

Vergadering 3

Team Edran

4 maart 2014

Plaats & tijd: Campus Sterre, S9, Zeus-kelder; 14u20-14u55.

Aanwezig: Iedereen

Agendapunten:

- **Gedaan werk:**

- Laurens heeft verder gewerkt aan de database.
- Bart heeft de infosessies-view volledig afgewerkt.
- Gilles is voor het autobehoor begonnen met het linken van de view en de controller.
- Steven heeft de use cases en mock-ups afgewerkt.
- Wouter Termont heeft foutjes in de database verbeterd en teamleden geholpen met vragen rond de database.
- Stijn is begonnen met de integratie tussen de reservatiecontroller en de database. Het testen was nog niet gelukt door een gebrek aan een lokale database. Het idee wordt geopperd om zo snel mogelijk een lokale database draaiende te krijgen bij iedereen.
- Wouter Pinnoo heeft de Apache-server nog verder geconfigureerd, onder andere om twee versies van het Play! Framework naast elkaar draaiende te krijgen. Daarnaast heeft hij ook gewerkt aan de reservatieview.

- **Formaat handleidingen:** De vraag werd gesteld of de handleidingen in Markdown in de GitHub-wiki, dan wel in Latex zouden moeten worden gemaakt.

In de wiki kunnen snel aanpassingen gemaakt worden. De vraag wordt gesteld of dit makkelijk om te zetten is naar pdf. Aangezien hier wel degelijk tools voor bestaan, is iedereen er mee akkoord om Markdown te gebruiken.

- **Patroon voor `DataProvider` en andere modellen:** Wat is het meest aangewezen patroon voor de `DataProvider` en andere dergelijke modellen, een singleton of statische methoden?

De algemene consensus neigt naar het gebruik van singletons.

- **Afspraak i.v.m. branching in Git:** In het huidige model zijn er slechts twee branches: *master* en *development*. Iedereen pusht op de development-branch en voor het effectief deployen wordt er gepusht naar de master-branch.

Om vaak optrendende *merge conflicts* te vermijden wordt het volgende model voorgesteld. Iedereen gebruikt een eigen development-branch en op een volgende vergadering worden alle aparte development-branchen gemerget in de algemene development-branch. De functies van de master- en development-branch blijven behouden.

Iedereen is akkoord met dit nieuwe model.

- **Werkverdeling hackaton:**

- Laurens zal het script dat de database met testdata vult afwerken.
- Wouter Termont zal de toegang tot de database abstraheren a.d.h.v. een propertiesbestand, de primaire sleutel voor reservaties aanpassen en een functie toevoegen om alle auto's op te vragen.
- Bart en Robin zullen verder werken aan het infosessiebeheer.

- Voor het reserveren van ritten zal Gilles verder werken aan het goed- en afkeuren ervan, Wouter Pinnoo aan de ritgegevensview en Stijn aan het kalendergedeelte.
- Steven zal aan het email-beheer verder werken.