

# Adicionando Comentários ao Código

Observe o código que acabamos de escrever na aula 2.4:

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

package resolucaoodevideo2;

import java.awt.Dimension;
import java.awt.Toolkit;

/**
 *
 * @author Ricardo
 */
public class ResolucaoDeVideo2 {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        Dimension video = Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();
        // Referente a Largura da tela
        int largura = (int) video.getWidth();
        // Referente a Altura da tela
        int altura = (int) video.getHeight();
        // Exibir o conteúdo lido na tela
        System.out.println("Resolução da tela: " + largura + " X " + altura);
    }
}
```

Ao escrever o Código de um Programa é necessário inserir Comentários neste Código.

Comentários são formas de colocar especificações necessários para documentação e compreensão dos recursos e funções inerentes ao software. Desta forma, o comentário irá ajudar os programadores a darem continuidade ao desenvolvimento dos recursos e funções do software e a corrigirem erros durante a execução.

Para inserir comentários que utilizem múltiplas linhas, digite da seguinte forma:

```
/*

    Nos comentários de muitas linhas,

    Podemos escrever o quanto quiser

    Até indicarmos o final do comentário.

*/
```

Simplesmente por tradição, para dar maior destaque, muitos programadores adicionam “\*” no início de cada linha. Neste caso, os “\*” que estão em linhas isoladas não fazem parte do comentário, é somente uma questão estética.

Estes tipo de comentário pode ser observado nas linhas de 1 a 5 do nosso código:

```
/*

* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
```

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

Comentários que iniciam com “/\*\*” são utilizados para documentação; como autor, versão do software, primeira versão criada e etc. Podendo ser visualizados nas linhas de 11 a 14 do nosso código:

/\*\*

\*

\* @author Ricardo

\*/

E, também, nas linhas de 17 a 19:

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

Exemplo:

/\*\*

Programa utilizado como aprendizagem da aula de Java.

@author Aluno Senac

@version 1.0

@since 2017-07-28

\*/

Para adicionar um comentário de uma única linha, basta adicionar “//” antes do texto; assim, toda a linha será transformada em Comentário. Conforme a linha 21 do nosso programa.

// TODO code application logic here

Pode ser colocar um comando antes e tudo que vier após será Comentário.

COMANDO // Comentário de uma linha.