



# Vakoverschrijdend Project: team Edran

## Installatiehandleiding

### Team Edran

Steven De Blieck  
Laurens De Graeve  
Bart Middag  
Wouter Pinnoo  
Robin Praet  
Stijn Seghers  
Wouter Termont  
Gilles Vandewiele

## 1 Inleiding

Deze handleiding beschrijft welke stappen moeten ondernomen worden om alles op de server in gereedheid te brengen voor de web-applicatie, en om de web-applicatie zelf te installeren.

## 2 Databank

Als databankserver gebruiken we MySQL. We voorzien scripts voor de installatie van de databank.

**Stap 1:** Installeer MySQL. Zie hiervoor de officiële documentatie beschikbaar op <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.1/en/installing.html>.

**Stap 2:** Stel een wachtwoord in voor de **root**-user als je dit nog niet gedaan hebt tijdens de installatie van MySQL:

```
mysqladmin -u root password JOUWNIEUWWACHTWOORD
```

**Stap 3:** Maak een clone van onze GitHub server-repo:

```
git clone git@github.ugent.be:edran/server.git
```

**Stap 4:** In de repository is er een bestand **database.conf** in de map **configurations/**. Zet daar het wachtwoord van de **root**-user in; in volgend formaat:

```
DBusr=root  
DBpass=mynewpassword  
DBsft=mysql
```

**Stap 5:** Ga naar de map **DBscripts/** in de repository en voer daar het script **setup.sh** uit met als parameter **prod** (om de productie-databank te initialiseren):

```
cd server/DBscripts  
./resetDB.sh prod
```

Proficiat! De databank is nu geïnitieerd en klaar voor gebruik in de web-applicatie.

## 3 Modules

Onze modules (databank- en authenticatiemodule) worden onafhankelijk gemaakt van de webapplicatie, en moeten bijgevolg afzonderlijk gecompileerd worden.

**Stap 1:** Maak een clone van onze GitHub repository die de source code van de web-applicatie bevat:

```
git clone git@github.ugent.be:edran/autodelen.git
```

**Stap 2:** Voer het script **compile\_modules.sh** uit. Nu zitten in de map **autodelen/lib/** de nieuwste versies (in **jar**-formaat) van de modules.

De web-applicatie kan nu gebruik maken van de modules. Indien je het Play-framework geïnstalleerd hebt, kan je ook het commando **play modules** gebruiken om de modules te compileren.

## 4 Apache server

We installeren de play-webapplicatie op de locatie `/prod` op de server. Als font-end webserver gebruiken we Apache2, en zal dienen voor de (reverse) proxy.

**Stap 1:** Maak een clone van onze GitHub repo die de configuraties van de server bevat:

```
git clone git@github.ugent.be:edran/server.git
```

**Stap 2:** Ga naar de `configurations` map:

```
cd server/configurations
```

**Stap 3:** Pas in het bestand `apache_configuration.sh` de `SERVER_PATH` variabele aan naar de map waar je de repository gecloned hebt. Bijvoorbeeld:

```
SERVER_PATH="/home/wouter/server"
```

**Stap 4:** Voer het shellsript `apache_configuration.sh` uit. **Let op:** hiervoor heb je sudo-rechten nodig.

```
sudo ./apache_configuration.sh
```

**Stap 5:** Proficiat! Je Apache2 web-server is nu ingesteld!

## 5 Play applicatie

**Stap 1:** Ga naar de server-repository die je in Sectie 4 gecloned hebt. In de map `play` vind je bestanden `start.sh` en `stop.sh`. Pas in die bestanden de variabelen `PLAY_PATH` en `SERVER_PATH` aan die het pad bevatten waar je de repositories 'autodelen', respectievelijk 'server' gecloned hebt. Bijvoorbeeld:

```
PLAY_PATH="/home/wouter/autodelen"  
SERVER_PATH="/home/wouter/server"
```

**Stap 2:** Terug in de map waar je de server-repository gecloned hebt, vind je een shellsript `play_deploy.sh`. Voer dit script uit om de 'autodelen' web-applicatie te compileren en op te zetten in productie modus. **Let op:** dit script gaat ervan uit dat de huidige gebruiker sudo-rechten heeft, met `NOPASSWD`. Meer info hierover op [https://help.ubuntu.com/community/Sudoers#User\\_Specifications](https://help.ubuntu.com/community/Sudoers#User_Specifications).

```
./play_deploy.sh
```

Nu zal de play-web-applicatie gestart worden op de poort (9000) en prefix (`/prod`) die ingesteld zijn in `$SERVER_PATH/play/start.sh`.