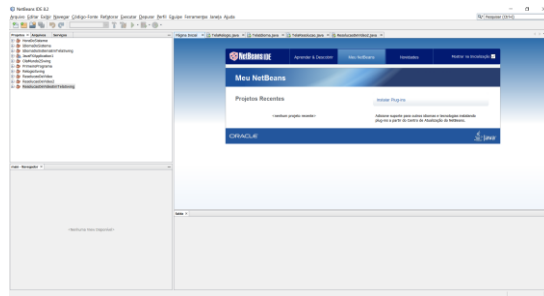


# Java

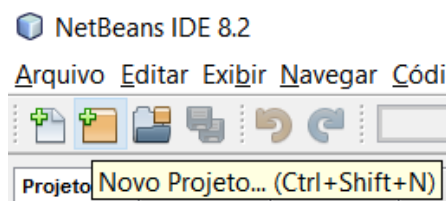
## Exercício Prático

### Tarefa 1 - Float

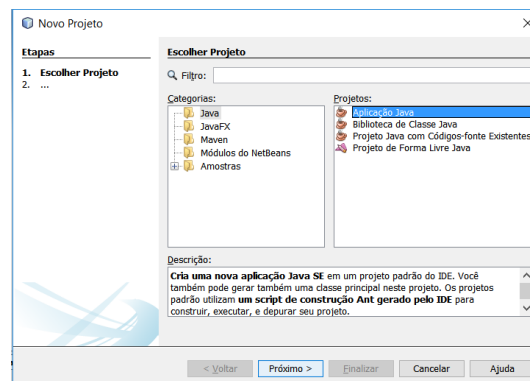
Abra o Netbeans.



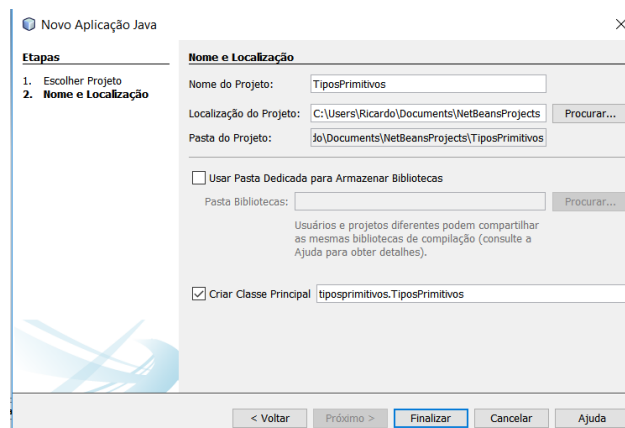
Clique no botão Novo Projeto, localizado na Barra de Tarefas.



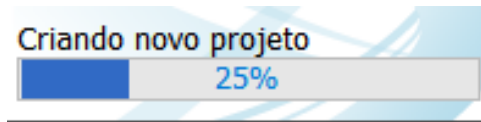
Mantenha a Categoria Java selecionada e em Projeto, a opção Aplicação Java. Após, clique no botão Próximo.



Nomeie o Projeto como TiposPrimitivos e selecione Criar Classe Principal. Após, clique no botão Finalizar.



Aguarde o processamento e exibição do código. Insira comentários sempre que julgar necessário.



```
Código-Fonte  Histórico
1  /**
2   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6   package tiposprimitivos;
7
8   /**
9   *
10  * @author Ricardo
11  */
12  public class TiposPrimitivos {
13
14      /**
15       * @param args the command line arguments
16       */
17      public static void main(String[] args) {
18          // TODO code application logic here
19      }
20
21  }
22
```

Digite “float nota = 8.5f;”.

```
16  public static void main(String[] args) {
17      // TODO code application logic here
18      float nota = 8.5f;
19  }
```

Digite “sout” e aperte a tecla Tab para autocompletar o comando “System.out.println(“ ”)”.

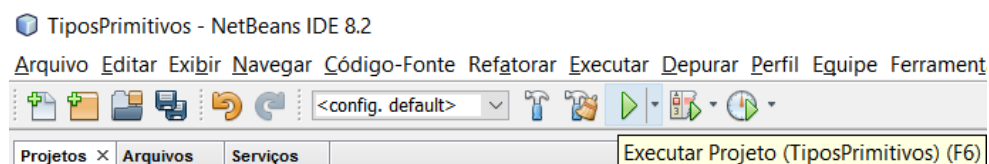
```
16  public static void main(String[] args) {
17      // TODO code application logic here
18      float nota = 8.5f;
19      sout
20  }
```

```
16  public static void main(String[] args) {
17      // TODO code application logic here
18      float nota = 8.5f;
19      System.out.println("");
20  }
```

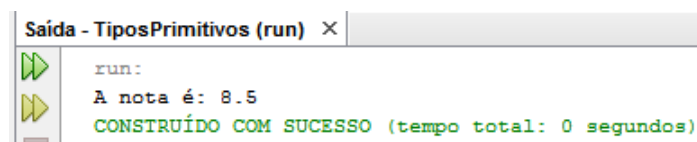
Digite o texto que será exibido para mostrar a nota, concatenado com a variável nota (+ nota).

```
16  public static void main(String[] args) {
17      // TODO code application logic here
18      float nota = 8.5f;
19      System.out.println("A nota é " + nota);
20  }
```

Clique no botão Executar Projeto.



O resultado será impresso na tela de teste.

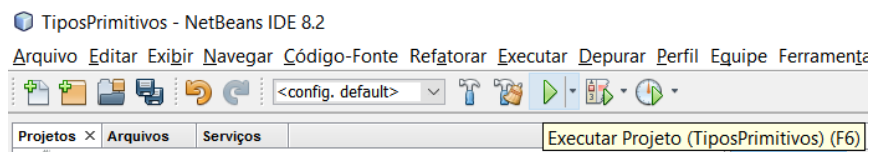


## Tarefa 2 – Utilização da segunda forma de Float - Typecast

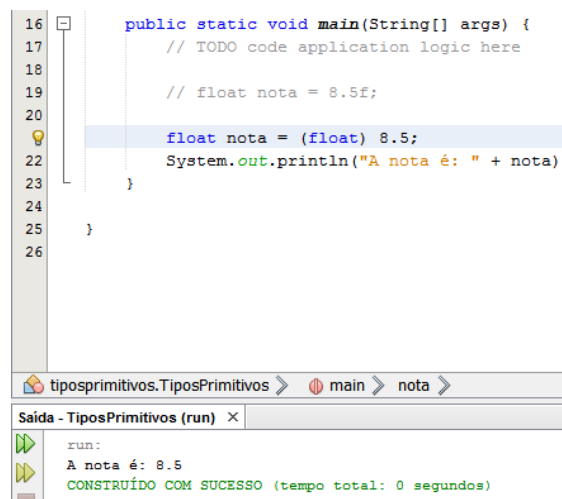
O programa da tarefa 1 também pode ser feito com Typecast, digitado “float nota = (float) 8.5”.

```
16 public static void main(String[] args) {  
17     // TODO code application logic here  
18  
19     // float nota = 8.5f;  
20  
21     float nota = (float) 8.5;  
22     System.out.println("A nota é: " + nota);  
23 }
```

Clique no botão Executar Projeto.



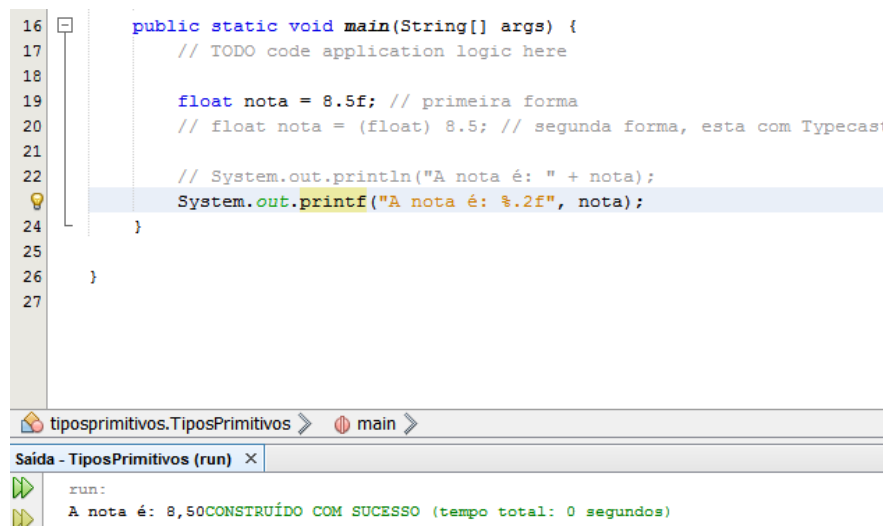
Assim como na tarefa 1, o resultado é exibido.



### Tarefa 3 – Definindo o número de casas decimais

Para formatar a exibição da nota de modo que seja exibida com duas casas decimais, acrescente “%.2f”, desta forma basta alterar o valor numérico de acordo com a necessidade da quantidade de casas decimais, e mude o comando para “printf”. Desta forma, o comando ficará da seguinte forma: `System.out.printf("A nota é: %.2f", nota);`

Clique no botão Executar Projeto e veja o resultado: A nota é: 8,50CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)



The screenshot shows an IDE with a Java file named `tiposprimitivos.TiposPrimitivos`. The code is as follows:

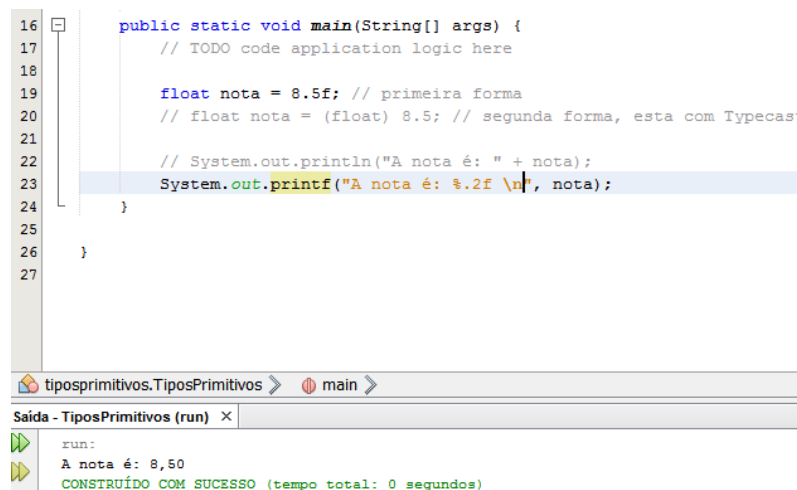
```
16 public static void main(String[] args) {
17     // TODO code application logic here
18
19     float nota = 8.5f; // primeira forma
20     // float nota = (float) 8.5; // segunda forma, esta com Typecast
21
22     // System.out.println("A nota é: " + nota);
23     System.out.printf("A nota é: %.2f", nota);
24 }
25
26
27
```

The output window, titled "Saída - TiposPrimitivos (run)", shows the following output:

```
run:
A nota é: 8,50CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```

### Tarefa 4 – Inserindo quebra de linha

Porém, como não estamos utilizando “println”, não houve a quebra de linha. Para inserir a quebra de linha, utilize “\n”. Desta forma o comando ficará: `System.out.printf("A nota é: %.2f \n", nota);`



The screenshot shows the same IDE with the code updated to include a line break in the printf statement:

```
16 public static void main(String[] args) {
17     // TODO code application logic here
18
19     float nota = 8.5f; // primeira forma
20     // float nota = (float) 8.5; // segunda forma, esta com Typecast
21
22     // System.out.println("A nota é: " + nota);
23     System.out.printf("A nota é: %.2f \n", nota);
24 }
25
26
27
```

The output window, titled "Saída - TiposPrimitivos (run)", shows the following output:

```
run:
A nota é: 8,50
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```

## Tarefa 5 – String

Insira o nome de um aluno, utilizando a variável String, digitando: `String nome = "Gustavo";`

```
16 public static void main(String[] args) {
17     // TODO code application logic here
18
19     float nota = 8.5f; // primeira forma
20     // float nota = (float) 8.5; // segunda forma, esta com Typecast
21
22     // System.out.println("A nota é: " + nota);
23     // System.out.printf("A nota é: %.2f \n", nota);
24
25     String nome = "Gustavo"; // declaração da variável nome como String
```

Redigite o comando de impressão da seguinte forma: `System.out.printf("A nota de %s é: %.2f \n", nome, nota);`

Neste caso, “%s” para leitura da Variável String e nome para ler a Variável nome.

```
16 public static void main(String[] args) {
17     // TODO code application logic here
18
19     float nota = 8.5f; // primeira forma
20     // float nota = (float) 8.5; // segunda forma, esta com Typecast
21
22     // System.out.println("A nota é: " + nota);
23     // System.out.printf("A nota é: %.2f \n", nota);
24
25     String nome = "Gustavo"; // declaração da variável nome como String
26     System.out.printf("A nota de %s é: %.2f \n", nome, nota); // impressão das variáveis
27 }
```

## Tarefa 6 – Comando System.out.format

O Comando “printf” pode ser substituído pelo Comando “format” sem que haja qualquer alteração na execução do programa. Desta forma, digite `System.out.format("A nota de %s é: %.2f \n", nome, nota);`

```
16 public static void main(String[] args) {
17     // TODO code application logic here
18
19     float nota = 8.5f; // primeira forma
20     // float nota = (float) 8.5; // segunda forma, esta com Typecast
21
22     // System.out.println("A nota é: " + nota);
23     // System.out.printf("A nota é: %.2f \n", nota);
24
25     String nome = "Gustavo"; // declaração da variável nome como String
26     //System.out.printf("A nota de %s é: %.2f \n", nome, nota); // impressão das variáveis
27     System.out.format("A nota de %s é: %.2f \n", nome, nota); // O comando format substitui o printf
28 }
```