Poste développeur Front-End

Test #1

# Introduction

Le but de ce test est avant tout de voir votre familiarité avec le développement Javascript. Cela nous aidera à juger de vos capacités et de la qualité de votre code. C’est un test très informel et vous avez donc une certaine marge. Profitez-en : si vous souhaitez aller plus loin que ce qui est demandé, ne vous gênez pas! Amusez-vous! Justifiez vos choix.

# Tâche

Votre tâche est de créer un simple module « drag ‘n drop » dans le genre « barre de favoris » ou « collection d’éléments éditables ». Libre à vous d’utiliser le HTML souhaité (sans pour autant refaire le gabarit fourni et de créer le CSS. Vous pouvez même (et cela est encouragé) d’utiliser un préprocesseur CSS (LESS ou SASS). Il y a par contre quelques restrictions:

* Aucune librairie Javascript n’est permise : pas de jQuery, ni Zepto, Angular, etc. Par contre, vous pouvez utiliser Babel afin de transpiler du code ES2015 : nous travaillons avec ES2015 donc c’est un plus si vous nous démontrez que vous connaissez la syntaxe. Libre à vous d’utiliser le « module bundler » que vous souhaitez (Webpack, Browserify) en autant que le tout soit fonctionnel tel quel (c’est-à-dire simplement ouvrir la page et tout fonctionne).
* Pas librairie CSS (Bootstrap, Foundation, etc.). Par contre vous avez le droit d’utiliser des bouts de code permettant de facilité l’utilisation des « media queries » par exemple, via mixin (si vous utiliser un préprocesseur).
* Pas de code Javascript ou CSS imbriqué dans le fichier HTML.
* Vous avez deux jours à partir de la réception du courriel pour faire le module en question.
* Points bonis si l’application est « responsive ».

# Spécifications du module

Le module doit respecter les spécifications suivantes :

* Il devra afficher les éléments à la verticale sur Mobile et horizontale dans les autres cas.
* Les éléments peuvent être déplacés librement par l’utilisateur et le réordonnancent doit être automatique (les animations sont un plus appréciable).
* On peut ajouter de nouveaux éléments via un bouton « Nouvel élément ». Un élément doit avoir un icone associé. Ces éléments doivent être identifiable. Par exemple, « item1 », « item2 », etc. Libre à vous d’aller plus loin que le minimum!
* Les éléments peuvent être supprimés en les déplaçant dans une zone à cet effet. Libre à vous d’implémenter l’interface.
* L’utilisateur peut ajouter un maximum de 10 éléments. Libre à vous de choisir la méthode de validation et de prévention.

Nous vous fournissons un répertoire de base pour votre code. Vous devez retourner le code complet dans ce fichier.

Bonne chance!

Felix Brousseau-Tremblay

Développeur principal Hikster.com

PS : commentez votre code!