Spezifikation und Implementierung von Zählerobjekten

Unsere Spezifikation für Zählerobjekte lautet

```
\begin{array}{rcl} counter\_spec &=& \lambda c: \langle inc: \mathbf{unit}; get: \mathbf{int} \rangle. \\ &=& cview: \mathbf{int} \to \mathbf{bool}. \\ &cview \ 0 \ \land \\ &\forall i: \mathbf{int}. \ \{cview \ i\} \ c\#inc \ \{cview \ i\} \ \land \\ &\forall i: \mathbf{int}. \ \{cview \ i\} \ c\#get \ \{\mathbf{returns} \ i\} \end{array}
```

Die naheliegende Implementierung für einen Zählergenerator ist

```
new\_counter\_1 = \lambda(). object val x = ref \ 0 method inc = x := !x + 1 method get = !x end
```

Für diese Implementierung gilt folgende konkrete Spezifikation

```
 \{true\} \ new\_counter\_1 \ () \ \{\textbf{returns} \ c : \langle inc : \textbf{unit}; get : \textbf{int} \rangle.   \exists \ x : \textbf{int} \ \textbf{ref}.   ! \ x = 0 \ \land   \forall \ i : \textbf{int}. \ \{ ! \ x = i \} \ c \# inc \ \{ ! \ x = i + 1 \} \ \land   \forall \ i : \textbf{int}. \ \{ ! \ x = i \} \ c \# get \ \{\textbf{returns} \ i\} \}
```

Um daraus die gewünschte abstrakte Spezifikation

```
\{true\}\ new\_counter\_1\ ()\ \{\mathbf{returns}\ c: \langle inc: \mathbf{unit}; get: \mathbf{int} \rangle.\ counter\_spec\ c\}
```

zu erhalten, verwenden wir die consequence rule zur Abschwächung der postcondition. Also bleibt folgende verification condition zu beweisen

```
\forall c : \langle inc : \mathbf{unit}; get : \mathbf{int} \rangle.

(\exists x : \mathbf{int ref}...x...) \Rightarrow (\exists cview : \mathbf{int} \rightarrow \mathbf{bool}....cview...)
```

Sie lässt sich mit prädikatenlogischen Regeln zurückführen auf

```
\dots x \dots \Rightarrow (\exists cview : \mathbf{int} \rightarrow \mathbf{bool} \dots cview \dots)
```

und letzteres beweist man, indem man $cview = \lambda i$: int. ! x = i als Beispiel für die Existenzaussage wählt.

Eine alternative Implementierung für einen Zählergenerator ist

```
new\_counter\_2 = \lambda(). object

val x = ref \ 0

method inc = x := !x + 2

method get = !x \mod 2

end
```

Für new_counter_2 gilt eine andere konkrete Spezifikation, nämlich

```
 \{true\}\ new\_counter\_2 \ ()\ \{\textbf{returns}\ c: \langle inc: \textbf{unit}; get: \textbf{int} \rangle. \\ \exists \ x: \textbf{int}\ \textbf{ref}. \\ !\ x=0 \ \land \\ \forall \ i: \textbf{int}. \ \{\ !\ x=2*i\}\ c\#inc\ \{\ !\ x=2*(i+1)\}\ \land \\ \forall \ i: \textbf{int}. \ \{\ !\ x=2*i\}\ c\#get\ \{\textbf{returns}\ i\}\}
```

Aber nach wie vor erhält man die gleiche abstrakte Spezifikation

```
\{true\}\ new\_counter\_2()\ \{returns\ c: \langle inc: unit; get: int \rangle.\ counter\_spec\ c\}
```

indem man die postcondition mit Hilfe der consequence rule abschwächt. Die verbleibende verification condition

```
\forall c : \langle inc : \mathbf{unit}; get : \mathbf{int} \rangle.

(\exists x : \mathbf{int ref}...x...) \Rightarrow (\exists cview : \mathbf{int} \rightarrow \mathbf{bool}...cview...)
```

beweist man dieses Mal mit $cview = \lambda i$: int. ! x = 2 * i als Beispiel für die Existenzaussage.

Basierend auf der Zählerspezifikation lässt sich nun die Korrektheit von abstrakten Programmen beweisen, die mit einem Zähler arbeiten, z.B.

```
\forall c : \langle inc : \mathbf{unit}; get : \mathbf{int} \rangle.
counter\_spec \ c \Rightarrow \{true\} \ c\#inc; \ c\#inc; \ c\#get \ \{\mathbf{returns} \ 2\}
```

Daraus erhält man dann die Korrektheit von konkreten Programmen, die mit einer speziellen Implementierung eines Zählers arbeiten, z.B.

```
\{true\} let c = new\_counter\_1 () in c\#inc; c\#inc; c\#get \{returns 2\} oder
```

Bemerkung:

Mit den bisherigen Überlegungen lässt sich nur die Korrektheit von abstrakten Programmen beweisen, die auf einem einzigen Objekt arbeiten. Sobald mehr als ein Objekt im Spiel ist, muss man wissen, dass jedes Objekt ausschließlich über seine eigenen Methoden "erreichbar" ist. Dazu bedarf es einer weiteren Spezifikation, die sich (vermutlich) unabhängig von der bisherigen formulieren lässt.