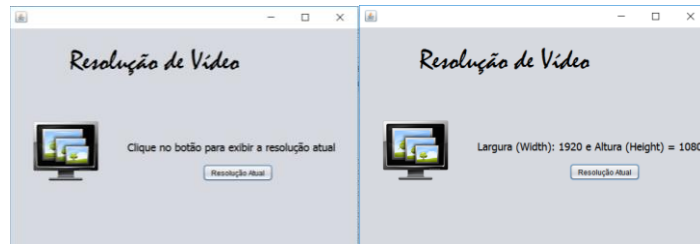


Java

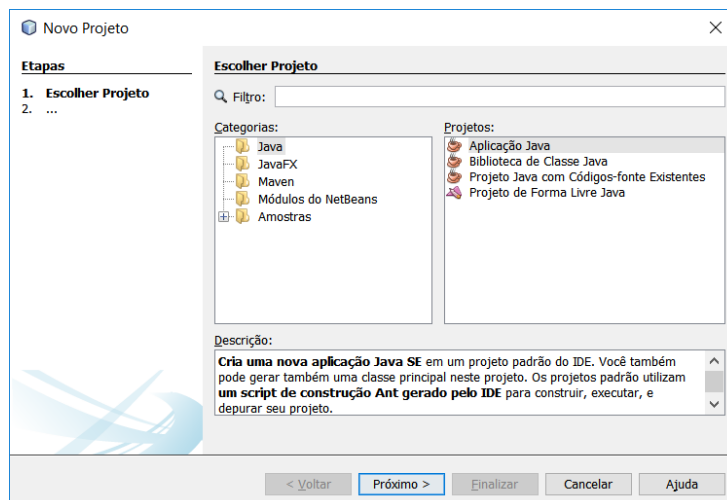
Desafio!

Exibir a Resolução de vídeo em Tela

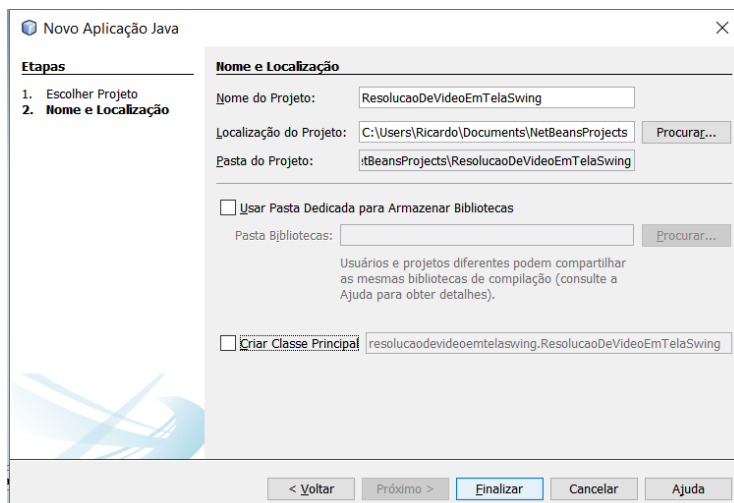


Anteriormente, identificamos uma forma de exibir a Resolução de Vídeo. Desta vez, crie um programa que exiba a Resolução de Vídeo em Tela, utilizando Swing.

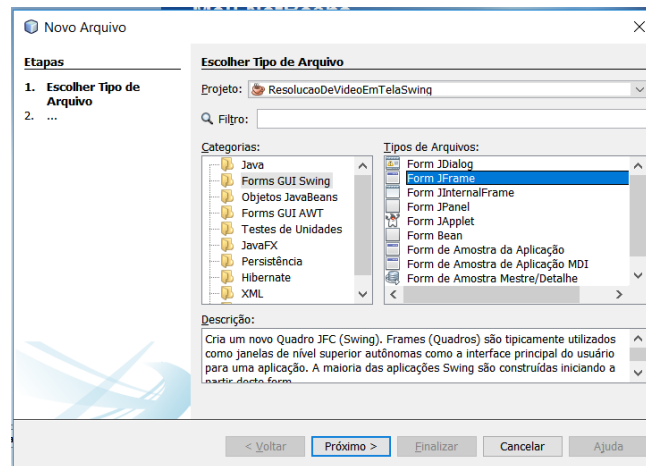
Abra o NetBeans, crie um Novo Projeto de Categoria Java e Projeto Aplicação Java.



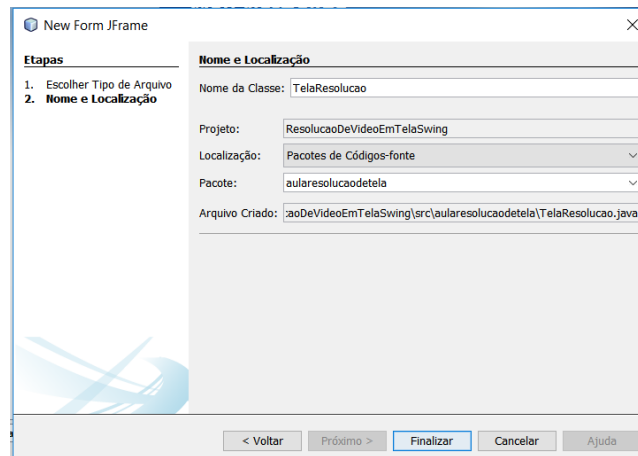
Nomeie o Projeto e desmarque a opção “Criar Classe Principal”.



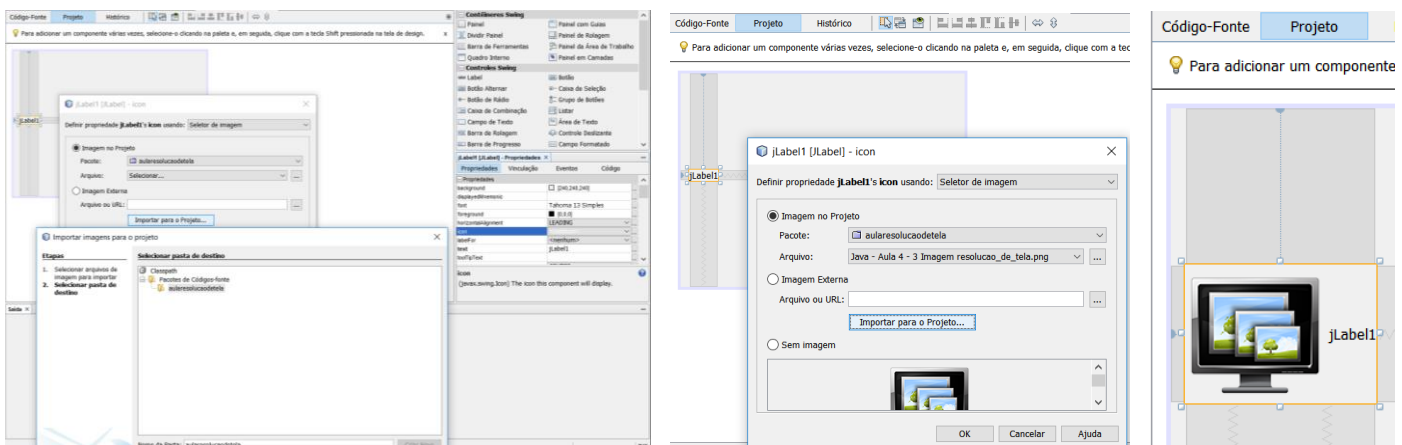
Crie um Novo Arquivo de Categoria Form GUI Swing e Tipo Form JFrame.



Nomeie a Classe, utilizando letras minúsculas e maiúsculas e o Pacote, utilizando letras minúsculas.



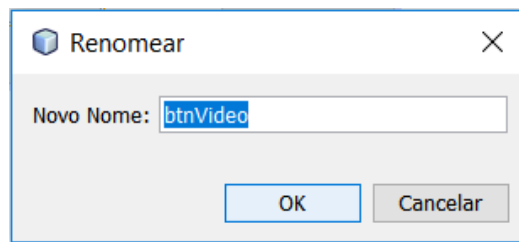
Adicione um Label e importe a imagem que será adicionada a este Label.



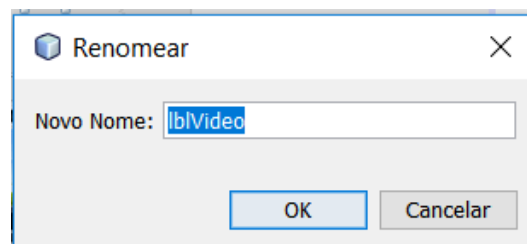
Adicione dois Labels e um Botão; após, altere os textos.



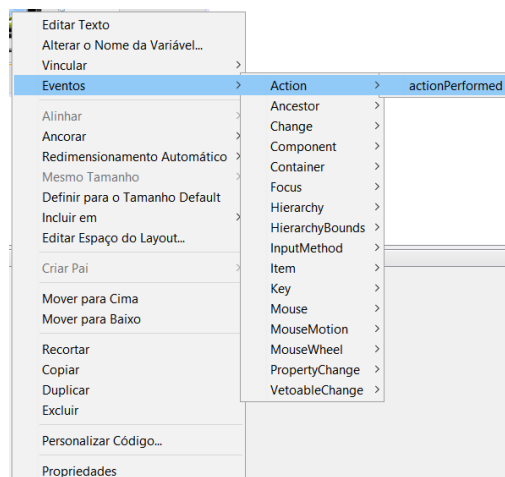
Nomeie a variável do Botão “Resolução Atual” como “btnVideo”.



Nomeie o Label “Clique para ver a resolução atual” como “lblVideo”.



Clicando com o botão direito do mouse sobre o botão, crie o Evento.



Automaticamente será criada a parte inicial do código necessária para a execução do Evento e seremos direcionados para esta parte do código.

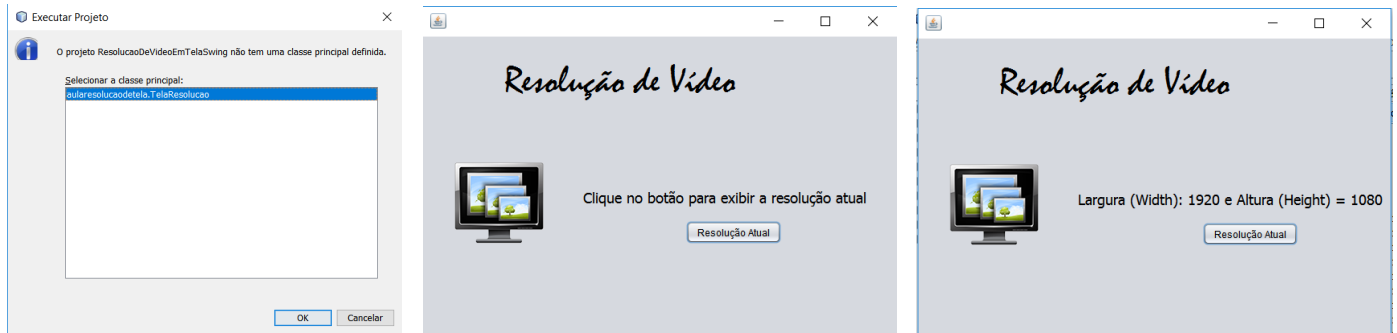
Digite o código para exibição da resolução:

```
96 | private void btnVideoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
97 |     // TODO add your handling code here:  
98 |     Dimension video = Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();  
99 |     lblVideo.setText("Largura (Width): " + video.width + " e Altura (Height) = " + video.height);  
100 | }
```

Aproveite a ajuda da IDE e importe as bibliotecas necessárias, indicadas pelo NetBeans.

```
8 import java.awt.Dimension;  
9 import java.awt.Toolkit;
```

Execute o programa, confirme a Classe Principal e faça os testes.



Resumindo, utilizamos os seguintes códigos:

// Importação das bibliotecas indicadas pela IDE

```
import java.awt.Dimension;
```

```
import java.awt.Toolkit;
```

//Evento do Botão

```
private void btnVideoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
```

```
    // TODO add your handling code here:
```

//Capturação das dimensões da Tela e armazenamento na Variável “vídeo”

```
    Dimension video = Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();
```

//Exibição das dimensões armazenadas na Variável “vídeo”.

```
    lblVideo.setText("Largura (Width): " + video.width + " e Altura (Height) = " + video.height);
```

```
}
```

//FINAL FELIZ!... rs