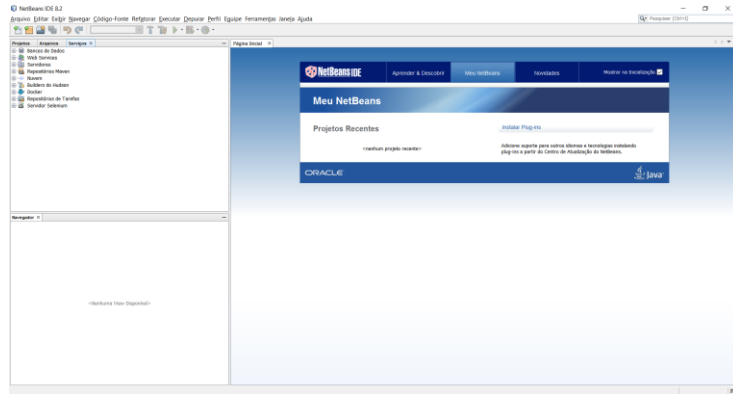


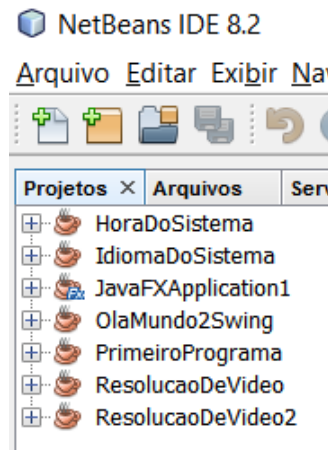
Java

Gerenciando os Projetos

Abra o Netbeans.

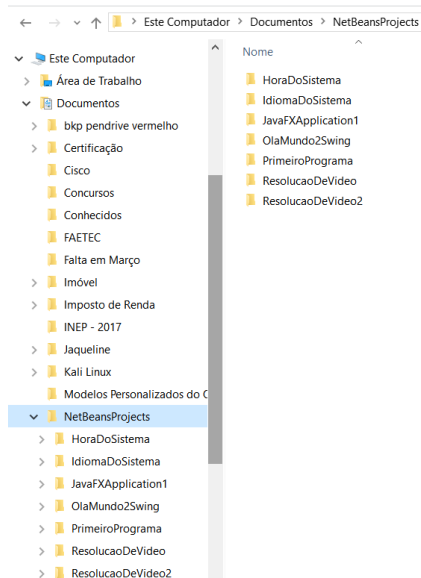


Observe que na tela da imagem abaixo são exibidos os programas criados.



Para encontrar os arquivos dos programas criados, abra o Explorador de Arquivo, no caso do Windows, => Documento => NetBeansProjects. Serão exibidas as pastas contendo os arquivos dos programas desenvolvidos.

Caso deseje passar esses códigos para outra pessoa, basta copiar a pasta do programa.



Vamos analisar a pasta OlaMundo2Swing.

O “build” são as Classes.

> Este Computador > Documentos > NetBeansProjects > OlaMundo2Swing >			
	Nome	Data de modificaç...	Tipo
do	build	24/07/2017 23:20	Pasta de arquivos
abalho	nbproject	24/07/2017 21:47	Pasta de arquivos
s	src	24/07/2017 22:11	Pasta de arquivos
os	build	24/07/2017 21:47	Documento XML
	manifest.mf	24/07/2017 21:47	Arquivo MF

Na pasta “src” (source), é o Código-fonte, temos o Pacote.

> Este Computador > Documentos > NetBeansProjects > OlaMundo2Swing > src >			
	Nome	Data de modificaç...	Tipo
do	auladejava	24/07/2017 22:11	Pasta de arquivos

Dentro do Pacote temos os nossos arquivos.

> Este Computador > Documentos > NetBeansProjects > OlaMundo2Swing > src > auladejava			
	Nome	Data de modificaç...	Tipo
do	olamundo	24/07/2017 22:11	Pasta de arquivos

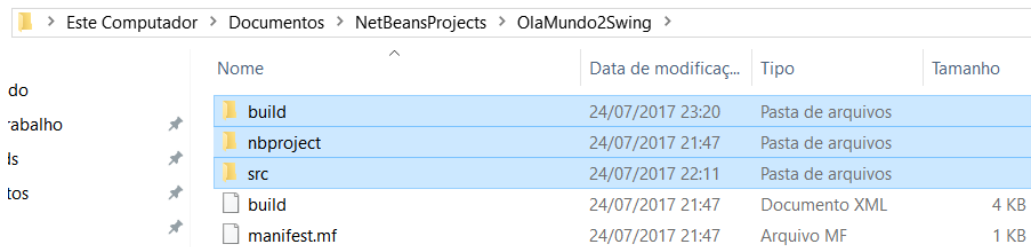
Dentro do diretório do Pacote temos o Formulário e o Java.

> Este Computador > Documentos > NetBeansProjects > OlaMundo2Swing > src > auladejava > olamundo			
	Nome	Data de modificaç...	Tipo
do	OlaMundoJava.form	24/07/2017 23:45	Arquivo FORM
abalho	OlaMundoJava.java	24/07/2017 23:45	Arquivo JAVA

Vale lembrar que se copiar estes arquivos para alguém que NÃO possua o Netbeans, o programa não será executado.

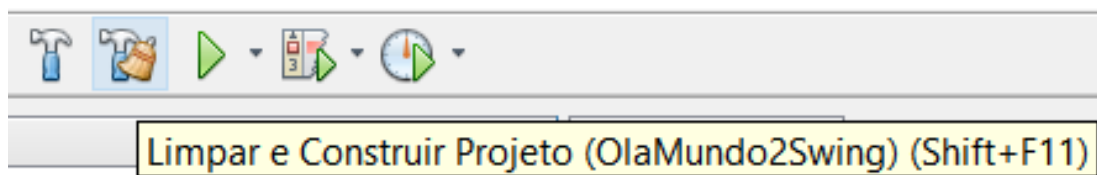
Para que uma pessoa que não possua o Netbeans instalado possa executá-los, é necessário gerar o Bytecode que será distribuído e esta deve possuir o JRE instalado para que tenha a JVM (Java Virtual Machine).

Antes de gerarmos o Bytecode observe que a pasta do programa possui três pastas. Após gerarmos o Bytecode teremos quatro pastas.

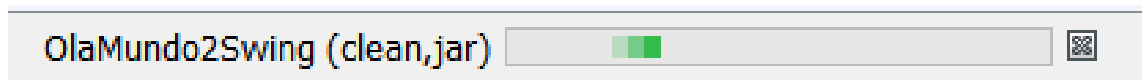


Este Computador > Documentos > NetBeansProjects > OlaMundo2Swing				
	Nome	Data de modificaç...	Tipo	Tamanho
	build	24/07/2017 23:20	Pasta de arquivos	
	nbproject	24/07/2017 21:47	Pasta de arquivos	
	src	24/07/2017 22:11	Pasta de arquivos	
	build	24/07/2017 21:47	Documento XML	4 KB
	manifest.mf	24/07/2017 21:47	Arquivo MF	1 KB

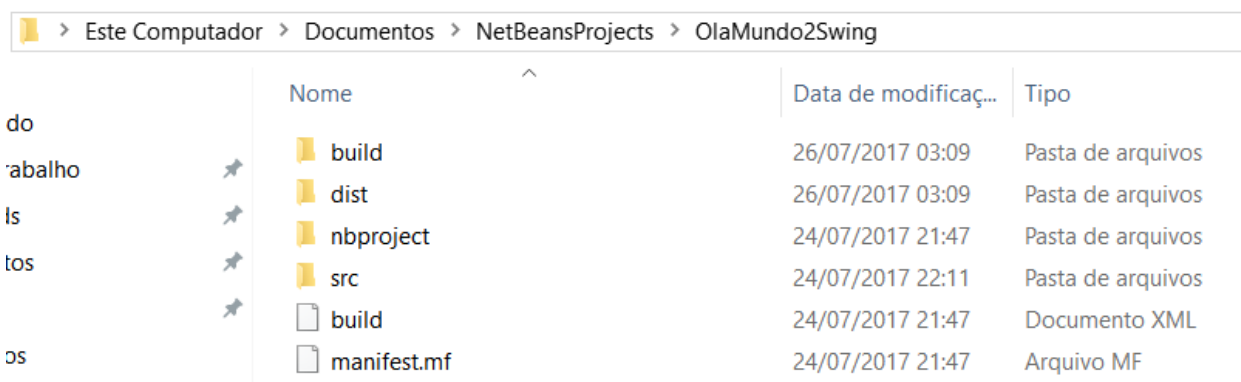
Retorne ao Netbeans, selecione o programa OlaMundo2Swing e clique no botão “Limpar e Construir Projeto”, localizado na Barra de Ferramentas.



Aguarde o processo.

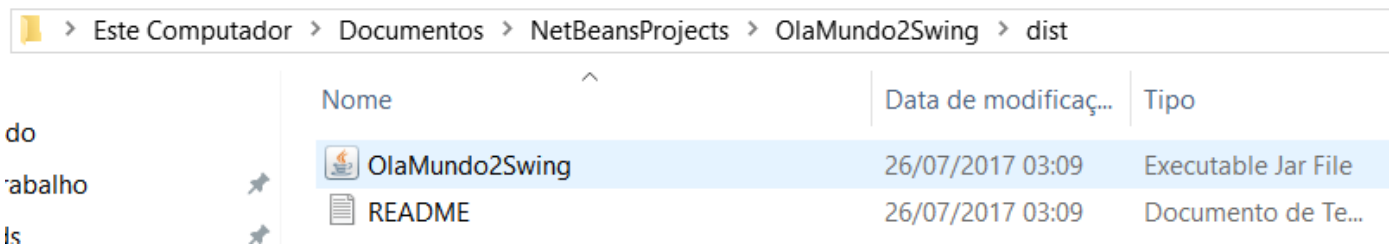


Ao concluir o processo, retorne o Explorador de Arquivos (Documentos => NetBeansProjects => OlaMundo2Swing) e note que surgiu uma nova pasta, “Dist” de distribuição.



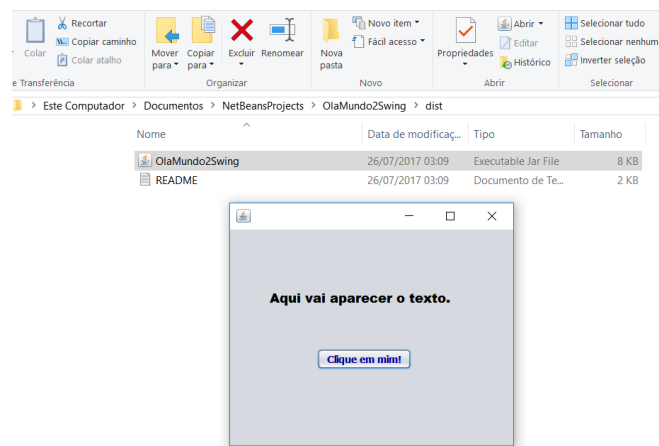
Este Computador > Documentos > NetBeansProjects > OlaMundo2Swing			
	Nome	Data de modificaç...	Tipo
	build	26/07/2017 03:09	Pasta de arquivos
	dist	26/07/2017 03:09	Pasta de arquivos
	nbproject	24/07/2017 21:47	Pasta de arquivos
	src	24/07/2017 22:11	Pasta de arquivos
	build	24/07/2017 21:47	Documento XML
	manifest.mf	24/07/2017 21:47	Arquivo MF

Em Dist, temos um arquivo “.jar”, que é o arquivo que deve ser distribuído.



Dando um clique duplo sobre este arquivo, ele abrirá o software.

Este arquivo irá rodar no Windows, Linux, Mac, etc, desde que tenha o JRE compatível. Estamos utilizando o Java 8, logo, é necessário ter o JRE 1.8, que é compatível.



Tarefa

Repita os passos acima para o programa Olá, Mundo!, criado no JavaFX.

