

Java

Jogo do Gênio

Será que o gênio consegue acertar o número que você pensou?

Neste exercício, para ter seus desejos realizados o usuário deverá adivinhar o número que o Gênio está pensando.

Para isso, você, programador, deverá criar um programa que imprima um número aleatório de 1 a 5 sempre que o botão palpite for clicado.

