



# Vakoverschrijdend Project: team Edran

## Testhandleiding

### Team Edran

Steven De Blieck  
Laurens De Graeve  
Bart Middag  
Wouter Pinnoo  
Robin Praet  
Stijn Seghers  
Wouter Termont  
Gilles Vandewiele

## Inhoudsopgave

1	Inleiding	1
2	Eigen tests voor modules	1
3	Tests uitvoeren	1

## 1 Inleiding

Voor onze testen maakten we gebruik van een Jenkins-platform. Deze is terug te vinden op <http://edran.ugent.be/jenkins/>. We maakten een GitHub webhook op [github.ugent.be](http://github.ugent.be) die bij elke commit naar de **master** of **development** branch een trigger stuurde naar Jenkins. Jenkins doet na het ontvangen van een trigger het volgende:

- het commando **clean compile** uitvoeren in **sbt**: zo worden compileerfouten in de webapplicatie zelf ontdekt.
- tests van onze eigen modules uitvoeren. Deze wordt gedefinieerd in shell scripts en vindt u terug op <http://edran.ugent.be/jenkins/job/autodelen/configure> bij 'bouwstappen' (meer hierover in Sectie 2).
- alle JUnit tests uitvoeren (meer hierover in Sectie 3).

Als het uitvoeren van één van bovenstaande operaties niet succesvol was, gebeurt het volgende:

- de mislukte bouwpoeging wordt in rekening gehouden met de statistieken die het Jenkins-platform zelf bijhoudt
- op het **README.md**-bestand op de repository toont het logo van Jenkins aan dat de bouwpoeging mislukt was
- het auteur van de commit die voor een mislukte bouwpoeging zorgde, wordt via e-mail op de hoogte gebracht.

## 2 Eigen tests voor modules

We maakten onze modules (bv. DAO's) volledig onafhankelijk van de webapplicatie. Zo is deze herbruikbaar in andere projecten. We compileren de modules als **.jar**-bestanden en gebruiken ze als library in de webapplicatie.

Om het gebruikte **.jar**-bestand up-to-date te houden, en om compileerfouten uit de modules snel te herkennen, worden de modules door Jenkins gecompileerd, verpakt in **.jar**'s en gepushed naar de repository door Jenkins.

## 3 Tests uitvoeren

Om tests uit te voeren ga je naar de directory *autodelen*. Hierin voer je het script *test.sh* uit. (`./test.sh`)

**BELANGRIJK:** aan de volgende vereisten moeten voldaan zijn:

- firefox moet op de computer staan
- de directory *server* en *autodelen* moeten in eenzelfde map aanwezig zijn

Indien het script `./test.sh` niet werkt, dan kan je handmatig de databank resetten, het commando *play run* in een aparte terminal uitvoeren en daarna *play test*.