Adicionando Comentários ao Código

Observe o código que acabamos de escrever na aula 2.4:

```
/*

* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

* To change this template file, choose Tools | Templates

* and open the template in the editor.

*/
package resolucaodevideo2;

import java.awt.Dimension;
import java.awt.Toolkit;

/*

* @author Ricardo

*/
public class ResolucaoDeVideo2 {

/**

* @aparam args the command line arguments

*/
public static void main(String[] args) {

// TODO code application logic here

Dimension video = Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();

// Referente a Largura da tela

int largura = (int) video.getWidth();

// Referente a Altura da tela

int altura = (int) video.getWidth();

// Exibir o conteúdo lido na tela

System.out.println("Resolução da tela: " + largura + " X " + altura);
}
```

Ao escrever o Código de um Programa é necessário inserir Comentários neste Código.

Comentários são formas de colocar especificações necessários para documentação e compreensão dos recursos e funções inerentes ao software. Desta forma, o comentário irá ajudar os programadores a darem continuidade ao desenvolvimento dos recursos e funções do software e a corrigirem erros durante a execução.

Para inserir comentários que utilizem múltiplas linhas, digite da seguinte forma:

/*

Nos comentários de muitas linhas,

Podemos escrever o quanto quiser

Até indicarmos o final do comentário.

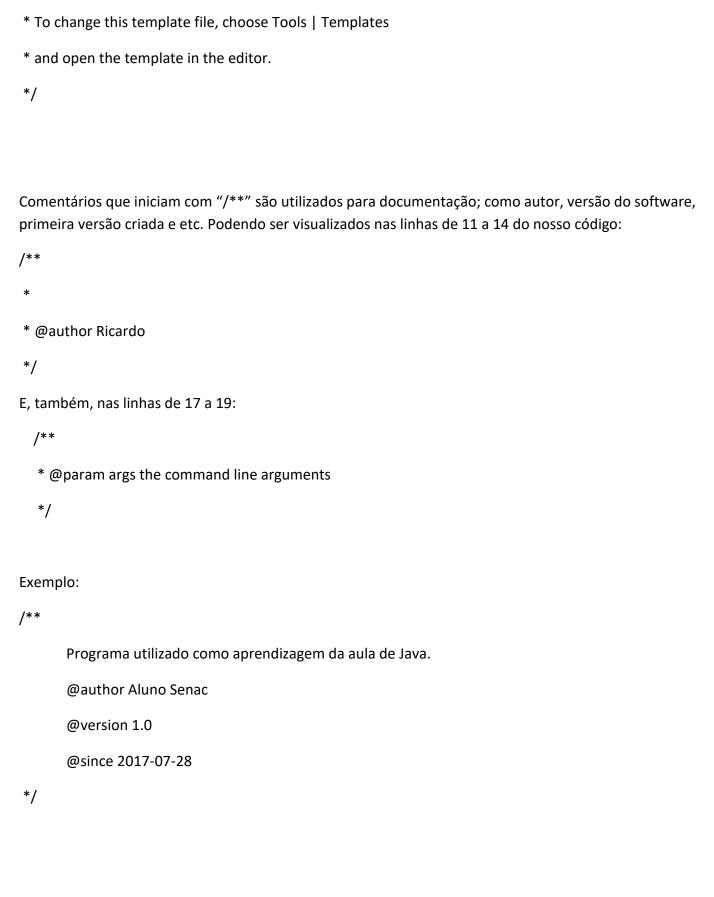
*/

Simplesmente por tradição, para dar maior destaque, muitos programadores adicionam "*" no início de cada linha. Neste caso, os "*" que estão em linhas isoladas não fazem parte do comentário, é somente uma questão estática.

Estes tipo de comentário pode ser observado nas linhas de 1 a 5 do nosso código:

/*

^{*} To change this license header, choose License Headers in Project Properties.



Para adicionar um comentário de uma única linha, basta adicionar "//" antes do texto; assim, toda a linha será transformada em Comentário. Conforme a linha 21 do nosso programa.

```
// TODO code application logic here
```

Pode ser colocar um comando antes e tudo que vier após será Comentário.

COMANDO // Comentário de uma linha.