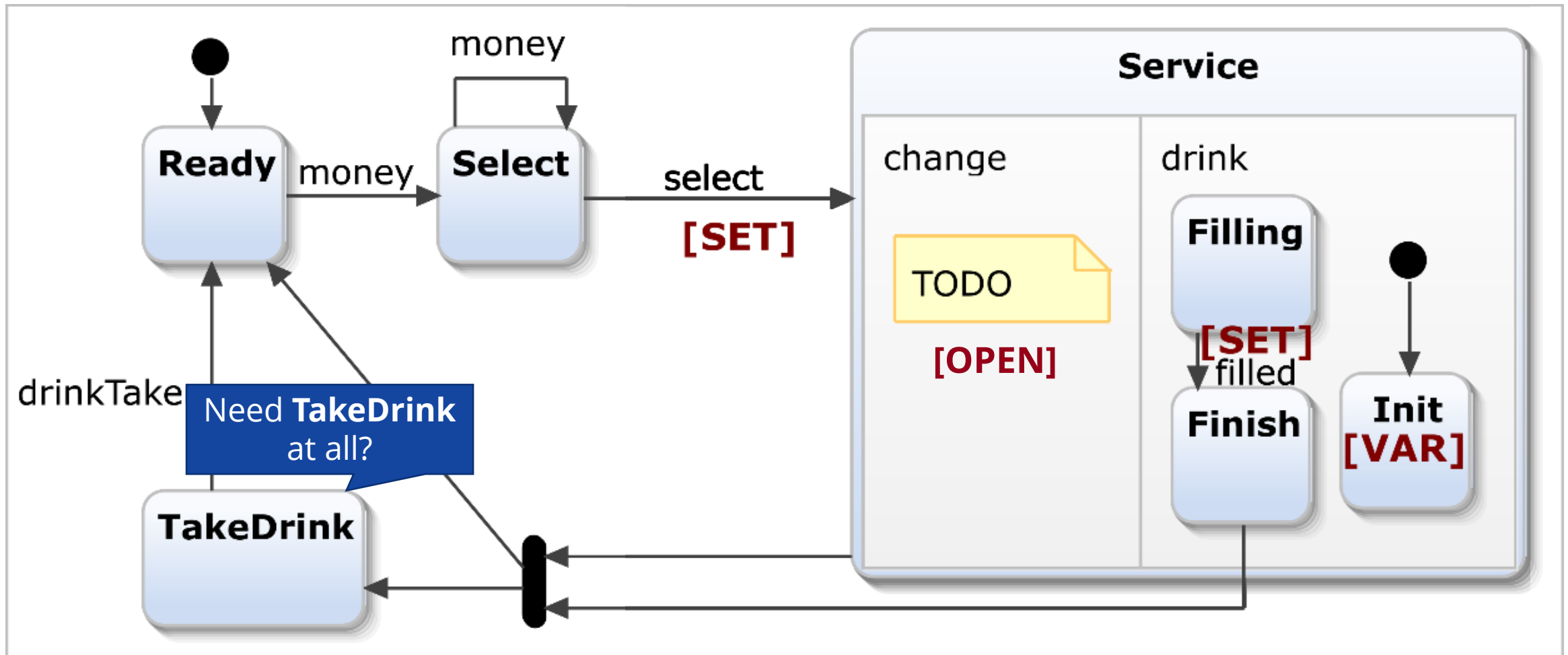
Example: Unfinished models with MAVO



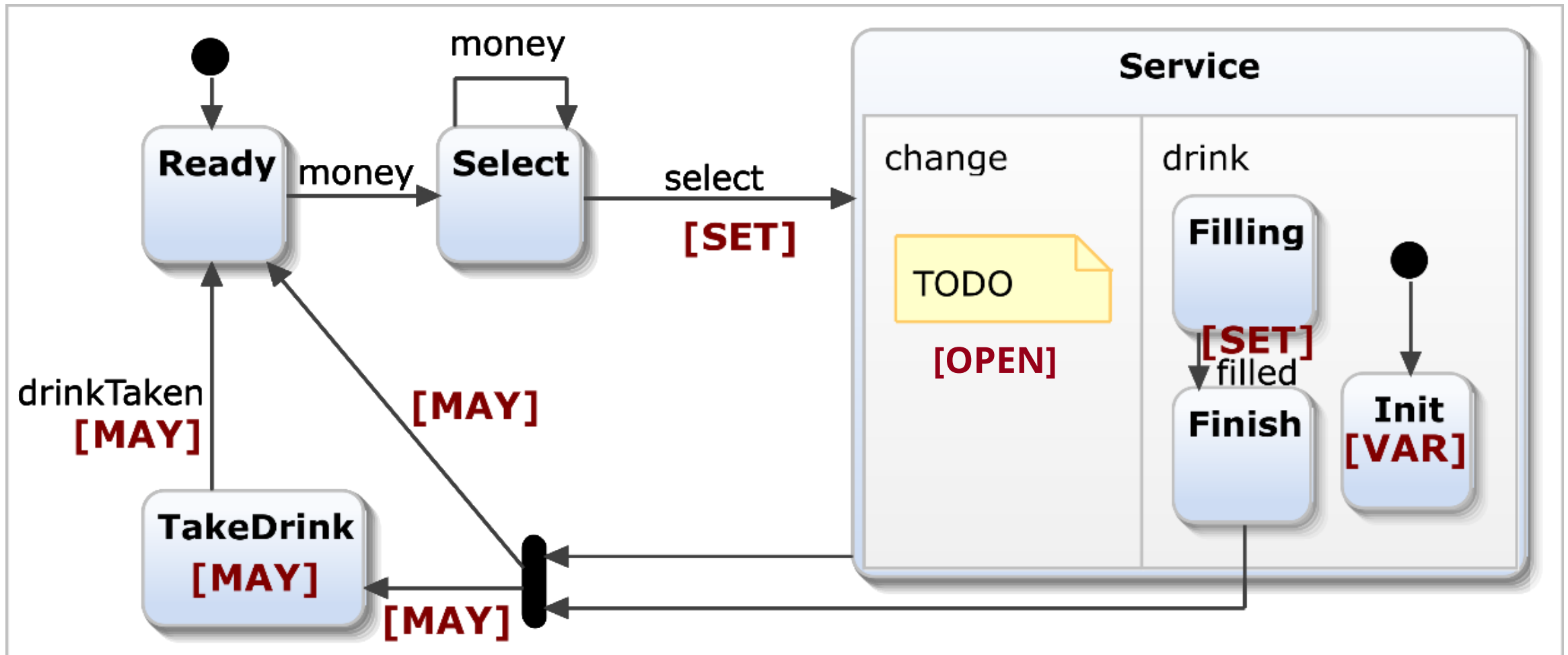
Example: Unfinished models with MAVO



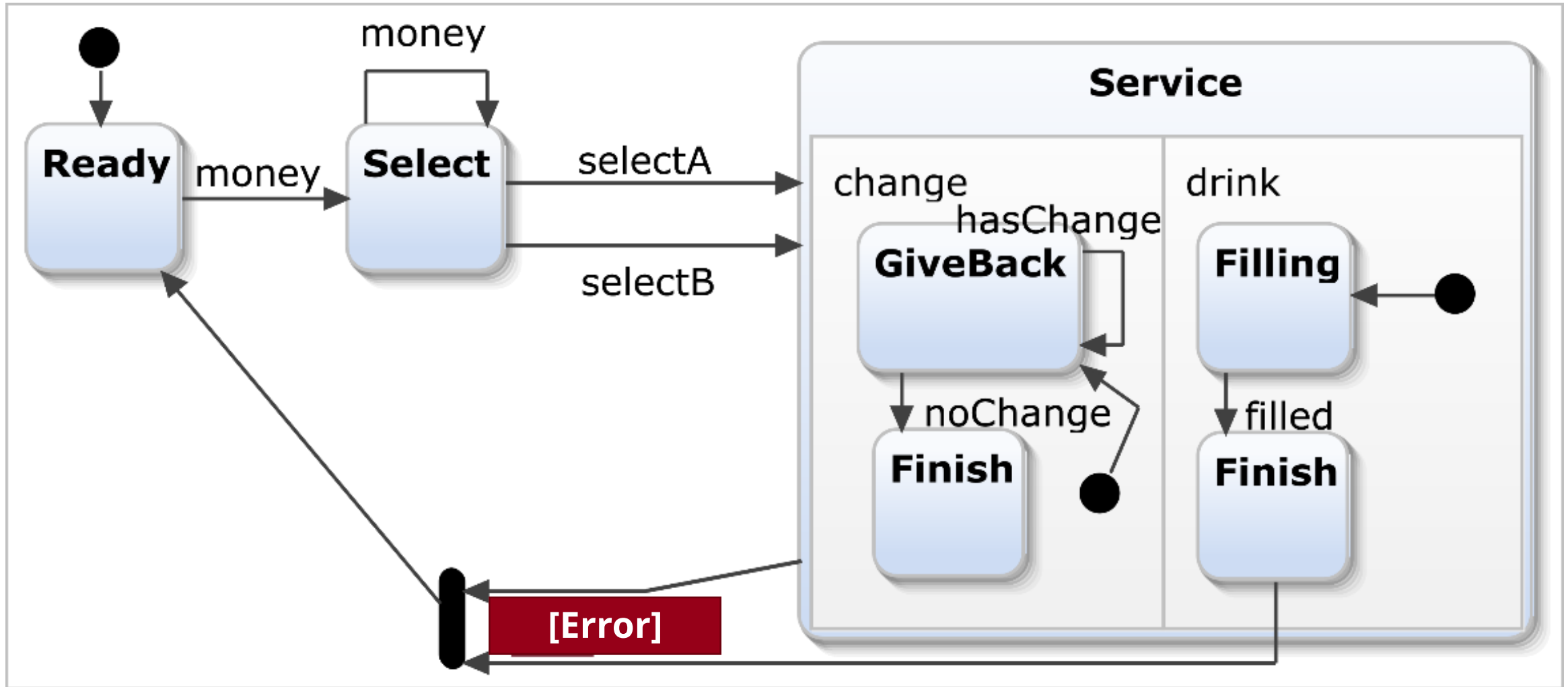
Example: Unfinished models with MAVO



Example: Unfinished models with MAVO



Example: Example concretization



MAVO Modeling Summary

- Partial modeling captures the uncertainty of models
- 1 partial model = set of complete model
- MAVO: framework for uncertainty annotation + tooling
- Semantics of missing vs unfinished

Partial models: Towards modeling and reasoning with uncertainty

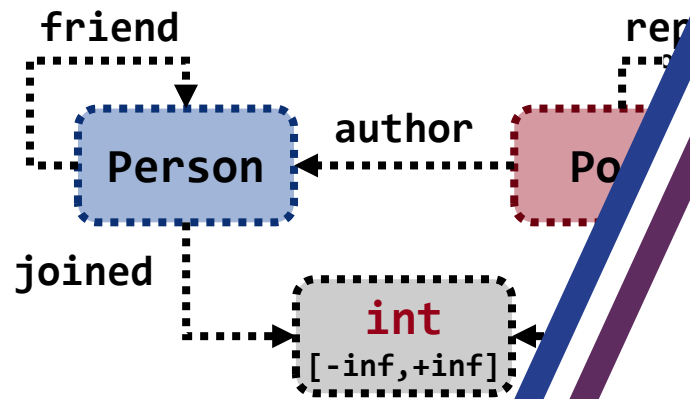
M Famelis, R Salay, M Chechik

2012 34th International Conference on Software Engineering (ICSE), 573-583

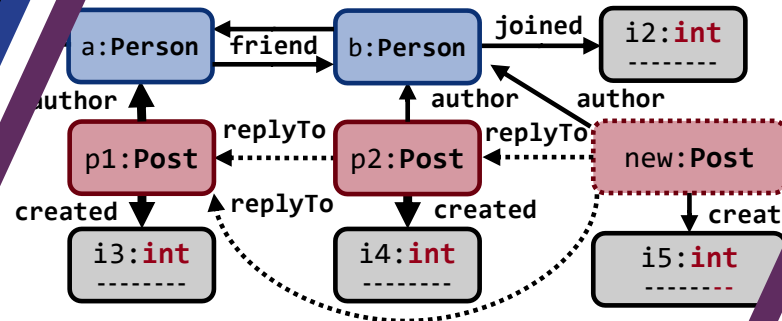
4-valued partial models

Partial Models

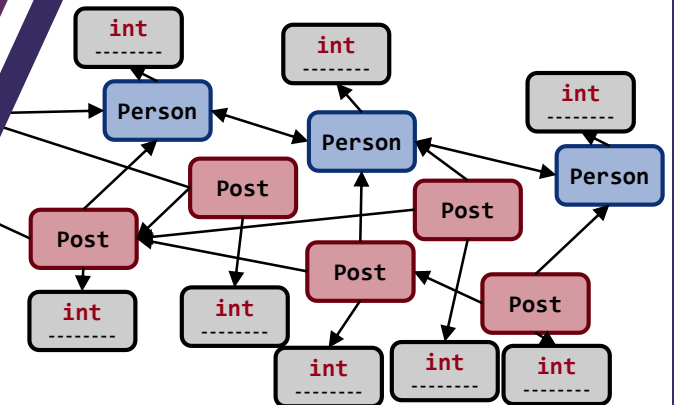
Abstract models (Metamodel + Constraints)



Intermediate state Partial models: explicitly represent uncertainty in models.

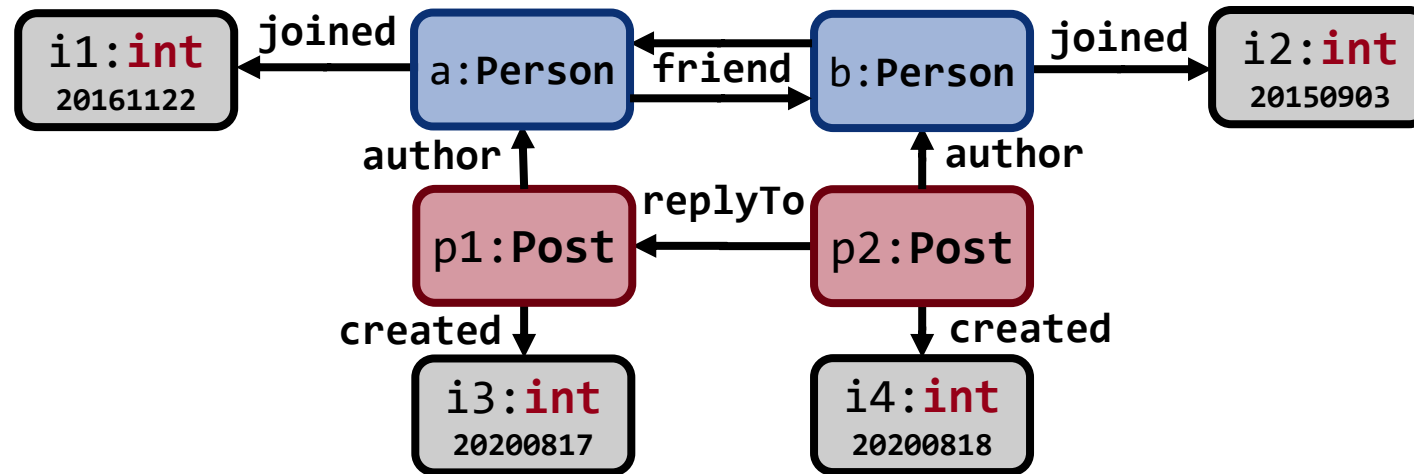


Concrete models (Labelled graphs)

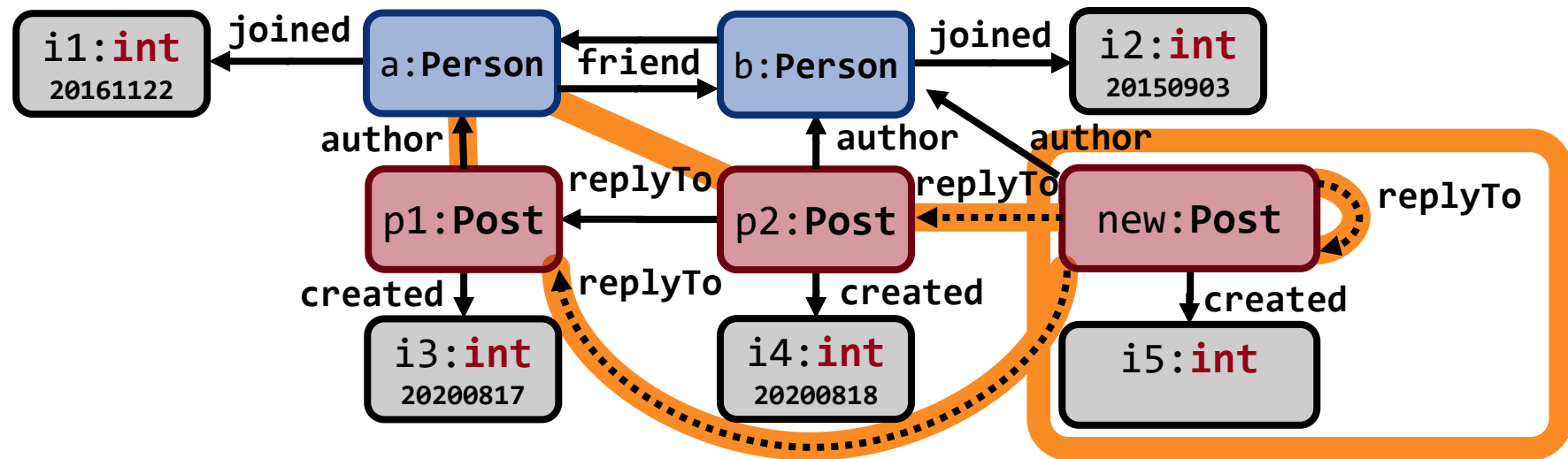


Model generation: exploration process that gradually reduces uncertainty

Partial Modeling: 4-valued logic

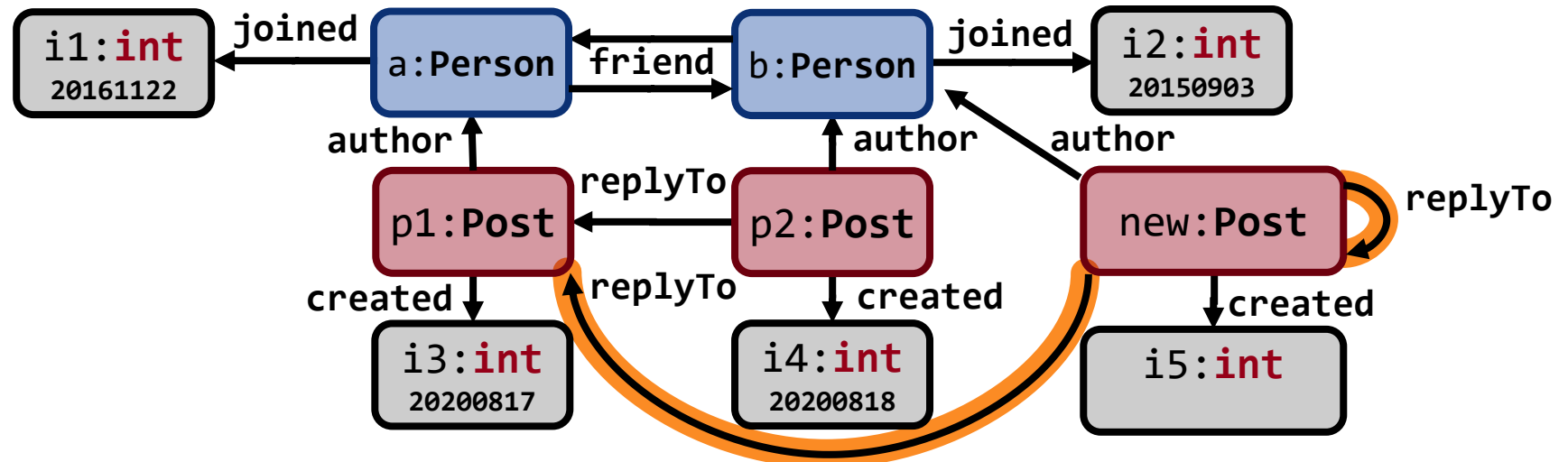


Partial Modeling: 4-valued logic



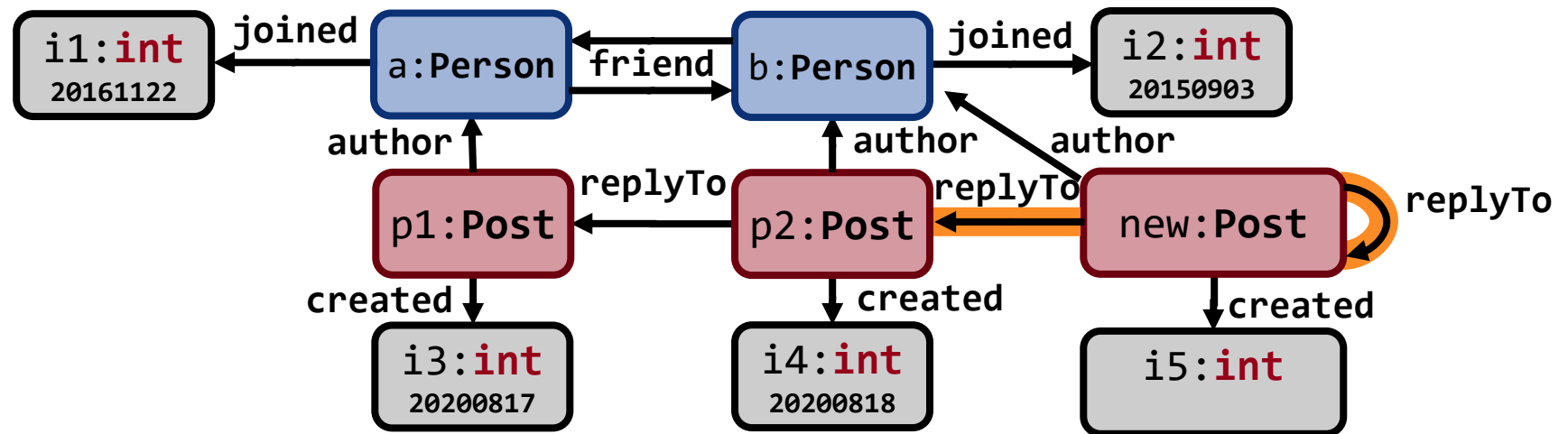
- Represent all potential extension with uncertainty
- Logic abstraction: **true** | **false** | **unknown** | error

Partial Modeling: 4-valued logic



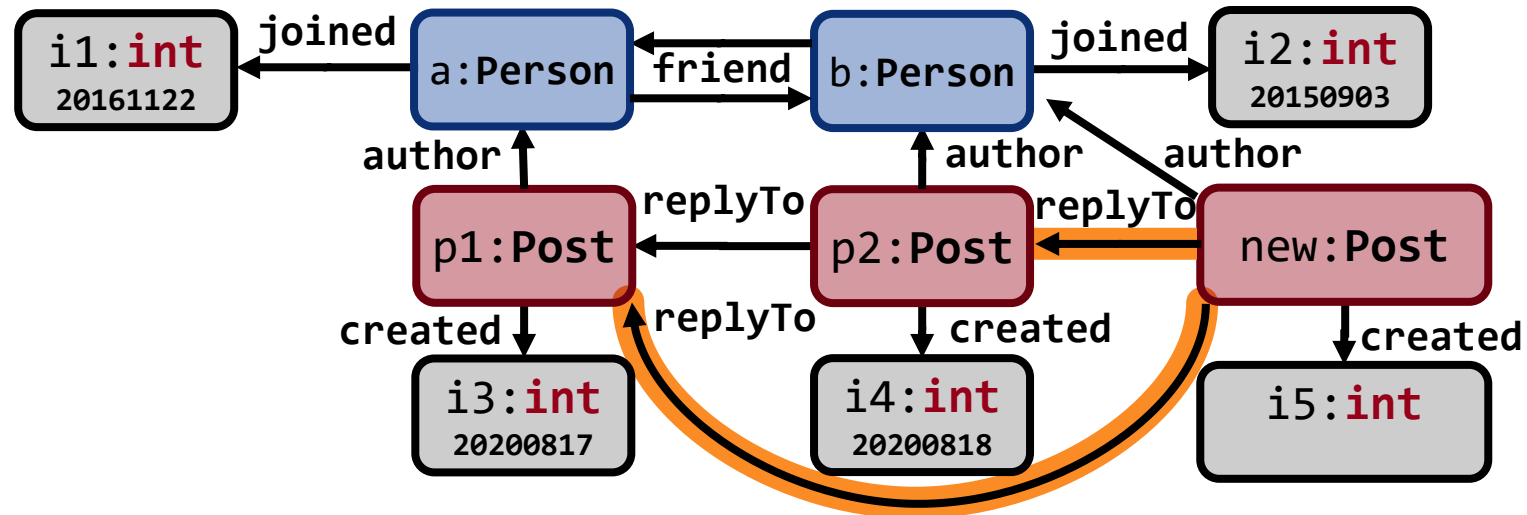
- Represent all potential extension with uncertainty
- Logic abstraction: true | false | **unknown** | error

Partial Modeling: 4-valued logic



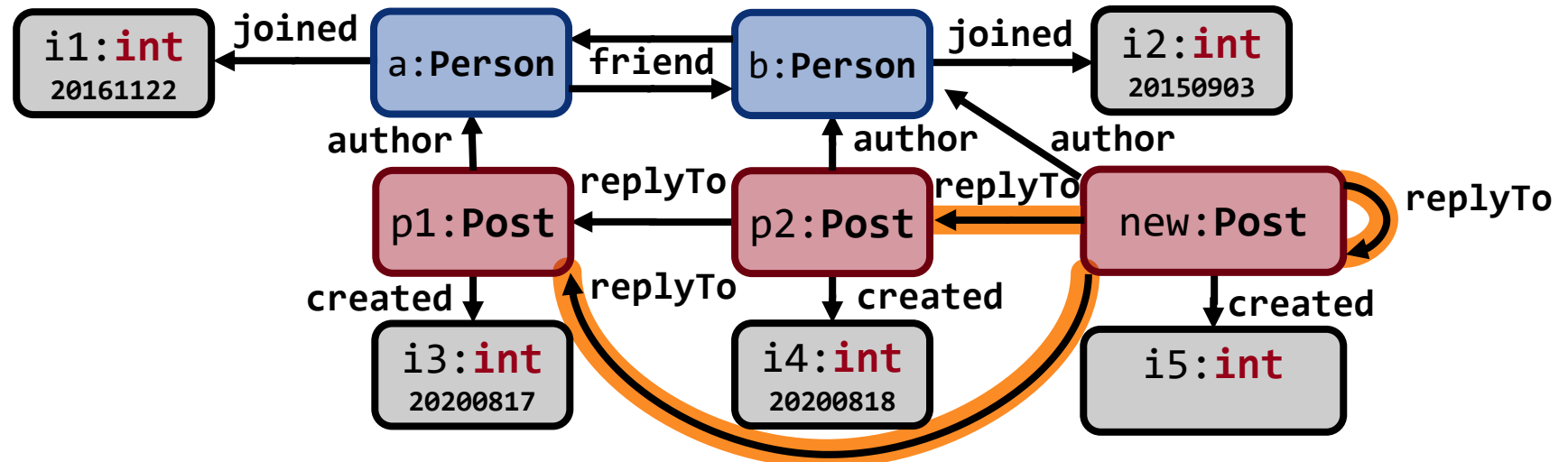
- Represent all potential extension with uncertainty
- Logic abstraction: true | false | **unknown** | error

Partial Modeling: 4-valued logic



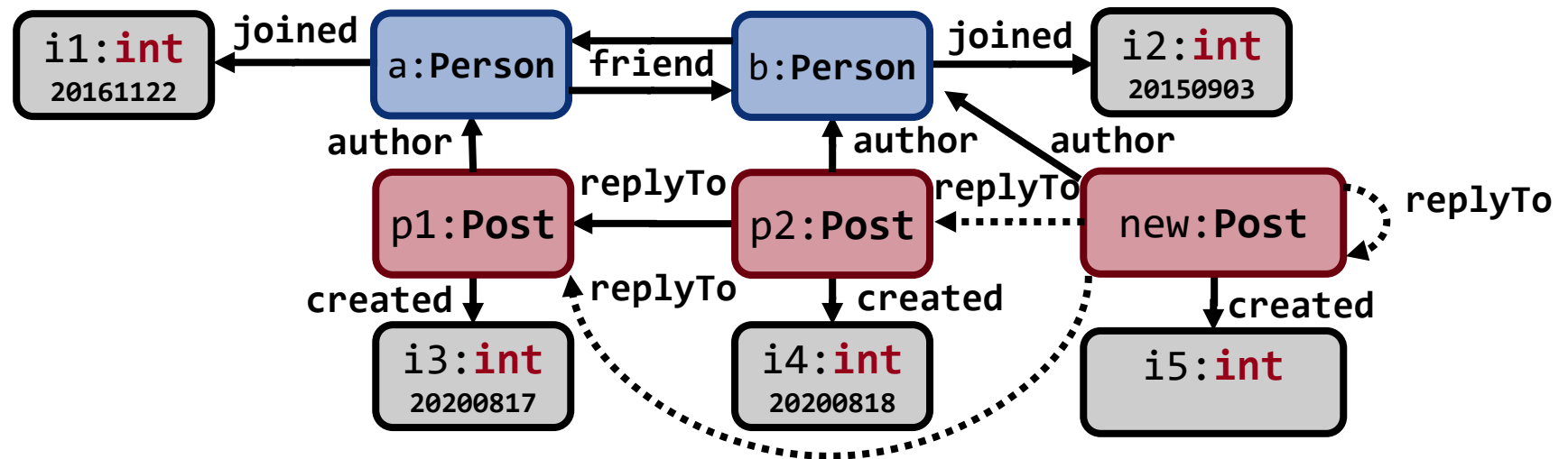
- Represent all potential extension with uncertainty
- Logic abstraction: true | false | **unknown** | error

Partial Modeling: 4-valued logic



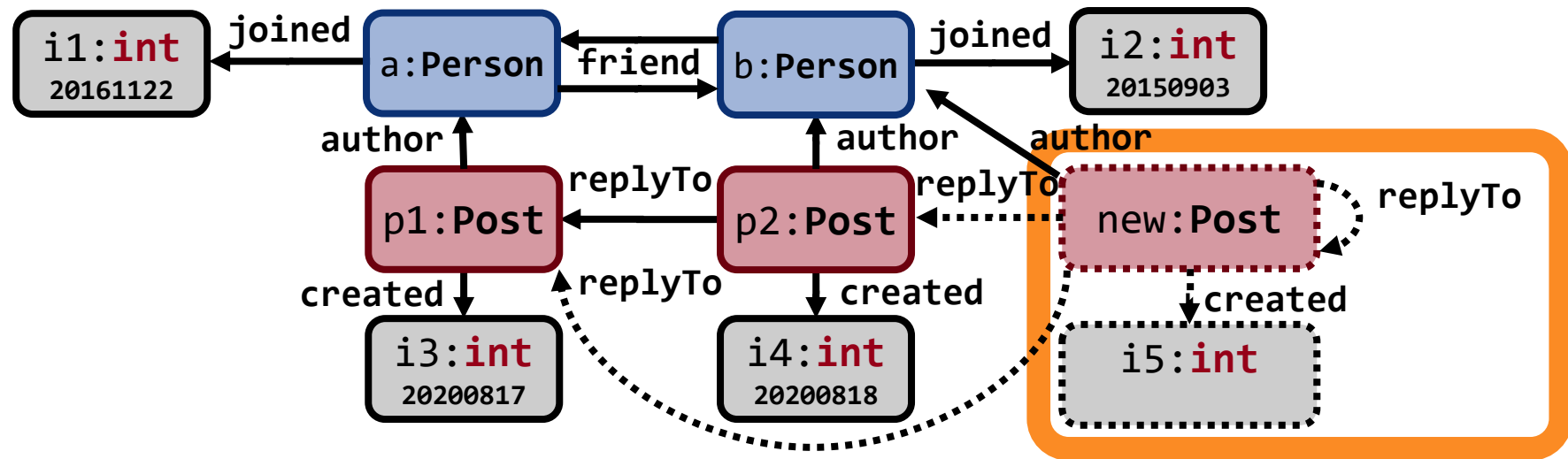
- Represent all potential extension with uncertainty
- Logic abstraction: true | false | **unknown** | error

Partial Modeling: 4-valued logic



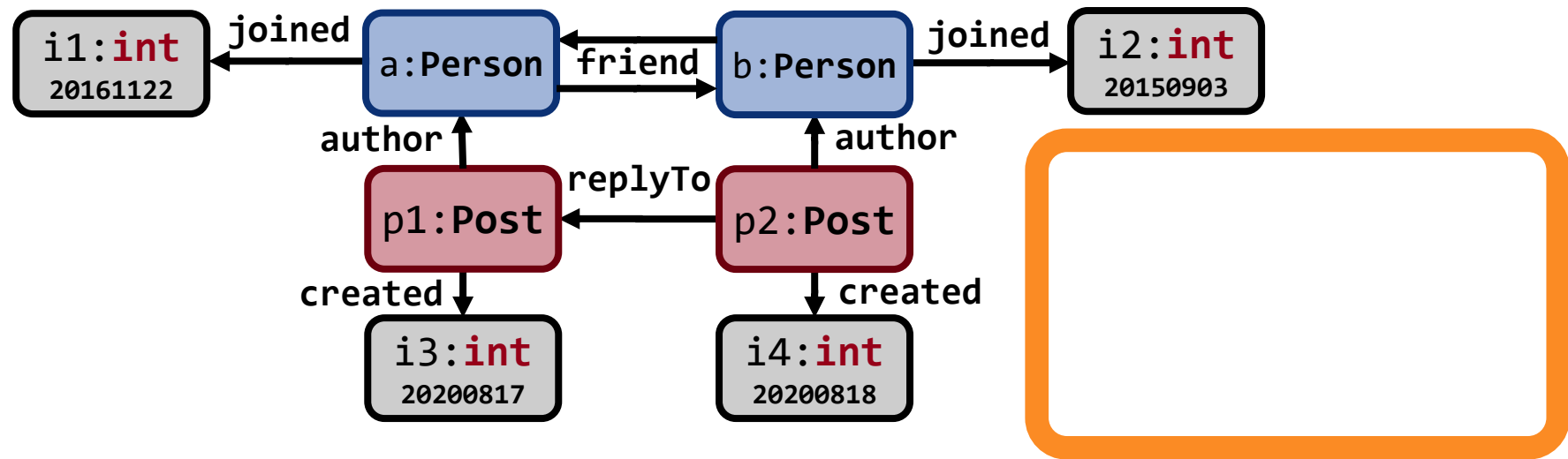
- Represent all potential extension with uncertainty
- Logic abstraction: true | false | unknown | error

Partial Modeling: existence



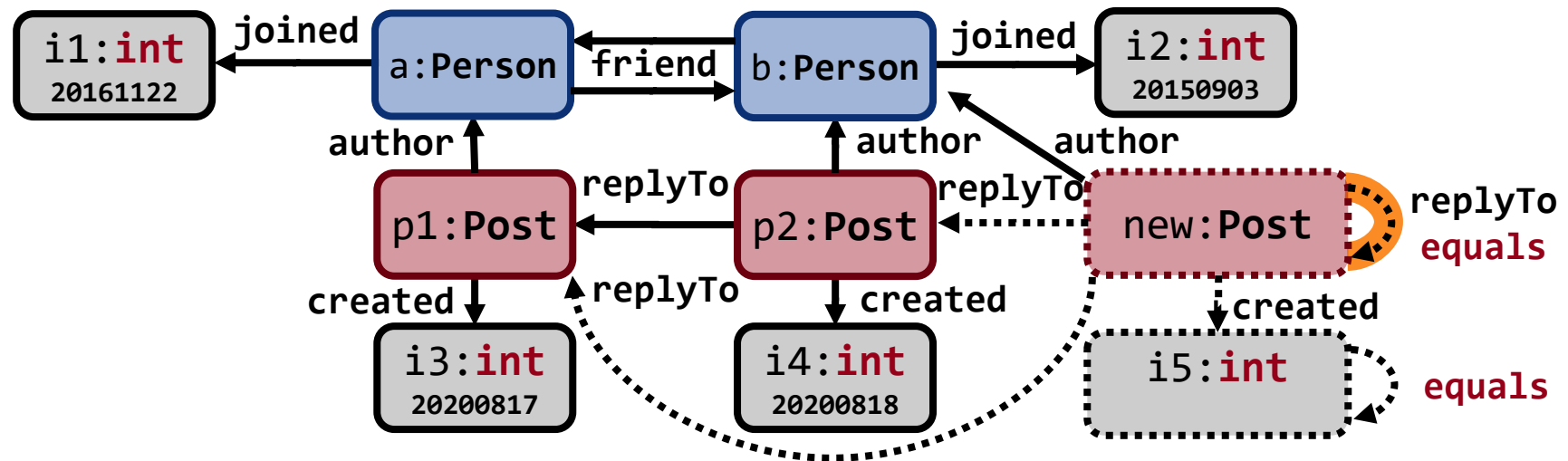
- Represent all potential extension with uncertainty
- Logic abstraction: true | false | unknown | error
 - 4-valued **exists**: **added** or removed

Partial Modeling: existence



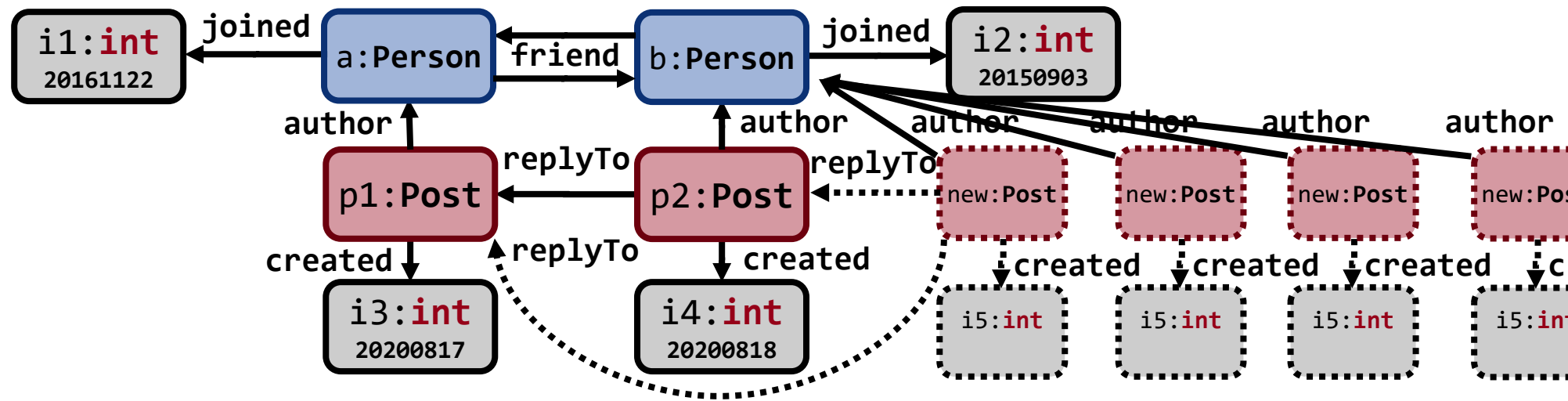
- Represent all potential extension with uncertainty
- Logic abstraction: true | false | unknown | error
 - 4-valued **exists**: added or removed

Partial Modeling: equivalence



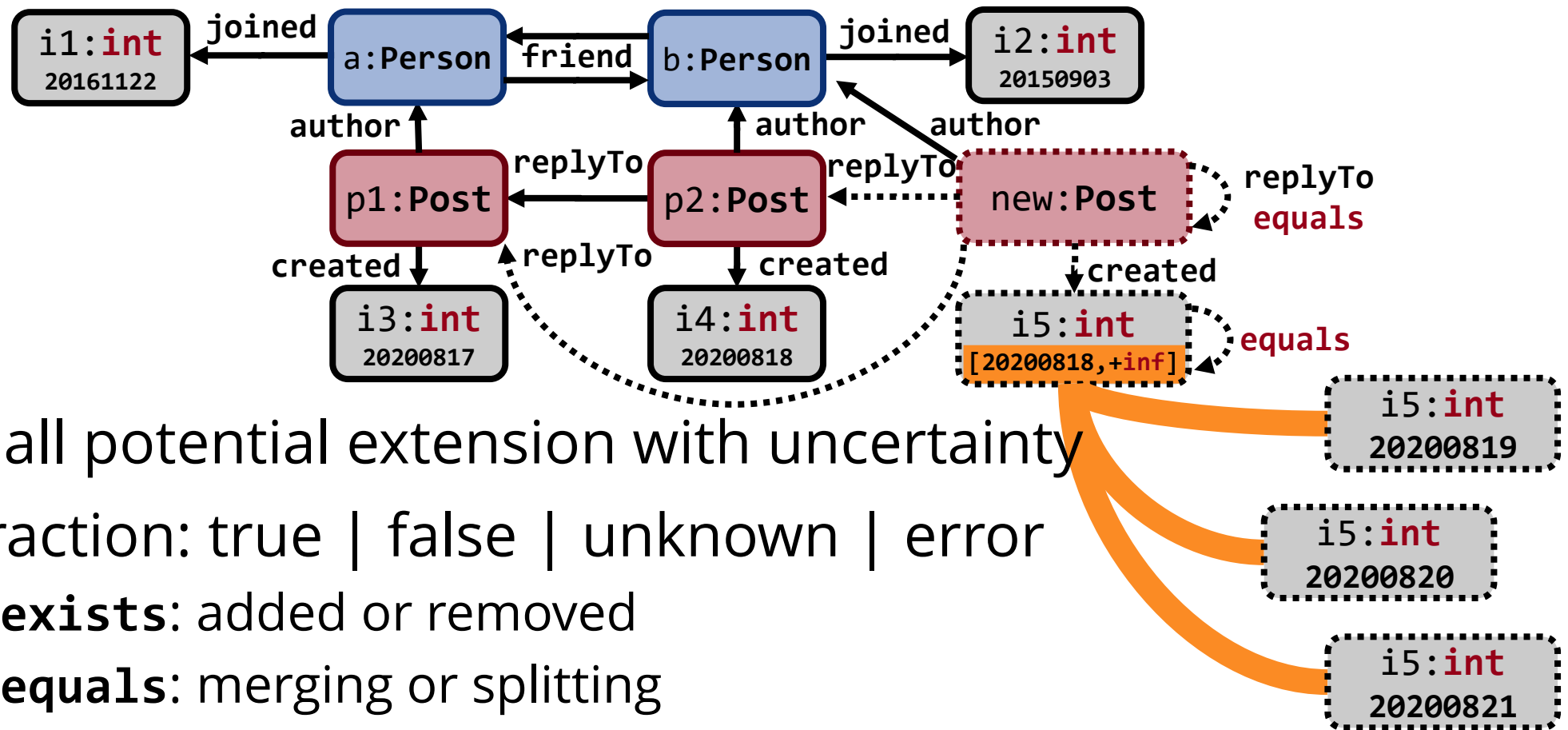
- Represent all potential extension with uncertainty
- Logic abstraction: true | false | unknown | error
 - 4-valued **exists**: added or removed
 - 4-valued **equals**: merging or splitting

Partial Modeling: equivalence



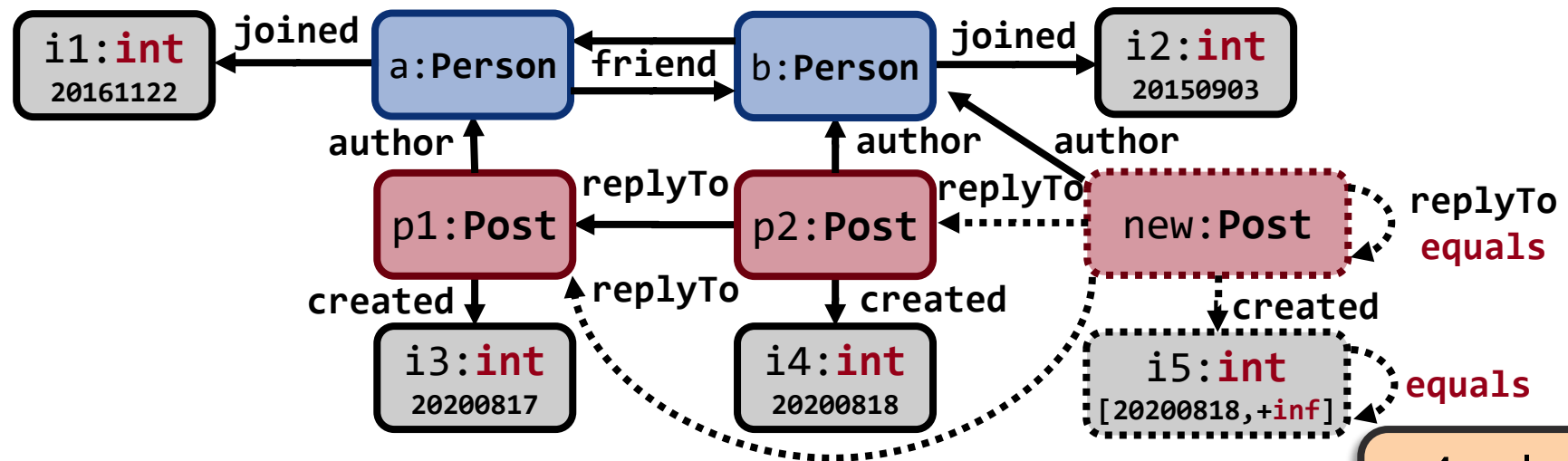
- Represent all potential extension with uncertainty
- Logic abstraction: true | false | unknown | error
 - 4-valued **exists**: added or removed
 - 4-valued **equals**: merging or splitting

Partial Modeling: numbers

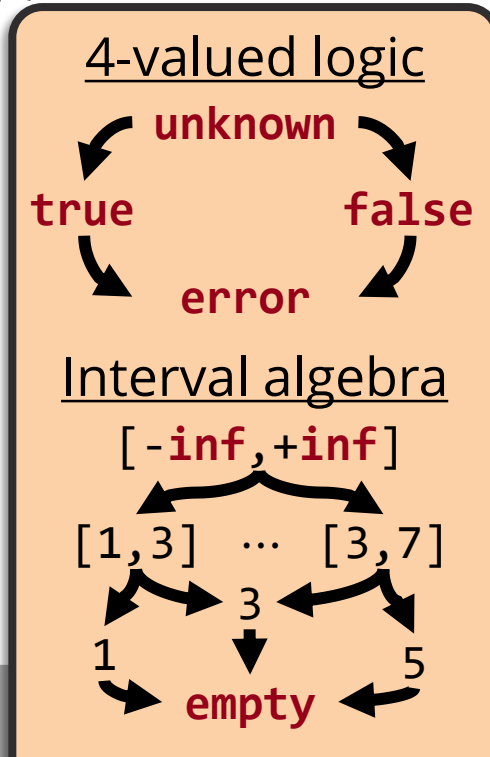


- Represent all potential extension with uncertainty
- Logic abstraction: true | false | unknown | error
 - 4-valued **exists**: added or removed
 - 4-valued **equals**: merging or splitting
- Numeric abstraction: concrete values → intervals

Partial Modeling: refinement



- Represent all potential extension with uncertainty
- Logic abstraction: true | false | unknown | error
 - 4-valued **exists**: added or removed
 - 4-valued **equals**: merging or splitting
- Numeric abstraction: concrete values \rightarrow intervals
- **Refinement**: reduces uncertainty \rightarrow concrete models



Refinement

- A **refinement** from partial model P to Q is defined by a refinement function $ref: O_P \rightarrow 2^{O_Q}$, which respects information ordering:
 - For all symbol $s \in \Sigma$: $I_P(s)(\bar{p}) \sqsubseteq I_Q(s)(\widehat{ref(\bar{p})})$
 - All objects in Q are refined from an object in P , and existing objects $p \in O_P$ must have a non-empty refinement.
- A **concretization** is a refinement to a concrete model.
- **Regular models:** subset of partial models under analysis (e.g. exclude object merge, if impractical)



Köszönöm a figyelmet!